计算机网络原理 2012.6

- 1. 下列关于信道叙述错误的是: d
 - a. 没记住
 - b. 没记住
 - c. 没记住
 - d. 信噪比 20dB 即为信号功率除以噪声功率等于 20
- 2. 下列关于交换技术叙述错误的是: b
 - a. 电路交换在发送与接收方的物理链路上预留带宽
 - b. 虚电路交换的分组头部需要全局地址信息
 - c. 数据报交换可能出现分组乱序
 - d. 报文交换要求有较大缓存
- 3. 下列关于网络体系结构叙述错误的是: a
 - a. 计算机网络体系结构是协议的集合
 - b. 在分层模型中,上层只知道下层的服务,不知道实现
 - c. 网络体系结构中最广泛使用的是 TCP/IP 模型
 - d. 同层对等实体的信息交换规则成为协议。
- 4. 分层网络体系结构中, N 层收到 N+1 层 SDU 之后的操作是: a
 - a. 加上 PCI, 生成 PDU
 - b. 剥除 PCI, 生成 PDU
 - c. 加上ICI, 生成 PDU
 - d. 剥除ICI, 生成 PDU
- 5. TCP 端对端通信作用于: c
 - a. 主机之间
 - b. 网络之间
 - c. 进程之间
 - d. 主机到网络
- 6. 老题,停等协议效率最低的是?
- 7. 老题,后退 N 帧协议,发送了 0~7 号帧,发送方定时器超时时收到了 0,2,3 号 ACK,发送方需要重发几个帧? c
 - a. 2
 - b. 3
 - c. 4
 - d. 5
- 8. 没抄
- 9. 下列有关 PPP 协议叙述错误的是: b
 - a. 动态分配 IP 地址
 - b. 面向比特的协议
 - c. 使用 NCP 协商
 - d. 支持身份认证

| 10. 先监听,若忙则等待随机一段时间在发送的是什么 MAC 层协议? 非坚持 |
|--|
| a. 四个选项都忘了······ |
| 11. 定义物理层工作规程与时序的是物理层的哪个特性? c |
| a. 电气特性 |
| b. 机械特性 |
| c. 规程特性 |
| d. 功能特性 |
| 12. 数据链路层提供的基本控制功能是? a |
| a. 差错控制 |
| b. 顺序控制 |
| c. 流量控制 |
| d. 拥塞控制 |
| 13. 使用位填充方法,以 01111110 为位首 flag,数据为 011011111111111111110010,求问传 |
| 送时要添加几个 0? c |
| a. 1 |
| b. 2 |
| c. 3 |
| d. 4 |
| 14. 10001001 与 10110101 的海明距离? 4 |
| 15. 在 802.3 标准中,发送帧之前需要: c |
| a. 等待冲突 |
| b. 等待令牌 |
| c. 监听介质 |
| d. 接受一个帧 |
| 16. 90 字节的 IP 分组封装到以太网中,需要填充多少个字节? d |
| a. 38 |
| b. 10 |
| c. 6 |
| d. 0 |
| 17. 下列有关无线局域网的叙述,错误的是: b |
| a. 实现了载波监听 |
| b. 冲突被发送站发现 |
| c. 使用 MACA 机制 |
| d. 某时刻信道有多个有效数据帧 |
| 18. 忘了 |
| 19. 忘了 |
| 20. 10Base-T 以太网的最大网段距离: d |
| a. 2000m |
| b. 500m |
| c. 200m |

- d. 100m
- 21. ICMP 属于哪层协议? b
 - a. 数据链路层
 - b. 网络层
 - c. 传输层
 - d. 应用层
- 22. 没记
- 23. 没记
- 24. 没记
- 25. 没记
- 26. 没记
- 27. 没记
- 28. 没记
- 29. 能从 MAC 地址解析出 IP 地址的协议是? d
 - a. ICMP
 - b. PPP
 - c. ARP
 - d. RARP
- 30. HTTP1.0 协议是: b
 - a. 非坚持,得到一个对象需要一个RTT
 - b. 非坚持,得到一个对象需要两个RTT
 - c. 坚持,得到一个对象需要一个RTT
 - d. 坚持,得到一个对象需要两个RTT
- 31. 忘了
- 32. TCP 使用滑动窗口协议实现: c
 - a. 端到端流量控制
 - b. 全网控制
 - c. 端到端流量和拥塞控制
 - d. 差错控制
- 33. 对于 EMAIL 下列说法正确的是: b
 - a. 收发均使用 SMTP 协议
 - b. 发送使用 SMTP 协议,接收使用 POP3/IMAP 协议
 - c. 发送使用 POP3 协议,接收使用 SMTP 协议
 - d. 发送和接收均使用 POP3 协议
- 34. 对于传输层来说错误的是: c
 - a. TCP 是全双工协议
 - b. TCP 是字节流协议
 - c. TCP 和 UDP 协议不能使用同一个端口
 - d. TSAD 是 IP 和端口的组合

- 35. 忘了
- 36. 对于 UDP 协议,如果想实现可靠传输,应在那一层实现? d
 - a. 数据链路层
 - b. 网络层
 - c. 传输层
 - d. 应用层
- 37. TCP 使用慢启动算法,为了 c
 - a. 减小拥堵
 - b. 高速传输
 - c. 快速探测网络承载力
 - d. 适应接收窗口的大小