

中国海洋大学 2013 年硕士研究生入学考试试题

科目代码： 911

科目名称： 软件工程

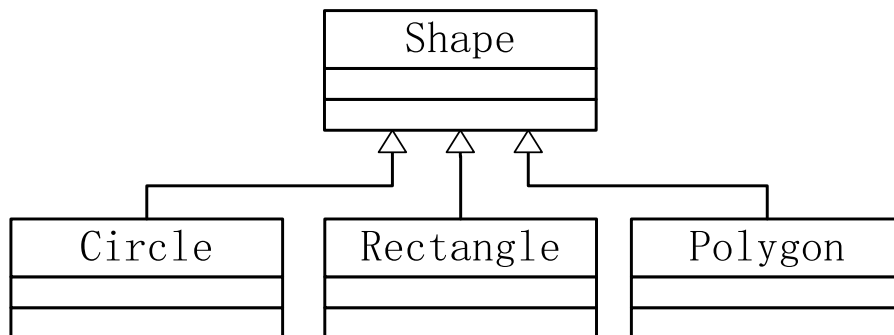
一、填空题（每空 2 分，共 30 分）

- 1.可行性研究从以下三个方面研究每种解决方案的可行性：经济可行性、社会可行性和_____。
- 2.DFD 主要用来描述_____。
- 3.Jackson 方法是一种面向_____的开发方法。
- 4.软件维护的内容有四种：正确性维护、_____、完善性维护和预防性维护。
- 5._____是一门综合性交叉学科，计算机科学着重于原理和理论，软件工程着重于建造软件系统。
- 6.可行性研究的目标是_____。
- 7.软件开发过程中，抽取和整理用户需求并建立问题域精确模型的过程叫_____。
- 8.在确定对象的属性中，所有_____是候选的对象。
- 9.动态模型的描述工具是_____。
- 10.对象实现了数据和操作的综合，使数据和操作_____于对象的统一体中。
- 11.在 McCall 软件质量度量模型中，_____属于面向软件产品修改。
- 12.Putnam 成本估算模型是一个_____模型。
- 13.在 E-R 模型中，包含以下基本成分：_____、联系、属性。
- 14.需求分析的结果是_____。
- 15.软件生命周期中所花费用最多的阶段是软件_____。

二、单选题（每题 2 分，共 50 分）

- 1.瀑布模型的关键不足在于（ ）
A.过于简单 B.不能适应需求的动态变更 C.过于灵活 D.各个阶段需要进行评审
- 2.在面向对象软件开发方法中，类与类之间主要有以下结构关系（ ）
A.继承和聚集 B.继承和一般 C.聚集和消息传递 D.继承和方法调用
- 3.以下哪一项不是软件危机的表现形式（ ）
A.成本高 B.生产率低 C.技术发展快 D.质量得不到保证
- 4.以下哪一项不是面向对象的特征（ ）
A.多态性 B.继承性 C.封装性 D.过程调用
- 5.在软件生存周期中，时间最长的阶段是（ ）
A.需求分析 B.详细设计 C.编码 D.维护
- 6.软件可行性研究一般不考虑（ ）
A.是否有足够的人员和相关的技术来支持系统开发
B.是否有足够的工共和相关的技术来支持系统开发
C.待开发软件是否有市场、经济上是否合算
D.待开发的软件是否会有质量问题
- 7.软件维护的副作用主要有以下哪几种（ ）
A.编码副作用、数据副作用、测试副作用 B.编码副作用、数据副作用、调试图作用
C.编码副作用、数据副作用、文档副作用 D.编码副作用、文档副作用、测试副作用
- 8.软件项目计划一般不包括以下哪项内容（ ）
A.培训计划 B.人员安排 C.进度安排 D.软件开发标准的选择和制定

9. 下面几种白盒测试技术，哪种是最强的覆盖准则（ ）
 A. 语句覆盖 B. 条件覆盖 C. 判定覆盖 D. 路径覆盖
10. 以下哪种测试方法不属于白盒测试技术（ ）
 A. 基本路径测试 B. 边界值分析测试 C. 循环覆盖测试 D. 逻辑覆盖测试
11. “软件危机”是指（ ）
 A. 计算机病毒的出现 B. 利用计算机进行经济犯罪活动
 C. 软件开发和维护中出现的一系列问题 D. 人们过分迷恋计算机系统
12. 在软件的需求分析中，开发人员要从用户那里了解的最重要问题是（ ）
 A. 要让软件做什么 B. 要给该软件提供哪些信息 C. 要求软件工作效率怎样
 D. 要让软件具有何种结构
13. 瀑布模型是一种什么模型？（ ）
 A. 风险驱动模型 B. 线性开发模型 C. 增量模型 D. 迭代模型
14. HIPO 图是软件工程中的一种描述工具，采用 HIPO 图进行描述的阶段是（ ）
 A. 可行性分析 B. 需求分析 C. 概要设计 D. 详细设计
15. 耦合是对软件不同模块之间互连程度的度量。各种耦合按从强到弱排列如下：（ ）
 A. 内容耦合、控制耦合、数据耦合、公共耦合
 B. 内容耦合、控制耦合、公共耦合、数据耦合
 C. 内容耦合、公共耦合、控制耦合、数据耦合
 D. 控制耦合、内容耦合、数据耦合、公共耦合
16. 数据流图中的每个数据处理至少需要（ ）
 A. 一个输入数据流
 B. 一个输出数据流
 C. 一个输入或者输出数据流
 D. 一个输入数据流和一个输出流
17. 瀑布模型的关键不足在于（ ）
 A. 过于简单 B. 不能适应需求的动态变更 C. 过于灵活 D. 各个阶段需要进行评审
18. 下列不属于项目进度安排主要方法的是（ ）
 A. 工程网络图 B. Gantt 图 C. 进度结构图 D. 任务资源表
19. CMM 表示（ ）
 A. 软件过程能力成熟度模型 B. 软件过程工业化控制
 C. 国际软件质量认证 D. 软件统一性标准
20. 下列类图 Shape 类与 Circle、Rectangle、Polygon 类之间体现了类之间的什么关系？（ ）
 A. 泛化关系 B. 组合关系 C. 聚合关系 D. 关联关系



21. 下列属于维护阶段的文档是（ ）

- A.软件规格说明 B.用户操作手册 C. 软件问题报告 D.软件测试分析报告
- 22.快速原型模型的主要特点之一是 ()
- A.开发完毕才能见到产品 B.及早提供全部完整的软件产品
- C.开发完毕后才能见到工作软件 D.及早提供工作软件
- 23.因计算机硬件和软件环境的变化而作出的修改软件的过程称为 ()
- A.校正性维护 B.适应性维护 C.完善性维护 D.预防性维护
- 24.类库这种机制是 () 级别的信息共享。
- A.同一类 B.不同类 C.同一应用 D.不同应用
- 25.只有单重继承的类层次结构是 () 层次结构。
- A.网状型 B.星型 C.树型 D.环型

三、判断题 (正确在括号内打√, 错误在括号内打×。每题1分, 共10分)

- 1、软件不存在磨损和老化问题, 所以软件不会失效。()
- 2、每一个类都是其相应对象的一个实例。()
- 3、在一个设计得很好的系统中, 模块的控制域是模块的作用域的子集。()
- 4、在软件结构化设计中, 好的软件结构设计应该力求做到高内聚、低耦合。()
- 5、模块的耦合越弱, 表明模块的独立性越强。()
- 6、划分模块可以降低软件的复杂度和工作量, 所以将模块分得越小越好。()
- 7、如果软件开发进度落后于计划, 可以增加更多的程序员来解决。()
- 8、软件测试只能证明程序有错误, 不能证明程序没有错误。()
- 9、如果测试数据满足条件覆盖, 则必然满足判定覆盖。()
- 10、数据流图从数据传递和加工的角度, 以图形的方式描述数据流从输入到输出的传输变换过程。()

四、简答题 (每题10分, 共50分)

- 1.分析软件危机产生的主要原因有哪些?
- 2.软件工程为什么要强调规范化和文档化?
- 3.说明结构化程序设计的主要思想是什么?
- 4.软件测试包括哪些步骤? 说明这些步骤的测试对象是什么?
- 5.软件过程成熟度模型分为哪五级?

五、应用题 (10分, 每题10分)

- 1、在某小型图书管理系统中, 读者(借阅者)可以请求以下服务: 通过系统查询图书信息、借阅图书、归还图书(若读者还书时超过借阅期限, 就要交纳一定罚金)。当读者登录系统后还可以查询本人的借阅信息, 也可以进行图书预订。根据上述功能描述设计读者请求服务的用例图(Use Case), 标明用例之间的关系。

计算机/软件工程专业
每个学校的
考研真题/复试资料/考研经验
考研资讯/报录比/分数线
免费分享



微信 扫一扫
关注微信公众号
计算机与软件考研