|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 階段 | 時間 | 進度 |
| 1  訂定專題題目 | 1月～4月 | 1. 校外比賽資訊收集可行性分析 2. 成員分組(資料庫、程式、美工等)與工具學習 |
| 2  系統分析與設計 | 5月～6月 | 1. 系統分析 2. 資料庫建置80% 3. 介面設計雛形 4. 系統功能設計50% 5. 校內專題文件完稿 6. 參加校內專題發表 |
| 7月～8月 | 1. 資料庫建置99% 2. 系統功能設計90% |
| 9月～10月 | 1. 資料庫建置100% 2. 系統功能設計99% 3. 系統測試 4. 報名校外競賽 |
| 3  系統維運 | 11月～12月 | 1. 系統功能設計100% 2. 校內專題文件完稿 3. 參加校內專題發表 4. 參加校外競賽 |

相關時程：

6月初初評⮊2～3個核心功能

✪7、8月專題進行最重要

9月中二次發表，要有跟第一次的進度差異性，要很大的進展，報告不可跟第一次差不多

三審⮊14～16週

選題技巧：比賽可比性、可參考ESG

題目：陪伴型APP、物聯網AI相關

資服競賽⮊<https://innoserve.tca.org.tw/>

題目參考⮊[得獎題目](https://innoserve.tca.org.tw/award.aspx)

[競賽類別](https://innoserve.tca.org.tw/method_2_2024.aspx)

* 觀摩校外比賽作品
  + 全國性：資服競賽、黑客松競賽
  + 區域性：全國大專院校產學創新實作競賽（ex：龍華科大專題競賽）

**可行性分析**

* 商業價值與創意分析
  + 使用族群大小
  + 使用頻率多寡
* 使用工具、可用資源與法規⮊系統品質、功能完整性
  + 畢業系友的資源與業師
  + 使用工具的可行性⮊殺雞用牛刀？
  + 軟硬體相關資源應用與整合
* 成員專業能力分工與投入程度⮊系統品質、功能完整性
  + 專業能力分工：資料庫、後端程式、前端程式、美工與系統分析等
  + 投入程度：O小時/週⮊善用相關學習工具&勤能補拙