

第十三章 无监督学习概论

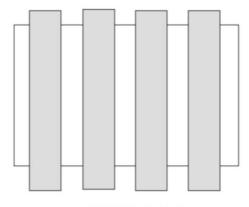


- 使用无标注数据 $U = \{x_1, x_2, \cdots, x_N\}$ 学习或训练,由特征向量组成
- 无监督学习的模型是函数 $z = g_{\theta}(x)$, 条件概率分布 $P_{\theta}(z|x)$, 或条件概率分布 $P_{\theta}(x|z)$.
- 假设训练数据集由N个样本组成,每个样本是一个M维向量。训练数据可以由一个矩阵表示,每一行对应一个特征,每一列对应一个样本

$$X = \left[\begin{array}{ccc} x_{11} & \cdots & x_{1N} \\ \vdots & & \vdots \\ x_{M1} & \cdots & x_{MN} \end{array} \right]$$



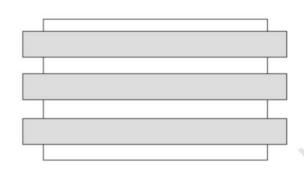
- 无监督学习的基本想法是对给定数据(矩阵数据)进行某种"压缩",从而找到数据的潜在结构。假定损失最小的压缩得到的结果就是最本质的结构。
- 考虑发掘数据的纵向结构, 把相似的样本聚到同类, 即对数据进行聚类



(a) 数据纵向结构



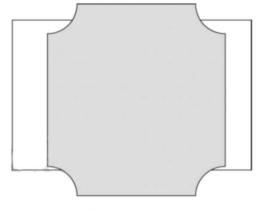
- 无监督学习的基本想法是对给定数据(矩阵数据)进行某种"压缩",从而找到数据的潜在结构。假定损失最小的压缩得到的结果就是最本质的结构。
- 考虑发掘数据的横向结构, 把高维空间的向量转换为 低维空间的向量, 即对数据进行降维。



(b) 数据横向结构



- 无监督学习的基本想法是对给定数据(矩阵数据)进行某种"压缩",从而找到数据的潜在结构。假定损失最小的压缩得到的结果就是最本质的结构。
- 同时考虑发掘数据的 纵向与横向结构,假设数据由含有 隐式结构的概率模型生成得到, 从数据中学习该概率模型。



(c) 数据横向纵向结构



聚类

- 聚类(clustering)是将样本集合中相似的样本(实例)分配到相同的类,不相似的样本分配到不同的类。
- 聚类时,样本通常是欧氏空间中的向量,类别不是事先给定,而是从数据中自动发现,但类别的个数通常是事先给定的。样本之间的相似度或距离由应用决定。
- 如果一个样本只能属于一个类,则称为硬聚类(hard clustering)
- 如果一个样本可以属于多个类,则称为软聚类(soft clustering)



聚类

• 硬聚类时,每一个样本属于某一类 $z_i = g_{\theta}(x_i), i = 1, 2, \cdots, N$

• 软聚类时,每一个样本依概率属于每一个类

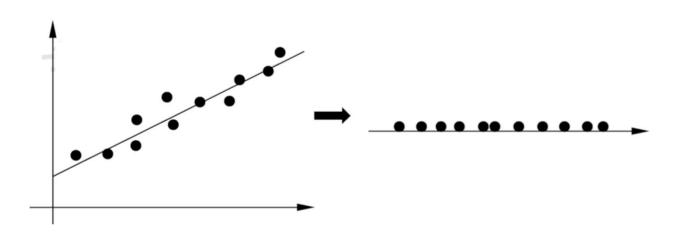
$$P_{\theta}(z_i|x_i)$$
, $i=1,2,\cdots,N$



- 降维(dimensionality reduction) 是将训练数据中的样本(实例) 从高维空间转换到低维空间。
- 假设样本原本存在于低维空间,或者近似地存在于低维空间,通 过降维则可以更好地表示样本数据的结构,即更好地表示样本之 间的关系。
- 高维空间通常是高维的欧氏空间,而低维空间是低维的欧氏空间或者流形 (manifold)。
- 从高维到低维的降维中,要保证样本中的信息损失最小。



• 降维有线性的降维和非线性的降维。



• 二维空间的样本存在于一条直线的附近,可以将样本从二维空间转换到一维空间。通过降维可以更好地表示样本之间的关系。



- 假设输入空间是欧氏空间 $X \subseteq \mathbb{R}^d$,输出空间也是欧氏空间 $Z \subseteq \mathbb{R}^{d'}$, $d' \ll d$,后者的维数低于前者的维数。降维的模型是函数 $z = g_{\theta}(x)$
- 其中 $x \in X$ 是样本的高维向量, $z \in Z$ 是样本的低维向量, θ 是参数。函数可以是线性函数也可以是非线性函数。
- 降维的过程就是学习降维模型的过程。降维时,每一个样本从高维向量转换为低维向量 $z_i = g_{\theta}(x_i), i = 1, 2, \cdots, N_c$ 。



- 假设训练数据由一个概率模型生成,由训练数据学习概率模型的结构和参数。
- 概率模型的结构类型,或者说概率模型的集合事先给定,而模型的具体结构与参数从数据中自动学习。学习的目标是找到最有可能生成数据的结构和参数。
- 概率模型包括混合模型、概率图模型等。
- 概率图模型又包括有向图模型和无向图模型。



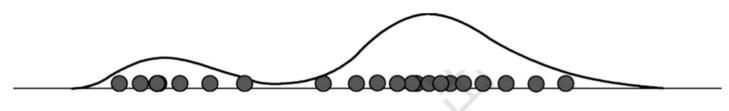


图 13.4 概率模型估计的例子

• 假设数据由高斯混合模型生成,学习的目标是估计这个模型的参数。



- 概率模型表示为条件概率分布 $P_{\theta}(x|z)$
- 随机变量x表示观测数据,可以是连续变量也可以是离散变量
- 随机变量z表示隐式结构, 是离散变量
- 随机变量 湯表示参数
- 模型是混合模型时, z表示成分的个数
- 模型是概率图模型时, z表示图的结构



- 概率模型的一种特殊情况是隐式结构不存在,即满足 $P_{\theta}(x|z) = P_{\theta}(x)$
- 这时条件 概率分布估计变成概率分布估计,只要估计分布 $P_{\theta}(x)$ 的参数即可。



- 概率模型估计是从给定的训练数据 $U = \{x_1, x_2, \dots, x_N\}$ 中学习模型 $P_{\theta}(x|z)$ 的结构和参数,计算出模型相关的任意边缘分布和条件分布。
- 注意随机变量x 是多元变量, 甚至是高维多元变量
- 软聚类也可以看作是概率模型估计问题。根据贝叶斯公式

$$P(z|x) = \frac{P(z)P(x|z)}{P(x)} \propto P(z)P(x|z)$$

• 假设先验概率服从均匀分布,只需要估计条件概率分布 $P_{\theta}(x|z)$ 。 这样,可以通过对条 件概率分布 $P_{\theta}(x|z)$ 的估计进行软聚类



无监督学习三要素

- 模型
 - 函数 $z = g_{\theta}(x)$, 条件概率分布 $P_{\theta}(z|x)$, 或条件概率分布 $P_{\theta}(x|z)$.
- 策略
 - 目标函数的优化
- 算法
 - 迭代算法, 通过迭代达到对目标函数的最优化



聚类

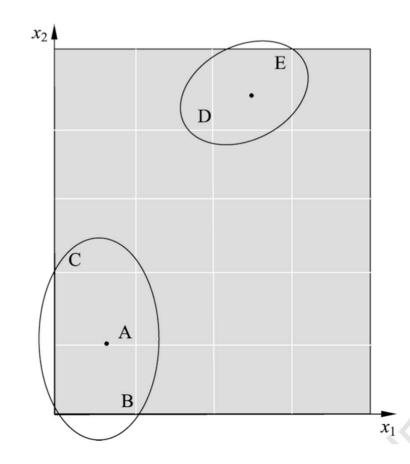
• 有5个样本A、B、C、D、E,每个样本有二维特征x1, X2。通过聚类算法,可以将样本分配到两个类别中。

	A	В	С	D	E
x_1	1	1	0	2	3
x_2	1	0	2	4	5



聚类

- 假设用k均值聚类,k=2。开始可以取 任意两点作为两个类的中心
- 依据样本与类中心的欧氏距离的大小 将样本分配到两个类中
- 然后计算两个类中样本的均值,作为 两个类的新的类中心
- 重复以上操作, 直到两类不再改变
- 最后得到聚类结果,A、B、C为一个类, D、E为另一个类。





• 给出一个简单的数据集合。有14个样本A、 B、 C、 D等,每个样本有9 维特征 x_1, x_2, \dots, x_9 。

-(A	В	С	D	
x_1	3	0.25	2.8	0.1	
x_2	2.9	0.8	2.2	1.8	
x_3	2.2	1	1.5	3.2	
x_4	2	1.4	2	0.3	
x_5	1.3	1.6	1.6	0	
x_6	1.5	2	2.1	3	
x_7	1.1	2.2	1.2	2.8	
x_8	1	2.7	0.9	0.3	
x_9	0.4	3	0.6	0.1	

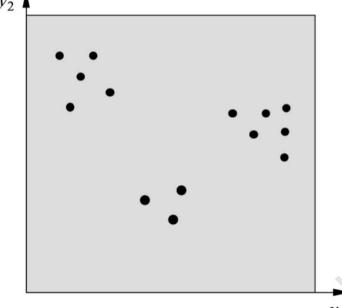


•由于数据是高维(多变量)数据,很难观察变量的样本区分能力,也很难观察样本之间的关系。

• 对数据进行降维,如主成分分析,就可以更直接地分析以上问题。

• 对样本集合进行降维(主成分分析), 结果在新的二维实数空间中, 有二维新的特征y₁, y₂, 14个样本分布在不同位置。

• 通过降维,可以发现样本可以分为三个类,二维新特征由原始特征定义。





话题分析

- 话题分析是文本分析的一种技术。
- 给定一个文本集合,话题分析旨在发现文本集合中每个文本的话题,而话题由单词的集合表示。
- 注意,这里假设有足够数量的文本,如果只有一个文本或几个文本,是不能做话题分析的。
- 话题分析可以形式化为概率模型估计问题, 或降维问题。



话题分析

• 给出一个文本数据集合。有6个文本, 6个单词, 表中数字表示单词在文本中的出现次数。

文本 単词	doc1	doc2	doc3	doc4	doc5	doc6
word1	1	1				
word2	1		1			
word3		1	1			
word4				1	1	
word5				1		1
word6					1	1



话题分析

对数据进行话题分析,如LDA分析,得到由单词集合表示的话题, 以及由话题集合表示的文本。

			The second second		
- 话题 単词	topic1	topic2	文本	topic1	topic2
word1	0.33	0	doc1	1	0
word2	0.33	0	doc2	1	0
word3	0.33	0	doc3	1	0
word4	0	0.33	doc4	0	1
word5	0	0.33	doc5	0	1
word6	0	0.33	doc6	0	1

表 13.4 话题分析(LDA 分析)的结果

• 具体地话题表示为单词的概率分布,文本表示为话题的概率分布。 LDA是含有这些概率分布的模型。



图分析

- 图分析(graph analytics)的目的是发掘隐藏在图中的统计规律或潜在结构。
- PageRank算法是无监督学习方法,主要是发现有向图中的重要结点。
- 给定一个有向图, 定义在图上的随机游走即马尔可夫链。
- 随机游走者在有向图上随机跳转,到达一个结点后以等概率跳转到链接出 去的结点,并不断持续这个过程。
- PageRank算法就是求解该马尔可夫链的平稳分布的算法。

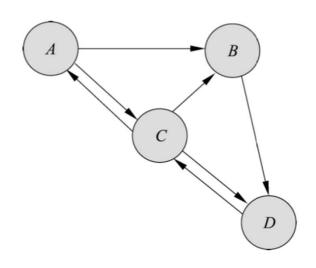


Page Rank

- 一个结点上的平稳概率表示该结点的重要性,称为该结点的 PageRank值。
- •被指向的结点越多,该结点的PageRank值就越大。
- •被指向的结点的PageRank值越大,该结点的PageRank值就越大。
- PageRank值越大结点也就越重要。



PageRank的原理



- 上图是一个简单的有向图,有4个结点 A,B,C,D。
- 给定这个图,PageRank算法通过迭代求出结点的PageRank值。



PageRank的原理

- 首先,对每个结点的概率值初始化,表示各个结点的到达概率, 假设是等概率的。
- 下一步, 各个结点的概率是上一步各个结点可能跳转到该结点的概率之和。
- 不断迭代,各个结点的到达概率分布趋于平稳分布,也就是 PageRank值的分布。

步骤 结点	第1步	第2步	第3步
\overline{A}	1/4	2/24	3/24
B	1/4	5/24	4/24
C	1/4	9/24	9/24
<i>D</i>	1/4	8/24	8/24