



acm International Collegiate
Programming Contest

高级数据结构课后习题讲解

唐陈兴

POJ3321 Apple Tree

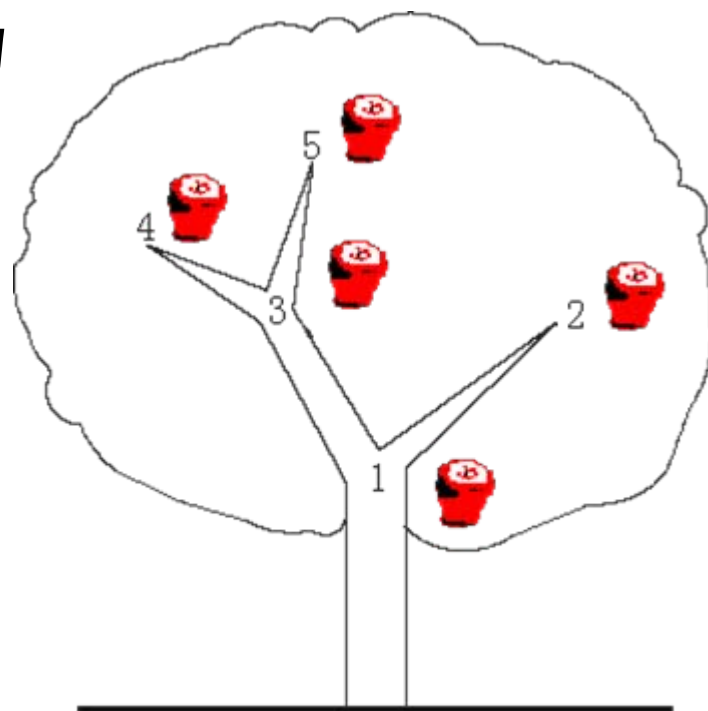
- 输入一棵树，其中节点1固定为根，对于每个查询 x ，以 x 为根的子树具有的苹果的个数。

Sample Input

```
3
1 2
1 3
3
Q 1
C 2
Q 1
```

Sample Output

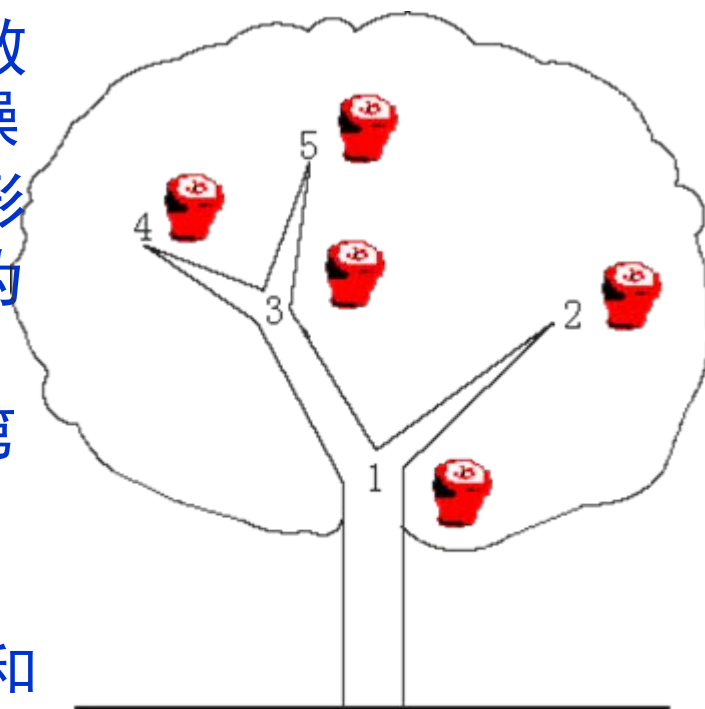
```
3
2
```



POJ3321 Apple Tree

□ 解题说明

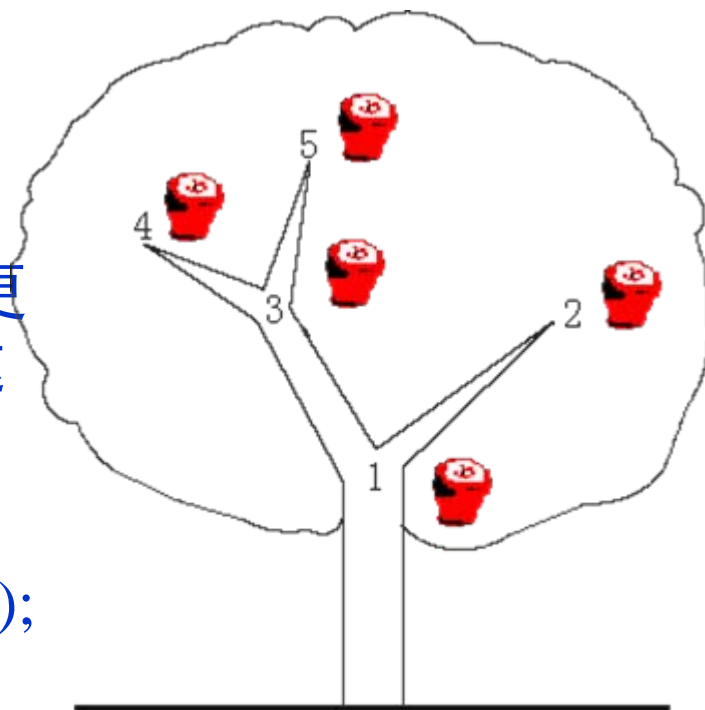
- 树状数组本质是建立一个辅助数组c，对原数组a进行快速求和操作。树状数组不能直接处理树形数据，所以必须把树结构转化为连续的序列。
- 通过对树进行一次DFS，得到第一次进入Reach和最后一次离开Out的某个节点的编号。
- 节点x的子树，必然在Reach[x]和Out[x]之间。



POJ3321 Apple Tree

□ 解题说明

- $1 \leq \text{Reach}[x], \text{Out}[x] \leq 2 * n - 1$
- $1 \leq x \leq n$
- $\text{Reach}[x]$ 和 $\text{Out}[x]$ 之间的编号，某个点可能存在多次，在实际更新的时候，只要更新 $\text{Reach}[x]$ 这个编号的节点即可。
- 查询时，以 x 为根的子树就是 $\text{Query}(\text{Out}[x]) - \text{Query}(\text{Reach}[x] - 1)$;



树状数组的扩展

□ 二维树状数组 $m*n$

■ 动态求子阵和

■ $\log m * \log n$ 的查询复杂度

□ 经典例题: POJ2155 Matrix

□ 一般来说, 树状数组查询的是一个区域, 更新的点。而这道题查询的是一个点, 更新的是一个区域, 所以需要巧妙的转化。

□ 三维树状数组 $m*n*L$

■ 动态求三维长方体体积

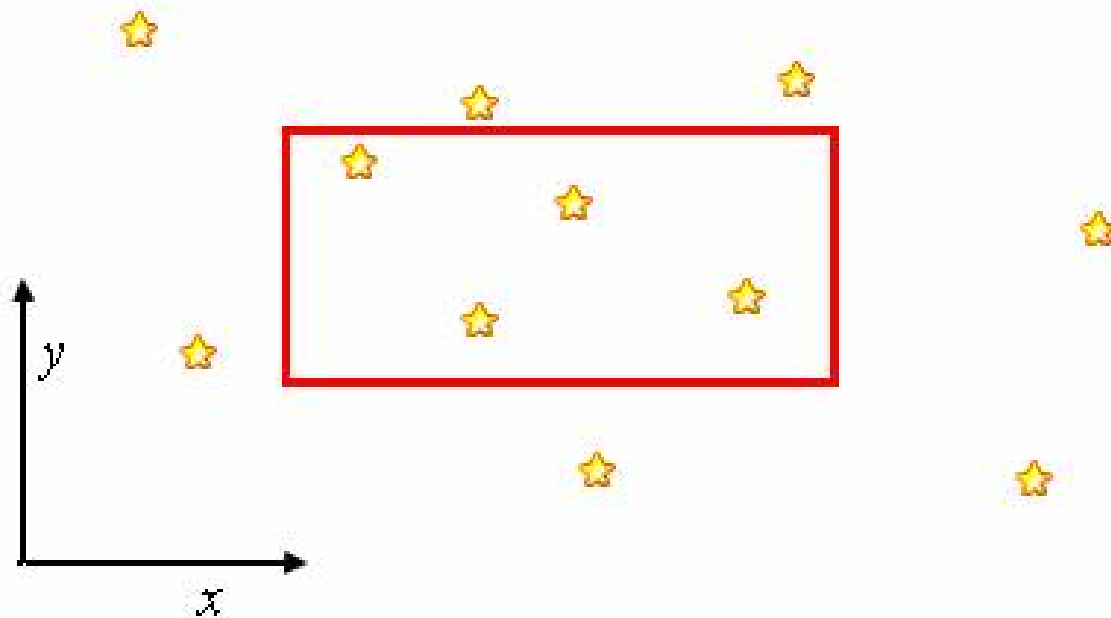
■ $\log m * \log n * \log L$ 的查询复杂度

□ 三维树状数组练习

□ 经典例题: URAL1470 UFOs

□ <http://acm.timus.ru/problem.aspx?space=1&num=1470>

POJ2482 Stars in Your Window



- $1 \leq \text{stars} \leq 10000$
- $1 \leq W, H \leq 1000000$,
- $0 \leq x, y < 2^{31}$
- 用一个 $W \times H$ 的矩形框在平面夜空中

POJ2482 Stars in Your Window

- 数值范围很大，首先必须离散化。
- 二维转化为一维
 - 向右平移两条间隔为 w 平行线，右边的点不断加入线段树中，平行线左边的点从线段树中删掉。
- 一维的线段，拆成两个点 $\text{insert}(x, v), \text{insert}(x+h, -v)$ 转化为求前 k 项最大和问题。
- 细节问题：
 - 输入数据在边框上不算是看得到，而矩形框也不一定要放在整数点上。
 - 解决方法是： $x*=2, y*=2, w=w*2-1, h=h*2-1$ ，乘2后要用`int64`。

POJ3171 Cleaning Shifts

- FJ要打扫区间[M..E], 有N 头奶牛, 他们打扫区间[T1,T2]的费用S。
 - $1 \leq N \leq 10,000$, $0 \leq M \leq E \leq 86,399$, $0 \leq S \leq 500,000$
- 问最少要花费多少钱才能打扫完区间[M..E], 如果无法打扫完, 就输出-1.

POJ3171 Cleaning Shifts

- FJ要打扫区间[M..E], 有N头奶牛, 他们打扫区间[T1,T2]的费用S。
 - $1 \leq N \leq 10,000$, $0 \leq M \leq E \leq 86,399$, $0 \leq S \leq 500,000$
- 问最少要花费多少钱才能打扫完区间[M..E], 如果无法打扫完, 就输出-1.
- DP[i]表示打扫区间[M..i] 的最小费用。
- $DP[i] = \min(DP[a[j].t1-1]..DP[i-1]) + a[j].s$ iff $a[j].t2 = i$
- 可以用线段树, 胜者树来维护最小值。

POJ2985 The k-th Largest Group

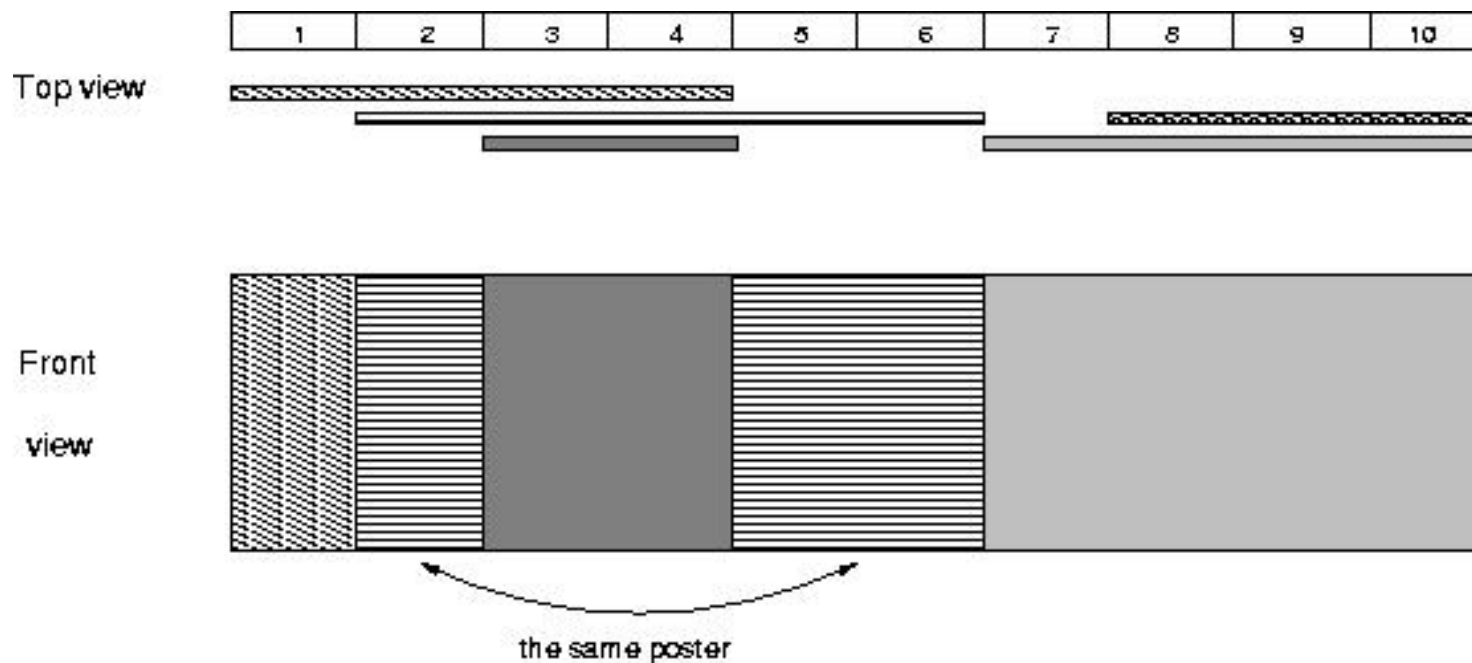
- 有 n 只猫，编号为 $1..n$ ，初始的时候，放置在 $1..n$ 组中。有两个操作，1)合并 x, y 所在组的猫，成为1组，2) 计算当前第 k 大组的大小。

POJ2985 The k-th Largest Group

- 有 n 只猫，编号为 $1..n$ ，初始的时候，放置在 $1..n$ 组中。有两个操作，1)合并 x, y 所在组的猫，成为1组，2) 计算当前第 k 大组的大小。
- 用并查集合并两个组，计算大小。
- 用线段树查找当前第 k 大的组的大小。
 - 由于猫最多 n 只，所以每组的大小最多就是 n 。
 - Struct record{
 - int L,R;
 - int cnt; //表示大小为L到R的组共有多少个。
 - }

POJ2528 Mayor's posters

- 在一个长10000000的走廊上依次贴n张海报，每张长度为 $1 \leq l_i \leq r_i \leq 10000000$ ，问最后能看到几张。



POJ2528 Mayor's posters

□ 反向处理

- 这样可以保证后面的海报的优先级比较高
- 每次用线段树判断当前海报所分解的线段是不是都被完全覆盖了
- Struct record{
 - int L,R;
 - bool flag;
 - };

POJ2528 Mayor's posters

```
□ 核心代码
□ int update(int left,int right,int t){
□     int ret;
□     if (a[t].cnt==a[t].R-a[t].L+1) return 0;
□     if (left==a[t].L && right==a[t].R){
□         a[t].cnt=right-left+1;
□         return 1;
□     }
□     int mid=(a[t].L+a[t].R)/2;
□     a[t].cnt=0;
□     if (mid>=right) ret=update(left,right,t*2);
□     else if (left>=mid+1) ret=update(left,right,t*2+1);
□     else ret=update(left,mid,t*2)+update(mid+1,right,t*2+1);
□     a[t].cnt=a[t*2].cnt+a[t*2+1].cnt;
□     return ret>0?1:0;
□ }
```

POJ3667 Hotel

- 旅馆有 n 个连续的房间，初始的时候全为空。
- 两个操作
 - 申请最左边 k 间连续的房间入住。输出最左边的编号。
 - 从房间 x 开始的 d 间房间的客人，都离店。

POJ3667 Hotel

- 旅馆有 n 个连续的房间，初始的时候全为空。
 - 两个操作
 - 申请最左边 k 间连续的房间入住。输出最左边的编号。
 - 从房间 x 开始的 d 间房间的客人，都离店。
 - 将问题转化为01, 寻找最左边连续的0
 - `struct rec{`
 - `int L,R;`
 - `int cnt, //表示该线段中最长的连续0`
 - `lcnt, //表示该线段左边最长的连续0`
 - `rcnt; //表示该线段右边最长的连续0`
 - `}a[N];`
- 可能存在的问题，线段更新的时候，该的孩子的孩子没有值。

POJ3667 Hotel

核心代码

```
void update(int left,int right,int val,int t){
    if (a[t].L==left && a[t].R==right){
        if (val==0) a[t].cnt=a[t].lcnt=a[t].rcnt=a[t].R-a[t].L+1;
        else a[t].cnt=a[t].lcnt=a[t].rcnt=0;
        return;
    }
    if (a[t].cnt==0){
        a[t*2].cnt=a[t*2].lcnt=a[t*2].rcnt=0;
        a[t*2+1].cnt=a[t*2+1].lcnt=a[t*2+1].rcnt=0;
    }
    if (a[t].cnt==a[t].R-a[t].L+1){
        a[t*2].cnt=a[t*2].lcnt=a[t*2].rcnt=a[t*2].R-a[t*2].L+1;
        a[t*2+1].cnt=a[t*2+1].lcnt=a[t*2+1].rcnt=a[t*2+1].R-a[t*2+1].L+1;
    }
    int mid=(a[t].L+a[t].R)/2;
    if (right<=mid) update(left,right,val,t*2);
    else if (left>mid) update(left,right,val,t*2+1);
    else{
        update(left,mid,val,t*2); update(mid+1,right,val,t*2+1);
    }
    a[t].cnt=max(a[t*2].cnt,a[t*2+1].cnt,a[t*2].rcnt+a[t*2+1].lcnt);
    if (a[t*2].lcnt==a[t*2].R-a[t*2].L+1) a[t].lcnt=a[t*2].lcnt+a[t*2+1].lcnt;
    else a[t].lcnt=a[t*2].lcnt;
    if (a[t*2+1].rcnt==a[t*2+1].R-a[t*2+1].L+1) a[t].rcnt=a[t*2].rcnt+a[t*2+1].rcnt;
    else a[t].rcnt=a[t*2+1].rcnt;
}
```

POJ3667 Hotel

- 核心代码
- `int query(int d,int t){`
- `if (a[t].cnt==a[t].R-a[t].L+1) return a[t].L;`
- `// if (a[t].L==a[t].R) return a[t].L;`
- `int mid=(a[t].L+a[t].R)/2;`
- `if (a[t*2].cnt>=d) return query(d,t*2);`
- `if (a[t*2].rcnt+a[t*2+1].lcnt>=d) return mid-`
 `a[t*2].rcnt+1;`
- `return query(d,t*2+1);`
- `}`



由此观之，线段树常用来统计数目。

FOJ1375 Josephus Again

- A group of N FZU students decide to play the following intelligent game. They first choose three numbers A , B , and P , and then they gather together in a circle. Each FZU student wears a t-shirt with a distinct number from 1 to N on it. The students arrange themselves in a circle so that the numbers on their t-shirts are in consecutive order.

The game has N count-and-eliminate rounds, starting with round 1. In round i , the $(1 + ((A * i + B) \bmod P))$ -th student is eliminated from the circle, with the counting starting from the student with the smallest number on his/her t-shirt.

The last student to be eliminated from the circle is the winner of the game.

FOJ1375 Josephus Again

- 块状数组模拟计数。
- 其实，本题完全也可以用线段树来计数。
 - `Struct record{`
 - `int L,R;`
 - `int cnt; //表示区间L..R中还有多少个人活着`
 - `};`



The end

Q & A

