

Lab4. Selection and Repetition

CSED101 LAB

들어가기 전 (1)

- 주사위 (1~6)를 던져서 나온 면의 숫자가 홀인지 짝인지 출력하는 프로그램을 작성하시오. (random 모듈 사용)

주사위 숫자: 5 (홀)

들어가기 전 (2)

- 입력한 숫자의 구구단을 출력하는 프로그램 작성하기
- 실행 예시 (밑줄은 사용자 입력을 말함)

출력하고 싶은 단을 입력하세요: 7

7 * 1 = 7

7 * 2 = 14

7 * 3 = 21

7 * 4 = 28

7 * 5 = 35

7 * 6 = 42

7 * 7 = 49

7 * 8 = 56

7 * 9 = 63



조건문

bool 자료형

■ bool 자료형

- bool은 **True**와 **False**의 두 가지 값을 나타내는 자료

■ 조건문이 다음과 같을 때 거짓(False)으로 평가

- False, None, 숫자 0 예) 0, 0.0
- 비어 있는 순서열 예) "", (), []
- 비어 있는 딕셔너리 : 예) {}

■ 어떤 객체가 참인지 거짓인지 알고 싶을 때 bool() 함수 이용

```
>>> result = 3 > 2
>>> print(result)
True
>>> type(result)
<class 'bool'>
```

```
>>> bool(0.0)
False
>>> bool([1,2,3])
True
```

관계 연산자와 논리 연산자

- 연산의 결과는 항상 참(True) 또는 거짓(False)

- 관계 연산자

- <, >, ==, <=, >=, !=

- '=='와 '='는 서로 다른 연산

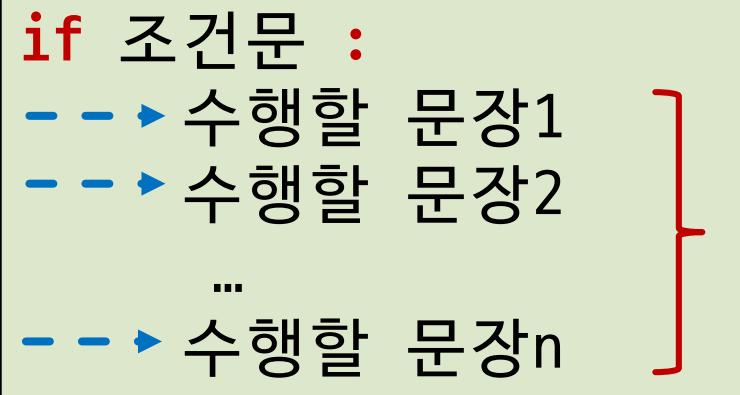
- 논리 연산자

- not, and, or

```
>>> a = 99
>>> (a > 100) and (a < 200)
False
>>> (a > 100) or (a < 200)
True
>>> not(a == 100)
True
```

if 문

- 조건문의 결과가 참(True)이면 A를 수행



- 블록(Block)

- 여러 코드가 이루는 일정한 구역
- 파이썬의 경우, **들여쓰기**로 구역을 나눔
- 들여쓰기는 스페이스(Space)나 탭(Tab) 둘 다 사용 가능
 - 스페이스 4 칸 사용 권장**

if-else

- 조건의 결과가 참(**True**)이면 if문 바로 다음의 문장(**if 블록**)들을 수행하고, 거짓(**False**)이면 else문 다음의 문장(**else 블록**)들을 수행

if 조건문 :
 수행할 문장1
 수행할 문장2
 ...
else :
 수행할 문장A
 수행할 문장B
 ...

```
a = 200

if a < 100 :
    print("참")
    print("100보다 작다")
else :
    print("거짓")
    print("100보다 크거나 같다")

print("프로그램 끝")
```

if-elif-else

■ 다중 조건 판단

```
if 조건A :  
    수행할 문장 A  
elif 조건B :  
    수행할 문장 B  
...  
else :  
    수행할 문장 C
```

```
num = int(input("정수를 입력하시오: "))  
  
if num > 0 :  
    print("양수입니다.")  
elif num == 0 :  
    print("0입니다.")  
else :  
    print("음수입니다.")
```

중첩 if

```
if 조건A :  
    if 조건1 :  
        수행할 문장 A1  
    else :  
        수행할 문장 A2  
else :  
    수행할 문장 B
```

if 문 응용

■ 리스트와 함께 사용

if 항목 in 리스트 :

리스트 안에 항목이 있으면 True를 반환

```
>>> 1 in [1, 2, 3]  
True
```

if 항목 not in 리스트 :

리스트 안에 항목이 없으면 True를 반환

```
>>> 1 not in [1, 2, 3]  
False
```

실습 1

- 세 개의 정수를 입력 받아, 가장 큰 수를 출력하는 프로그램을 작성하시오.
단, max() 함수, 정렬함수 사용할 수 없음

세 개의 수를 입력하시오: 30 22 9
가장 큰 수는 30입니다.

세 개의 수를 입력하시오: 3 9 9
가장 큰 수는 9입니다.

실습 2

- 학생수준평가 시험에서 영어 점수와 수학 점수가 합해서 110점 이상이면 합격이다. 단, 각 점수가 40점 미만이면 불합격이다. 영어(eng), 수학 (math)점수를 입력 받아 합격여부를 출력하는 프로그램을 작성하시오.

영어 점수 입력: 80
수학 점수 입력: 20
불합격: 총합 점수 부족

영어 점수 입력: 90
수학 점수 입력: 30
불합격: 수학 점수 부족

영어 점수 입력: 70
수학 점수 입력: 80
합격

영어 점수 입력: 35
수학 점수 입력: 30
불합격: 총합 점수 부족

영어 점수 입력: 35
수학 점수 입력: 95
불합격: 영어 점수 부족

Problem 1

- 프로그래밍 과목의 중간고사와 기말고사 점수를 입력 받아 평균과 학점을 구하는 프로그램을 작성하시오.

- 평균이 90이상: A
- 80이상~90미만: B
- 70이상~80미만: C
- 60이상~70미만: D
- 60미만: F

- 요구사항

- 평균은 소수 첫째 자리까지 나타낼 것
- 아래의 함수를 정의해서 사용할 것
 - calc_average(??) : 2개의 점수를 전달 받아 평균(float)을 계산하여 반환
 - calc_grade(??) : 평균을 전달 받아 학점(str)을 반환
- 제출파일명: 학번_Lab4_1.py

중간고사 점수 입력: 77
기말고사 점수 입력: 66
평균: 71.5
학점: C

```
# 함수 정의
def calc_average(?):
    pass

def calc_grade(?):
    pass

# 시작 코드
```

반복문

while 문

- 조건이 참(True)인 동안 A를 반복 수행

while 조건식 :
반복할 문장들 A

- 예제) 1부터 5까지 반복해서 숫자를 출력하는 프로그램

```
number = 1
while number <= 5 :
    print(number)
    number = number + 1
```

실행결과)

1
2
3
4
5

- 실행결과를 한 줄에 이어서 출력하려면?

```
print(number, end=' ')
```

for 문

- 순서열을 순회하다가 순서열의 끝에 도달하면 반복을 종료 함

```
for 반복변수 in 순서열 :  
    반복할 문장
```

* 문자열 인덱싱

: 인덱스를 통해 해당 값에 접근

- 실습

```
for x in [1, 2, 3] :  
    print(x)
```

```
for x in "python" :  
    print(x, end=' ')
```

```
for x in range(3) :  
    print(x, end=' ')
```

python

0	1	2	3	4	5
-6	-5	-4	-3	-2	-1

인덱스는 0부터 시작

끝에서부터 몇 번째

```
>>> word = "python"  
>>> word[0]  
'p'  
>>> word[-1]  
'n'
```

range() 함수

■ 형식

```
range(start, stop, step)
```

start부터 step만큼씩 (증가/감소)하여 stop전까지의 정수들을 생성

```
>>> range(1, 7, 2)
```

■ start와 step은 생략 될 수 있음

■ 생략된 경우 start의 값은 0, step은 1이라고 간주

```
>>> range(5)
```

range(stop)

```
>>> range(5, 10)
```

range(start, stop)

실습 3

- 아래와 같이 출력되는 프로그램을 작성하시오. 단, for 문을 이용할 것!

10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, Happy new year!!

- 입력 받은 양의 정수를 뒤집어 출력하는 프로그램을 작성하시오.

양의 정수 입력: 13452

25431

- 입력 받은 양의 정수의 각 자릿수를 더한 값을 출력하는 프로그램을 작성 하시오.

양의 정수 입력: 13452

15

중첩 반복문

■ 반복문 내부의 반복문

while 조건1 :

반복할 문장1

반복할 문장2

while 조건2 :

반복할 문장A

반복할 문장B

반복할 문장3

```
for x in [1, 2, 3]:  
    for y in [4, 5]:  
        print(x, y)  
    print()
```

실습 4

■ 2단부터 9단까지 구구단 출력

```
== 2단 ==
2 * 1 = 2
2 * 2 = 4
2 * 3 = 6
2 * 4 = 8
2 * 5 = 10
2 * 6 = 12
2 * 7 = 14
2 * 8 = 16
2 * 9 = 18
== 3단 ==
3 * 1 = 3
3 * 2 = 6
...
... 중략 ...
9 * 6 = 54
9 * 7 = 63
9 * 8 = 72
9 * 9 = 81
```

■ ★출력 프로그램

정수 입력: 3259



정수 입력: 54321



break, continue

■ break

- 반복문 순회 도중 break 문을 만나면 내부 블록 벗어남

```
for i in range(1, 11) :  
    if i == 5:  
        break  
    print(i)
```

■ continue

- 반복문 순회 도중 continue 문을 만나면 그 아래의 문장은 해당 반복에 한해서 건너뜀

```
for i in range(1, 11) :  
    if i % 2 == 0 :  
        continue  
    print(i)
```

Problem 2

- 구구단을 2단부터 시작하여 9단까지 아래와 같이 화면에 출력하는 프로그램을 작성하시오.

(힌트) 중첩 반복문 사용

2*1= 2	3*1= 3	4*1= 4	5*1= 5	6*1= 6	7*1= 7	8*1= 8	9*1= 9
2*2= 4	3*2= 6	4*2= 8	5*2= 10	6*2= 12	7*2= 14	8*2= 16	9*2= 18
2*3= 6	3*3= 9	4*3= 12	5*3= 15	6*3= 18	7*3= 21	8*3= 24	9*3= 27
2*4= 8	3*4= 12	4*4= 16	5*4= 20	6*4= 24	7*4= 28	8*4= 32	9*4= 36
2*5= 10	3*5= 15	4*5= 20	5*5= 25	6*5= 30	7*5= 35	8*5= 40	9*5= 45
2*6= 12	3*6= 18	4*6= 24	5*6= 30	6*6= 36	7*6= 42	8*6= 48	9*6= 54
2*7= 14	3*7= 21	4*7= 28	5*7= 35	6*7= 42	7*7= 49	8*7= 56	9*7= 63
2*8= 16	3*8= 24	4*8= 32	5*8= 40	6*8= 48	7*8= 56	8*8= 64	9*8= 72
2*9= 18	3*9= 27	4*9= 36	5*9= 45	6*9= 54	7*9= 63	8*9= 72	9*9= 81

- 제출 파일명: 학번_Lab4_2.py