2018 年华中科技大学 887 数据结构与算法分析(回忆版)

```
一. 名词解释(25分)
1.1 递归函数
1.2 空间复杂度
                                            计算机/软件工程专业
1.3 满二叉树
                                               每个学校的
1.4 装填因子
1.5 再哈希法
                                         考研真题/复试资料/考研经验
二. 选择题(25分)
                                           考研资讯/报录比/分数线
2.1 ABCD 入栈,不可能的出栈顺序是()。
                                                免费分享
A. ABCD
                    B.BACD
C. DCAB
                    D.DCBA
                                                    微信 扫一扫
2.2 下列函数,
             (5) 的结果是( )。
                                                   关注微信公众号
int fun (int n)
                                                  计算机与软件考研
  if (n<1)
     return 0;
  printf('%d, ',n);
  return (1+fun (2*n/3) +fun
}
A. 96421116
C. 5321116
2.3 堆排序的时间复杂度(
A. log (n)
                    B.n*log (n)
C. n
                    D.n^2
2.4 一棵树的中序 DJGBEHAFIC,先序 ABDGJEHCFI
A.JGBHEBIFCA
                    B.GBDEFIHCA
C.JGDEHBIFCA
                    D.都不对
2.5 基数排序的时间复杂度和()无关。
A.基数的选择
                    B.数组的最大元素
C.数组长度
                    D.数组是否排序
三. 简答题(60分)
```

- 3.1 有 3 扇关闭着的门,其中 2 扇门后面各有一只羊,另一扇门后面有一辆车。 参与者:一个游戏者和一个主持人。主持人事先知道各扇门后的物品,而游戏者不知道。 游戏目的:游戏者选择到车。 游戏过程:
- 1、游戏者随机选定一扇门;
- 2、在不打开此扇门的情况下, 主持人打开另一扇有羊的门。
- 3、此时面对剩下2扇门,游戏者有一次更改上次选择的机会。
- 问: (画出判定树)游戏者是否应该改变上次的选择,以使选到车的概率较大?

3.2 (1、8、2、3、4、5、6、7) 利用数组建成一个小根堆并使用堆排序将其排序成唯一的降序数组。要求画出所有中间过程。

3.3 12 个权值为 3、4、6、8、12、15、18、22、25、33、36、58 画出哈夫曼树并设计编码。

3.4 {15, 25, 36, 47, 58, 69} 表长 11。H(k)=k%11 用二次探测再散列处理冲突,画出散列表。

3.5 用算法设计的思想,不全部计算出来求 3 的 96 次方的第十位数值。

四. 算法设计(40分)(请使用类C语言编写)

4.1 求二叉树的结点个数,如果根节点为空,则返回 0.

4.2 打印出非递减数组 a 与 b 的升序并集(去除重复元素)。