實驗項目-環境建置、開新專案與撰寫程式

一、 本節目的:

● 建置 VC 2017 的開發環境

二、 設計重點:

● 教你如何於 Windows 下建置 VC2017 的開發境與撰寫程式

三、 設計步驟:

- 1. 安裝 Microsoft Visual Studio 2017
- 2. 下載此版本: [Trial] Visual Studio Enterprise 2017 (version 15.9)
- 3. 下載網址:

https://my.visualstudio.com/Downloads?q=visual%20studio%202017&wt.mc_id=o~msft~vscom~older-downloads

4. 軟體金鑰:

http://140.124.73.33/109%20%E9%AB%98%E9%9A%8E%E7%A8%8B%E5%BC%8F %E8%AA%9E%E8%A8%80/Software/



Step2-點選 "安裝"







Step6-點選 "啟動 Visual Studio(S)"

5. 新增專案:

方法 A. 透過 Github Classroom 下載並開啟專案

Step1. 請參考實驗 Lab0-2 的章節 0.1.1 連接 Github Classroom 將實驗專案 clone 至本地。

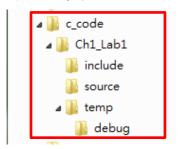
Step2. 開啟專案檔案



注意:透過方法 A 建立專案後,直接跳至步驟 7.撰寫 C 語言程式

方法 B. 透過 Visual Studio 新建專案

Step1-在 C:\內建立一個資料夾 "c_code",於 c_code 資料夾內新增名為 "Ch1_Lab1"的資料夾,再於 Ch1_Lab1 資料夾內分別建立 include、source、temp,等資料夾,建立後需要在 temp 資料夾內新增名為 "debug"的資料夾,建立完成後如下圖



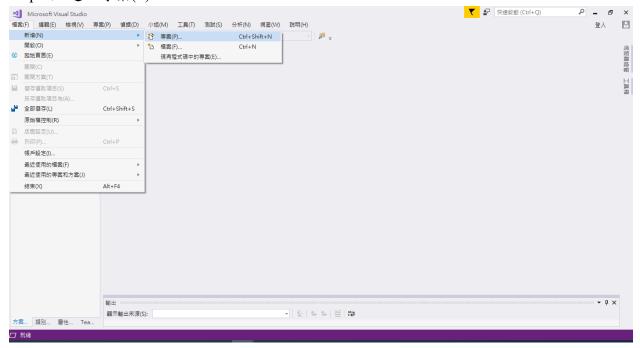
Step2-點選 "開始" -> "所有程式" 尋找 "Visual Studio 2017" 資料夾中的 "Visual Studio 2017"

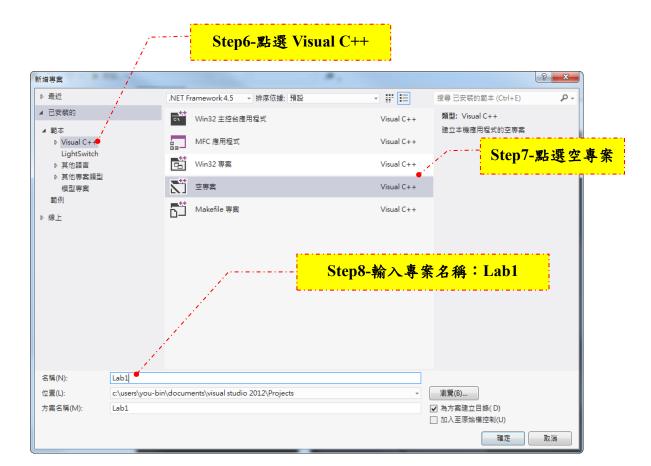


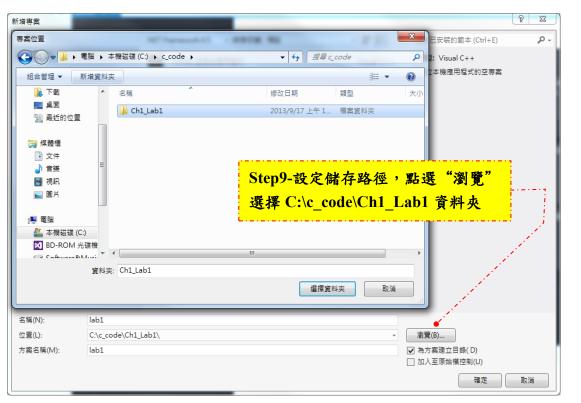
Step3-開啟 Microsoft Visual Studio 視窗畫面後點選左上角 "開始(F)"

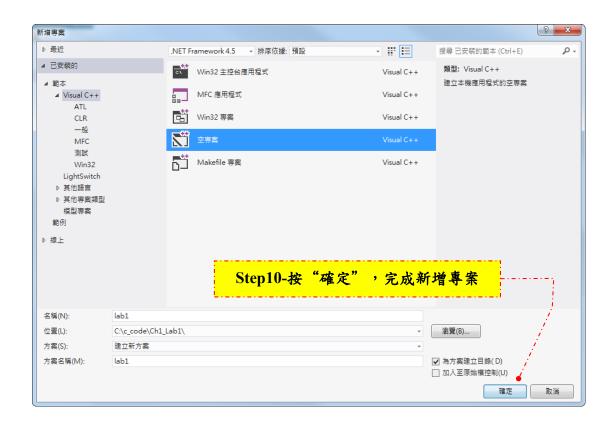
Step4-點選 "新增(N)"

Step5-點選 "專案(P)"

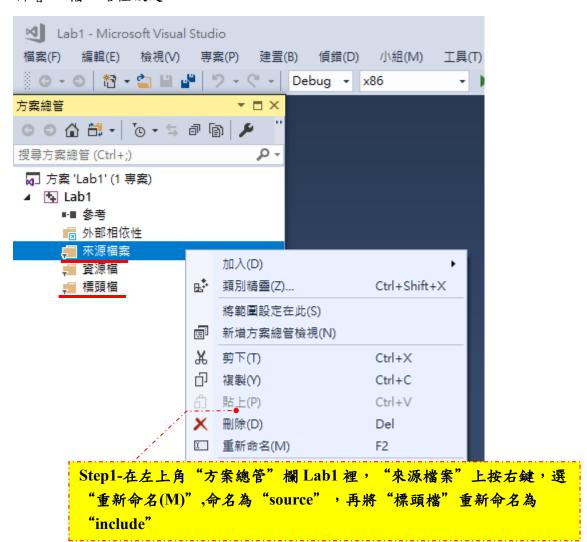




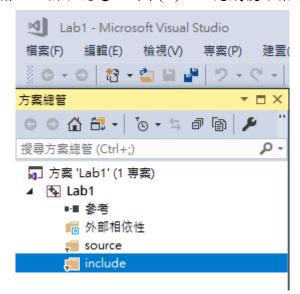


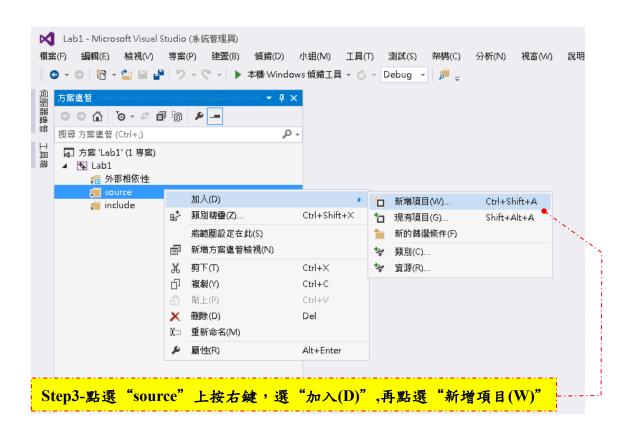


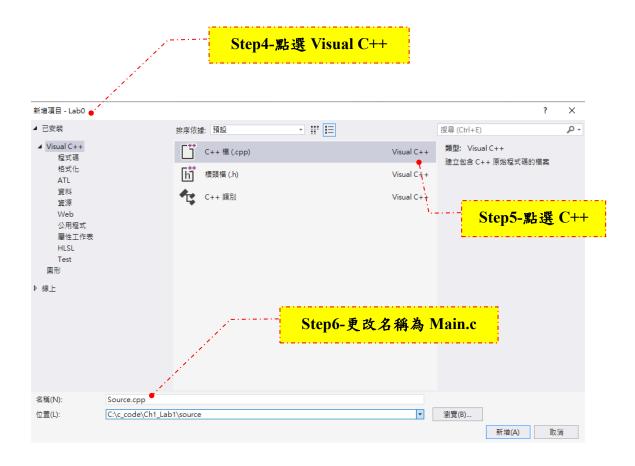
6. 新增 .c 檔、路徑設定

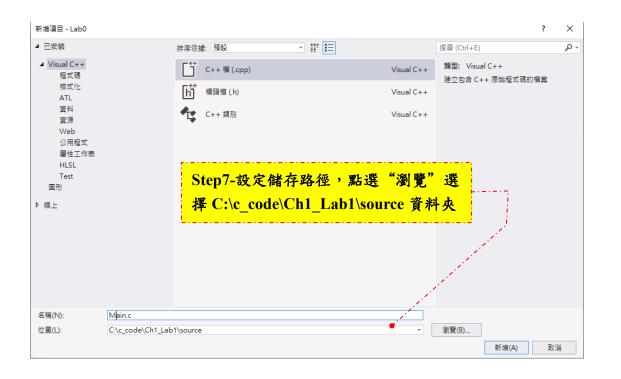


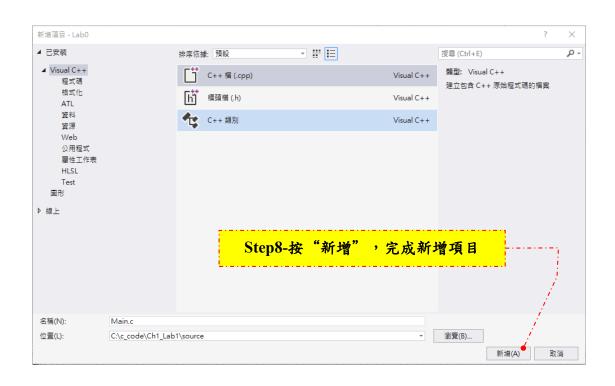
Step2-點選"資源檔",按右鍵選"刪除(D)",完成後方案總管如下圖

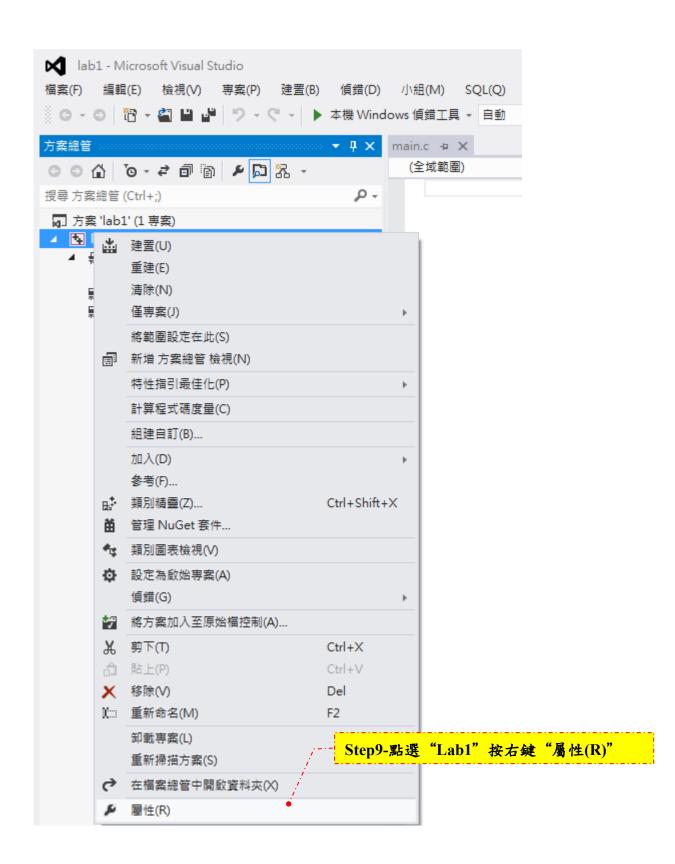


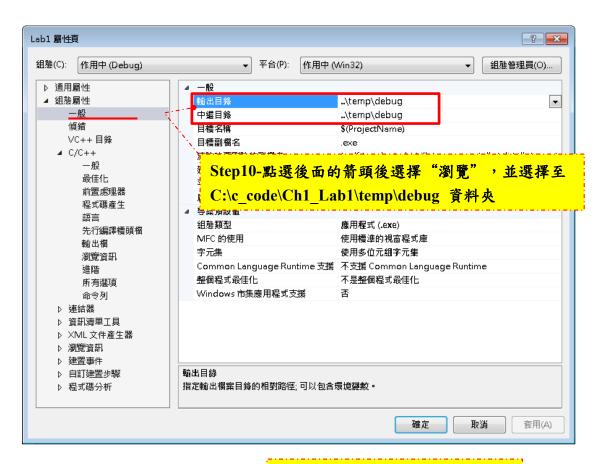




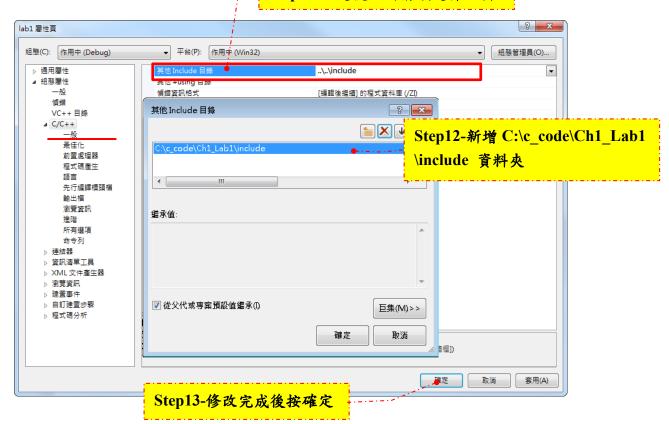






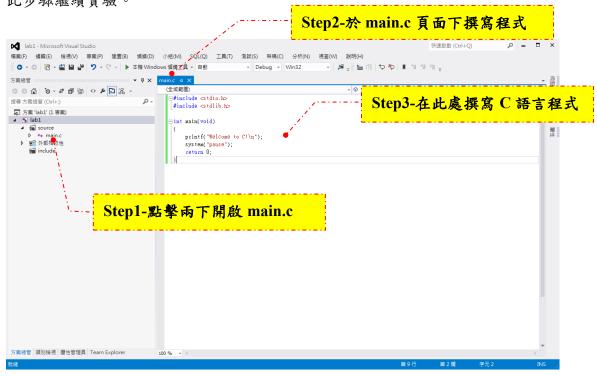


Step11-點選後面的箭頭選擇編輯

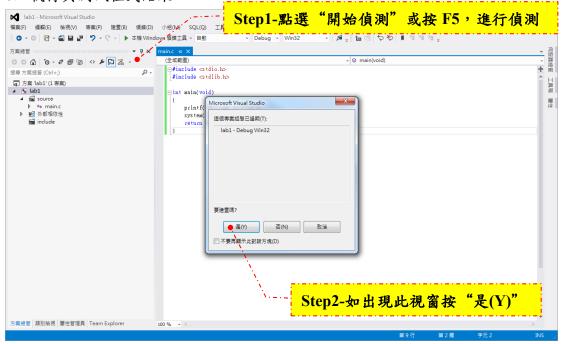


7. 撰寫 C 語言程式

如果透過「方法 A. 透過 Github Classroom 下載並開啟專案」建立專案,直接從此步驟繼續實驗。



8. 執行與測試程式結果





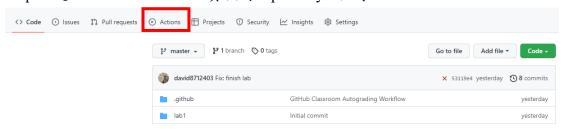
9. 上傳實驗至 Github Classroom

請參考從 Github Clone 專案中 README.md 檔案的上傳專案說明,將專案透過 Git 指令 push 到 Github classroom

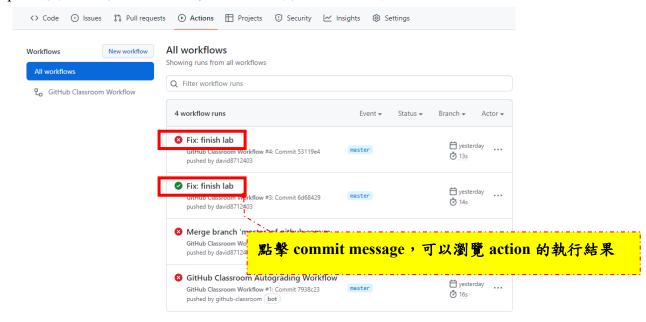
10. 觀察 Github Action 評分

在每次有新的 commit push 到 Github Classroom 時,會觸發定義好的 action 流程,會自動將程式編譯後執行,判斷是否執行正確。

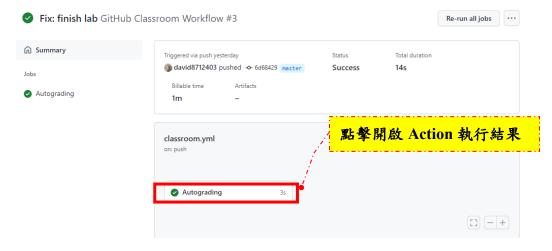
Step1. 進入 Github classroom 實驗的 repository, 點擊 Action



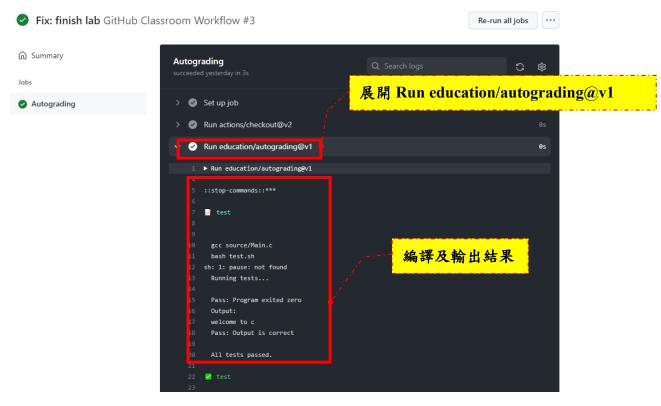
Step 2. 觀察自己每次 commit 時, action 的輸出及批改結果



Step3. 瀏覽 Action 執行結果



自動評分執行成功情況



自動評分執行失敗情況

