

模板

會員登入流程



- 商業邏輯(business logic)：負責根據使用者輸入的帳號密碼，搭配資料庫，判斷是否為會員
- 展示邏輯(presentation logic)：登入後，根據是否為會員，顯示不同網頁內容
- 使用 view 函式製作完整的HTML檔案太複雜，而且不好維護。將展示邏輯移到模板可以協助改善app的可維護性
- Flask使用一種強大的模板引擎 Jinja2 來執行轉譯(render)模板的工作

使用模板

- 模板預設目錄「templates」
- 在使用模板之前，需要先使用render_template函式
`from flask import render_template`
- app.py
 - @app.route('/')
def index():
 return render_template('index.html')
 - @app.route('/user/<username>')
def show_user_profile(username):
 return render_template('user.html', username = username)
- index.html
`<h1>Hello World</h1>`
- user.html
`<h1>Hello {{ username }}</h1>`

模板中的變數

■ Jinia2 可辨識任何型態的變數，包括串列、字典與物件這些複雜的型態，如：

□ `<p>A value from a dictionary: {{ mydict['key'] }}.</p>`

□ `<p>A value from a list: {{ mylist[3] }}.</p>`

□ `<p>A value from a list, with a variable index: {{ mylist[myintvar] }}.</p>`

□ `<p>A value from an object's method: {{ myobj.somemethod() }}.</p>`

■ 也可以使用過濾器(filter)來修改變數，如：

`Hello, {{ username|capitalize }}`

把 username 的第一個字改成大寫，其他的為小寫

Jinja2 變數過濾器

過濾器名稱	說明
Safe	在不轉義 (escape)的情況下轉譯值
Capitalize	值的第一個字元大寫，其他的字元小寫
Lower	將值改成小寫字元
Upper	將值改成大寫字元
Title	值的每一個單字的第一個字母大寫
Trim	移除值的前面與後面的空白字元
striptags	在轉譯前移除值的所有 HTML標籤

Jinja2預設過濾器：<https://jinja.palletsprojects.com/en/3.0.x/templates/#builtin-filters>

控制結構

■ if判斷式

```
□{% if name %}  
  <h1>Hello {{ name }}! </h1>  
{% else %}  
  <h1>Hello, World! </h1>  
{% endif %}
```

■ 迴圈

```
□<ul>  
  {% for item in seq %}  
    <li>{{ item }}</li>  
  {% endfor %}  
</ul>
```

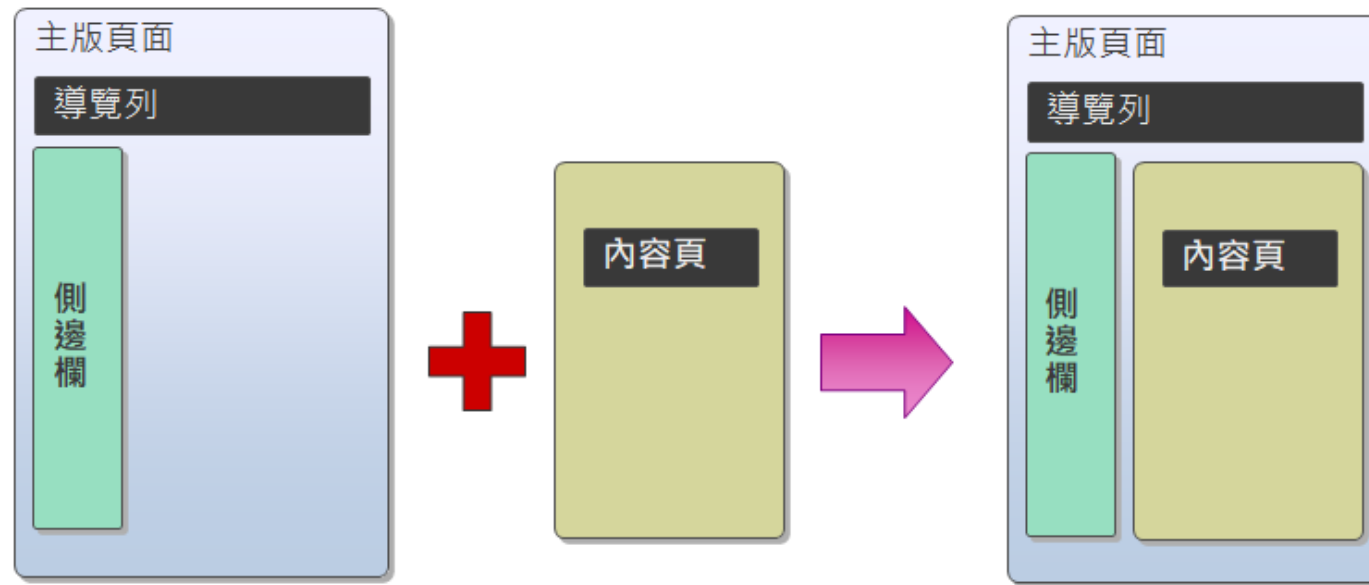
使用Jinja2導入頁面

- 把重複使用的模板程式碼放在一個單獨的檔案內，並在有需要使用的模板引用它，用來避免重複的程式撰寫
- 可以引入頁首或頁尾：

```
{% include 'header.html' %}
```

Body

```
{% include 'footer.html' %}
```



產生網頁連結

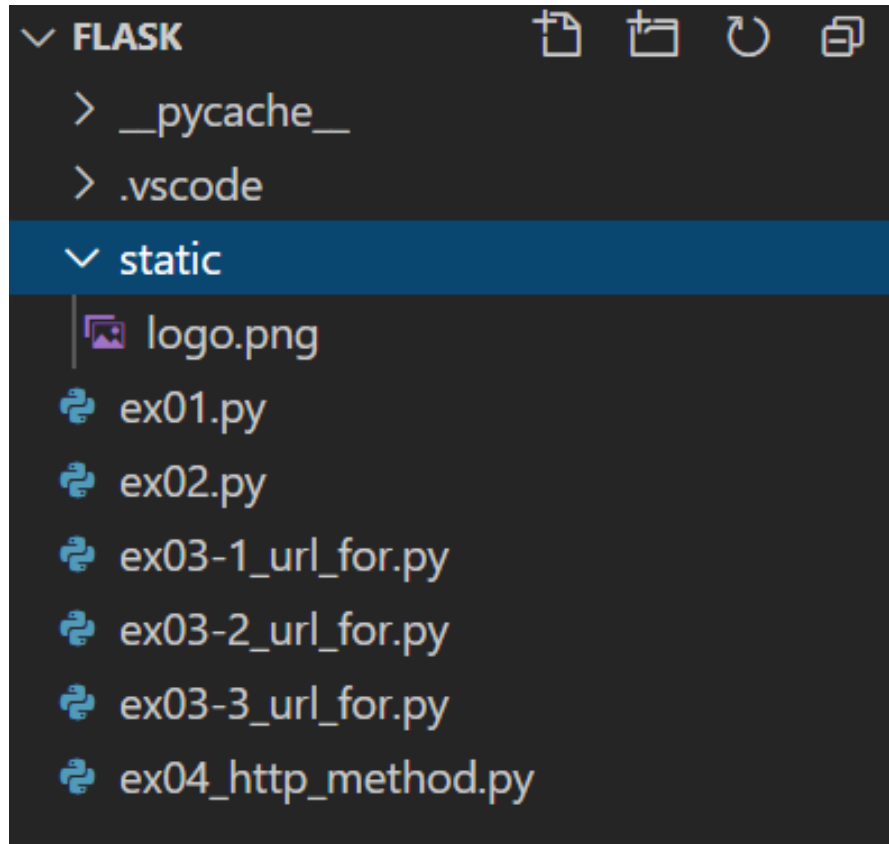
- Flask提供 `url_for()` 函式，可用 app 的 URL map 裡面的資訊來產生 URL
- `url_for('index')` 會收到 `/`，即 app 的根 URL
- `url_for('index', _external=True)` 會收到完整的 URL，如：
`http://127.0.0.1:5000/`
- 也可以使用 `url_for` 產生動態 URL，如：
`url_for('user', name='Benjamin', _external=True)`，會收到
`http://127.0.0.1:5000/user/Benjamin`

靜態檔案

- Flask 預設會在 app 根目錄的 static 子目錄中尋找靜態檔案
- 可以把 CSS, Javascript 檔案放到 static 子目錄中提供網頁使用
- 把bootstrap的CSS與Javascript分別放到static/css與static/js資料夾內
- 為了使用 bootstrap 的 CSS 檔，可以使用 url_for() 函式產生連結路徑
`<link href="{{ url_for('static', filename='css/bootstrap.min.css') }}" rel="stylesheet">`

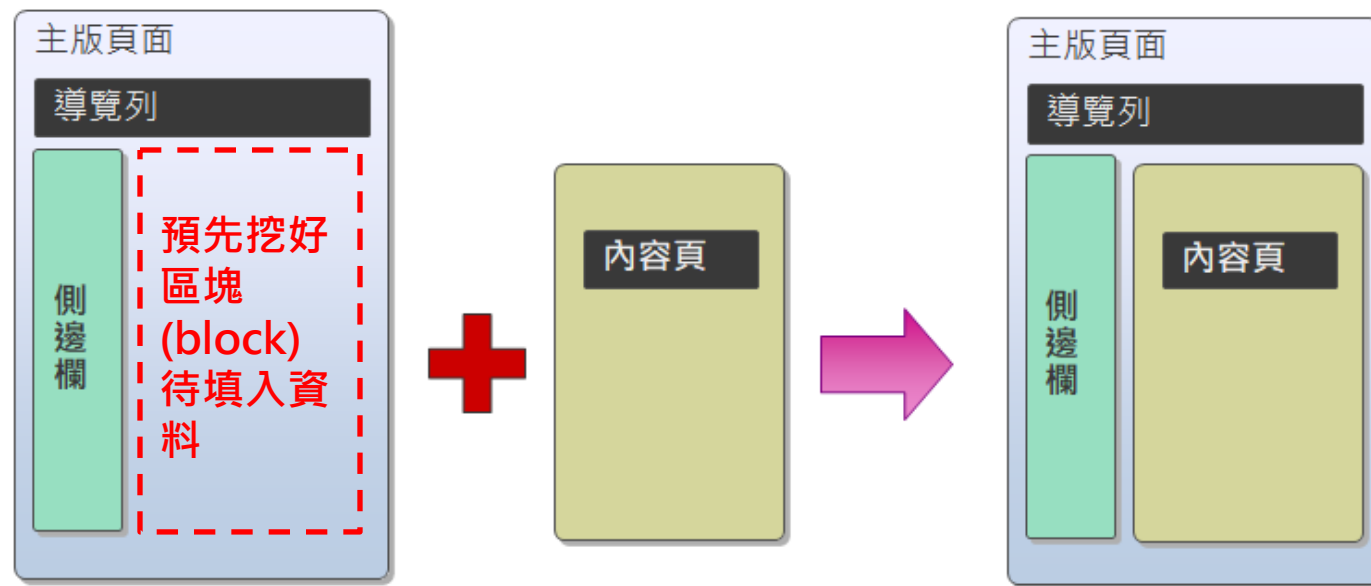
靜態檔案示範

- 啟動網站後，將可以連線到 `http://127.0.0.1:5000/static/logo.png` 讀取 `logo.png` 檔案。



模板繼承

- 預先製作網頁版型，預留區塊
- 多個頁面可以使用同一個網頁版型，填入不同區塊即可呈現網頁



模板繼承語法

■base.html (模板頁)

```
<head>  
  <title>{% block title%}{% endblock title%}</title>  
</head>  
<body>  
  {% block message %}{% endblock %}  
</body>
```

■index.html (呈現網頁)

```
{% extends 'base.html' %}  
{% block title %}Homepage{% endblock %}  
{% block message %}  
<h1>Hello World</h1>  
{% endblock message %}
```

Jinja2 的符號使用說明

- {{ 兩個大括號是參數綁定 }}
- {% 這樣是執行 Jinja2 內置函數 %}
- {# 這樣是註解說明 #}

自訂錯誤網頁

- Flask可以讓app用模板來定義自己的錯誤網頁，最常見的兩種錯誤碼是404(在用戶端請求未知的網頁或路由時觸發)以及500(在app有未處理的異常狀況時觸發)
- 使用 `app.errorhandler` 裝飾器來自訂錯誤網頁
- `@app.errorhandler(404)`
`def page_not_found(e):`
 `return render_template('404.html'), 404`
`@app.errorhandler(500)`
`def page_error(e):`
 `return render_template('500.html'), 500`

重點回顧

- 使用模板
- 模板繼承
- 靜態檔案
- 自訂錯誤網頁
- `url_for()`