“比赛项目管理”用例规约

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 比赛项目管理 |
| 描述 | 运动会管理员进行比赛项目的管理，包括增加、删除、修改、查询。比赛都是个人项目的。 |
| 执行者 | 运动会管理员 |
| 前置条件 | 运动会管理员需登录系统 |
| 后置条件 | 运动会管理员的操作被系统记录 |
| 基本流 | 1. 系统显示项目列表 2. 运动会管理员单击“查询项目”菜单，输入查找内容 3. 系统显示查询结果 4. 运动会管理员单击“选择项目”菜单 5. 系统显示项目信息 6. 运动会管理员单击“删除项目”菜单 7. 运动会管理员单击“确认删除”按钮 8. 运动会管理员单击“添加项目”菜单 9. 运动会管理员单击“修改项目”菜单 10. 系统进入编辑项目信息界面 11. 运动会管理员单击“确认”按钮 |
| 备选流 | 10a.当前修改的信息条目不符合要求  提示用户重新编辑该条信息  11a.该项目的信息中存在不符合要求的条目  弹出提示消息，并返回10 |
| 扩展点 | 待定 |
| 非功能需求 | 系统响应客户不超过3秒 |
| 业务规则 | 待定 |