addEventListener的参数一共有三个，语法为：   
  
element.addEventListener(type,listener,useCapture)   
  
详解   
  
其中element是要绑定函数的对象。   
type是事件名称，要注意的是"onclick"要改为"click","onblur"要改为"blur",也就是说事件名不要带"on"。   
listener当然就是绑定的函数了，记住不要跟括号   
最后一个参数是个布尔值，表示该事件的响应顺序,下面重点介绍一下addEventListener的第3个参数(useCapture)。   
userCapture若为true,则浏览器采用Capture,若为false则采用bubbing方式。建议用false   
  
区别：

var btn1Obj = document.getElementById("btn1");    
//element.addEventListener(type,listener,useCapture);    
btn1Obj.addEventListener("click",method1,false);    
btn1Obj.addEventListener("click",method2,false);    
btn1Obj.addEventListener("click",method3,false);

执行顺序为method1->method2->method3

document.getElementById("btn").onclick = method1;    
document.getElementById("btn").onclick = method2;    
document.getElementById("btn").onclick = method3;

如果这样写,那么将会只有medhot3被执行