科目代码:	893	科日名称:	<u> </u>	
★所有答案必	————————— 须做在答题纸上,做	女在试题纸上无效		200
第一部分 数据经	吉构 (本大题共 10 小题, <del>1</del>	<b>每小题 2 分, 共 20 分</b> )		
4	车压缩存储后会失去随 矩阵 8 对称矩阵	机存取的功能?( ) C. 对角矩阵 [		
2. 使用 Kruscal	算法求解最小生成树时	,为了设计效率较高的算	法, 数据结构方面可以选择:(	)
C. 利尔	最小堆存储边 □维数组存储结点 I	D. 利用并查集存储边		
A4+	BA+B		DE D+A*BC/DE	
A. n*	n/Z B. (n*(n-1)/2	C. n/2 D. (n	次数在最坏情况下可以达到( n-1)/2	).
	「占用的存储空间大小与 长度 B. 元素的存	20 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	型 D.元素中个字段的类型	
		算法的时间复杂度是 O 和求第1个结点的直接	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
100 March 1	i 个结点后插入一个新 第 i 个结点(1<=i<=n)	结点 (1<=1<=1)		
D. 以上	都不对	7/2		

7. 在一棵度为 4 的树 T 中, 若有 20 个度为 4 的结点, 10 个度为 6 的结点, 1 个度为 2 的结点, 10 个 度为1的结点,则树T的叶节点个数是()。

A. 41 B. 82 C. 113 D. 122

8. 一趟排序结束后不一定能够选出一个元素放在其最终位置上的是( )。

D. 冒泡排序

A. 堆排序 B. 希尔排序 C. 快速排序

9.树最适合用来表示( )。

第1页供5页

科目代码: 893 科目名称: 软件工程学科专业基础

A. 有序数据元素

B. 无序数据元素

C. 元素之间具有分支层次关系的数据

D. 元素之间无联系的数据

10. 设有一组初始记录关键字序列为(34,76,45,18,26,54,92),则由这组记录关键字生成的二

叉排序树的深度为( )。

A. 4

B. 5

C. 6

D. 7

二、简答题(本大题共4小题,每小题6分,共24分)

- 1. 设指针变量 p 指向双向链表中结点 A,指针变量 q 指向被插入结点 B,要求给出在结点 A 的后面插入结点 B 的操作序列(设双向链表中结点的两个指针域分别为 llink 和 rlink)。
- 2. 在起泡排序过程中,什么情况下排序码会朝向与排序相反的方向移动,试举例说明。
- 3. 求网的最大生成树有哪些算法?它们的时间复杂度分别是多少,各适用何种情况?
- 4. 用二分查找的查找速度必然比线性查找的速度快,这种说法对吗?
- 三. (本题 12分) 请回答以下问题:
- --(-1)-画出对表长为-13的有序顺序表进行二分查找的判定树;
- (2) 已知关键字序列为(12, 14, 16, 21, 24, 28, 35, 43, 52, 67, 71, 84, 99),写出在该序列中二分查找 37 时所需进行的比较次数。
- 四. (本题 24 分)搜索引擎会通过日志文件把用户每次检索使用的所有检索串都记录下来,每个查询串的长度为 1-255 字节。假设目前有一千为个记录,这些查询串的重复度比较高,虽然总数是 1 千万,但如果除去重复后,不超过 3 百万个。一个查询串的重复度越高,说明查询它的用户越多,也就是越热门。请给出统计最热门的 10 个查询串的方法,要求使用的内存不能超过 1G。请描述你解决这个问题的思路。
- 五. (本题 20 分)输入一个整数和一棵二叉树。从树的根结点开始往下访问一直到叶结点所经过的所有结点形成一条路径。设计一个算法,打印出和与输入整数相等的所有路径。 例如输入整数 22 和如下二叉树

10 / \ 5 12 / \ 4 7

第2页共5页

科目代码:

科目名称:

则打印出两条路径: 10,12 和 10,5,7。

二叉树结点的数据结构定义为:

struct BinaryTreeNode // a node in the binary tree

int m\_nValue; // value of node

BinaryTreeNode \*m\_pLeft; // left child of node

BinaryTreeNode \*m\_pRight; // right child of node

};

第二部分 C语言程序设计

六. (本大题共3小题,每小题5分,共15分)请回答以下问题

- 1. 某个 C 语言程序的设计中, 需要根据某个字符串的 n 种不同取值, 做出不同的处理; 而且 n>3。 请问应该如何实现这种条件选择?
- 2. 对于内部采用了双重循环的 C 语言程序, 如果希望程序的执行从最内层跳出到双重循环的外部。 请问应该如何实现这种控制转移?
- 3. 为什么 C 语言程序设计中应该 可能不使用全局变量?
- 七. (本题 19分)请阅读以下算法,用C语言编制程序,实现该算法:

输入: 1个整数和若干个字符串

输出: 若干个字符串和1个整数

变量: buf 可保存若干个字符串

- 1) 从键盘读入一个整数, 存入变量 m
- 2) 从键盘读入一个字符串, 存入变量 str
- 3) 如果 str 等于字符串"end",则转向第 7)步
- 4) 将 str 添加到一个缓冲区 buf 中
- 5) 转向执行第 3)步
- 6) 如果缓冲区内字符串个数小于 m, 则输出 buf 中所有字符串;
- 7) 否则输出 buf 中最后 m 个字符串。
- 八. (本题 16分)请阅读以下程序,回答问题:
  - (1) 说明该程序的输入是什么?输出是什么?

第3页共5页

```
科目名称: _____软件工程学科专业基础
科目代码:
    (2) 举例说明程序完成的功能是什么?
# include <stdio.h>
# include <stdlib.h>
# include (string.h>
struct Link {
   char buf[256];
   struct Link *next;
int Check (char buf[])
    char sk[ 256 ], i;
    for( i=0; *buf!='\0'; buf++ ) {
        switch(*buf) {
        case ['
        case
        case '
            sk[i++] = *buf; break;
        case ']'
            if( i=0 [4.sk[i-1]!='[' ) return
                              break;
            i--:
        case '}':
            if( i=0 || sk[i-1]| )
                                      return 0;
        case ')':
            if( i==0 || sk[i-1]!=' (' )
                                       WIT.
    return i==0;
 void main()
     char buf[256];
     struct Link *cur, *tmp = NULL;
     do {
         gets(buf);
        if( buf[0]=='\0' ) break;
        if ( Check (buf) ) continue;
        cur = (struct Link *)malloc( sizeof(struct Link));
         if( cur==NULL )
                          return;
```

第4页共5页

科目代码:

科目名称: \_\_\_\_\_软件工程学科专业基础

```
strncpy(cur->buf, buf, 256);
    cur->next = tmp;
   tmp = cur;
} while(1);
for(; tmp; tmp=tmp->next) {
    printf("%s\n", tmp->buf);
```



计算机/软件工程专业 每个学校的 考研真题/复试资料/考研经验 考研资讯/报录比/分数线 免费分享



微信 扫一扫 关注微信公众号 计算机与软件考研



第5页共5页