科目代码:895	科目名称: 计算机学科专业基础
. 工作工作专行资本资本	- 1423日本 - 1427日
★所有答案必须做在答题纸	上,做在试题纸上无效
	3. 下面是喜欢被失受(hutinian)新的论述。其中正确的促进表
	数据结构部分
一、单项选择题(10分	,每题 1 分)
下列每个题目中有这个选项	页,其中只有一个是正确的。试根据题目的陈述,选择正确的答案
1. 下面是有关抽象数据类型	型概念的论述,其中正确的说法是(
A. 抽象数据类型与存储	卷结构有关
B. 抽象数据类型与数据	
	一个数学模型以及定义在该模型上的一组操作
D. 抽象数据类型是指描	述客观事物。由计算机处理的数值、字符等符号的总称
	杂度的论述,其中正确的说法是()。
A. 算法的时间复杂度与	
B. 算法的时间复杂度与	
	5算法采用的解决问题的策略 无关
D. 算法的时间复杂度与	5选择的程序设计语言无关
3. 将一个递归算法转换为非	作递归算法,通常需要借用的数据结构是)。
A. 栈	B. 队列
C. 线性表	D. 广义表
4. 假设包含 t 个非零元素的	7稀疏矩阵 A 含有 m 行 n 列,并采用三元组顺序表压缩存储,
其快速转置算法的时间复	夏杂度为()。
A. O (m+t)	10. 6.1 到《种类序集法中,具有稳定特性的结件发进是(
	B. O (n+t)
C. O $(m+n)$	D. O (m * n)

第1页共9页

科目代码:	895		科目名称:	计算机学科专业基础
5. 下面	面是有关赫夫曼(huffman)构	的论述	,其中正确的说法是	().
	赫夫曼树一定是一棵完全二 赫夫曼树与二叉排序树是同		数据结	
THE STATE OF THE S	在赫夫曼树中, 结点的度数	只可能为	90、2	单项选择题(10分
	在基夫曼树中,结点的度数			
6. 假设	规完全二叉树含有 456 个	结点,贝	则度为 0、1、2 的结点	点个数分别为 (
	227, 1, 228 228, 0, 22 8	B. 22 D. 不	8, 1, 22 7 确定	A 性象数据共型电荷 方:他数数据类型电效
	是有关生成树的论述,其中.	正确的证	光法是 ()。	· 医多种性原因性
	生成树中没有回路		A COLUMN STANCES OF THE STANCES	TO RETAIL
	任意给定的无向图只对应			2. 上面是有失算法时间复
	一棵生成树内的顶点之间不一			
D.	包含n个顶点的无向连通图序	听对应的	生成树不一定包含n	个顶点
	一稠密图而言,适于采用的存			C. 算法范围间复杂度
Α.	邻接矩阵	B. 邻:	接表	ロー 算器部 対 同 製金 関 に 対 に 対 に 対 に 対 に 対 に 対 に 対 に 対 に が に が
C.	十字链表 人名英格兰英语			3. 将一个进户库法转换为
9. 堆ქ	序使用的基本排序手段是 (16.). 8 TO	数 .A.
A.	插入	B. 选技	¥ d.d	
C.	· 并采用三元组织序页 供交	D. 归;	的稱磁矩阵A含有#	4. 经接包含1个非零元景
10 -	TTI . TI III			
10. 在	下列 4 种排序算法中,具有稳	定特性	的排序算法是().
A.	堆排序	B. 快i	速排序	
C.	归并排序	D. 简	单选择排序	

目代码:	895	1/80,076	科目名称: _	计算机学科专业基础
、填空	题(20分,每题	2分)	S 2 2 22	・ #
1. 算	法的可行性是指		0	到如,某本《数据结构》
2. 如	果线性表经常需要进行	「插入和删除元素的 ②		择链式存储结构,主要原因是
		(0,0),并且每个元		表示。如果已知二维数组的第 着单元,则LOC(i,j)的存放地址分
4. 在求	於解迷宫的算法中,使	用栈保存已经走过的	的路径,主要原	因是
5. 假证		I历序列为ABDGH	KECFIM,中月	序遍历序列为GDJHKBEACFMI ⑤
	果在AOV网(用顶点表 7₁和顶点V₂的排列关系		- XX	到V₂的弧,则在拓扑序列中,〕 ②®
	果字符串采用定长顺序 生截断,主要原因是 _		第2章(2.1.2	符串连接操作时,其结果有可能
		可避免地也要进行		比较操作,主要原因是
0 354			Assertion to the	(2) 道明广义港中的平安 (3) 文广义第154年中中
	京,堆采用顺序存储结			(9
	作,即打乱原始数列的	排列顺序,这样做的	的主要目的是 _	人。这一杯中给皮的乌克。

科目代码:

科目名称: 计算机学科专业基础

三、解答题(40分, 每题10分)

1. 图书目录可以使用广义表描述。

例如,某本《数据结构》教材的目录为:

第1章 绪论

- 1.1 什么是数据结构
 - 1.2 基本概念与术语
 - 1.3 算法与算法分析

第2章 线性表

- 2.1 线性表的定义=
- 2.2 线性表的存储结构
- 2.3 线性表基本操作的实现

第3章 栈与队列

- 3.1 栈的基本概念
- 3.2 栈的应用举例
- 3.3 队列的基本概念
- 3.4 队列的应用举例

..... // 鉴于篇幅的原因, 省略后续章节

可以使用广义表描述为:

(第1章 (1.1, 1.2, 1.3), 第2章 (2.1, 2.2, 2.3), 第3章 (3.1,

回答下列问题:

- (1) 广义表的长度、深度分别描述了目录中的什么信息?
- (2) 说明广义表中的子表和原子分别对应目录中的哪类信息?
- (3) 为广义表设计存储结构,写出相应的类型定义。
- 2. 树与二叉树是两种关系密切的数据结构,回答下面有关这两种数据结构关系的问题。
- (1) 在处理树形结构时,经常将其转换成二叉树。简述主要原因。
- (2) 对于树中给定的结点,其子孙结点如何在二叉树中体现?举例说明。
- (3) 对于树中给定的结点,其兄弟结点如何在二叉树中体现?举例说明。

科目代码:

895

科目名称:

计算机学科专业基础

typedef struct I Nodel

3. 已知图 G 含有 7 个顶点,它们之间的邻接关系用图 1 所示的邻接矩阵 Adj 表示。

		1	2	3	4	(5)	6	7
	1	80	15	2	12	ω,	8	000
	2	80	œ	8	00	6	00	8
	3	80	00	00	00	8	4	œ
Adj =	4	00	80	8	80	8	00	3
7.11	(5)	œ	œ	00	80	60	σ	9
120	6	80	œ	00	5	00	œ	8
- //	3	80	00	œ	8	00	80	00

回答下列问题:

- (1) 画出图 G。
- (2) 在图 G 中,从顶点①到顶点⑦有多条路径,写出其中的任意三条路径的顶点序列和路径 长度。
- (3) 如果采用 Dijkstra (迪杰斯特拉) 算法思想求解从顶点①到顶点⑦的最短路径,写出这条 最短路径上的顶点序列和路径长度。
- 4. 归并排序的基本思想是:不断地将两个或两个以上的有序子序列"归并"为一个有序序列。 为了提高归并排序算法的时间性能,可以对传统的归并排序算法进行优化,具体优化方法是:在归并 排序过程中,当子序列的长度小于给定阈值时,可以直接采用直接插入排序。

回答下列问题:

- (1) 说明这样优化可以提高时间性能的原因。
- (2)对比直接插入排序与快速排序,当子序列长度小于给定阈值时,选择哪种排序方法更好? 从空间与时间性能方面阐述。

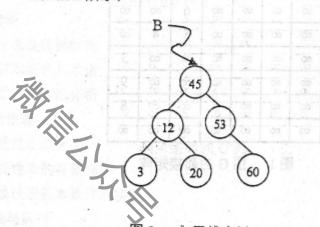
第5页共9页

科目代码: 895 科目名称: 计算机学科专业基础

四、算法设计(30分, 每题 15分)

1. (算法设计)设计并编写算法,根据给定的二叉排序树 B, 创建单链表 H, 且 H 中的每个结点内容按照递减有序排列。

例如,给定二叉排序树如图 2 所示,



创建的单链表 H 如图 3 所示。

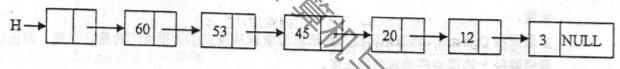


图3单链表出

注意: 假设二叉排序树 B 中的每个结点内容均不相同。单链表以带头结点。

二叉排序树的类型定义为:

typedef struct BiTNode {

int data;

struct BiTNode *lchild, *rchild;

}BiTNode,*BiTree;

单链表的类型定义为:

typedef struct LNode{

int data;

struct LNode *next;

}LNode,*LinkList;

算法的原型为: void Convert(BiTree B, LinkList& H)

第6页共9页

科目代码: 895

科目名称:

计算机学科专业基础

2. (数据结构设计) 手机 GPS 导航服务是当今常用的工具, 其中, 地图查询是一项重要服务, 人们 可以借助它, 在手机上搜索想要到达的目的地位置, 并根据目前所在的位置, 给出一条最优的线路。 例如, 距离最短、时间最短。

首先,进行问题分析,然后回答下列问题:

- (1) 解决此问题需要已知哪些数据? (文字描述即可)
- (2) 这些数据采用什么数据结构组织? (文字描述即可)
- (3) 写出主要数据结构的抽象数据类型定义。



C语言程序设计部分

1、阅读以下程序,写出输出结果;并且指出这些程序设计中存在哪些问题,作出相应的 修改。(本题 30 分,每小题 10 分)

```
(1) 程序1
```

```
# include <stdio.h>
void main()
   char ch, s[] = "C Program";
   ch = getchar();
   printf( "%d\n%s\n", fun(s, ch), s );
int fun(char *str, char ch)
    char *p;
    int n = 0;
    for( p=str; *p!='\0'; p++) {
       if( *p != ch ) *str++ = *p;
       else
    *str = '\0':
    return n;
若程序运行时输入一个字符: r, 请写出程序的运行结果。
若再次运行程序,并输入一个字符: m,请写出程序的运行结果。
```

第7页共9页

科目名称: ___ 科目代码: 895 计算机学科专业基础

```
(2)程序2
    设当前路径下有文件 file1.txt, 其内容是: "The best way to learn is to walk through and build some
useful code.".
        # include <stdio.h>
        # define N 10
        void main()
            FILE *fp;
            char ch, str[N];
             int k = 0;
                                    文語行於有鑒舊學 3
            fp = fopen("file1.txt", "r");
            while(k<N) {
                ch = fgetc(fp);
                if(ch=EOF)
                 if( ch!=" ')
                                 str[k++] = ch + 1;
             str[k] = '\0';
             fclose(fp);
             puts( str );
        请写出程序的运行结果。
    (3)程序3
          # include <stdio.h>
          # include <stdlib.h>
          void main()
             int i = 0, *p;
             p = (int *)malloc( sizeof(int)*4 );
             while(i<4)
                 scanf( "%d", p + i++ );
```

i = *p;

p = (p+2);*(p+2) = i;i = p[1];p[1] = p[3];p[3] = i;

改是结构设计》手机(0%) 學就服务是当今常用的工具。近中

计算机/软件工程专业 每个学校的

跟战域下起步。其出論出結果:并且提 第

(公口) 廣小譜、公口8 麗本」。 哲論

考研真题/复试资料/考研经验 考研资讯/报录比/分数线 免费分享



微信 扫一扫 关注微信公众号 计算机与软件考研

1 23 43

第8页共9页

科目代码: 科目名称:

> for(i=0; i<4; i++) printf("%d\t", p[i]);

设输入为 12 23 34 45, 请写出程序的运行结果。

2、按照以下要求,回答问题,并且编制程序。(本题 20 分)

(1) 请阅读以下算法的描述,写出该算法的用途:(本小题5分)

输入:多行文本

输出:若干行文本及其行号

变量: buf 用于保存若干行文本及其行号

- 1) x ← 0, i ← 1
- 2) 从键盘读入一行文本,存入 line
- 3) n←求 line 中的文本字符个数
- 4) if n = 0 then 转向第 13)步
- 5) if n > x then
- 清空 buf 6)
- x ← n 7)
- 将 line 中的文本及其行号 i 添加到 buf 8)
- 9) if n = x then
- 将 line 中的文本及其行号 i 添加到 buf 10)
- 11) i ← i+1
- 12) 重复执行第 2)到 11)步
- 13) 输出 buf 的所有内容
- (2)请用 C语言编制程序,实现该算法。(本小题 15分)

第9页共9页