1. Giới thiệu
   1. Mục tiêu

Tài liệu này mô tả tổng quan và đầy đủ những yêu cầu về chức năng, yêu cầu phi chức năng, yêu cầu về giao tiếp bên ngoài nhằm cung cấp một cái nhìn toàn diện về các yêu cầu của ứng dụng. Tài liệu liệt kê ra những giải pháp đã có, những tính năng sẽ làm trong dự án. Tài liệu còn mô tả khách hàng, người sử dụng và các bên liên quan, cung cấp cái nhìn khái quát về ứng dụng Website thông tin nhà trọ và được sử dụng làm nền tảng cho quá trình thiết kế, kiểm thử sau này.

Xây dựng Website thông tin nhà trọ nhằm các mục tiêu sau:

Giúp những người có nhu cầu ở trọ dễ dàng tìm được các thông tin cần thiết về nhà trọ trên địa bàn Cần Thơ.

Giúp chủ nhà trọ giới thiệu nhà trọ của họ với các thông tin cụ thể như sau: địa chỉ, giá phòng, số phòng, chi tiết phòng,…, góp phần giảm chi phí quảng bá cho chủ trọ đến người có nhu cầu thuê trọ.

Giảm thời gian công sức tìm kiếm nhà trọ của người thuê trọ.

Nhóm người dùng sử dụng tài liệu:

* Quản lý dự án: giúp nhóm người dùng này có thể nắm rõ thông tin chung của dự án. Giúp quản lý tiến độ, chất lượng của dự án.
* Nhóm phát triển: giúp nhóm người dùng này có thể nắm rõ những gì họ sẽ phải làm trong dự án. Xác định những chức năng và giao diện cần thiết của hệ thống.
* Nhóm thiết kế: giúp nhóm người dùng này có thể xem lại thiết kế chung của dự án, truy vết những lỗi phát sinh, phát triển những chức năng mới cho dự án.
* Nhóm kiểm thử: giúp nhóm này có thể biết được những chức năng nào sẽ cần kiểm thử, những chức năng nào không cần phải kiểm thử.
* Khách hàng: giúp khách hàng có cái nhìn tổng quan về hệ thống, từ đó có những đánh giá, góp ý để hoàn thiện và hoàn thành hợp đồng dự án.
  1. Phạm vi sản phẩm

Website thông tin nhà trọ quản lý thông tin các nhà trọ trong khu vực nội thành Cần Thơ. Các chủ nhà trọ có thể đăng ký là thành viên của Website này và đăng tải các thông tin về nhà trọ của họ. Khách có thể xem qua và tìm kiếm chổ trọ phù hợp với mình.

* 1. Bảng chú giải thuật ngữ
  2. Tài liệu tham khảo

Giáo trình Nhập môn Công nghệ phần mềm- Phan Phương Lan, Huỳnh Xuân Hiệp, 2004.

Slide bài giảng Nhập môn Công nghệ phần mềm- Phan Phương Lan.

* 1. Bố cục tài liệu

4.3 Tính năng đăng ký của hệ thống.

|  |  |
| --- | --- |
| **Mã yêu cầu** | REQ03 |
| **Tên yêu cầu** | Đăng Ký |
| **Mức độ ưu tiên** | Mức 6 |
| **Lợi ích** | Mức 7 |
| **Chi phí** | Mức 4 |
| **Rủi ro** | Mức 5 |
| **Nội dung** | Tính năng giúp người dùng tạo một tài khoản trên website |
| **Đối tượng sử dụng** | Người dùng |
| **Tiền điều kiện** |  |
| **Xử lý** | 1. Người dùng chọn “Đăng ký”  2. Hệ thống hiển thị trang đăng ký bao gồm các thông tin:  -Bắt buộc: Tên tài khoản, mật khẩu, nhập lại mật khẩu, địa chỉ email, nhập lại địa chỉ email  -Thông tin thêm: họ tên, địa chỉ, ngày sinh  3. Người dùng điền các thông tin bắt buộc và có thể điền thông tin thêm. Sau đó nhấn Đăng ký  4. Hệ thống lưu thông tin người dùng vào cơ sở dữ liệu |
| **Kết quả** | Thông báo thành công hoặc thất bại |
| **Ghi chú** | Nếu thất bại, hệ thống đưa thông báo và yêu cầu người dùng nhập lại |