# CS61A学习笔记

水一寿

2024年1月20日

# 1 Function

# 1.1 ch.1 expressions

在powershell环境中给出了:

- pi 从 math中import: from math import pi、sin
- 第一个Python自带的函数: max()
- 自定义函数: def f(x): eg. return mul(x,x)

实现参数与参数的相互链接:通过函数实现。

在第一节的最后最后给出了一系列函数之间的赋值和计算的一个题目。

## 1.2 ch.2 environment diagrams

程序员常常在各种盒子之间画箭头: 想想肖老师的灵魂画手。 code on the left and frames on the right the course of excutution.

在赋值语言中,python的赋值规则是: 先计算右边的表达式, 表达式 从左算到右, 再按照顺序赋值到左边。

1 FUNCTION 2

```
* Terminal Shell Edit View Window Help
                                                                                       lec - Python -
Python 3.4.1 (v3.4.1:c0e311e010fc, May 18 2014, 00:54:21)
[GCC 4.2.1 (Apple Inc. build 5666) (dot 3)] on darwin
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> -2
>>> print(-2)
-2
>>> 'Go Bears!'
'Go Bears!
>>> print('Go Bears!')
Go Bears!
>>> None
>>> print(None)
>>> print(1, 2, 3)
1 2 3
>>> print(None, None)
None None
>>> print(print(1), print(2))
None None
>>> ||
```

图 1: 教学示例

### 1.3 ch.3 defining function

前面提到的def

signature:

Listing 1: 函数定义的一般形式

def <name>(<formal parameters>)

return <return expression>

函数内部的实际运算发生在函数被调用的时候。当你调用一个函数时, Python会执行函数体中的代码, 进行相应的运算。在函数被调用之前, 函数体内的代码不会执行。

调用的时候直接用:f() built-in function VS User-defined function

#### 1.4 ch.4 print and none

解释: 先进行括号里面的print(1)和print(2),得到1和2, 然后最外面的大括号内进行运算。 print函数的返回值是none, 所以返回两个None。

None代表了nothing 如果一个函数并不明显地返回什么值,那么它返回None。

1 FUNCTION 3

#### 函数的分类:

pure functions(有返回值的函数): eg:abs(-2) pow(2,100) Non-pure functions(无返回值的函数): print()函数 疑难:

python中如何理解"environment is a sequence of frames"

"Environment is a sequence of frames" 这个说法是指在Python中,执行代码时,变量和函数等符号的查找是通过一个被称为环境(environment)的数据结构来实现的。这个环境可以被视为一系列帧(frames)的序列。

在这个上下文中,一个"frame"通常对应于一个作用域,比如函数、模块或者类。每个frame都包含了在该作用域内定义的变量、函数等信息。而整个环境则是这些帧的序列。

当你在代码中引用一个变量或者调用一个函数时,Python解释器会在 当前环境的帧序列中查找相应的符号。它会从当前帧开始查找,如果找不 到,就会顺着帧序列往外层查找,直到找到为止。

举个简单的例子,考虑下面的代码:

Listing 2: 示例代码

```
python
x = 10

def foo():
    y = 5
    print(x + y)

foo()
```

在这个例子中,有两个帧:全局作用域的帧包含变量 'x',而 'foo' 函数的帧包含变量 'y'。当 'foo' 函数中执行 'print(x+y)' 时,解释器**首先在当前帧('foo' 函数的帧)中查找变量 'x' 和 'y',如果找不到,它会继续在外层的帧(全局作用域的帧)中查找**。在这种方式下,环境的帧序列形成了一个符号查找的链。

总的来说,"environment is a sequence of frames"可以理解为**Python中符号查找的机制**,其中变量、函数等的作用域由帧构成,而环境则是这些帧的有序序列。