华东师范大学 2003 年攻读硕士学位研究生入学试题 共 4 页

数据结构(含C语言程序设计) 考试科目:

招生专业:

考生注意:无论以下试题中是否有答题位置,均应将答案做在考场另发的答题纸上(写明题号)。

## 第一部分 C 语言程序设计

- 一. 回答下列问题(本题共10分.每小题5分)
- 1. 设有下面的变量定义:

```
int v[4][6], *p[4], **q; int j;
```

且设已执行了下面的语句:

```
for (j=0; j<4; ++j) p[j]=v[j]; q = p;
```

请分别指出下面的每个语句使哪个变量的值增加了1:

- (1) (\*p[3])++; (2) q[3][0]++; (3) p[3][0]++;
- 2. 设有数组变量 d 的定义如下:

int d[16][8];

数组 d 可以被看成是一个 16 行 8 列的数表。现需要使用一个指针,例如 p, 可以在程序执行期间指向该 数表中的一行,并且可以通过对指针 v 的运算,例如++p,使其指向数表的下一行。你认为下面三种关 于变量 p 定义,哪一种是正确的?简述其理由。

- (1) int \*\*p; (2) int (\*p)[8]; (3) int \*p[8];
- 二. 按要求指出下面的程序或程序段的输出内容(本题共20分,每小题10分)
- 1. 设有函数 f 的定义如下:

```
int f(char s[], int n)
{ int i, k, v; char *p, *q;
 for (k=0, p=s, q=s+n-1; p \le q; ++p, --q)
   for (i=0; i<8; ++i, ++k)
     if ((v=(*p>>(7-i)\&1))!=(*q>>i\&1)) return (0);
     else if (v) printf ("k=%d\n", k);
 return(1);
```

设数组变量 s 前 3 个元素的值依次为 16、24、8。请指出语句

```
printf("f=%d\n", f(s, 3)):
```

执行时的输出。

第 1 页

## 计算机/软件工程专业 每个学校的

考研真题/复试资料/考研经验 考研资讯/报录比/分数线 免费分享



微信 扫一扫 关注微信公众号 计算机与软件考研

且假定 int 类型的数组变量 v 中的 8 个数据依次为:

for(j=i; j<n-1&&d[j]<=d[j+1];++j)printf("#%3d",d[j]);

 $if(i)=n-1) \{ if(i)=n-1 \} printf("*%3d", d[i]); return(i+1); \}$ 

d[i]); return(i); }

k=g(d,n,i+1); printf("\*%3d",d[i]); }

3 7 6

请指出语句 f(v, 8, 0);执行时的输出。

2. 设有函数 f 和 g 的定义如下:

void f(int d[], int n, int i)

printf("#%3d\n",d[j]);

int g(int d[], int n, int i)

if  $(k \le n-1)$  f (d, n, k);

if(d[i]>d[i+1])

return(k);

else { printf("\*%3d"

if (j < n-1) { k=g(d, n, j); printf  $(" \setminus n")$ ; }

if  $(i \ge n-1)$  return;

if (j>=n) return;

{ int j,k;

{ int k;

三. 按要求写出下面的函数定义(本题共30

1. 按下面的要求写函数定义:

函数原型: int replace (char s[], char ch, char str[], char t[])

功能说明:函数 replace 把字符串 s 中的所有字符 ch 置换成字符

参数说明: s 字符数组的起始地址(该数组存贮被置换的字符串

ch 被置换的字符。

str 字符数组的起始地址(该数组存贮置换 ch 的字符串)。

t 字符数组的起始地址(该数组存贮置换结果字符串)。

返回值: s 中被置换字符 ch 的个数。

例: 若字符数组 str1 中的字符串是 "p12/p25", 则语句

n=replace(str1, 'p', "No.", str2);

执行完成后, n 的值是 2, 字符数组 str2 中的结果字符串是 "No. 12/No. 25"。

2. 按下面的要求写函数定义:

函数原型: int value9(int d[][8], int n, int i, int j, int \*v)

功能说明: 计算 n 行 8 列的矩阵中, 以第 i 行第 j 列上的单元为中心单元的 3 行 3 列的子方阵内, 所有 9个数据之和。矩阵的行号和列号均从0开始。

参数说明: d 矩阵的第一行的地址。

矩阵的行数。

3 阶子方阵中心单元的行号。

j 3 阶子方阵中心单元的列号。

第 2 页

 v
 変量地址, 该変量内将存贮 3 阶子方阵所有数据之和。

 返回值:
 1
 正常终止;

 0
 异常终止 (矩阵内不存在这样的 3 阶子方阵)。

 例:
 矩阵
 0
 1

 2
 3

 3
 1

 4
 2

 3
 3

 4
 7

 7
 7

 6
 7

 0
 1

 2
 3

 3
 7

 7
 7

 6
 7

 7
 7

 6
 7

 7
 7

 8
 7

 9
 7

 9
 7

 10
 1

 11
 1

 12
 1

 13
 1

 14
 1

 15
 1

 16
 1

 17
 1

 17
 1

 18
 1

 19
 1

 10
 1

 10
 1

 10
 1

## 第二部分 数据结构

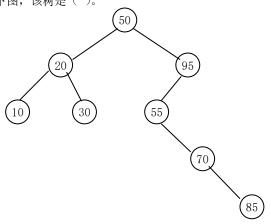
心单元的 3 阶子方阵

- 一. **多重选择填空题**(每小题 4 分,共 28 分。每道小题都可能有一个以上的正确选项,须 选出所有的正确选项,不答不得分、多选、少选或选错都将按比例扣分。**请将答案写在答** 题纸上。)
- 1. 链表不具有的特点是()。
- (A) 可随机访问任一个元素
- (B) 插入和删除时不需要移动元素
- (C) 不必事先估计存储空间
- (D) 所需空间与线性表的长度成正比
- 2. 假设有 10 个关键字,它们具有相同的 Hash 函数值,用线性探测法把这 10 个关键字存入 Hash 地址空间中至少要做 ( )次探测。
- (A) 110 (B) 100 (C) 55 (D) 45
- 3. 某二叉树的前序序列和中序序列正好相反,则该二叉树一定具有()的特
- (A) 二叉树为空或只有一个结点
- (B) 若二叉树不为空,则任一结点不能同时拥有左孩子和右孩子
- (C) 若二叉树不为空,则任一结点没有左孩子
- (D) 若二叉树不为空,则任一结点没有右孩子
- 4. 在有 n 个叶子结点的哈夫曼树中, 其结点总数为()。
- (A) n (B) 2n (C) 2n+1 (D) 2n-1
- 5. 下列排序算法中,()算法可能会出现下面情况:初始数据有序时,花费时间反而最多。
- (A) 堆排序 (B) 冒泡排序 (C) 快速排序 (D) 希尔排序
- 6. 具有 2000 个节点的二叉树,其高度至少为()。(注:空的二叉树的高度为-1,非空的二叉树的高度为其左、右子树的高度的较大者加1)

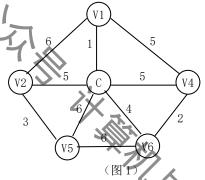
(A) 9 (B) 10 (C) 11 (D) 12 (E) 13

第 3 页

7. 一棵二叉树如下图, 该树是()。



- (A) 平衡树
- (B) 查找树
- (C) 堆
- (D) 以上都不是
- 二. 应用题(每小题8分,共24分)
- 1. 对如(图 1) 所示的图 写出其邻接矩阵。画出用 Kruskal 算法构造其最小生成树的每步结果(只要求用图表示即可)。



- 2. 对一组关键字: 26,5,37,1,62,11,59,15 采用快速排序方法进行排序,用第一关键字作分划元素,请写出每趟划分的结果。
- 3. 在 C 语言中用数组 Q[n]以顺序存储的方法实现环形队列,头指针为 f ,指向队列的头结点所在的位置,尾指针为 r ,指向队列的尾结点后面的一个位置,请给出计算队列中的元素个数、判端队列是否为空的和判端队列是否为满的方法,画出你的方案的示意图。

## 三. 算法设计题

- 1. 设在一个整数数组中存储了一个堆,请编写一 C 函数,将一个新的元素插入此堆,要求算法的时间 复杂性和空间复杂性最小,请给出你的算法的时间复杂性和空间复杂性。 $(14\, \mathcal{G})$
- 2. 设有以标准形式存储的二叉树 T,请编写两个 C 函数,分别计算 T 的高度和宽度。(注:空的二叉树的高度为-1,非空的二叉树的高度为其左、右子树的高度的较大者加 1;空的二叉树的宽度为 0,对一棵非空的二叉树各层所包含的结点个数分别进行计数,其中的最大者即为此非空的二叉树的宽度)。(8 分+16 分)

第 4 页