


















Diseño de Experiencia																
Semana 5				Anticipación y Gestion de Errores										10 de septiembre		
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Se retomaron conceptos de la parte teórica y mediante varios ejercicios didácticos pudimos entender la manera de debuggear así como de evaluar como funcionarían los programas												
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Responsabilidad					2. Creatividad							
				3. Resolución de problemas					4. Solidaridad							
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																
																
Inicio	Activación de Presaberes		→ Algoritmo de debuggin →		Fizzbuzz			→ Mapas experimentación →		Resolución de preguntas finales			→ Fin			
	Se retomaron conceptos pasados así como se repaso los conceptos de la parte teorica		Se realizo un programa tomado de la manera de solucionarlo con el debuggin		Se tomo nuevamente el fizzbuzz así como se practico la manera de como se podría solucionar			Se tomaron varias palabras y mediante un mapa se evaluaron para poder comprobar cuales si podían ser admitidas		Se resolvieron preguntas finales						