

---

# django

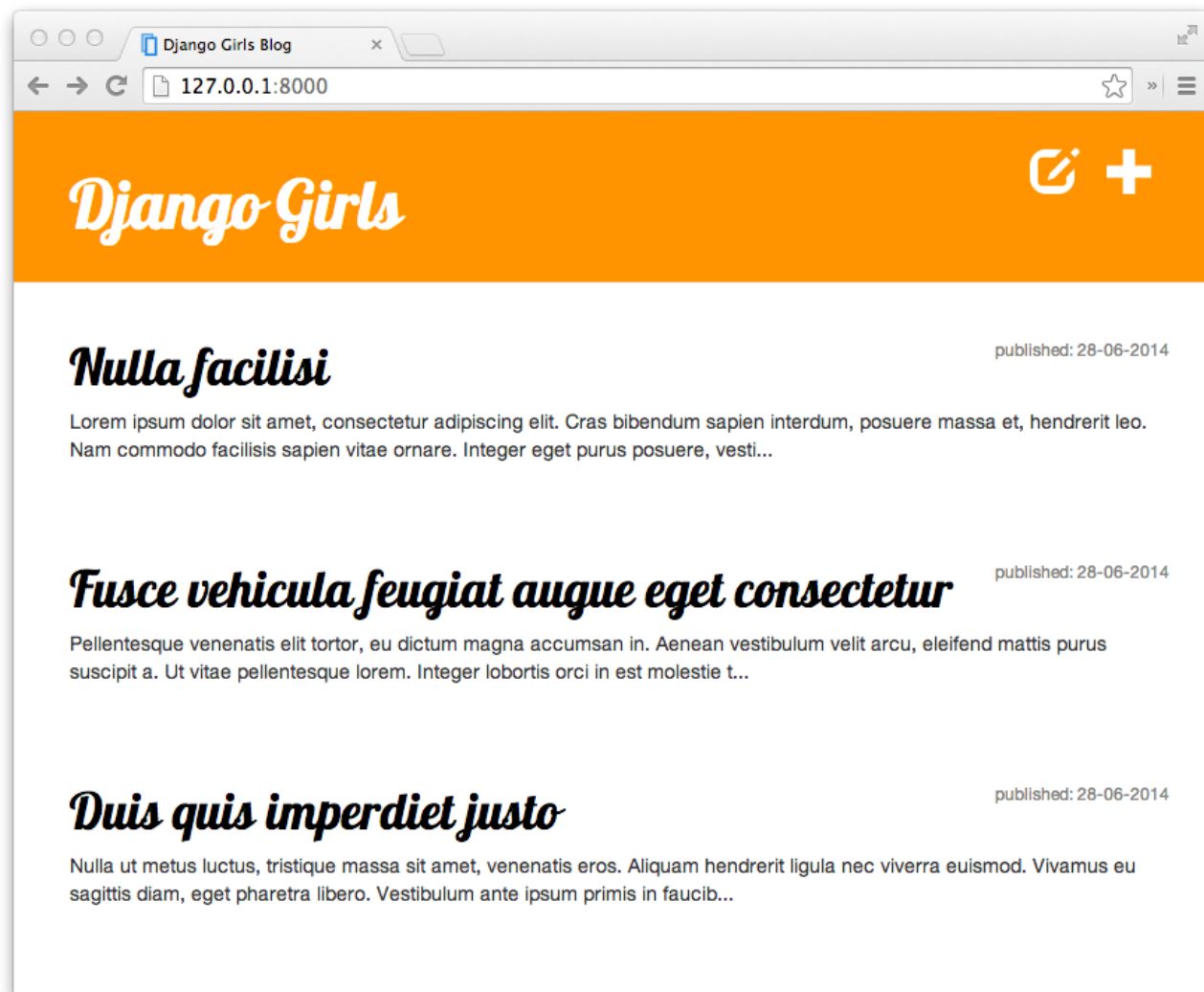
PythonのWebフレームワークから学  
ぶWebアプリケーションの作り方と  
イメージ

# 参考資料

## Django Girls

こちらのWebサイトを元に本日のワークを行いたいと思います。

<https://tutorial.djangogirls.org/ja/>



---

# Djangoでのアプリケーションの作り方

## 1. 環境設定をする settings.py

Python、仮想環境の準備、Djangoのインストール、データベースとの紐づけ

## 2. モデルを設定する models.py

## 3. URLによって処理が変わるように設定する urls.py

## 4. 処理を定義する views.py

## 5. 表示するページを作成する html

## 6. フォームの設定 forms.py

---



# 環境設定 1

## 1. Pythonのインストール

### 1. Pythonのダウンロード

パソコンで使えるようにするための情報を取得する

### 2. インストール

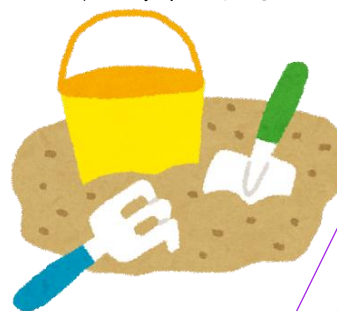
パソコンで使えるようにする



## 2. フォルダを作って仮想環境を準備する

仮想環境とは、砂場とってください。この時、砂場で何をしても、他の砂場と区切られているので、他の砂場に全く影響を及ぼしません。パソコンの中でも、領域を区切って開発を行います。

Webアプリケーション



プラグインの開発



Windowsアプリケーション

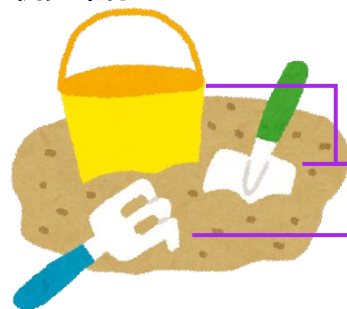


## 環境設定 2

### 3. Djangoのインストール

1. 用意した砂場（仮想環境）に入ります。
2. 開発に必要な道具をインストールしましょう。  
今回はWebアプリケーションに必要なDjangoというライブラリをインストールします。

Webアプリケーション  
開発環境

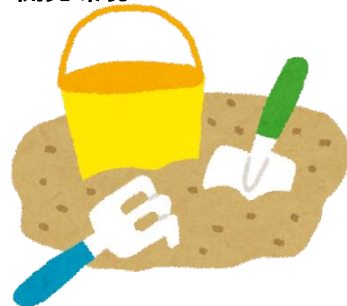


Webアプリケーションの開発に  
必要な道具をインストールする

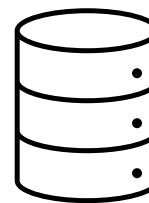
### 4. データベースとの紐づけ

Webアプリケーションではデータベースを使うことが多いです。データベースは一時的ではなく、ずっとデータを保持しておけると、オンラインのデータベースでは、他のユーザーとデータを共有することができます。

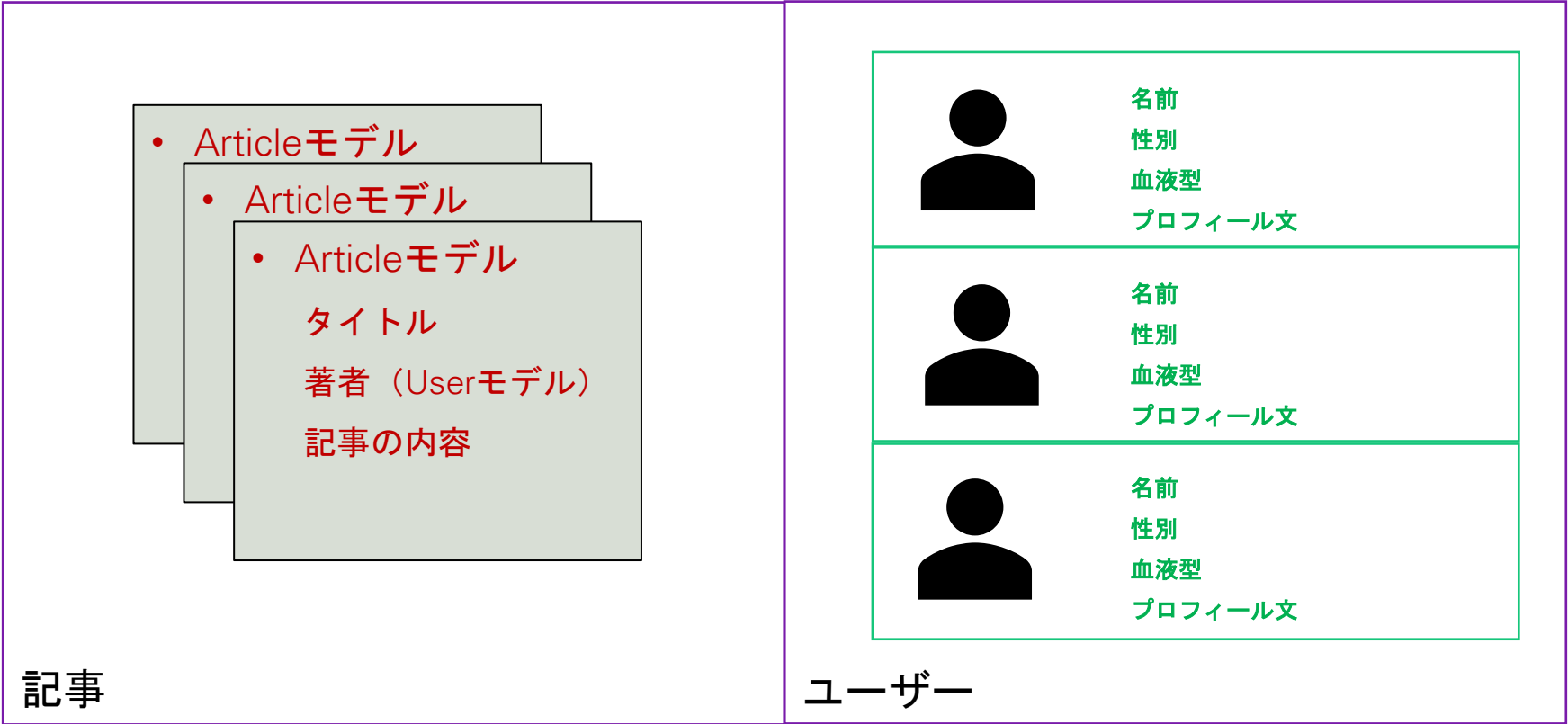
Webアプリケーション  
開発環境



データベース  
MySQL



# 管理したい情報を考える



# オブジェクト指向

- 現実でまとまりとして捉えている情報を、プログラムの中で表現すること。その考え方をオブジェクト指向と言います。
- 今回アプリケーションで扱う情報のまとまりは2つです。ブログの記事、ユーザーです。
- 早速、表現してみましょう。表現するには、それぞれがどのような情報を持っているか分解して考える必要があります。

## プログラムについて

Author : 川口

コンピューターが解釈・動作できるデータ。コンピューターに対する命令をプログラムとして記述すると、コンピューターはプログラムに指示された手順で計算、入出力などの処理を実行していく。

抽象化

## ブログの記事オブジェクト

タイトル : 最大20文字

著者 : ユーザーオブジェクト

ブログの内容 : 長いテキスト情報



# モデルを設定するメリット

- Articleモデル

タイトル

著者 (Userモデル)

記事の内容

- Userモデル

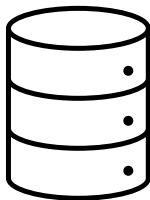
名前

性別

血液型

プロフィール文

データベース



テーブル 1 : Article

テーブル 2 : User

モデルの定義に基づいて自動でテーブルを生成してくれる

ブラウザ上での表示

タイトル

著者.name

ブログ記事の内容

情報を取り出すときも、  
article.titleなど簡単に取り出すことができる

名前

性別

血液型

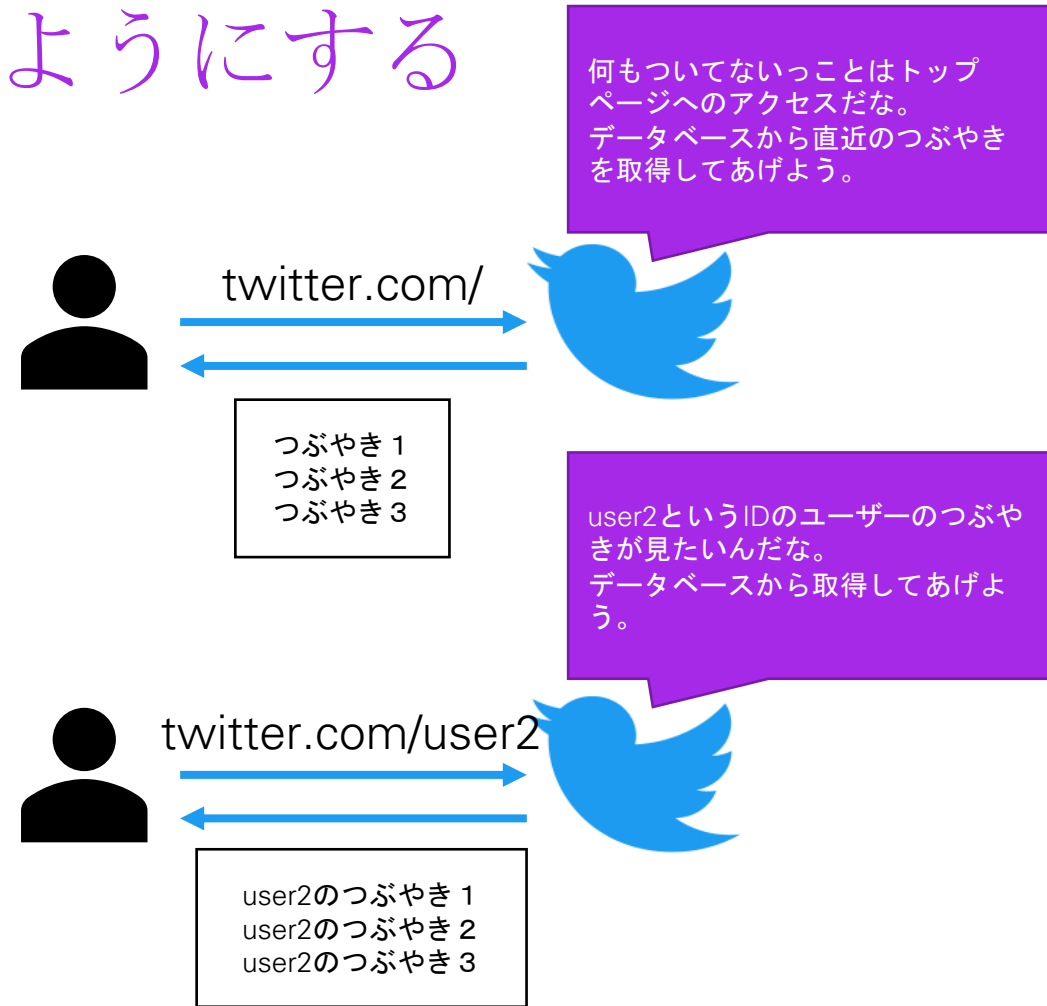
プロフィール文

ArticleとUserが結びついているので、クリックしたらユーザー情報が表示されるなどの連携がとれる



# URLによって処理が変わるようにする

- 例えば、「twitter.com/」にアクセスすると、最新のつぶやきが一覧で表示されます。
- 「twitter.com/user2」にアクセスすると、user2のつぶやきが一覧で表示されます。
- このように、URLによってサーバーで動くアプリケーションから返ってくる情報は異なります。
- クライアントがアクセスしようとするURLによって、アプリケーションの動作を規定する必要がありますね。

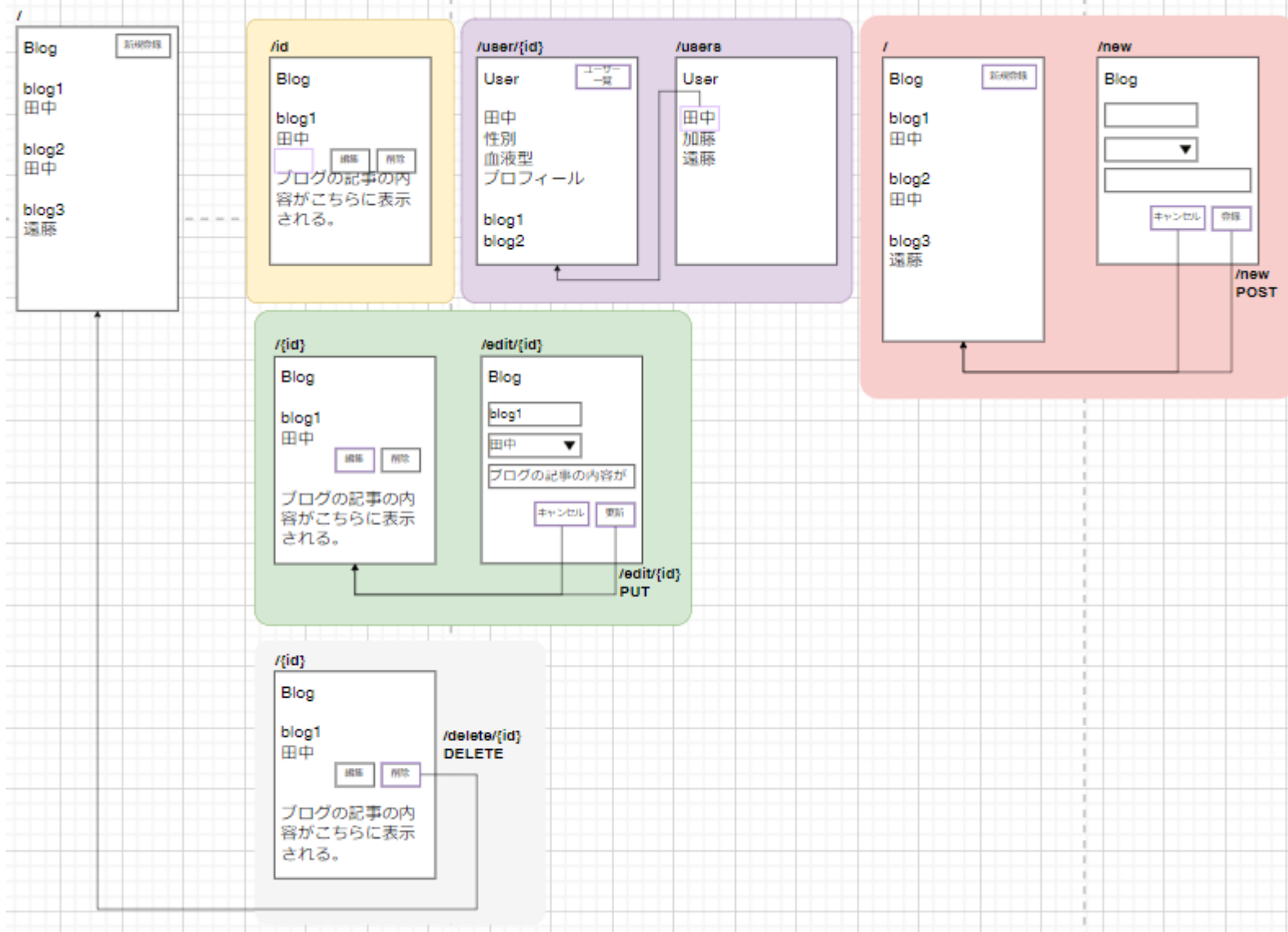


---

## URLによって処理が変わるようにする 2

URL	機能	メソッド	通信
/	ブログが一覧で表示される	blogs	GET
/id	特定のブログ記事の内容を表示	blog	GET
/new	ブログの投稿フォームを表示	new	GET
/new	ブログの新規投稿	new	POST
/edit/id	ブログの記事の編集画面を表示	edit	GET
/edit/id	ブログの内容を更新	edit	POST
/delete/id	ブログの記事を消去	delete	POST
/users	ユーザーが一覧で表示される	user_list	GET
/user/id	特定のユーザーが表示される	user_detail	GET

# 画面遷移を考える



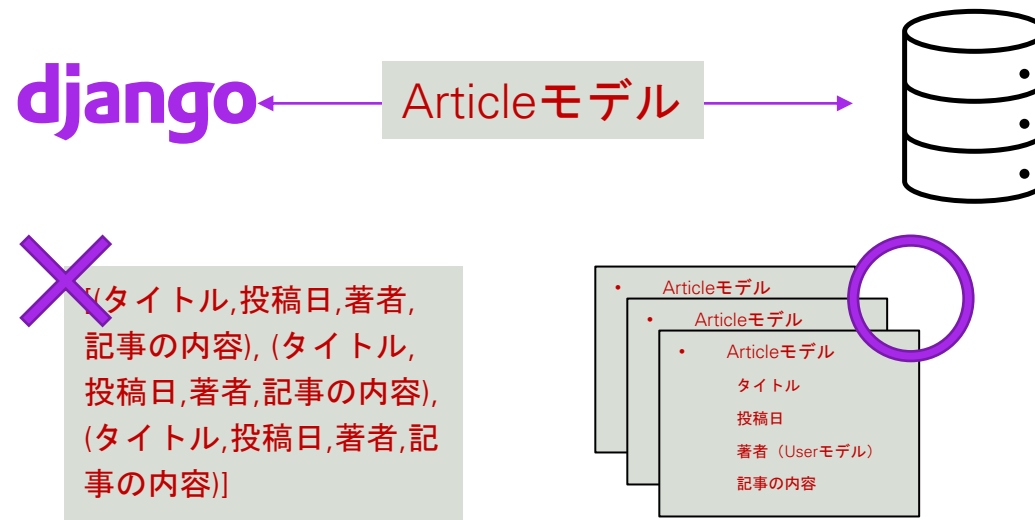
# 処理を定義する（リクエストの処理）

- アクセスされたURLによって処理を分ける所まで出来ました。
- ただし、GETやPOSTの判定や、パラメータの受け取りについてはまだ実装できていませんね。
- クライアントから来たリクエストについて詳しく分析し、処理を更に分割することができます。
- ここでは新規登録とブログの詳細画面の表示を例に説明したいと思います。



# 処理を定義する（モデルとデータベース）

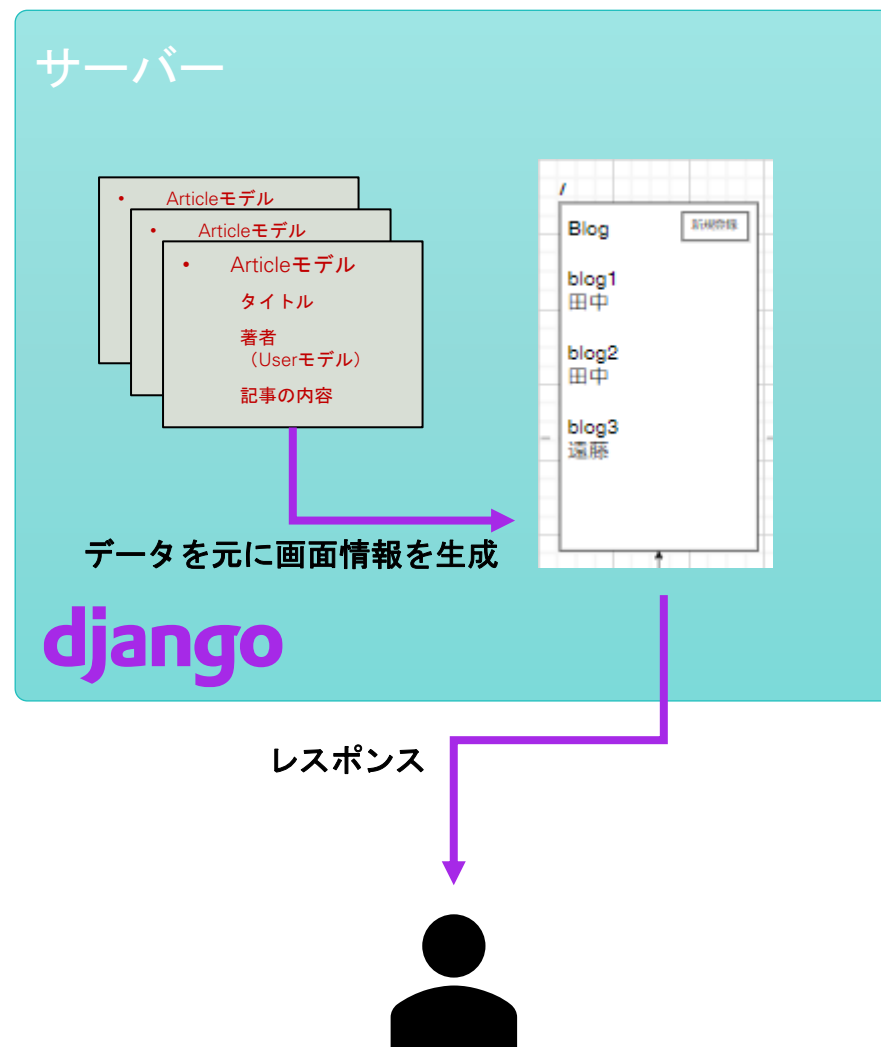
- アクセスされたURLから情報を得ることができました。
- データベース（DB）とのアクセスには、SQLではなくORMを使います。
- DjangoではDBにアクセスする時、モデルを使ってアクセスします。
- 例えば、"/"にアクセスしたときはどのような処理が必要でしょうか？articlesテーブルからデータを全部取得する必要がありますね。





# 表示するページを作成する html

- 先ほどはデータベースからデータを取得するところまで進みました。
- しかし、それだけではユーザーにページの情報（HTML）の情報を返していないので、まだ何も見ることができません。
- 表示に必要な情報はtemplatesというフォルダの中にHTMLファイルを作って管理します。
- views.pyから、取得したデータをどのHTMLを使って表示するか指定してあげます。



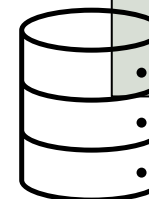
自分で独自にフォーム  
を作った場合

# フォームの設定

- 情報を取得して、表示することはできました。
- しかし、モデルの情報に合わせて、ユーザーから情報を受け取るにはどうしたらいいでしょう？
- フォームを通じて、ユーザーは文字を入力したり、選択肢から選ぶことができます。本来、表示するフォームは別途作する必要があります。
- しかしDjangoではモデルを使ってフォームを自動生成することができます。

/new

Blog

- Articleモデル  
タイトル  
著者  
(Userモデル)  
記事の内容

フォームの形式と保存したいデータの  
形が合わない！（著者の項目がない）

/new

Blog

- Articleモデル  
タイトル  
著者  
(Userモデル)  
記事の内容

モデルから  
フォームを生成

