|  |
| --- |
|  |
| **《中间件》新手引导** |
| V1.0 |

目录

[《天界行》新手引导策划案 2](#_Toc319073717)

[第 1 章 设计相关 2](#_Toc319073718)

[1.1 设计目的 2](#_Toc319073719)

[第 2 章 规则 2](#_Toc319073720)

[第 3 章 任务界面 3](#_Toc319073721)

[3.1 主界面 3](#_Toc319073722)

[3.2 任务流程界面 3](#_Toc319073723)

1. 设计相关
   1. 设计目的

新手引导任务是帮助玩家熟悉操作和了解系统功能，让玩家在短时间内熟悉游戏。

1. 规则
2. 当新用户注册成功的时候，第一次登录游戏，在主界面的任务跟踪框显示：找到埃希克对话。
3. 当玩家走到埃希克旁边会出现下图标
4. 当玩家在接任务对话框时，显示：点击接任务
5. 当玩家的第一个任务处于已接状态时，在任务追踪界面进行引导
6. 当玩家完成任务后，在任务追踪界面进行
7. 当玩家完成第一个主线任务开启酒馆招募功能时，主界面显示
8. 玩家点击“我知道了”自动寻路到酒馆NPC，
9. 当玩家完成第二个主线任务开启“魔法阵”功能时，界面显示：
10. 玩家关闭主界面的小提示框后：

当玩家完成第三个主线任务开启“强化”功能后：

1. 之后开启的新功能在主界面显示即可