

发信人: eagle (一狗), 信区:
标 题: 网络2002(A)完整版
发信站: (Thu Jan 3 19:48:39 2002), 转信

一、判断和选择

1,判断

- 1) 面向连接的服务是可靠服务
- 2) ppp协议提供端到端的服务
- 3) 信号在信道上传输时, 通过信道的谐波次数越多, 信号越逼真
- 4) 偶校验可以纠正单比特错
- 5) 一个网络可以包括若干互联的10BaseT hub,但是没有网桥和路由器则该网络只有一个冲突域
- 6) 采用CSMA/CD的局域网协议可以工作在全双工模式
- 7) 在距离向量路由算法种, 每个节点知道整个网络的拓扑图, 并计算自己到其他节点的最短距离
- 8) 主机A通过Tcp连接向主机B发送文件, 若一个段的序号为N, 则下一个段的序号一定是N+1
- 9) 使用SMTP协议, 一个TCP连接中, 可以发送和接受多个邮件
- 10) 一个Web服务器派生的几个子进程分别与不同的客户通信, 这些进程所使用的服务器端口不同。

2,TCP网络层是(A)的在ISO/OSI参考模型中, 同层对等实体间进行信息交换时必须遵守的规则称为(B), 相邻层进行信息交换时必须遵守的规则称为(C),相邻层进行信息交换时使用的一组原语称为(D)

A:1,基于连接的; 2,无连接的; 3,虚电路; 4,可靠传输

B,C,D:1,接口; 2,协议; 3,服务; 4,关系; 5,连接; 6,PAD

3,从源主机向目的主机发送一个30M bits的MP3文件, 源主机到目的主机经过的所有链路传输速率都是10Mbps。信号传播速度为 2×10^8 metres/sec, 源主机和目的主机的距离为10000Km

1)假设源主机和目的主机间路过两条链路, 两条链路由一台路由器相连,每条链路长度为5000Km,整个MP3文件作为一个报文发送, 链路上没有阻塞, 则端到端的延迟为(A).

2)假设源主机和目的主机间路过两条链路, 两条链路由一台路由器相连,每条链路长度为5000Km,整个MP3文件被分成3个包, 每个包长度为10M,忽略包长度和路由器处理延迟, 则端到端的延迟为(B).

3)只有一个链路, 链路上有10个TDM通路, MP3文件作为一个报文在一个信道上传输, 则端到端的延迟为(C)

A,B,C:1,3.05s; 2,4.05s; 3,6.05s; 4,6.1s

5,30s; 6,300ms; 7,30.05s; 8,都不对

4,Nyquist定理, 二值信号在3KHz的信道上传输, 信噪比为10db,最大速率为(A)

A:1,1.3kbps; 2,6kbps; 3,10.4kbps; 4,19.5kbps

5,差分Manchester编码, 每位中间都有跳变表示(A),位前跳变表示(B)

10M 802.3LAN使用Manchester编码, 波特率是(C)

A,B:1,时钟; 2,同步; 3,数据; 4,定界

C:1,5Mbaud; 2,10Mbaud; 3,20Mbaud; 4,30Mbaud

6,物理层的四个重要特性是机械特性, 电气特性, 功能特性和(A)。多路复用技术提高了线路利用率, SONET/SDH采用(B)技术

A:1,接口特性; 2,规程特性; 3,协议特性; 4,物理特性

B:1,TDM; 2,FDM; 3,MDM; 4,DWDM

7,滑动窗口选择重传协议中,MAX_SEQ=7,发送窗口大小为7,接受窗口大小为(A)时信道利用率最高

A:1,4; 2,5; 3,6; 4,7; 5,8

8,下面(A)种情况下,停等协议的效率最低

A:1,源主机和目的主机距离很远, 传输速率很低;

2,源主机和目的主机距离很近, 传输速率很高;

3,源主机和目的主机距离很近, 传输速率很低;

4,源主机和目的主机距离很远, 传输速率很高

9,IEEE 802.3协议为网络层提供了哪些服务(A)。在802.3局域网种, 如果一个网卡收到一个帧, 判断它的目的地址不属于本网卡, 则(B)。在802.3局域网中, 如果一个节点要发送数据, 但是监听到信道忙, 则(C)。10BaseT Ethernet采用哪种拓扑结构(D)。

A:1,可靠数据传输; 2,流量控制; 3,差错控制; 4,都是

B:1,向源主机发送NAK;

2,将帧提交网络层, 由网络层进行错误处理;

3,丢弃帧, 并且不向网络层报告错误信息;

4,丢弃帧, 并且向网络层报告错误信息;

C:1,继续监听, 直到发现信道空闲, 然后再发送数据;

2,随机等待一段时间, 再监听信道;

3,执行指数延迟等待;

4,发送数据;

5,都不对;

D:1,总线; 2,星型; 3,环型; 4,都不是

10,透明网桥再构造spanning tree时, 结点表示(A), 弧表示(B)

A,B:1,网桥; 2,主机; 3,LAN; 4,交换机

11,IP地址为193.172.14.11是(A)类地址。一个B类地址的子网掩码为255.255.240.0,则每个子网可用最大IP地址数是(B),(C)采用链路状态算法

A:1,A; 2,B; 3,C; 4,D

B:1,4096; 2,16; 3,256; 4,4094; 5,254

C:1,RIP; 2,OSPF; 3,BGP

12,一个1300字节的IP包, 包头长度为20字节, 进入一个MTU为500的网络中, (A)

A:1,分成三段, 偏移量为0,460,920;

2,分成三段, 偏移量为0,480,960;

3,分成三段, 偏移量为0,500,1000;

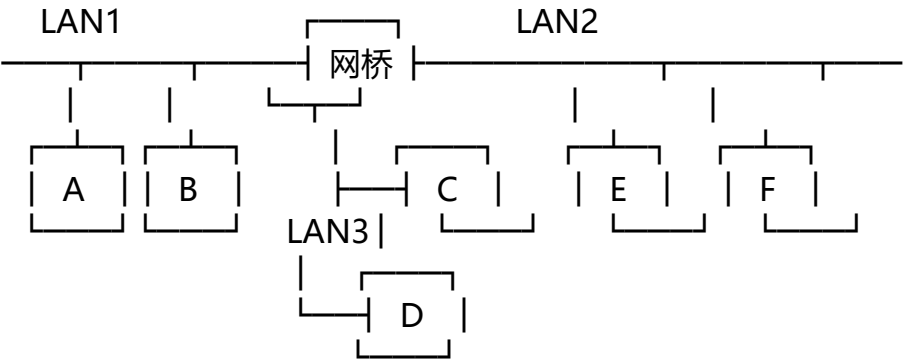
4,都不对

13,在拥塞控制中, 漏桶算法和令牌桶算法是两种常用算法。(A)允许空闲主机积累发送权以便以后发送大的突发数据。当漏桶满时, 漏桶算法丢弃的是(B), 令牌桶算法丢弃(C)

A:1,漏桶; 2,令牌桶

B,C:1,令牌; 2,发送权力; 3,被发送的数据; 4,水

五,透明网桥连接如下,求下列每个事件对应的地址/端口对应表的变化和网桥的动作。网桥动作包括:丢弃帧,向某个局域网转发帧和洪泛帧。(--)表示对应表为空或网桥没有动作。



事件	LAN1	LAN2	LAN3	网桥动作
A发给B一个帧	--	--	--	--
B发给A一个帧				
F广播一个帧				
E发给B一个帧				
D发给C一个帧				
C发给F一个帧				

六,同去年最后一题

--

从明天起,做一条狗

□[1;36m※ 修改:. eagle 于 Jan 3 20:14:28 修改本文. [FROM: 10.9.31.5]□[m
□[m□[1;32m※ 来源:. bbs.net9.dhs.org. [FROM: 10.9.31.5]□[m