**技术原型迭代计划**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 12 | 项目名称 | 基于Web的学生运动会管理系统 |
| 迭代名称 | 界面原型迭代计划 | 计划起止日期 | 2021/3/25~2021/5/4 |
| 任务、进度安排和人员分配：   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | No | 任务 | 起止日期 | 人员 | | 1 | 选择架构风格，确定语言、框架、工具 | 3/25-3/27 | 郭雪琛、徐一逍 | | 2 | 设计多个架构视图 | 3/27-4/10 | 徐一逍、肖天任 | | 3 | 设计关键算法(若需要) | 4/3-4/10 | 钟鸿琳、林彤彦 | | 4 | 撰写和评审软件架构文档 | 4/10-4/12 | 全员 | | 5 | 选定或撰写编程规范(如google Java编程规范) | 3/27-3/30 | 林彤彦、肖天任 | | 6 | 搭建软件架构 | 4/6-4/12 | 全员 | | 7 | 按编程规范实现算法 或者 典型的2－3个用例 | 3/30-4/5 | 全员 | | 8 | 测试技术原型 | 4/12-4/24 | 全员 | | 9 | 编写《迭代评估报告》 | 4/24-5/3 | 全员 | | 10 | 学习新技术 | 3/25-5/4 | 全员 | | | | |
| 预期成果：  1完成《Vision文档》、use-case模型、《软件需求规约》、软件架构文档、编程规范、UML分析与设计模型、迭代评估报告等。  2完成软件架构和核心算法设计，并交付相应的源代码。  3完成评审记录、开发总结。 | | | |
| 主要的风险和应对方案：  1技术风险。寻求老师和助教的帮助，在网上查看教程等。  2进度过慢。重新审视需求，尽力在规定的时间内完成本阶段的MVP。  3成员暂时无法参与开发。和该成员进行交接，小组讨论重新分配工作量。 | | | |

　　　　　　　　　　　　　制定日期：2021/3/25