**软件需求规约**

1. **简介**

**1.1 目的**

此文档的目的是收集、分析和定义“学生运动会管理系统”的需求和特性，它侧重于涉众和目标用户所需的功能，以及这些需要存在的原因，“学生运动会管理系统”如何满足这些需要。

**1.2 范围**

此文档的相关项目为“学生运动会管理系统”，可以帮助交大运动会管理员进行比赛项目的管理，以及提供学生报名项目、管理员日程安排等功能。

**1.3 定义、首字母缩写词和缩略语**

学生运动会管理系统——SSMMS（ Student Sports Meeting Management System ）

其余见项目词汇表

**1.4 参考资料**

老师以及课本上提供的需求规约模板

**1.5 概述**

此软件需求规约其余部分包含项目的整体说明、具体需求，以及文档的支持信息，并按此顺序组织。

1. **整体说明**

**2.1用例模型调查**

请参见用例模型报告，作为本文档的附件给出。

**2.2假设与依赖关系**

本项目为web系统，可以从本学期课程《互联网应用开发技术》课程中学习到相关技术，更兼有老师以及助教的指导和帮助，确保了技术的可行性以及子系统或构件的可用性。

此项目开发完成后，有望应用于其他学校的运动会项目管理，若继续丰富其功能，可改变成为实用性更高的各种管理系统。

1. **具体需求**

**3.1用例报告**

此项目主要有以下基本功能：

1. 运动会管理员进行比赛项目的管理，包括增加、删除、修改、查询。比赛都是个人项目的，如800米长跑。
2. 运动会管理员进行比赛日程安排，每项比赛根据参加人数，可安排多场比赛。
3. 学生比赛报名，一名学生最多可报3个比赛项目，经运动会管理员审核通过后生效。
4. 由运动会管理员负责从全校老师中选择合适的人选担任裁判，并给每场比赛安排裁判，每场比赛结束后由其裁判进行比赛成绩登记。
5. 用户的信息从交大的师生信息管理系统中通过Excel文件方式进行批量导入。系统管理员负责用户的权限管理，从全校老师中选出合适的人选担任运动会管理员。
6. 用户必须登录后才能操作1－5的功能。
7. 所有人都可以查询比赛日程和比赛成绩。

系统的非功能需求主要包括：

1. 一次运动会最多有500名运动员、50名裁判、30项比赛、每项比赛最多安排10场
2. 支持1000并发用户同时使用系统，系统的响应时间不超过3秒
3. 系统7\*24运行

基本流：

1. 系统显示项目列表
2. 运动会管理员单击“查询项目”菜单，输入查找内容
3. 系统显示查询结果
4. 运动会管理员单击“选择项目”菜单
5. 系统显示项目信息
6. 运动会管理员单击“删除项目”菜单
7. 运动会管理员单击“确认删除”按钮
8. 运动会管理员单击“添加项目”菜单
9. 运动会管理员单击“修改项目”菜单
10. 系统进入编辑项目信息界面
11. 运动会管理员单击“确认”按钮

备选流：

10a.当前修改的信息条目不符合要求

提示用户重新编辑该条信息

11a.该项目的信息中存在不符合要求的条目

弹出提示消息，并返回10

**3.2补充需求**

1. 首页中最新赛事的展示，包括即将进行的比赛项目、刚结束的比赛项目前三名、各学院的奖牌数及排名。
2. 运动会新闻撰写、发布和共享，新闻可与比赛项目、运动员建立联系。
3. 客户端支持多种主流的Web浏览器。

**4.支持信息**

支持信息包含用例示意图、用户界面原型，作为附件引用