POLARIS MESH

PolarisMesh开发者例会

2022-01-11

目录

生态对接经验分享--GoFrame

主讲人：智刚老师

材料归档：https://github.com/polarismesh/polaris/discussions/261

PolarisMesh社区分组介绍

社区分组方案介绍

Tencent 腾讯 | 腾讯云

背景:

PolarisMesh涉及多个语言，多个组件，不同组件以及不同语言存在不同的设计以及知识栈，分组后便于维护人员可以更聚焦更深入去了解相关组件

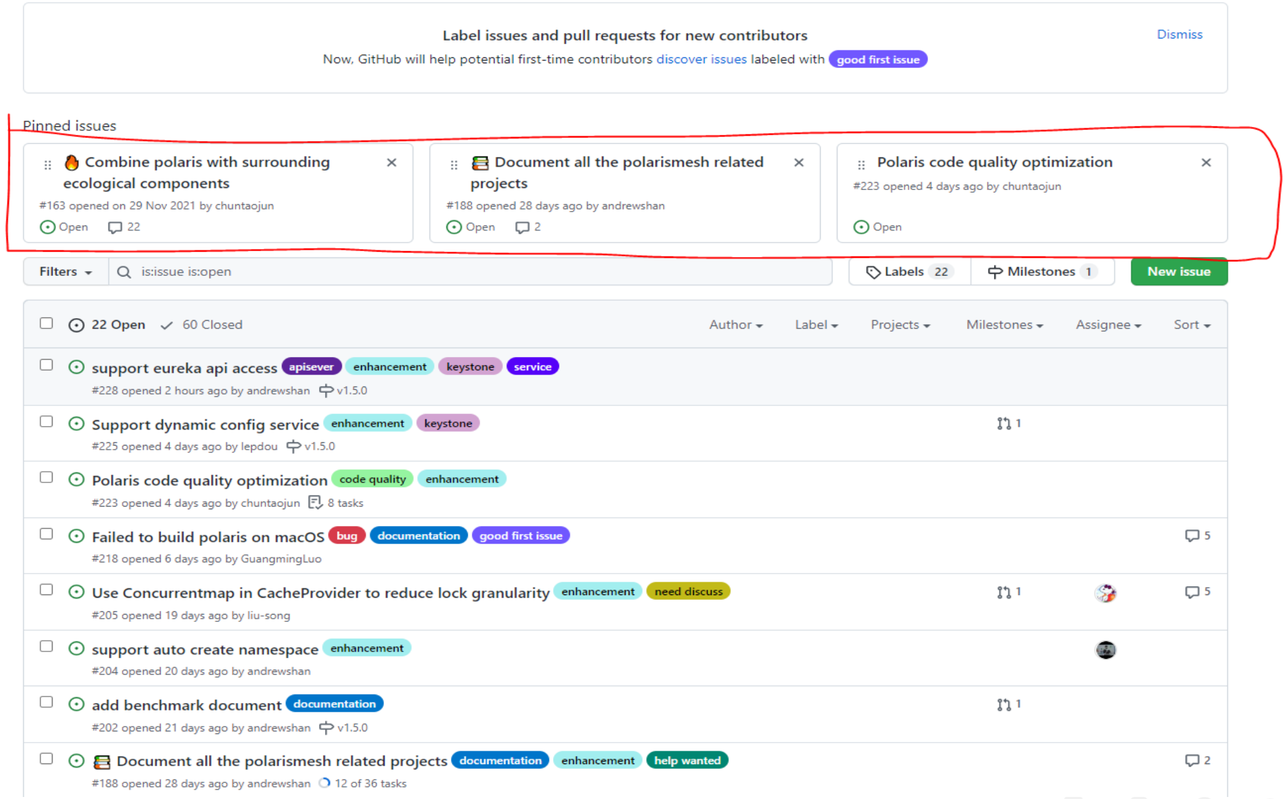
Polaris-Server	Polaris-Java	Polaris-Go	Polaris-CPP
github.com/polarismesh/polaris github.com/polarismesh/polaris-controller github.com/polarismesh/polaris-console	github.com/polarismesh/polaris-java github.com/polarismesh/grpc-java-polaris github.com/polarismesh/spring-boot-polaris github.com/polarismesh/polaris-java-agent	github.com/polarismesh/polaris-go github.com/polarismesh/grpc-go-polaris github.com/polarismesh/polaris-sidecar	github.com/polarismesh/polaris-cpp github.com/polarismesh/grpc-cpp-polaris github.com/polarismesh/nginx-polaris github.com/polarismesh/polaris-lua github.com/polarismesh/polaris-php

polaris-cpp-commiter	1 member	0 teams
polaris-cpp-maintainer	4 members	0 teams
polaris-go-commiter	2 members	0 teams
polaris-go-maintainer	1 member	0 teams
polaris-java-commiter	2 members	0 teams
polaris-java-maintainer	2 members	0 teams
polaris-server-commiter	2 members	0 teams
polaris-server-maintainer	2 members	0 teams

如何成为commiter

社区会定期置顶发布新手任务，并且推送到开发者的googlegroup，大家可以及时认领更新

googlegroup： https://groups.google.com/g/dev-polaris



PolarisMesh推送机制设计讨论

推送机制介绍

Tencent 腾讯 | 腾讯云

背景：

PolarisMesh需要支持动态配置能力，配置的发布及变更事件需要推送给各个客户端：https://github.com/polarismesh/polaris/issues/225

PolarisMesh服务需要支持推送功能，以支持实时数据变更到客户端的需求

实现方案：

方案1：单向stream通知

接口： rpc subscribe(Request) returns(stream Response) {}

具体实现：客户端新建一个stream，发送订阅请求后，server会启动一个协程去处理订阅请求，返回订阅成功。并且当订阅的数据有变更后，通过这个协程往客户端不断的推送变更应答。

优点：实现简单，取消订阅无需额外的请求，只需要断开stream即可。

缺点：每种类型订阅需要一个stream，当客户端数量比较多且单个客户端监听的数据类型比较多时，server端需要额外维护很多协程，加重CPU负载

方案2：双向stream通知

接口： rpc subscribe(stream Request) returns(stream Response) {}

具体实现：客户端新建一个stream，通过这个stream发送不同类型的订阅请求，server端启动2个协程，协程A负责从stream收消息，然后推送到chan1， 协程B负责select chan1读取请求，然后增加订阅监听，并返回应答。当数据出现变更时候，变更数据推送给chan2，协程B负责select chan2读取变更数据，并推送给客户端。

优点：多个类型订阅可以复用一个stream，server端协程数可控（协程数=客户端数*2），CPU负载可控

缺点：编码实现相对负载，用户需要发送额外的取消订阅请求才可以进行取消订阅

Tencent 腾讯 | 腾讯云

Q&A