Unity版本：2020.3.39f1

模型是網路上別人做切水果的模型 Source : <https://github.com/Brackeys/Fruit-Ninja-Replica/tree/master/Fruit%20Ninja%20Replica/Assets/Models>

參考教學：

<https://www.youtube.com/watch?v=RQ-2JWzNc6k>

cvzone :

<https://github.com/cvzone/cvzone>

我上傳專案的github : <https://github.com/1107719008/MediapipeWithUnityFruitNinja>

udp說明（我不確定版本）但是 unity 官方有提到使用規範，我認為是依照 unity 的版本去決定的。

<https://docs.unity3d.com/Manual/udp-getting-started.html>