Homework CH6 心得報告

班級:電子一乙 學號:111360231 姓名:呂佳家

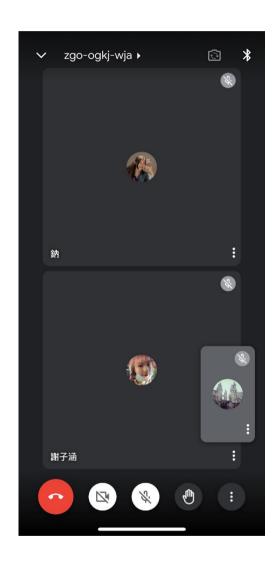
讀書會:

組員: 111360202 廖儀珺、111360231 呂佳家、111360236 謝子涵

時間:12/14(3hr)

地點:線上 GOOGLE MEET

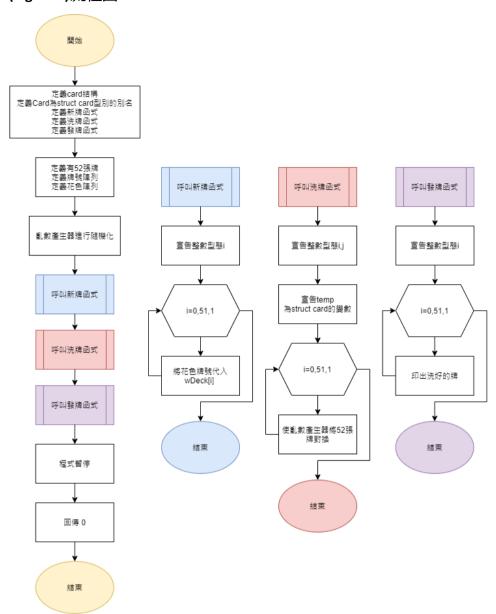
照片:



心得:

這次的作業複習了之前教過的流程圖,於是我搭配的之前高中用過的軟體 完成這次的作業。再來就是這是我第一次實際使用結構來寫程式,之前高中只 談過概念。這次我學到結構可以說是能儲存不同資料型態的陣列,雖然它不是 陣列,但可以達到類似的效果,更有效的管理資料。也學習到如何存取結構內 的數值。

P10-9(Fig 10.3)流程圖:



HW05 第 7 題與 P10-9(Fig 10.3)的不同之處:

	HW05 第7題	P10-9(Fig 10.3)
儲存牌的方式	4*13 的二維陣列	結構內包含指標陣列
洗牌方式	將陣列填入 1~52 數值(紀錄 發牌順序)	直接亂數對調結構陣列
發牌方式	依照填入順序對應牌號及花 色發牌	直接依結構陣列順序發牌
速度比較	慢	快

GitHub 程式連結:https://github.com/111360231/111360231_HW6-12.15-

GitHub 截圖:

