## 2018年 复旦大学 硕士研究生入学考试试题 960 回忆版

(注意: 所有的阿拉伯数字标号不是确切题号, 仅作为分隔题目使用)

## 数据结构部分

## 一、填空题 (一空2分)

- 1、三对角矩阵元素地址的计算: 求三对角矩阵(行优先存储)A[1...100, 1...100]中的第66 行第65 列元素在一维数组 B[1...258]中的位置;
- 2、考察一个字符序列的 KMP 失效序列;
- 3、顺序队列假溢出判断条件,队列存在[0...m-1]的数组中(front 初始为-1);
- 4、度为 K 的树, 1 个 n1,2 个 n2...k 个 nk,求叶节点个数;
- 6、AVL 树 RL型旋转(其它三种也得会);
- 7、哈希表 n 个同义词对突用线性探测法, 求总的查找和比较次数;
- 8、快速排序,堆排序,归并排序的空间复杂度从优到劣依次是\_\_\_\_;
- 9、n 个结点的有向图, 图是连通的, 那么图中至少有多少条边;
- 10、对邻接矩阵存储的图, BES的时间复杂度;

# 二、简答题

- 1、两个字符串 S1,S2 的长度分别为 m (主电),n (子串),利用 KMP 算法求出最大的公共序列;推导复杂度(4分);
- 2、给段代码让判断是否可以正确的得到一个带权无向图的最小生成树(破圈法);
- 3、迪杰斯特拉算法填空; (一空2分, 共5个室10分)
- 4、装填因子 0.75, 10 个关键字, 冲突后用链地址法处理, 用除留余数法自己构造哈希函数, 画哈希表, 并计算查找成功和不成功时的平均查找长度,
- 5、AVL 树本来平衡,然后查找 K 失败,插入 K 后一定会使得树高增加吗?为什么?
- 6、n 个关键字,只要求得到排序后的前 k(n>>k)个最小值,为在希尔排序,快速排序,插入排序、堆排序....这些排序算法中选哪个好,为什么;给定一个序列,只要排序后的前两个数,用你之前选择的排序算法计算总的比较次数;

# 三、算法设计题 (每题 15 分)

- 1、在 AVL 树中,设计一个用非递归的方法从大到小输出所有关键值不小于给定值 x 的结点信息,代码要给出注释,说明算法思想。
- 二叉树结点定义如下:

typedef struct BintreeNode {

int data;

BintreeNode\* LeftChild:

BintreeNode\* RightChild;

}BintreeNode;

2、邻接矩阵存储的图, 判断是否存在从第 u 个节点到第 v 个节点的简单路径, 若存在, 逆向输出(例: v、u)。(图的定义是空白, 自己写)(其中查找邻接顶点的操作需要自己实现);

## 操作系统部分

# 一、选择题

- 1、下面哪种方法不能实现对临界资源的互斥使用
- (A) Peterson's Algorithm
- (B)银行家算法
- (C) TestAndSet
- (D) 信号量机制
- 2、工作窗口大小为 10,给一个页面访问序列,问访问完毕后内存中剩下哪些页?;
- 3、信号量初值为2,现在等于-3,问有几个进程因为它而阻塞;
- 4、C-SCAN;
- 5、一个纯用户型进程、里面有两个线程,问一个被阻塞另一个还能不能继续运行,两个线程能不能同时运行,进程切换的时候要不要操作系统进入内核态;

## 二、简答题

- 1、为什么要引入线程这个机制?
- 2、P1 需要 8 个单位的 CPU 时间,每 2 个单位 CPU 时间后需要一个单位时间的 I/O 操作, 总用时 12 个单位的时间;
- P2 是纯 CPU 型, 需要 20 个单位的时间, 且 分 好在 A 之后到达, 请分析以下两种作业调度方式下, P1、P2 的完成时间
- (1) 基于短作业优先的可抢占式运行方式;
- (2) 时间片轮转调度;
- (画甘特图最清晰) (4分)
- 3、用银行家算法判断系统是否处于安全状态,若存在一个安全的调度序列,写出来(4 或 5 分);
- 4、虚拟页式存储管理中,采用本地换入换出的交换策略,CPU 利用率 5%(具体数字多少记不清了,就是很低的意思),磁盘利用率 99%,问系统怎么了,(抖动),判断下面的做法能不能使系统效率改善,即 CPU 使用率变高
- (A) 增加磁盘对换区的容量大小;
- (B) 增加并发进程数量;
- (C) 给每个进程分配更多的页面;
- (D) 增加物理内存的大小:
- 5、文件索引方式类似 i-node,有 6 个直接索引, 1 个 1 级, 1 个 2 级, 1 个 3 级, 32 位指针, 磁盘盘块 2KB, 问为什么不全部采用 3 级索引? 找第 10000? 1000000(具体数字记不清了)个字节时的访盘次数(5 分);

#### 计算机网络部分

- 一、填空题(顺序不分先后,仅回忆还记得的知识点,每空1分)
- 1、按照网络的覆盖范围分类, 计算机网络可以分为: 广域网、城域网、局域网、个人区域网;

- 2、电话线采用什么介质、现在改进后用的什么技术;
- 3、Internet 用的是什么交换技术;
- 4、香农定理信道的极限数据传输速率
- C=Wlog2(1+S/N),W 是什么?
- 5、CRC 中文全称?
- 6、采用什么技术避免局域网中有回路?
- 7、因特网的两个不兼容的 E1、B1 标准, 我国采用的标准的数据传输速率为;
- 8、IEEE802.11 帧的分类有:数据帧,控制帧,和什么帧;
- 9、网管的 ping 是基于 ICMP 协议;
- 10、与 RIP、OSPF 不同,BGP 是一种外部网关协议;
- 11、2017年6月1日《中华人民共和国网络安全法》开始实施;
- 12、IP 数据报的首部最多有 个字节; 判断 255.255.255.255 是第几类 IP 地址; 127.0.0.1 是第几类 IP 地址;
- 13、无线网采用 **CSMA/CA** 协议而不是 CSMA/CD 协议,因为\_\_\_\_\_\_;
- 14、为网络层提供服务的是数据链路层;
- 15、ISM 中文全称:

## 二、简答题

- 1、软件定义网路的原理,机制、优点、实现方法(就是写个简介、知道的都往上写就
- 2、你用手机浏览器访问新浪的网页,画流程图表述出这个上网的过程;如果你觉得网络好 卡,可能的原因有哪些? (9分)

计算机/软件工程专业 每个学校的

考研真题/复试资料/考研经验 考研资讯/报录比/分数线 免费分享



微信 扫一扫 关注微信公众号 计算机与软件考研