

LAPORAN PRAKTIKUM

METODOLOGI PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK

MODUL 6



Versi 3.1

Penyusun : Tim Dosen MPPL

Nama : Kharisma maulida Saara

Tarum Widyasti Pertiwi

Vania Rahma Dewi

NIM : 064002200024

064002200027

064002200030

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Trisakti

2022

MODUL 6 : Pelaksanaan Tahapan Perancangan Perangkat Lunak II

Pokok Bahasan:

Pelaksanaan tahapan perancangan perangkat lunak.

Kode Pokok Bahasan:

IKS324.PRAK.2019.04

Mempraktekkan perancangan perangkat lunak.

No	Kemampuan Akhir Yang Diharapkan	Kriteria Penilaian dan Indikator	Jml Menit	Bobot Nilai (%)
----	------------------------------------	----------------------------------	--------------	-----------------------

1	– Mahasiswa mampu menerapkan konsep pemodelan UI/UX dalam praktikum dengan benar (Sub CPMK 2.3).	Kriteria penilaian : Rubrik deskriptif. Indikator : Ketepatan waktu dalam menyelesaikan Laporan Praktikum 6 .	85	1,5
TOTAL			85	1,5

TUGAS PENDAHULUAN

Untuk dapat menjalankan modul praktikum ini silahkan membaca artikel berikut :

1. *GUI (Graphical User Interface)*
2. Desain tampilan perangkat lunak

LAB SETUP

Untuk dapat menjalankan praktikum ini maka harus disiapkan peralatan dan tempat pengambilan data sebagai berikut :

1. Studi kasus pengembangan perangkat lunak pada suatu organisasi / perusahaan / institusi
2. *CASE tools*

Pelajari dan lakukan identifikasi proses pada studi kasus. Kemudian lengkapi isian berikut ini.

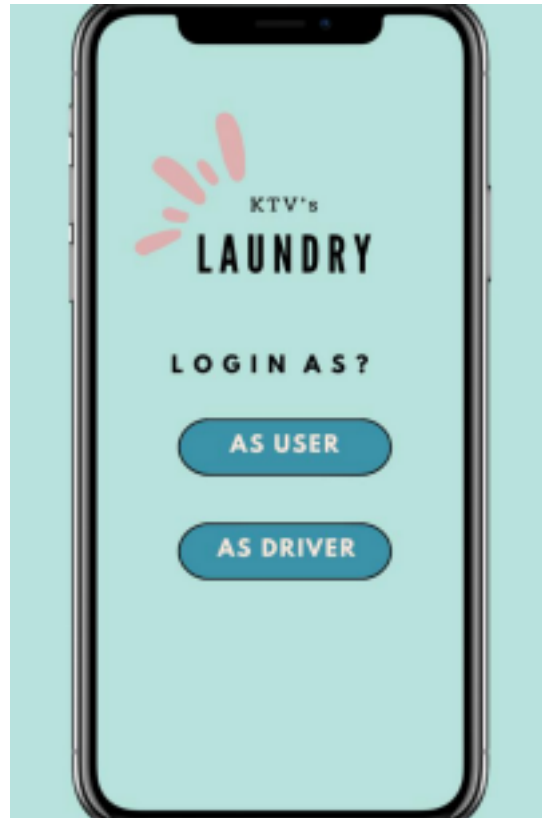
Latihan 6.1. Menggambarkan desain tampilan

Desain Tampilan Untuk <Tampilan awal>



Menggambarkan desain tampilan

Desain Tampilan Untuk <Opsi Login>



Menggambarkan desain tampilan

Desain Tampilan Untuk <Registrasi (Registrasi user)>



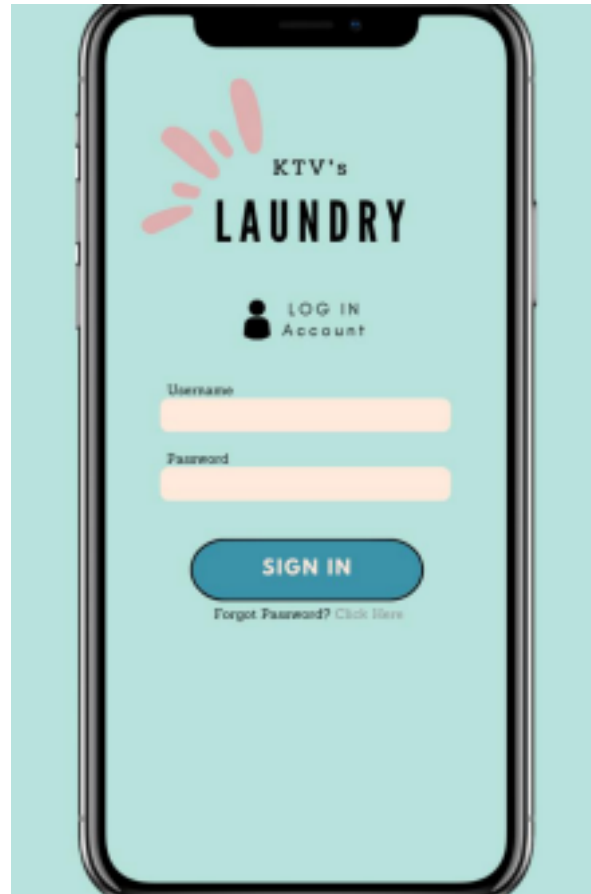
Menggambarkan desain tampilan

Desain Tampilan Untuk <Registrasi (Registrasi driver)>

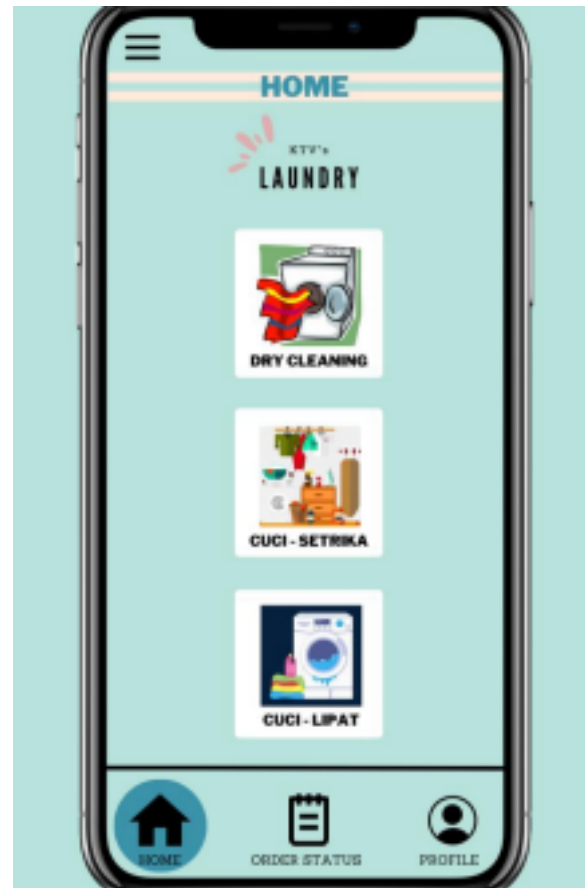


Menggambarkan desain tampilan

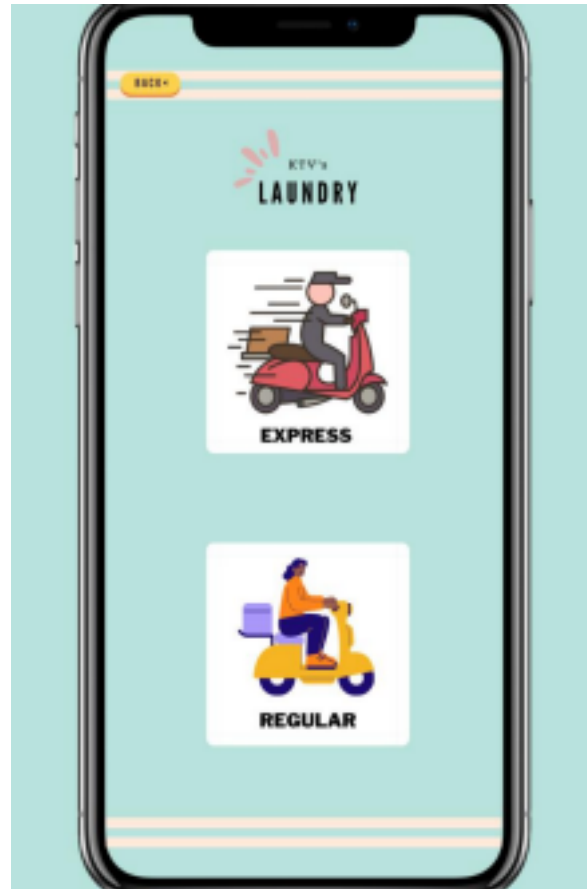
Desain Tampilan Untuk <Login>



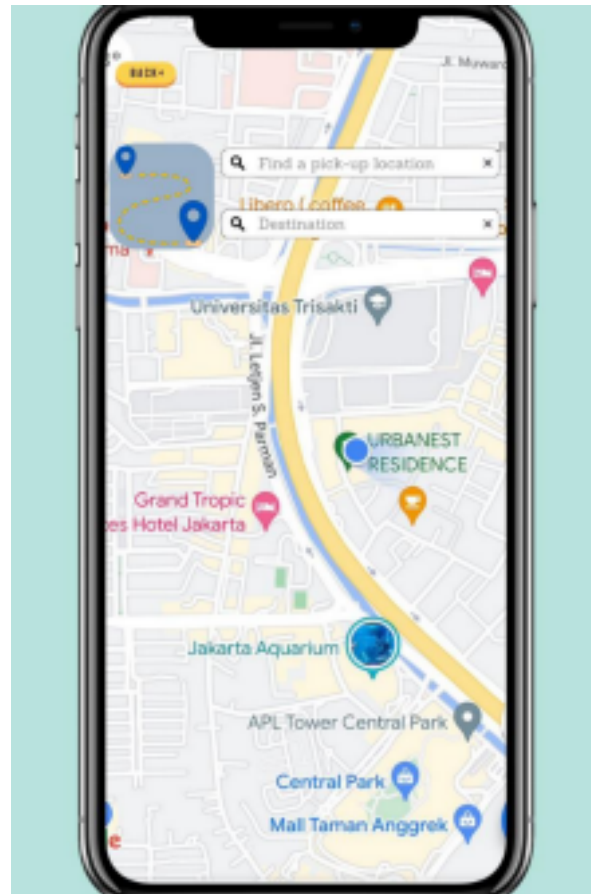
Desain Tampilan Untuk <Metode Laundry>

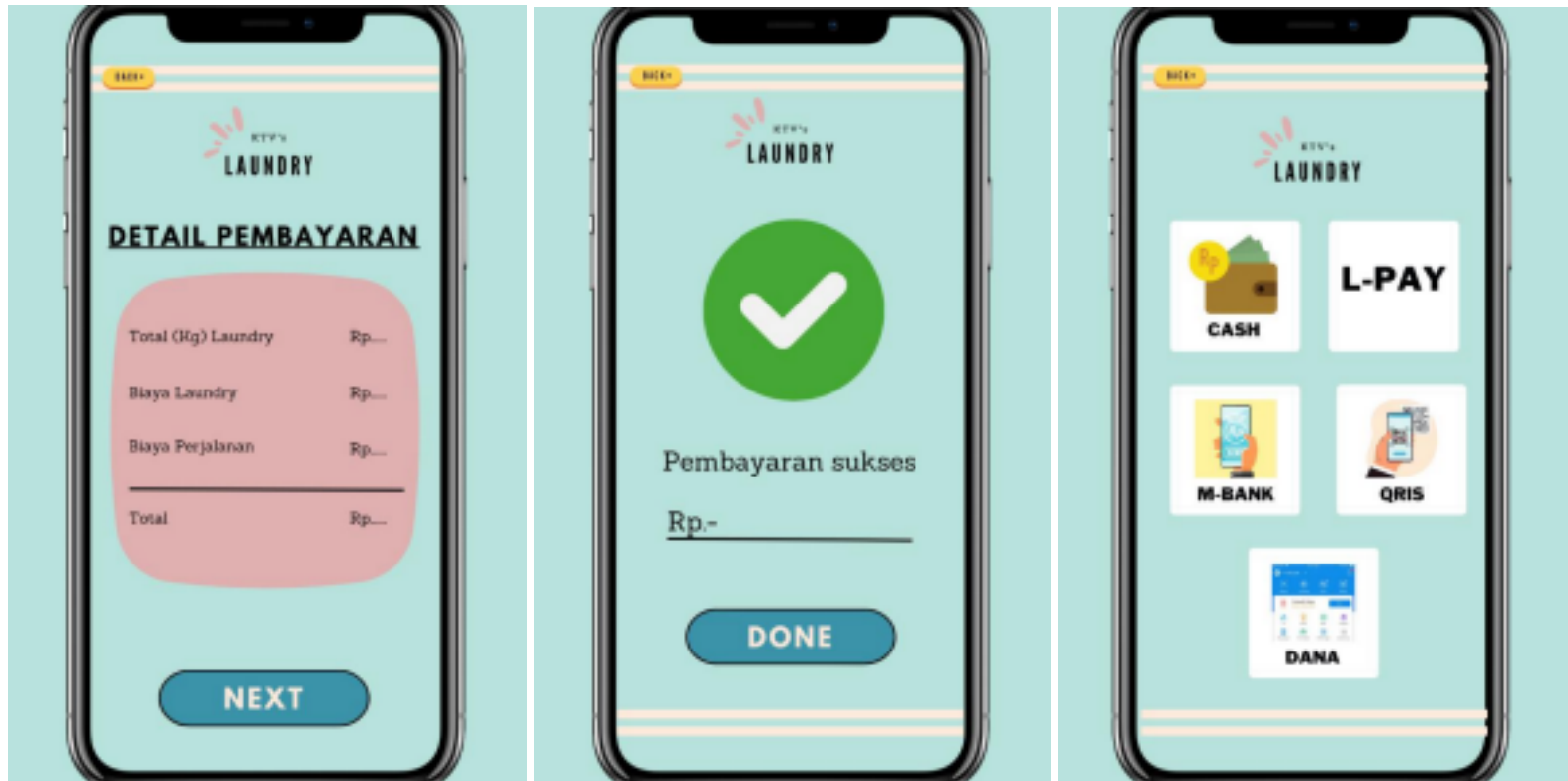


Desain Tampilan Untuk < Jenis Laundry>



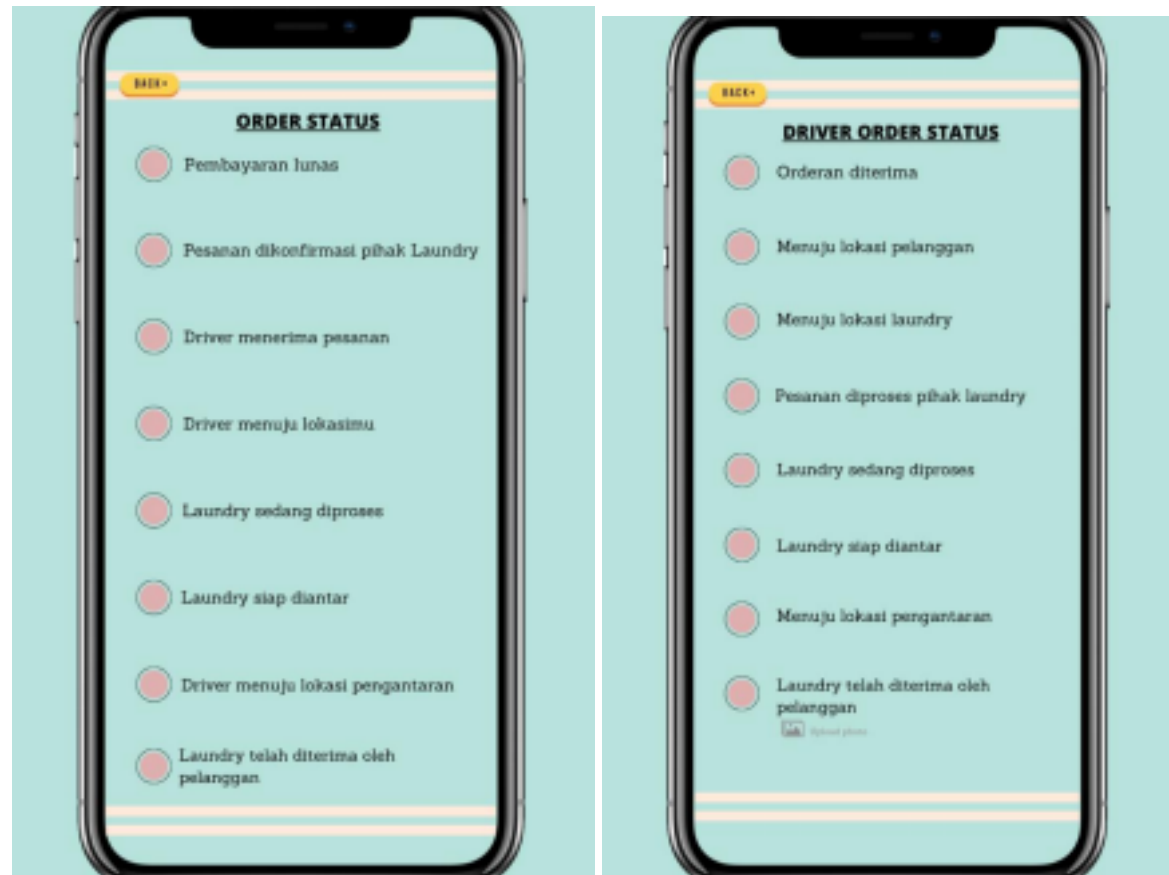
Desain Tampilan Untuk <Titik Lokasi>





12

Desain Tampilan Untuk <Status Pemesanan(pov user dan pov driver)>



13

Desain Tampilan Untuk <Penerimaan orderan>



Desain Tampilan Untuk <Profil>

