华东师范大学 2011 年攻读硕士学位研究生入学试题 共 3 页

考试科目代码及名称: 839 数据结构(含 C 语言程序设计)

招生专业(领域)名称: 系统理论、系统分析与集成、计算机技术(工程硕士)

考生注意:无论以下试题中是否有答题位置,均应将答案做在考场另发的答题纸上(写明题号)。

数据结构部分(共80分)

- 一、(1) 顺序查找的平均比较次数是多少?选择排序的时间复杂度是多少?(6分)
- (2) 写出把 p 所指的结点插入一个链栈 (栈顶指针为 top)的主要语句。(6分)
- 二、写一个函数从串 s 中删除其值等于 ch (ch 为一个己知字符)的所有字符。(12 分)
- 三、己知一组数 (5,7,9,3,1),分别写出用插入排序,快速排序对它进行排序时每一趟排序的结果。(10分)
- 四、推导出 5 阶下三角矩阵的地址公式(假设每个元素占 s 个存储单元)。(12 分)
- 五、己知一组数(2,3,5,7,8),以这组数作结点的使用频率画出相应的哈夫曼树。(10分)

第1页

七、己知一棵二叉树 T 的标准存储结构(指向树根的指针为 t),写一个函数打印出此二叉树中所有非叶子结点。(14 分)

C语言程序设计部分(共70分)

八、回答问题(本大题共2小题,每小题5分,共10分)

- 1. 一般来说,一个函数的参数个数是确定的。但 printf 和 scanf 标准库函数的参数个数却是可多可少的,那这两个函数的函数原型是如何写的?系统运行时是如何将实际参数传递给函数的呢?
- 2. 编译命令 #include \ header. h \ 和 #include \ header. h \ n 的意义有何不同?

九、阅读分析程序并写出程序运行结果(10分

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
void swap(char* a, char* b)
{ char t=*a; *a=*b; *b=t; }
void f(char* a, int begin, int end)
{ int i;
  if(begin==end) printf("%s\n", a);
  else for(i=begin;i<=end;i++)
  { swap(&a[begin],&a[i]);
    f(a, begin+1, end);
    swap(&a[begin],&a[i]);
}
int main()
{ char a[10]="XYZ";
  f(a, 0, strlen(a)-1);
  return 0;</pre>
```

计算机/软件工程专业 每个学校的 考研真题/复试资料/考研经验 考研资讯/报录比/分数线 免费分享



微信 扫一扫 关注微信公众号 计算机与软件考研

第 2 页

十、按要求写函数定义(本大题共2小题,每小题10分,共20分)

1. 函数 i2ba 将 int 整数 n 在内存中表示的每个字节按顺序转换成字节数组 s 中的每个元素值,返回指向数组首元素的指针。

函数原型: unsigned char* i2ba(int n, unsigned char *s);

例如: 在 Intel32 位 CPU 的机器中运行, n=-2 时, s 的前四个元素值为 254, 255, 255, 255

2. 矩阵 a(包含 h 行和 w 列)的元素由 1 和 0 组成。函数 maxBlock 返回矩阵中包含连续 1 的块大小的最大值。

函数原型: int maxBlock(int** a, int h, int w);

所谓连续指两个值为1的元素出现在相邻的同一行或相邻的同一列中。

例如: h=5, w=10, a 的元素值如下:

0 0 1 0 0 0 0 0

0 1 1 0 0 1 1 1 1

010001000

 $0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1$

0 0 1 1 1 1 0 1 1 1

连续1的块有3块,大小分别为4~16、6,其中的最大值为16。

十一、按要求写程序(本大题共2小题,每小题15分,共30分)

1. 程序输入一个整数 n (1≤n≤20), 在 0 和 1 组成的长度为 n 的字符串中,输出不包含"101"子串的字符串的个数。例如: n=4 时,不包含"101"子串的字符串有 12 个:

0000,0001,0010,0011,0100,0110,0111,1000,1001,1100,1110,1111,此时输出12。

2. 解一元一次方程,输出方程的解。

例如,以下是几个一元一次方程的实例:

4+3x=8

6a-5+1=2-2a

-5+12y=0

在方程中,只包含整数、小写字母及+、-、=这3个符号(当然,符号 - 既可作减号,也可作负号)。 在方程中没有括号,也没有除号,方程中的小写字母表示未知数。

保证输入的一元一次方程均为合法的,且有唯一实数解。

程序输入一行信息,长度小于80,表示一个方程。例如:6a-5+1=2-2a

程序输出一行信息,表示方程的解(小数点保留 3 位)。例如: a=0.750

第 3 页