

#### Identity of the Vim

Vimの未来・役割

ユーザーの心構え

#### 自己紹介

- MURAOKA Taro/村岡太郎 (KoRoN, @kaoriya)
- http://www.kaoriya.net/
- 正規表現日本語化, Windows版配布, マニュアル 日本語化, C/Migemo, Chalice, 文字列テキストオ ブジェクト, codic-vim



- JavaScript, Ruby, Java, C/C++, Perl, C#, etc... golang
- Webアプリ, Android, 組み込み/携帯電話, 3D CG, 文字列処理, 圧縮, データ 構造, 最適化, ニューラルネット, 遺伝アルゴリズム, ハード工作

# Identity?

#### アイデンティティとは?

- 同一性
- 正体、身元
- 独自性、主体性、帰属意識
- 個性、作風、芸風
- ・らしさ

from Weblio or so.

#### この場での定義

- 「らしい」= 得意なこと / デザインに含まれている
  - 行指向の編集
  - 高速な起動
  - 拡張がしやすい
- 「らしくない」= 不得意なこと / デザインに含まれていない
  - 文字指向の編集
  - グラフィカルな表現
  - 拡張がしにくい

## らしい」はそれ

## 自体が強み

## 

覆すことが強み

#### モチベーション

- LL Diver 2014 エディタ対決 (2014/08/23)
- 新しいエディタの登場/台頭
  - Sublime
  - atom
  - neovim
- ライバルの衰退
  - Emacs ±...

## アイデンティティ 未来のあり方

#### Vimの歴史



- 1991 公開(Amiga)
- 1998 スクリプト& ハイライト
- 1999 香り屋版の配布開始
- 2005 外部スクリプト言語
- 2010 Luaサポート
- 2011 vim-jp.org 発足
- 2014 ???

#### Vimに至る歴史/アイデンティティ

それ以前	バイナリファイル、固定長レコード	
UNIX	テキストファイル、パイプ、etc	
ed/sed	行指向のインタラクティブな編集	
	exモードの操作体系	
ex/vi	hjklに代表される	
	Visualモード(=normalモード)の操作体系	

#### **Identity of the Vim**

モーダル		0
テキストオブジェクト		0
マルチプラットフォーム		0
Vimスクリプト		Δ
シンタックスハイライト		X
vim-jp = ユーザー		0

## Vim 1 - + # - 0

Identity/a?

#### **Ideal Vim Users**

- 複数の言語にチャレンジ。1つだけならVimなんか要らない!
- 多彩な分野、ジャンルにチャレンジ。1つだけなら(ry

## Javaだけなら

## Eclipseを使えい

## 105だけなら

### Xcode 7) 5 HCC(//X!

## JSだけなら

atomとか長い らしいっちよ?



## Vimを使うなら

色权分为方

#### ユーザーが色々やる意義

- 複数言語に触れる →ボキャブラリーが増える →設計・考えの幅が広がる (霊長類最強の男「カレリン」の言葉)
- 多彩な分野に携わる → 予期せぬところで分野同士が関連してくる
- 異なる役割を担う → 立場を変えると見えるものが異なる

#### 色々やるなら

#### Vimを使おう!

#### Vimで色々やる意義

- 便利だった機能・操作が別の用途に
- 不便さがVim自体の改善・拡張に

#### 得たものをVimへ還元

## Vimble

便利になる
(アッチホーンファイ

## ありがとう

さいました

