

Painter



CONCEPTION

Type	Conception
Nom du projet	Painter
Version	1.0
Date	23/10/2021

1. Rappel du cahier de charges

- Codage du projet uniquement qu'en python.
- Faire les documents et rapports relatif à la conception du projet
- Le projet doit être un clone de "Paint" avec les fonctionnalités suivantes :
 - Dessiner à l'aide de l'outil pinceau
 - Effacer un dessin à l'aide de l'outil gomme
 - Augmenter la taille de l'outil pinceau
 - Choisir la couleur du pinceau
 - Enregistrer et stocker les dessins réalisés
 - Changer la couleur de fond de l'espace de travail

2. Principes des solutions techniques

Langage :

Le langage utilisé pour la conception du projet est le python en version 3.9

Architecture logicielle :

Interface utilisateur :

Painter est un éditeur graphique simple doté d'une interface simple avec les éléments suivants :

- Boite à outils
- Boite à couleurs
- Espace de dessin

3. Description des fonctions

- **Enr ()**

Cette fonction permet d'enregistrer le dessin effectuer sur l'espace de travail.

- **eraser ()**

Cette fonction permet de gomme une partie désirée du dessin sur l'espace de travail.

- **select_color ()**

Cette fonction permet de donner à l'outil gomme la même couleur que le fond de l'espace de dessin.

- **paint ()**

Cette fonction permet de donner une couleur à l'outil pinceau.

- **Canvas_color ()**

Cette fonction permet de modifier la couleur de fond de l'espace de travail.