考题知识点索引:

- 1. 时间复杂度分析 P27-48
- 2. 二分查找 P172、Fib 查找 P184
- 3. 排序: 选择 P255、插入 P270、归并 P277
- 4. 栈混洗: P337
- 5. RPN: P345

第 1 题 正误判断 (凡交代未尽之处,皆以讲义及示例代码为准)

- 1. (1)对有序向量做 Fibonacci 查找,就最坏情况而言,成功查找所需的比较次数与失败查找相等。注: Fibonacci 查找是对普通二分查找的一个优化(3 比较),目的是减少成功比较与失败比较的次数。
- 2. (1) f(n) = O(g(n)), 当且仅当 $g(n) = \Omega(f(n))$ 。注: 上界、下界、恰好的时间复杂度
- 3. (0) 若借助二分法查找确定每个元素的插入位置,向量的插入排序只需时间 $O(n \log n)$ 时间。注:单次查找是 $\log N$,但单次插入则不一定(最好 O(1),最坏 O(N)),故插入排序还是 $O(N^2)$ 的
- 4. (1) RPN 中各操作数的相对次序,与原中缀表达式完全一致。
- 5. (1) 对不含括号的中缀表达式求值时,操作法栈的容量可以固定为某一常数。注:运算符有多少级别种类,操作栈就可以只开这么大(例:+,-,*,/,乘方,共三种不同的运算级别)
- 6. (0) 无论有序向量或有序列表,最坏情况下均可在 $O(\log n)$ 时间内完成一次查找。注:列表最坏情况下是 O(N)
- 7. (0) 只要是采用基于比较的排序算法,对任何输入序列都至少需要运行 $\Omega(n \log n)$ 时间。注:插入排序对原本就有序的序列排序,时间是 O(N) (注意题目中所说的是"对任何输入序列")
- 8. (0) 对于同一有序向量,每次折半查找绝不会慢于顺序查找。注:每次找第一个,顺序 O(1),折半 O(log N)

第2题 多重选择

1.(C) 共有几种栈混洗方案,可以使字符序列{'x','o','o','o','x'}的输出保持原样?

A. 12 B. 10 C. 6 D. 5 2. (AD) 若 $f(n) = O(n^2)$ 且g(n) = O(n),则下列结论正确的是:注:O 为上界,没有明确究竟是多少;故不能使用除法

A.
$$f(n)+g(n) = O(n^2)$$
 B. $f(n)/g(n) = O(n^2)$ C. $g(n) = O(f(n))$ D. $f(n)*g(n) = O(n^3)$

- 3. (B) 对长度为n = Fib(k) 1的有向序列做 Fibonacci 查找。若个元素的数值等概率独立均匀分布,且平均成功查找长度为 L,则失败平均查找长度为: (举例子 or 习题解析 P46)
- 注: P184: 平均成功查找长度 L=k-2, 平均失败查找长度 n(k-1)/(n+1) = n(L+1)/(n+1) (这是错的), 正确的在后面附图; 比较次数至多为 k-1.
 - A. n(L-1)/(n-1)
- B. n(L+1)/(n+1)
- C. (n-1)L/n
- D. (n+1)L/n
- **4.** (**B**) 对长度为 Fib(12) 1 = 143 的有序向量做 Fibonacci 查找, 比较操作的次数至多为:
 - A. 12
- B. 11
- C. 10
- D. 9
- 5. (D?) 算法 g(n)的复杂度为 $\Theta(n)$ 。若算法 f(n)中有 5 条调用 g(n)的指令,则 f(n)的复杂度为:注:没有说明 f 算法是否"只"包含 g 指令
 - A. $\Theta(n)$
- B. O(n)
- C. $\Omega(n)$
- D. 不确定

第 3 题 估计以下函数 F(n)的复杂度(假定 int 类型字长无限,且递归不会溢出)

```
void F(int n)
                        //O( sqrt(n) )
                                                  void F(int n)
                                                                          //O(loglogn)
                                                  {//同理第一题:改+1为乘2
    for (int i = 0, j = 0; i < n; i+=j, j++);
                                                      for (int i = 1, r = 1; i < n; i < = r, r < < = 1);
void F(int n)
                        //O( nlog(n))
                                                  void F(int n) //expected-O(n)
{// 调和级数
                                                  {// 级数求和(注意这里不能只是 Log^2n, 因为
                                                  最外层循环已经占了 0(n))
    for (int i=1; i<n; i++)
         for (int j=0; j<n; j+=i);
                                                      for (int i=1; i<n; i++)
}
                                                           if(0 == rand()\%i)
                                                                for (int j=1; j<n; j<<=1);
void F(int n)
                                                  void F(int n)
                                                                              //O(1.618^{\log n}) =
                      //O(log*n)
{// 讲义原题
                                                  O(n^0.694)
    for (int i=1; i<n; i=1<<i);
                                                  {// 转乘法为加法, fibonacii
                                                      return (n<4)? n: F(n>>1)+F(n>>2);
}
                                                  }
```

第4题 分析与计算

1. 考察如下问题: 任给 12 个互异的整数,且其中 10 个已组织为一个有序序列,现需要插入剩余的两个已完成整体排序。若采用基于比较的算法(CBA),最坏情况下至少需要做几次比较?为什么?

答: 8 次。 我们知道对于 CBA,我们可以将其涵盖于一棵比较树里边,而树的每一个节点可以代表一次比较运算,树的分支可以代表算法下一步执行的方向。由此可以推算,树高则可以代表比较的次数。

注:类似排序复杂度分析:总情况数为 11*12 = 132. 故二叉树至少要有 132 个儿子,高度至少为 $8.(2^8 = 256 > 132)$

2. 向量的插入排序由 n 次迭代完成,逐次插入各元素。为插入第 k 个元素,最坏情况需要做 k 次移动,最好情况则无需移动。从期望的角度来看,无需移动操作的迭代次数平均有多少次?为什么?

假定个元素是等概率独立均匀分布的。

答: logn。调和级数

注: 总次数 = 1 + 1/2 + 1/3 + 1.4 + ... + 1/n = n log n, 平均为 log n.

3. 现有一长度为 15 的有序向量 A[0...14], 个元素被成功查找的概率如下:

					•	•									
1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	1	12	13	14
												1			
$P(\Sigma -$	1/1	1/1	1/	1/	1/	1/	1/	1/	1/1	1/	1/	1/	3/	1/1	1/
$I_i(\angle -$	28	28	32	8	8	32	16	16	28	64	16	4	16	28	64

若采用二分查找算法,试计算该结构的平均成功查找长度。

答:

L	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Length	5	4	6	3	6	5	7	2	6	5	7	4	7	6	8

<u>平均查找长度= 5/128 + 4/128 + 6/32 + 3/8 + 6/8 + 5/32 + 7/16 + 2/16 + 6/128 + 5/64 + 7/16 + 4/4 + 7/16*3 + 6/128 + 8/64 = 659/128</u>

4. 考察表达式求值算法。算法执行过程中的某时刻,若操作符栈中的括号多达 2010 个,则此时栈的规模(含栈底的'\n')至多可能多达?试说明理由,并示范性地画出当时栈中的内容。

答: 4*2010+1+4=8045(考虑乘方操作后)、(注意+1,有阶乘操作!) 栈中内容: \0+*^(+*^(+*^...(+*^!

5. 阅读以下程序,试给出其中 ListReport()一句的输出结果(即当时序列 L 中个元素的数值)

```
#define LLiST_ELEM_TYPE_iNT //节点数据域为 int 型
  LvalueType visit(LvalueType e)
      static int lemda = 1980;
      lemda += e*e;
      return lemda;
  int main(int argc, char* argv[])
  {
      LList* L = Listinit(-1);
      for(int i=0; i<5; i++)
         ListinsertLast(L, i);
      ListTraverse(L, visit);
      ListReport(L);
*/
      ListDestroy(L);
      return 0;
  }
  1980 1981 1985 1994 2010
  (具体实现不明,可能为)_
  1980 1981 1985 1994 2010
  (可能为)
  12345
第5题
         基于 ADT 操作实现算法(如有必要,可增加子函数)
1, sortOddEvev(L)
 #define LLiST_TYPE_ARRAY //基于向量实现序列
 #define LLiST ELEM TYPE iNT //节点数据域为 int 型
 *输入: 基于向量实现的序列 L
 *功能:移动 L 中元素,使得所有奇数集中于前端,所有偶数都集中于后端
 *输出:无
 *实例: L={2, 13, 7, 4, 6, 3, 7, 12, 9},则排列序后
     L = \{9, 13, 7, 7, 3, 6, 4, 12, 2\}
 *要求: O(n)时间, O(1)附加空间
 void sortOddEvev(LList* L){
```

```
flag1 = 0;
 flag2 = n-1;
 for (int i=flag1; i<=flag2; i++)</pre>
 {
   if (i%2==0)
   {
        flag1 = i;
        for (int j=flag2; j>flag1; j--)
          if (j%2==1)
          {
              flag2 = j;
              break;
          }
       }
       //swap(L[flag1],L[flag2]);
     }
 }
 // 思路:从前往后找到第一个偶数 A[i]、从后往前找到第一个奇数 A[j],如果 i<j,则交换
 两数,并继续找;否则结束。
2 shift(L,K)
 #define LLiST_TYPE_ARRAY
 #definr LLiST_ELEM_TYPE_iNT
 *输入:基于向量实现的序列 L
 *功能: 将 L 中各元素循环左移 k 位
 *输出:无
 *实例: L={1, ..., k, k+1, ..., n},则左移后
      L = \{k+1, ..., n, 1, ..., k\}
 *要求: O(n)时间(注意: 最坏情况下 k=\Omega (n)), O(1)附加空间
```

void shift(LList* L, int k) {	// Assert: L != NULL. 0 < k < Lenth(L)
-	
-	
1	
} // 书上例题	

