

- @ 1.2 跳转指令:实现程序的跳转,本质就是修改了PC寄存器
- @ 方式一:直接去修改PC寄存器的值(不建议使用,需要我们自己去计算绝对地址)

@ MAIN:

```
@ MOV R1, #1
```

@ MOV R4, #4 @ MOV R5, #5

FUNC:

```
@ MOV R6, #6
```

@MOV R8, #8

```
@ 方式二:不带返回的跳转指令,本质就是将PC寄存器的值修改成跳转标号下第一条指令的地址
MAIN:
```

```
MOV R1, #1
```

MOV R2, #2 MOV R3, #3

B FUNC MOV R4, #4 MOV R5, #5

FUNC:

MOV R6, #6 MOV R7, #7 MOV R8, #8

@ 方式三:带返回的跳转指令,本质就是将PC寄存器的值修改成跳转标号下第一条指令的地址

MAIN:

MOV R1, #1

MOV R2, #2 MOV R3, #3

BL FUNC

MOV R4, #4 MOV R5, #5

FUNC:

MOV R6, #6

MOV R7, #7 MOV R8, #8