

上机测试须知

1. 测试应当携带身份证明。允许携带笔、适量的衣物、食物、饮用水。除现场提供的外，不允许使用任何电子设备、存储设备、通讯设备和机器外设，例如个人电脑、U 盘、手机和键盘等。
2. 评测采取黑盒测试，每道题目会准备若干组测试数据，对于每组数据分别运行你的程序并检查是否在限制的时间、空间中正确运行得到答案，机器会根据你正确的数据组数给出这道题目的得分。这意味着任何导致机器不能顺利得到正确答案的操作都会让你丢分，甚至零分，包括但不限于：输出多余信息、访问越界、空间开得过大等，因此你需要非常关注程序的正确性。
3. 你的答案通过在线评测系统提交，有效提交指可以通过编译的提交。
4. 机器故障可以举手请求工作人员修复。非选手错误操作的故障，耽误时间超过 3 分钟的，可以请求工作人员延长个人提交时间。自行处理故障的不能申请延长提交时间。
5. 测试的时间以评测网站为准。测试结束后无法再进行提交，但之前的有效提交将会继续评测。不接受任何以时间差异为由的补交。
6. 评测按照提交的时间顺序进行，提交结果的返回时间长度没有严格保证，与现场的提交情况和评测机和运行情况有关。按照经验，一般会在数秒至数分钟后获得结果，邻近结束时可能会较慢，甚至无法在测试结束前获得结果。
7. 选手编写的程序应该使用标准输入输出，不应该使用任何文件操作。
8. 评测时使用的时间为 Linux 系统的 `real time`。与 `user time` 相比，程序的 IO 操作等将被算入运行时间。
9. 除非题目允许，你的程序无法使用任何非常见系统调用，包括但不限于访问网络、建立新线程等，错误使用将可能被评测系统判为零分。
10. 现场实际情况与上述有区别的，以现场通知为准。
11. 测试总时长为 4 小时，共有 3 道题目。要求选手上机编程解答题目，在考察算法应用的同时，对工程能力有一定要求，具体形式和难度请参考附件中的题目。
12. 允许携带**纸质资料**。
13. 每道题目可以进行 32 次有效提交，剩余提交次数结算机制为：在提交时扣减 1，在获得编译失败的评测结果后增加 1，剩余次数为 0 时不能提交。**每次有效提交都会被评测并获得全部测试数据的运行结果和得分，一道题目的最终得分是各次提交中最高的得分。**

测试环境

语言和编译器

- C++: GCC 5.4.0, 编译选项包括-O2 和-DONLINE_JUDGE, 考生可自选-std=c++11
- C: GCC 5.4.0, 编译选项包括-O2 和-DONLINE_JUDGE, 考生可自选-std=c11
- Java: OpenJDK 1.8.0

评测机环境

- 操作系统: Ubuntu 16.04 64-bit
- 编译器: GCC 5.4.0、OpenJDK 1.8.0

工作环境

- 操作系统: Windows 7 64 位
- 集成开发环境: Microsoft Visual Studio 2008, Code::Blocks 16.01, Eclipse 2.0.1
- 文本编辑器: Emacs 25, Vim 8.0