


















Diseño de Experiencia: Brandon Salazar 1111322

Semana 1				Pensamiento computacional										13 de Agosto 2022							
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Fue llamativa he emocionante, ya que normalmente los laboratorios no son didácticos, por lo cual he haber realizado varias actividades y muy diferentes a lo que uno normalmente realiza fue agradable, así como alegre poder haber ganado las dos actividades de “puntos extras”																	
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Creatividad									2. Responsabilidad								
				3. Respeto									4. Solidaridad								
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																					
																					
Inicio	Introducción y Presentación			→ ¿Qué esperamos del curso?			→ Kahoot! – Repaso de conceptos			→ Reto 1 - Soporte para el Libro			→ Repositorio GitHub			→ Fin					
	Conocimiento de ingeniero con estudiantes			Relacionarlo con las diferentes carreras que hay como reforzar conocimientos previos			Kahoot interactivo de repaso sobre los conocimientos adquiridos en la clase de teoria			Actividad interactiva para el uso de los materiales solicitados por grupos			Presentación de una nueva plataforma a utilizar como creación de usuario y primer repositorio								