

LAPORAN PRAKTIKUM

METODOLOGI PENGEMBANGAN

PERANGKAT LUNAK

MODUL 3



Versi 3.1

Penyusun : Tim Dosen MPPL

Nama : Vania Rahma Dewi
Kharisma Maulida Saara
Tarum Widyasti Pertiwi

NIM : 064002200030
064002200024
064002200027

Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Trisakti
2022

MODUL 3 : Pelaksanaan Tahapan Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak II

Pokok Bahasan:

Pelaksanaan tahapan analisa kebutuhan perangkat lunak.

Kode Pokok Bahasan:

IKS324.PRAK.2019.03

Mempraktekkan pemodelan kebutuhan perangkat lunak.

No	Kemampuan Akhir Yang Diharapkan	Kriteria Penilaian dan Indikator	Jml Menit	Bobot Nilai (%)
1	– Mahasiswa mampu menerapkan konsep <i>requirements engineering and modeling</i> dalam praktikum dengan benar (Sub CPMK 2.1).	Kriteria penilaian : Rubrik deskriptif. Indikator : Ketepatan waktu dalam menyelesaikan Laporan Praktikum 3 .	85	1,5
TOTAL			85	1,5

TUGAS PENDAHULUAN

Untuk dapat menjalankan modul praktikum ini silahkan membaca artikel berikut :

1. *Rich picture of software*
2. *Use case diagram*

LAB SETUP

Untuk dapat menjalankan praktikum ini maka harus disiapkan peralatan dan tempat pengambilan data sebagai berikut :

1. Studi kasus pengembangan perangkat lunak pada suatu organisasi / perusahaan / institusi
2. CASE tools

TUGAS

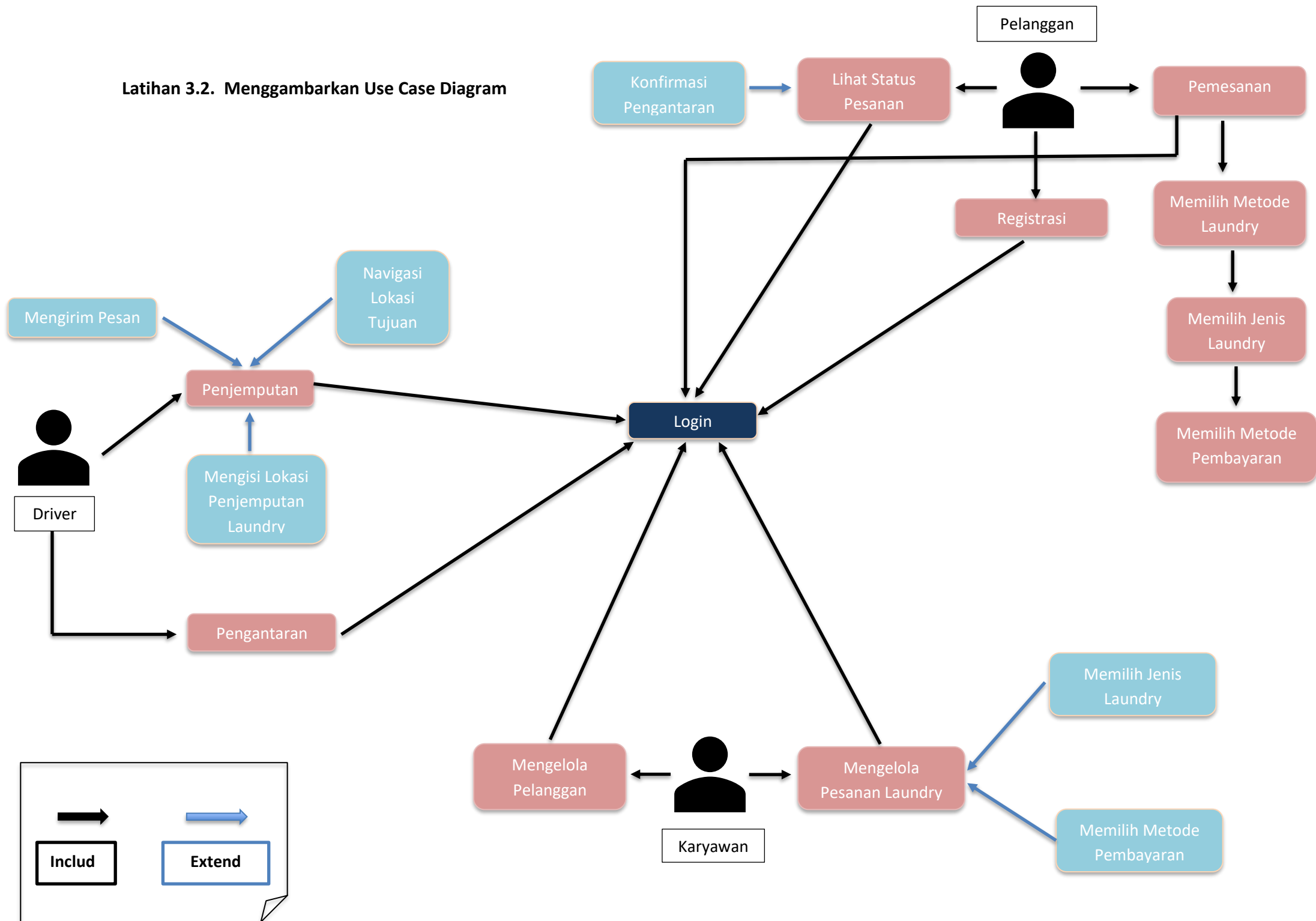
Pelajari dan lakukan identifikasi proses pada studi kasus. Kemudian lengkapi isian berikut ini.

Perhatian: Untuk menggambar diagram dapat menggunakan draw.io atau tools yang lainnya.

Latihan 3.1. Menggambarkan *rich picture* / arsitektur *software* secara global



Latihan 3.2. Menggambar Use Case Diagram



Detail Use Case :

Nama Use Case :	Registrasi
Actor :	Pelanggan
Trigger :	Pelanggan Ingin Membuat Akun
Pre-condition :	Pelanggan Sudah Menginstall Aplikasi
Post-condition :	Akun Pelanggan Sudah Terdaftar
Deskripsi :	Pelanggan melakukan registrasi dengan mengisi data diri, diantaranya : <ul style="list-style-type: none"> - Nama Lengkap - Alamat - No Telepon

Nama Use Case :	Memilih Metode Laundry
Actor :	Pelanggan
Trigger :	Memilih menu "Metode Laundry"
Pre-condition :	User Telah Login Akun
Post-condition :	Tampil Data Konfirmasi Metode Laundry
Deskripsi :	Pelanggan melakukan pemesanan laundry dengan cara memilih metode laundry yang diinginkan (cuci lipat, cuci kering/ drycleaning, cuci setrika)

Nama Use Case :	Memilih Jenis Laundry
Actor :	Pelanggan
Trigger :	Memilih menu "Jenis Laundry"
Pre-condition :	User telah memilih Metode Laundry
Post-condition :	Tampil Menu Pengisian Lokasi Antar - Jemput
Deskripsi :	Pelanggan memilih jenis laundry yang diinginkan, yaitu : <ul style="list-style-type: none"> - Express : kurang dari 1 hari - Reguler : lebih dari 1 hari

Nama Use Case :	Mengisi Lokasi Antar - Jemput
Actor :	Pelanggan
Trigger :	Memilih Titik Lokasi Antar - Jemput
Pre-condition :	User Telah Mengisi Jenis dan Metode Laundry
Post-condition :	Tampil Rincian Pembayaran
Deskripsi :	Pelanggan mengisi detail lokasi penjemputan dan pengantaran. <ul style="list-style-type: none"> - Nama Jalan/Perumahan/Unit Gedung - Nomor Unit - Detail Lokasi (Cat Rumah, Depan Masjid, dll)

Nama Use Case :	Memilih Metode Pembayaran
Actor :	Pelanggan
Trigger :	Memilih menu “Metode Pembayaran”
Pre-condition :	User telah mendapatkan rincian pembayaran
Post-condition :	Tampil Bukti Pembayaran
Deskripsi :	Pelanggan memilih metode pembayaran (Cash, L-Pay, m-Banking, Qris, Dana)

Nama Use Case :	Mengelola Pesanan Laundry
Actor :	Karyawan
Trigger :	Adanya Pemberitahuan Pesanan
Pre-condition :	User Telah Mengisi Rincian Pemesanan
Post-condition :	Mengonfirmasi Pemesanan Kepada Pelanggan
Deskripsi :	Driver mendapatkan pemberitahuan pesanan pelanggan untuk dilakukan penjemputan

Nama Use Case :	Status Pemesanan
Actor :	Pelanggan
Trigger :	Memilih menu “Status Pemesanan”
Pre-condition :	User Telah Melakukan Pembayaran
Post-condition :	Pemesanan Telah Dikonfirmasi Oleh Pihak Laundry
Deskripsi :	Status pemesanan menampilkan pesanan yang sudah dikonfirmasi, sedang diproses, serta sedang diantar.

Nama Use Case :	Penjemputan
Actor :	Driver
Trigger :	Mendapatkan Pemberitahuan Pesanan Pelanggan
Pre-condition :	Melihat Titik Lokasi Penjemputan
Post-condition :	Status Pesanan Berubah Menjadi Menuju Lokasi Laundry
Deskripsi :	Driver mendapatkan pemberitahuan pesanan pelanggan untuk dilakukan penjemputan

Nama Use Case :	Pengantaran
Actor :	Driver
Trigger :	Mendapatkan Pemberitahuan Pesanan Siap Diantar
Pre-condition :	Laundry Sudah Selesai Dicuci
Post-condition :	Status Pesanan Berubah Menjadi Menuju Lokasi Pengantaran
Deskripsi :	Driver akan mendapatkan pemberitahuan setelah laundry selesai dicuci, kemudian driver akan mengantarkan laundry tersebut sesuai dengan alamat yang telah diisi oleh pelanggan

Nama Use Case :	Mengelola Pelanggan
Actor :	Karyawan
Trigger :	Adanya Pengaduan Dari Pelanggan
Pre-condition :	Laundry Sudah Diantar
Post-condition :	Pengaduan Teratasi
Deskripsi :	Jika terdapat masalah dengan laundry, pihak laundry akan mengatasi dengan cara pengembalian dana 50% dari pembayaran.