

# THUPC2019 解题报告

A

# 简要题意

- 树上的一个邻域定义为到点  $x$  距离不超过  $y$  条边的点集,  $x$  称为邻域的中心,  $y$  称为邻域的半径。
- 给一棵  $n$  个点的树,  $m$  次询问, 每次给出两个邻域, 问两个邻域中各取一个点, 两两点对间的距离之和。
- $n, m \leq 100000$

# 特殊限制下的算法

- 情况1: 如果两个邻域不相交, 则存在一个点 $c$ , 使得两个邻域间任意路径经过 $c$ , 只需统计两个邻域的点数以及到 $c$ 的距离和。
- 情况2: 只有一次询问。
- $d(a,b)=d(a,\text{root})+d(b,\text{root})-2d(\text{lca}(a,b),\text{root})$
- 转化为求两两点间lca的深度和。将第一个邻域中的每个点到根的路径上边权加上1, 求第二个邻域中的每个点到根的路径的边权和。时间复杂度 $O(n)$ 。
- 情况3: 所有询问中, 两个邻域的中心是固定的两个点 $x,y$ , 但半径可能不同。
- 枚举第一个邻域的半径, 类似情况2处理, 处理出所有可能的询问的答案, 时间复杂度 $O(n^2)$ 。

# 解法简述

- 树分块，要求每个块有两个端点，两个块只在端点处相邻，块数和块大小均为 $O(\sqrt{n})$ 。此时块之间的相邻关系构成一棵树，每条边对应一个块。
- 原树的一个邻域可以拆成每个块中的邻域，且除了中心所在的块，其余块的邻域以块的端点为中心。
- 每次询问时，在块构成的树上进行树形dp统计不同块中的邻域之间的距离和，类似于情况1。每次询问需要 $O(\sqrt{n})$ 时间。
- 同个块内两个以端点为中心的邻域间的距离和，每次询问在每个块中产生 $O(1)$ 个询问，可以最后离线计算，类似于情况3。每个块需要 $O(n)$ 时间。
- 同个块内的两个邻域，至少一个邻域的中心不在端点上的情况，每次询问至多出现2次，类似于情况2处理。每次询问需要 $O(\sqrt{n})$ 时间。
- 时间复杂度 $O((n + m)\sqrt{n})$ 。

B

# 简要题意

- 给定一组数据结构的操作，判断该数据结构是否可能是栈、队列、大根堆、小根堆中的某一种
- 数据规模：  $n \leq 10^5$

# 解法简述

- 直接模拟即可
- 坑1：输出的值比加入的值要多
- 坑2：-2147483648
- 时间复杂度：  $O(n \log n)$



C

# 题目简述

- 给定一个二元组集合  $S$ ，定义二维数列  $f$ :
- $$f_{n,m} = \begin{cases} 1 & (n,m) = (x,1) \text{ 或 } (1,y) \\ f_{n-1,m} + f_{n,m-1} + f_{n-1,m-1} & n,m \neq 1 \\ 0 & (n,m) \in S \end{cases}$$
- 给定  $n, m$ ，求  $2(\sum_{j=1}^m f_{n,j} + \sum_{i=1}^n f_{i,m}) - f_{n,m}$

# 没有障碍的情况

- 求得 $f$  的 OGF 为 $f(x, y) = \frac{1}{1-x-y-xy}$ , 且, 只需要乘上 $\frac{1}{1-x}$  或 $\frac{1}{1-y}$  就能得到某一行或某一系列的前缀和的 OGF。展开之后, 显然可以在 $O(m)$  的时间内求出某个 $f_{n,m}$  或 $f$  某一系列或某一行前缀和。
- 注意到模数是质数, 使用 Lucas 定理求二项式系数的值。

# 有障碍的情况

- 考虑容斥。设  $g_i$  为第一次走到的障碍为第  $i$  个障碍的方案数。先求出经过  $i$  的总方案数，再枚举位于  $i$  的最下方的障碍  $j$  减去那些方案  $g_j$ ，就可得到  $g_i$ 。实现上可以通过建出 DAG 后拓扑排序递推求解。
- 总时间复杂度为  $O(k^2m)$

D

# 题目大意

- 在圆周上选 $n$ 个点，两两之间连线。
- 问这些弦最多能把圆内分成多少份。
- $n \leq 64$

# 解法

- 考虑在 $x$ 个点 ( $x > 2$ ) 的图中新加入一个点
- 这个点会导致答案增加的数量为:
- $x - 1 + C_{x-1}^3$
- 递推即可
- 答案在int以内

E



# 简要题意

- 空间中两个物体，物体 A 是一个凸多面体，物体 B 是最多 4 个凸多面体的并。
- 物体 A 每秒钟均匀移动一个向量  $v$ 。
- 令  $f(t)$  为  $t$  时刻两个物体的交的体积，求  $\int_0^\infty f(t)$ 。

# 解法简述

- 首先可以注意到通过容斥原理，可以将问题转化为给  $B$  只由一个凸多面体组成的情况。
- 注意到  $A$  和  $B$  的交的凸多面体上的点只会是一些关键点上变化，并且在关键点之间，交的体积是一个时间的三次函数。
- 求出所有关键点，然后每个关键点之间进行积分就可以了。

## 解法简述 Cont.

- 为此需要实现凸多面体的交。
- 可以用一个面的 list 来表示一个凸多面体，然后实现实现一个 convexCut 函数来表示用一个给定的面去切一个给定的凸多面体的话，切出来的凸多面体。
- 实现了这个函数之后就可以求两个凸多面体的交了。
- 从输入给定的点中可以用暴力的  $n^4$  枚举来找出凸包上的所有的面。
- 也需要实现其它一些三维几何基本操作。

F

# 题意

- $k$  维空间，每维坐标是  $[0, n)$  的整数
- 设  $N = n^k$ ，输入所有  $n^k$  个点的权值
- $q$  次独立、**在线**的询问，每次给出一个起始点  $A$  与自然数  $T$ :
  - 重复  $T$  次，每次可以将当前位置移动到恰有一维不同的另一个点上
  - 询问所有可能的最终位置（不去重）的权值之和，对  $P$  取模
- 数据规模：  $N \leq 10^6$ ，  $q \leq 5 \times 10^5$ ，  $P = 998244353$ ，每次询问  $T < P$

# 性质

- 性质0:  $k = O(\log N)$
- 性质1: 在询问中, 只要  $T$  一定, 每个最终位置被计算的次数只取决于该位置到初始位置的距离, 而与具体的坐标无关
  - 两个点的距离定义为坐标不同的维度数
- 可将每个询问拆成以下两个问题:
- 问题1: 给定起始点  $A$ , 对所有的  $d \in [0, k]$ , 询问与点  $A$  距离为  $d$  的点权值之和
- 问题2: 给定  $T$ , 对所有的  $d \in [0, k]$ , 询问在  $T$  次操作后每个距离为  $d$  的点被计算的次数

# 解法

- 问题1: 询问与点  $A$  距离为  $d$  的点权值之和
  - 动态规划, 设  $f(A, i, j)$  表示: 与点  $A$  坐标在前  $i$  维中恰好有  $j$  维不同, 在其他维度均相同的所有点的权值之和
  - 时间  $O(N \log^2 N + q \log N)$ , 滚动数组后空间  $O(N \log N)$
- 问题2: 询问在  $T$  次操作后每个距离为  $d$  的点被计算的次数
  - 可以改为计算所有距离为  $d$  的点被计算的总次数, 这是线性递推问题, 除以一个组合数即可得到答案
  - 朴素线性递推时间  $O(q \log^3 N \log P)$ , 可以通过预处理分段打表做到时间  $O(\sqrt{P} \log^{2.5} N + q \log^2 N)$ , 空间  $O(\sqrt{P} \log^{1.5} N)$
- (时间限制是 4 倍标程用时)

G



# 简要题意

- 有一个序列  $S$ ,  $A$  和  $B$  玩游戏:
- 每次  $A$  给出一个序列  $T$ ,  $B$  把  $T$  循环移位之后加到  $S$  上。
- 如果某一步结束  $S$  每个数都是给定质数  $P$  的倍数, 那么  $A$  胜利
- 问  $A$  能否胜利, 如果能, 最少几步胜利。

# 解法

- 这里不加证明地给出：
- Prop 1. 当且仅当  $N = P^k$ ，先手对任意的  $S$  必胜。如果  $N = P^k \cdot r$ ，那么只有  $S[i] = S[i + p^k]$  时先手必胜。
  - 以下只考虑  $N = P^k$  的情况。
- 我们在  $Z_p$  上构造一个  $P^k \times P^k$  的矩阵  $A$ ：
  - $A(0,0) = 1, A(0,i) = 0, \forall i > 0$
  - $A(i,j) = A(i-1,j-1) + A(i-1,j)$
- 事实上， $A(i,j) = (-1)^{i-j} C(i,j)$

# 解法 cont'd

- Prop 2. 把  $S$  写成行向量  $s$ , 求解方程:  $x A = s$ , 得到的  $x$  里取出最小的  $i$  使得  $x_i \neq 0$ , 那么  $P^k - i$  即为答案。
  - 证明略
- 使用二项式反演, 上述方程等价于  $x = s \cdot C$ , 其中  $C$  为组合数矩阵。最后, 由 Lucas 定理知道  $C(i, j)$  只有  $i$  在  $p$  进制下每位大于等于  $j$  才非零, 就能使用 Mobius 变换类似的方法计算。
- 总时间复杂度  $O(NP \log N)$

H

# 简要题意

- 根据鸭棋的规则，要求模拟整个棋局

# 解法简述

- 大模拟
- 一个 trick 是，如果我们规定广义骑士的走子规则为合法方向向量如下的棋子： $(\pm a, \pm b), (\pm a, \mp b), (\pm b, \pm a), (\pm b, \mp a)$ 。则其移动时棋盘上不能有障碍的位置（以  $(a, b)$  为例）为  $\left(\frac{ka}{\max\{a,b\}}, \frac{kb}{\max\{a,b\}}\right)$ ，其中  $k = 1, \dots, \max\{a, b\}$ 。
- 不难发现，所有棋子本质上都是广义骑士。
- 可以省去写走子规则的很多代码。

I

# 简要题意

- 给  $n$  个形如  $f_i(x) = |a_i x + b_i|$  的函数, 求这些函数的每个前缀和的最大值
- $n \leq 5 \times 10^5$



# 简单情况

- 先考虑对于单个  $f(x) = \sum_{i=1}^n |a_i x + b_i|$  如何求其最小值
- 根据高考不等式的知识可知， $f(x)$  是一个形如下凸包的函数，每个凸点都对应  $f(x)$  每一项的零点。将这些零点排序，找到凸包斜率由负变正的点（即凸包的下顶点）即可。

# 最终解法

- 于是便有了一个按照输入顺序依次插入点，按照  $-\frac{a_i}{b_i}$  的值作为横坐标维护下凸包，每次寻找凸包的下顶点的做法。只需要维护  $a_i$  的前缀和，二分找到斜率变号的位置即可。
- 使用树状数组或者线段树都可以完成。

J

# 简要题意

- 给定一张有向图，每个节点有颜色和点权。
- 保证所有不同的颜色为 1 的节点之间不互达。
- 要求选出一些（至少一个）颜色为 1 的节点，使得所有这些节点、及它们直接或间接到达的节点中：**权值和最大的其他颜色节点的权值和与 1 号颜色节点的权值和的比值最大。**
- 数据规模：  $n \leq 700$ ,  $m \leq 6000$

# 解法简述

- 不难发现，一定存在最优策略只选了一个颜色为 1 的节点（可用反证法证）。
- 于是传递闭包后枚举选择的节点并暴力计算答案即可。
- 时间复杂度：  $O(n^2)$

K

# 简要题意

- 定义一种按位独立的二进制运算
- 每一位分别是与、或和异或中的一种
- 给出一张图，求在这种运算的意义的最大生成树
- $n \leq 70, m \leq 5000$ ，二进制位数  $W \leq 12$

# 解法简述

- 这道题数据范围很小，可把这题转化为计数题，即对于  $i \in [0, 2^W - 1]$ ，统计权值为  $i$  的树的方案数
- 生成树计数显然基尔霍夫矩阵，但考虑权值就很麻烦了（除法）
- 注意到，如果所有操作都是异或，那我们可以
  - 将矩阵中的每个权值集合进行 FWT
  - FWT 后数组（集合幂级数）中的每一位都独立了
  - 可以分每一位分别计算基尔霍夫矩阵去掉一行一列后的行列式
  - 把行列式的答案组成一个新的数组（集合幂级数）
  - 将它 IFWT 后即可得到每一个权值对应的树的方案数
- 与和或的运算也可以用 FMT 达到一样的效果



# 解法简述 cont.d

- 注意到
  - FWT 的本质是每一个二进制位分别 FFT（长度为 2 的 FFT）
  - FMT 的本质是每一个二进制位分别前/后缀和
- 那我们可以将这两种算法结合起来
  - 如果某一二进制位的操作符是异或，那么我们就将这一位进行 FFT
  - 如果某一二进制位的操作符是与（或），就将这一位求后（前）缀和
- 这样就转化为按（数组里的）位独立的问题了，从而可以按照上面的方法分别计算行列式，最后再拼起来，按照这样的规则逆变换回去
- 注意到我们只需要判断 0 和非 0，取几个质数在模意义下计算行列式即可，复杂度  $O((n + W)n^2 2^W)$

L

# 简要题意

- 给定  $m$  个可重集合，第  $i$  个的大小为  $n_i$ 。
- 求它们两两合并后的  $m^2$  个集合的中位数，结果哈希输出。
- 数据规模：  $m \leq 10000$ ,  $n_i \leq 500$

# 解法简述

- 考虑集合  $A = \{a_1, a_2, \dots, a_s\}$  和  $B = \{b_1, b_2, \dots, b_t\}$ , 方便起见我们假设  $a_1, \dots, a_s$  和  $b_1, \dots, b_t$  均升序, 且  $s, t$  均为偶数 (其他情况也有类似结论和解法, 这里不详细讨论)。
- 不妨假设它们合并后中位数为  $a_j$ , 且有  $k$  满足  $b_{k+1} \geq a_j \wedge b_k \leq a_j$ , 则不难发现  $j, k$  满足  $k + j = \frac{s+t}{2}$ , 即  $\left(\frac{s}{2} - j\right) + \left(\frac{t}{2} - k\right) = 0$ 。
- 考虑所有  $\sum n_i$  个元素作为中位数的所有可能: 不难发现只需要将所有元素排序并升序考虑所有  $A_{i,j}$ , 即可借助链表维护相对当前  $A_{i,j}$  的  $\frac{t}{2} - k$  值对应的所有序列, 快速查询即可求解。

# 复杂度分析

- 对于  $A_{i,j}$  的考虑，由于只会求出中位数为  $A_{i,j}$  的集合对，因此总体上只有所有  $m^2$  对集合对的答案会被计算，且它们都只会被恰好计算一次。
- 排序可以使用基数排序优化。
- 综上，时间复杂度为  $O(m^2 + m\sum n_i)$ 。

M

# 简要题意

- 给定一个年份，求该年母亲节的日期

# 解法简述

- 逐年计算即可。