



Data Structure

(List, Tuple, Dictionary, String)

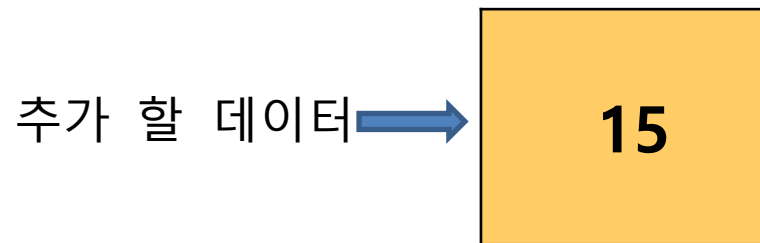
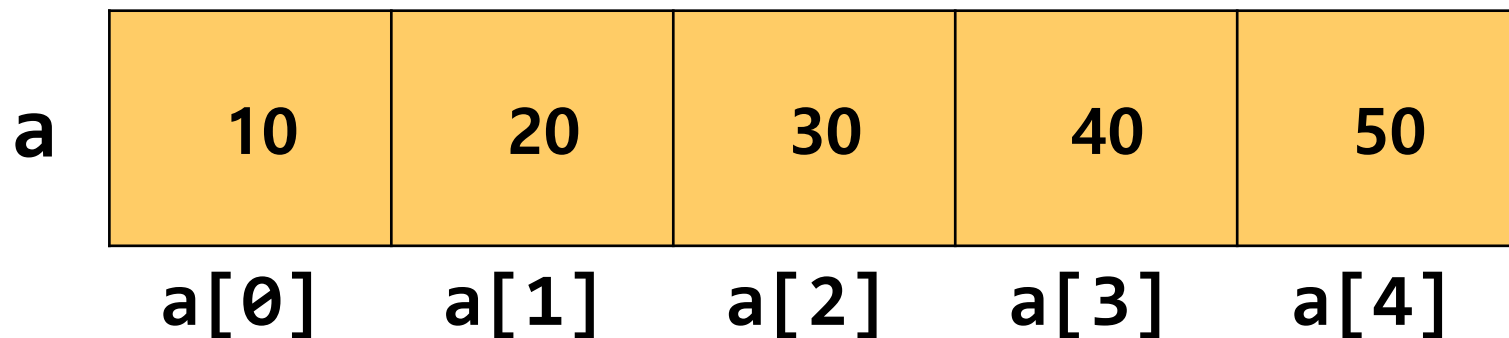
Contents



- List
- Tuple
- Dictionary
- String

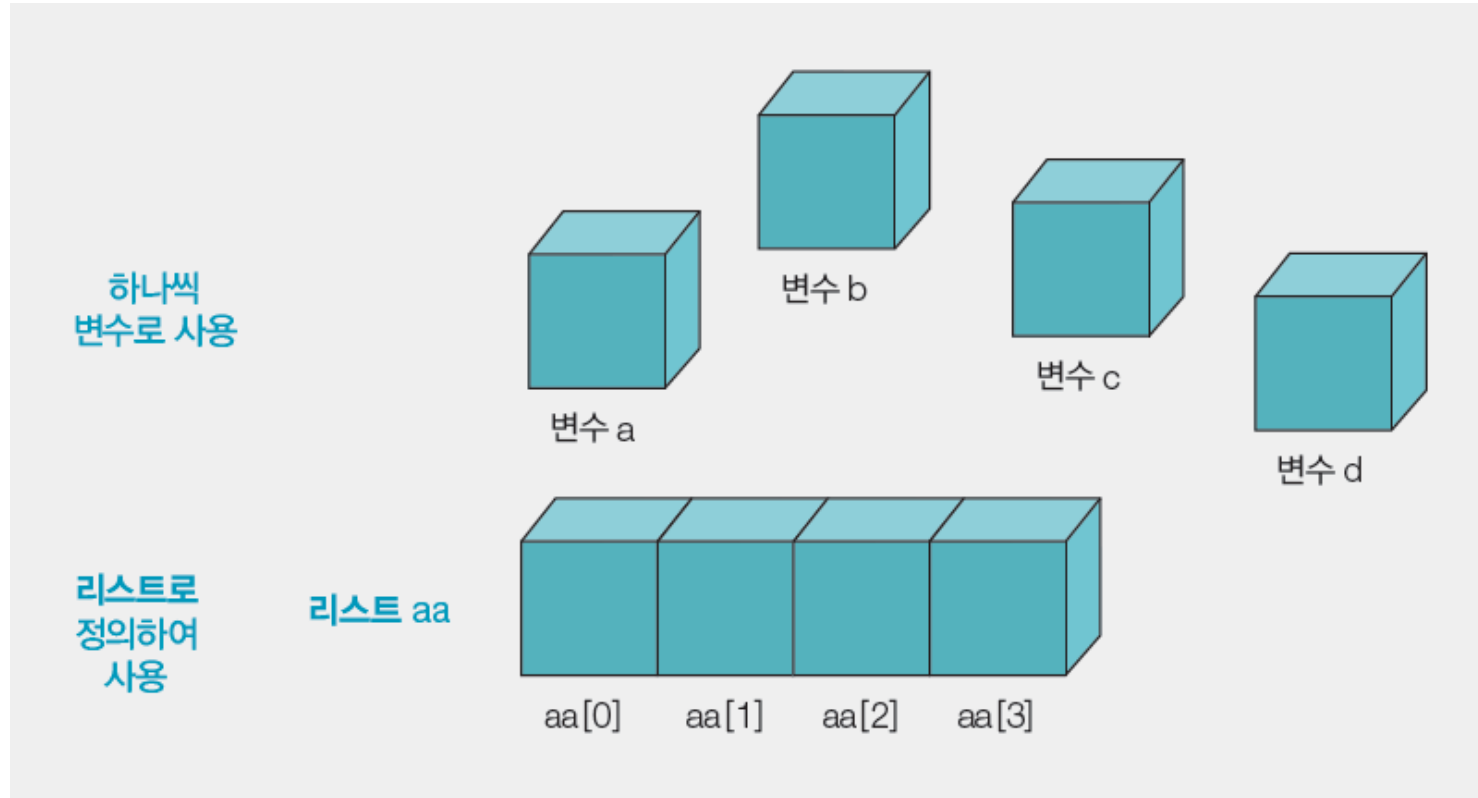
문제 해결 방법 생각하기

- 데이터를 묶어서 배열로 선언했는데 데이터의 삽입 삭제가 자주 일어나는 경우에 해결 방법은?



리스트(List) : Python에서는 C 언어의 배열, 포인터, 구조체 등을 활용하여 만든 리스트 데이터 구조를 기본으로 제공함

- 리스트의 이해



- 리스트는 박스(변수)를 한 줄로 붙인 뒤에 박스 전체의 이름(aa)을 지정.
- 각각은 aa[0], aa[1], aa[2], aa[3]과 같이 번호(첨자)를 붙여서 사용.

리스트(List)

- 리스트 생성 방법

```
리스트이름 = [값1, 값2, 값3, ...]
```

```
aa = [ 10, 20, 30, 40 ]
```

- 리스트를 사용하지 않는다면 각각의 변수를 a, b, c, d와 같이 선언
- 하지만 리스트를 사용하면 첨자를 넣어 aa[0], aa[1], aa[2], aa[3]과 같이 선언
- 항목이 4개인 리스트를 생성한다면 첨자는 1~4가 아닌 0~3을 사용함

① 각 변수 사용

a, b, c, d = 10, 20, 30, 40

a 사용

b 사용

c 사용

d 사용

② 리스트 사용

aa = [10, 20, 30, 40]

aa[0] 사용

aa[1] 사용

aa[2] 사용

aa[3] 사용

리스트(List)

- 리스트의 일반적인 사용법

- 빈 리스트와 리스트의 추가

- 비어있는 리스트를 만들고 '리스트이름.append(값)' 함수로 리스트에 하나씩 추가

```
aa = []  
aa.append(0)  
aa.append(0)  
aa.append(0)  
aa.append(0)  
print(aa)
```

```
[0, 0, 0, 0]
```

리스트(List)

- 100개의 리스트를 만들 경우 `append()`와 함께 `for`문을 활용

```
aa=[]  
for i in range(0, 100) :  
    aa.append(0)
```

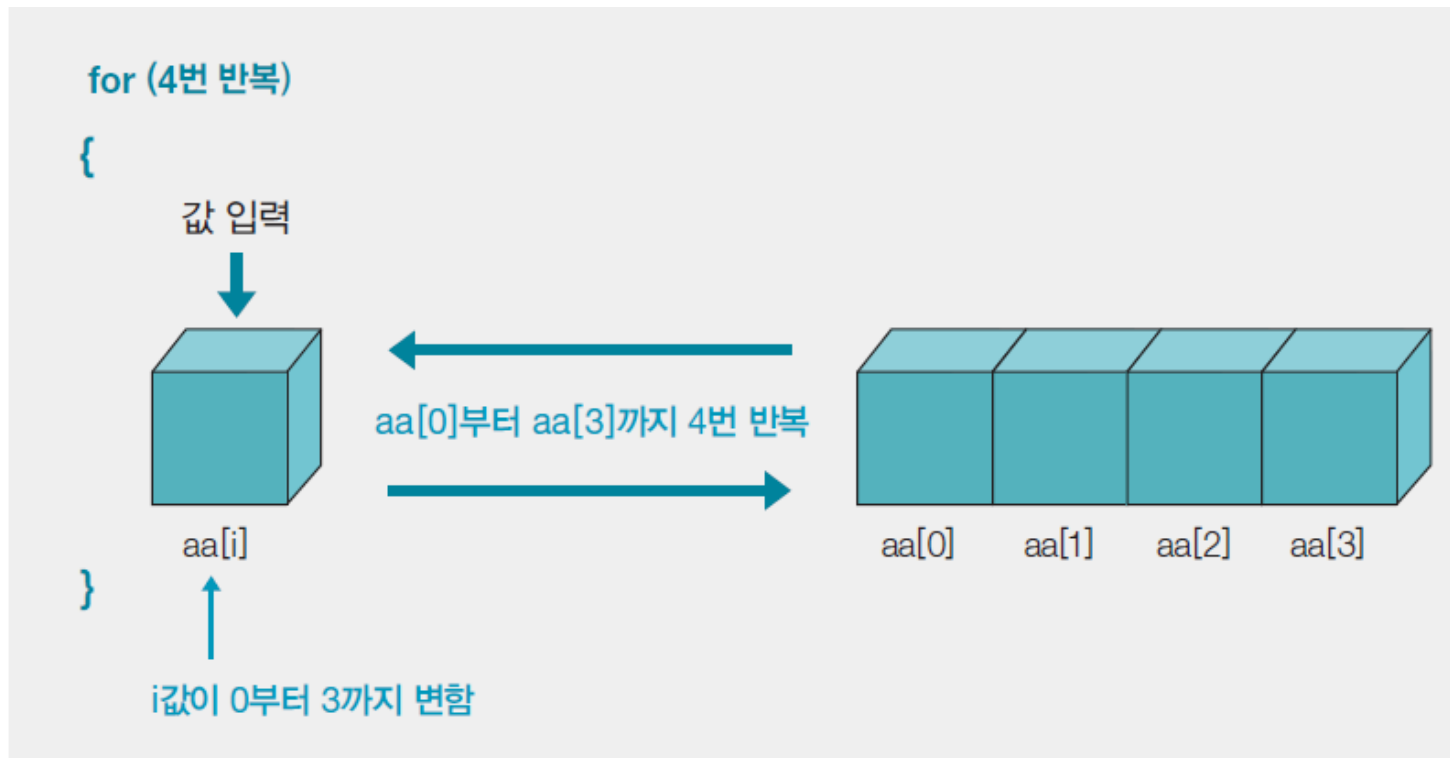
```
len(aa)
```

```
100
```

- `for`문으로 100번(0부터 99까지)을 반복해서 리스트이름.`append(0)`로 100개 크기의 리스트를 만들
- `len` 함수로 리스트의 개수를 확인

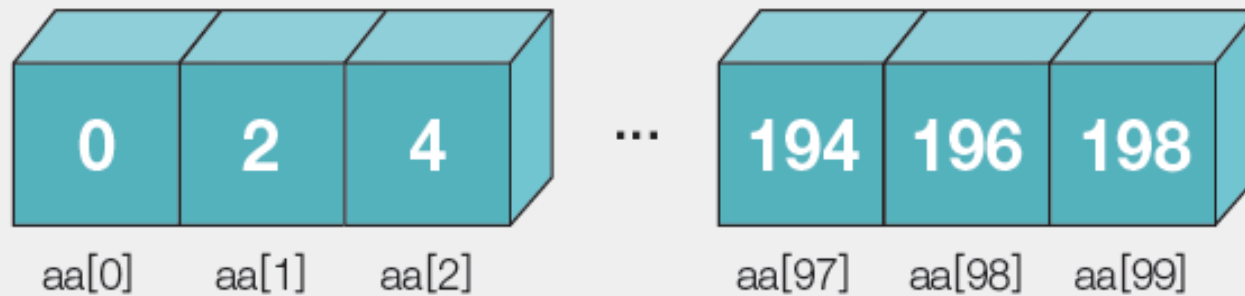
리스트(List)

- For문 활용하여 리스트 값 입력

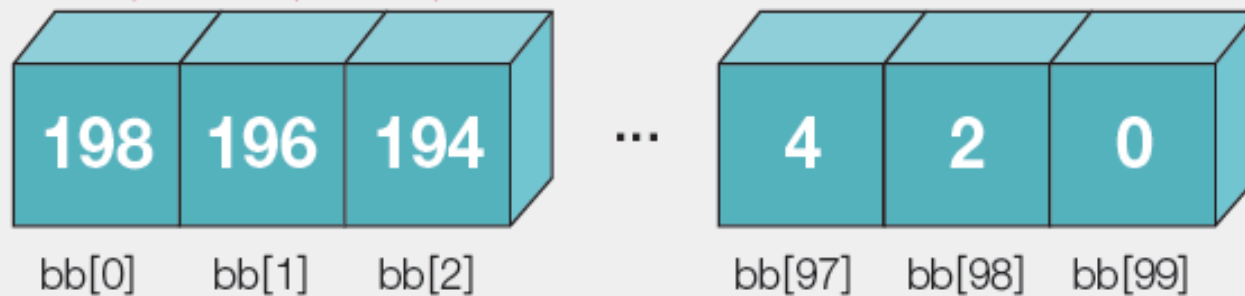


리스트(List) 초기화 및 역순 대입

① 리스트 aa를
짝수로 초기화



② 리스트 bb에
역순으로 대입





리스트(List) 초기화 및 역순 대입 예제

```
1 aa=[]
2 bb=[]
3 value=0
4
5 for i in range(0, 100) :
6     aa.append(value)
7     value+=2
8
9 for i in range(0, 100) :
10     bb.append(aa[99-i])
11
12 print(" bb[0]은 %d, bb[99]는 %d 입력됨 " % (bb[0], bb[99] ))
```

bb[0]은 198, bb[99]는 0 입력됨



리스트(List)

- 여러 개의 리스트 값을 사용하기

```
aa=[10, 20, 30, 40]  
print("aa[-1]은 %d, aa[-2]는 %d" % (aa[-1], aa[-2]))
```

```
aa[-1]은 40, aa[-2]는 30
```

리스트(List)-슬라이싱(Slicing)

- 슬라이싱(Slicing) : 리스트 원소를 원하는 시작과 끝을 지정하여 원소 추출

■ 리스트의 시작, 끝, 간격 지정하며 리스트의 모든 값이 나오

```
aa=[10, 20, 30, 40]
```

```
aa[0:3]
```

```
aa[2:4]
```

```
[10, 20, 30]
```

```
[30, 40]
```

리스트(List)-슬라이싱(Slicing)

- 콜론의 앞이나 뒤 숫자의 생략도 가능

```
aa=[10, 20, 30, 40]  
aa[2:]  
aa[:2]
```

```
[30, 40]  
[10, 20]
```

- 리스트의 더하기, 곱하기 연산

```
aa=[10, 20, 30]  
bb=[40, 50, 60]  
aa+bb  
aa*3
```

```
[10, 20, 30, 40, 50, 60]  
[10, 20, 30, 10, 20, 30, 10, 20, 30]
```

리스트 항목 삭제

- 여러 개의 항목을 삭제하려면 'aa[시작:끝+1]=[]' 문장으로 설정

```
aa=[10, 20, 30, 40, 50]  
aa[1:4]=[ ]  
aa
```

```
[10, 50]
```

리스트 지원 함수

함수	설명	사용법
append()	리스트 제일 뒤에 항목을 추가한다.	리스트이름.append(값)
pop()	리스트 제일 뒤의 항목을 빼내고, 빼낸 항목은 삭제한다.	리스트이름.pop()
sort()	리스트의 항목을 정렬한다.	리스트이름.sort()
reverse()	리스트 항목의 순서를 역순으로 만든다.	리스트이름.reverse()
index()	지정한 값을 찾아서 그 위치를 반환한다.	리스트이름.index(찾을 값)
insert()	지정된 위치에 값을 삽입한다.	리스트이름.insert(위치, 값)
remove()	리스트에서 지정한 값을 제거한다. 단 지정한 값이 여러 개일 경우 첫 번째 값만 지운다.	리스트이름.remove(지울 값)
extend()	리스트 뒤에 리스트를 추가한다. 리스트의 더하기(+) 연산과 동일한 기능을 한다.	리스트이름.extend(리스트)
count()	리스트에서 찾을 값의 개수를 센다.	리스트이름.count(찾을 값)
del()	리스트에서 해당 위치의 항목을 삭제한다.	del(리스트이름[위치])
len()	리스트에 포함된 전체 항목의 개수를 센다.	len(리스트이름)



리스트 지원 함수 예제

```
1 myList=[30, 10, 20]
2 print("현재 리스트 : %s" % myList)
3
4 myList.append(40)
5 print("append(40) 후의 리스트 : %s" % myList)
6
7 print("pop() 으로 추출한 값 : %s" % myList.pop())
8 print("pop() 후의 리스트 : %s" % myList)
9
10 myList.sort()
11 print("sort() 후의 리스트 : %s" % myList)
12
13 myList.reverse()
14 print("reverse() 후의 리스트 : %s" % myList)
15
16 print("20 값의 위치 : %d" % myList.index(20))
17
18 myList.insert(2, 222)
19 print("insert(2, 222) 후의 리스트 : %s" % myList)
```




리스트 지원 함수 예제

```
20
21 myList.remove(222)
22 print("remove(222) 후의 리스트 : %s" % myList)
23
24 myList.extend( [77 , 88, 77] )
25 print("extend([77, 88, 77]) 후의 리스트 : %s" % myList)
26
27 print("77 값의 개수 : %d" % myList.count(77))
```

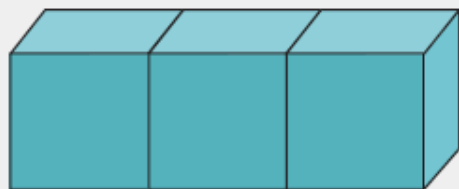
```
현재 리스트 : [30, 10, 20]
append(40) 후의 리스트 : [30, 10, 20, 40]
pop() 으로 추출한 값 : 40
pop() 후의 리스트 : [30, 10, 20]
sort() 후의 리스트 : [10, 20, 30]
reverse() 후의 리스트 : [30, 20, 10]
20 값의 위치 : 1
insert(2, 222) 후의 리스트 : [30, 20, 222, 10]
remove(222) 후의 리스트 : [30, 20, 10]
extend([77 , 88]) 후의 리스트 : [30, 20, 10, 77, 88, 77]
77 값의 개수 : 2
```

2차원 리스트

■ 2차원 리스트의 기본 개념

- 1차원 리스트를 여러 개 연결한 것, 두 개의 첨자를 사용하는 리스트

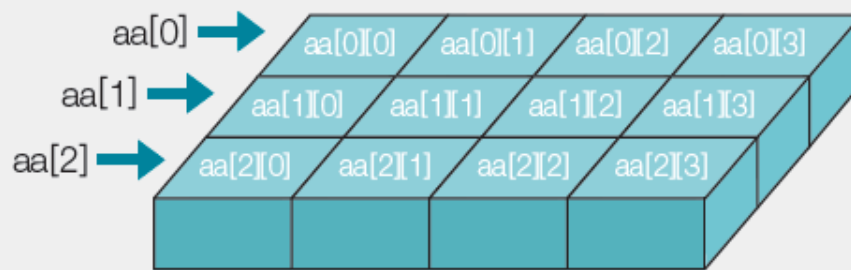
`aa = [10, 20, 30]`



aa[0] aa[1] aa[2]

1차원 리스트

`aa = [[1, 2, 3, 4] ,
 [5, 6, 7, 8] ,
 [9, 10, 11, 12]]`



전체 리스트 이름 : aa

2차원 리스트



2차원 리스트

- 첨자가 두 개이므로 중첩 for문을 사용해서 3행 4열 짜리 리스트에 1~12의 숫자를 채움

```
1 list1=[]
2 list2=[]
3 value=1
4 for i in range(0, 3) :
5     for k in range(0, 4) :
6         list1.append(value)
7         value+=1
8     list2.append(list1)
9     list1=[]
10
11 for i in range(0, 3) :
12     for k in range(0, 4) :
13         print("%3d" % list2[i][k], end=" ")
14     print("")
```

```
1  2  3  4
5  6  7  8
9 10 11 12
```

리스트와 튜플(Tuple)

■ 튜플의 생성

- 리스트는 대괄호([])로 생성하고 튜플은 괄호()로 생성.
- 튜플은 값을 수정할 수 없으며 읽기만 가능하므로 읽기 전용의 자료를 저장할 때 사용

```
tt1=(10, 20, 30)
tt1
tt2=10, 20, 30
tt2
```

```
(10, 20, 30)
(10, 20, 30)
```



튜플(Tuple)

- 튜플은 읽기 전용이므로 다음 코드는 모두 오류 발생.

```
tt1.append(40)  
tt1[0]=40  
del(tt1[0])
```

- 하지만 튜플 자체는 `del()` 함수로 지울 수 있음

```
del(tt1)  
del(tt2)
```

딕셔너리(Dictionary)

- 딕셔너리(Dictionary)는 키-값 쌍으로 구성된 가변적인 데이터 구조
- 중괄호({})를 사용하여 표현되며, 각 키와 값은 콜론(:)으로 구분
- 딕셔너리의 주요 특징
 - 키-값 쌍: 딕셔너리는 각 요소가 키(key)와 값(value)으로 이루어진 키-값 쌍으로 구성
 - 키는 고유하고 변경되지 않는 값으로 사용되며, 값은 키와 연결된 데이터
 - 가변성: 딕셔너리는 가변적인(mutable) 자료형이므로 내부의 요소를 추가, 삭제, 수정 가능
 - 순서 없음: 딕셔너리는 요소들의 순서가 보장되지 않음
 - 순서가 중요한 경우 파이썬 3.7 버전 이상에서는 OrderedDict 클래스를 사용할 수 있음
 - 유연한 구조: 딕셔너리는 다양한 데이터 타입의 키와 값으로 구성
 - 딕셔너리는 데이터를 효율적으로 저장하고 검색하기 위해 사용
 - 예를 들어, 사전에서 단어와 해당하는 뜻을 연결하는 것처럼 딕셔너리에서는 키를 사용하여 값에 접근



딕셔너리(Dictionary) 예제 : 학생 관리

```
students = []
def add_student():
    name = input("학생 이름을 입력하세요: ")
    age = int(input("학생 나이를 입력하세요: "))
    major = input("학생 전공을 입력하세요: ")
    student = {
        'name': name,
        'age': age,
        'major': major    }

    students.append(student)
    print("학생이 추가되었습니다.")

def remove_student():
    name = input("삭제할 학생 이름을 입력하세요: ")
    removed = False
    for student in students:
        if student['name'] == name:
            students.remove(student)
            removed = True
            print("학생이 삭제되었습니다.")
            break
    if not removed:
        print("해당하는 학생을 찾을 수 없습니다.")
```



딕셔너리(Dictionary) 예제 : 학생 관리

```
def print_students():
    print("==== 등록된 학생 목록 ====")
    for student in students:
        print(f"이름: {student['name']}, 나이: {student['age']}, 전공: {student['major']}")
    print("=====")
while True:
    print("==== 학생 관리 시스템 ====")
    print("1. 학생 추가")
    print("2. 학생 삭제")
    print("3. 학생 목록 출력")
    print("0. 종료")
    choice = input("원하는 작업을 선택하세요: ")

    if choice == '1':
        add_student()
    elif choice == '2':
        remove_student()
    elif choice == '3':
        print_students()
    elif choice == '0':
        break
    else:
        print("잘못된 입력입니다. 다시 선택해주세요.")
```


딕셔너리(Dictionary) 예제 : 학생 관리

===== 학생 관리 시스템 =====

1. 학생 추가
2. 학생 삭제
3. 학생 목록 출력
0. 종료

원하는 작업을 선택하세요: 1

학생 이름을 입력하세요: 홍길동

학생 나이를 입력하세요: 20

학생 전공을 입력하세요: 컴퓨터공학

학생이 추가되었습니다.

===== 학생 관리 시스템 =====

1. 학생 추가
2. 학생 삭제
3. 학생 목록 출력
0. 종료

원하는 작업을 선택하세요: 1

학생 이름을 입력하세요: 김아라

학생 나이를 입력하세요: 21

학생 전공을 입력하세요: 경영학

학생이 추가되었습니다.

===== 학생 관리 시스템 =====

1. 학생 추가
2. 학생 삭제
3. 학생 목록 출력
0. 종료

원하는 작업을 선택하세요: 3

===== 등록된 학생 목록 =====

이름: 홍길동, 나이: 20, 전공: 컴퓨터공학

이름: 김아라, 나이: 21, 전공: 경영학

=====

===== 학생 관리 시스템 =====

1. 학생 추가
2. 학생 삭제
3. 학생 목록 출력
0. 종료

원하는 작업을 선택하세요: 0

문자열(String)

- 문자열은 문자들의 시퀀스로 이루어진 데이터 타입

- 문자열의 주요 특징과 기능

- 인덱싱 (Indexing): 인덱스는 0부터 시작하며, 문자열[index] 형식으로 특정 위치의 문자에 접근할 수 있음
- 슬라이싱 (Slicing): 문자열은 슬라이싱을 통해 부분 문자열을 추출
- 연결 (Concatenation): + 연산자를 사용하여 문자열을 연결
- 반복 (Repetition): * 연산자를 사용하여 문자열을 반복
- 길이 (Length): len() 함수를 사용하여 문자열의 길이를 반환



문자열(String) 예제 : 대소문자 변환 프로그램

```
def convert_case(text):  
    converted = ""  
    for char in text:  
        if char.islower():  
            converted += char.upper()  
        elif char.isupper():  
            converted += char.lower()  
        else:  
            converted += char  
    return converted  
  
user_input = input("문자열을 입력하세요: ")  
result = convert_case(user_input)  
print("변환된 문자열:", result)
```

문자열을 입력하세요: Hello World
변환된 문자열: hELLO wORLD