2019 年计算机专业基础 813 真题回忆

数据结构部分

- 一、填空题
- 1、L 是单向循环链表的指向头结点的指针,判断链表是否为空的条件是___
- 2、一颗排序二叉树有 n 个结点,深度为 d,则插入一个结点的时间复杂度为
- 3、链队列的入队的时间复杂度是___

4、

- 二、判断题
- 1、哈夫曼树是一颗平衡二叉树
- 2、在拓扑排序中,如果在之前,说明存在一条从到的路径。

3、

- 三、选择题
- 1、给出了一种结构

typedef struct{

.....

}LNode, *List

问定义一个这种类型的指针的语句是?

- A、LNode L B、List L C、List *L D、都不对
- 2、适合存储边稠密图的结构是
- A、邻接表 B、邻接矩阵 C、逆邻接表 D、都不X

四、简答题

- 1、给出了一个静态链表 SAPCE[MAXSIZE],大概这样 (图片在附件里,是 SPACE.jpg)
- (1) 画出对应的链表。(应该是这么问的,我就把静态链表看成链式存储结构画了出来)
- (2) 画出从静态链表中删除 H 后的 SPACE[MAXSIZE];
- (3) 定义了静态链表结点类型,请写出删除函数 void free(position k typedef introsition;

typedefstruct{

elemtype data;

position k;

}SPACE[MAXSIZE];

- (4) 和顺序表相比, 静态链表的主要优点是?
- (5) 和链式存储结构相比 , 静态链表的主要优点是?
- 2、给了一种表达式树, A*(B+C*D)的表达式树如图 (图片是表达式树.jpg)
- (1) 写出前序、中序、后序遍历的序列
- (2) 写出 A*(B+C*D)的后缀表达式

- (3) 构造表达式树需要一个栈和后缀表达式,问栈的元素的类型是什么?简要说说构造表达式树的方法。
- (4) 按照上述方法, 画出构造表达式树时栈内元素的变化情况。

3、

- (1) 说明希尔排序为什么比直接插入排序效率高
- (2) 给了一个包含 10 个数的序列,增量序列分别是 5、3、1,写出每一趟排序后的结果。
- (3) 给了希尔排序的算法的代码,要求补全。
- (4) 若要排序大块文件的话,希尔排序的效率特别低,请设计一种方法,使得每次只需要 移动一趟。(这题我也记得很模糊,具体问法参考一下其他的回忆试题)

五、算法题

1、定义循环队列的结构

typedef struct{

int MAXSIZE;

int front; //指向队头元素

int num; //指出队内元素介数

elemtype * Elems;// 指向存储队列区域的指针。

}*Queue;

- (1) 写出建立一个队列的函数 QueueCreateQueue(int MAXSIZE)
- (2)写出删除队列的函数 void DeleteQueue Queue Q);
- (3)写出将一个元素入队的函数 void EnQueue(Queue Q, elemtypek)
- (4)写出返回队头元素并将其删除的函数 elemtype DeQueue(Queue Q)
- 3、有向无权图的顶点用数字表示。现要计算从源点 S 到其他顶点的最短路径。 LAST[MAXSIZE]是一个数组,LAST[w]=v 表明从 S 到点 w 的最短路径的最后一条弧是 <v,w>。LAST[w]=0 表示 w 是源点 S 或者没有从 S 到 w 的最短路径。给出了一个表格。

| W | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
|---------|---|---|---|---|---|---|---|
| LAST[w] | 5 | 0 | 5 | 3 | 0 | 1 | 4 |

- (1) 找出源点 S 是哪一点。
- (2) 写出从源点到其他各点的最短路径
- (3) 补全利用 BFS 寻找源点到其他各点最短路径的代码。(不难)

计算机组成原理部分

一、填空题

- 1、计算机内的浮点数使用补码表示。X=,Y=,则按照浮点数加减的方法,X-Y=___。(尾数部分是我乱给的。两个数都带有负号。我不知道为啥说用补码表示,尾数却不是用补码表示。)
- 2、四个中断源,优先级为 1>2>3>4。给出了四个中断源的屏蔽字,分别是 1111、1110、0110、0100. 问现在优先级从高到低是?
- 3、4GB 的地址空间,页大小是 4KB,一个页表项是 4B,存放所有的页表项需要___级页表。

二、选择题

1、

- 3、内存和 I/O 统一编址。地址共有 16 位,分别为 A0~A15,内存容量 64Kb。现用 64K*8 的存储芯片构成内存。I/O 使用的地址从 FC00~FFFF,问这个芯片的片选逻辑是?
- A、A15~A12 进行与操作的结果
- B、A15~A11 进行与操作的结果
- C、A15~A10·
- D、A15~A9······
- 4、某条指令采用变址寻址加一级间接寻址。变址寄存器的内容是 2000H,形式地址是 1000H,内存地址 1000H 的内容是某个数,2000H 的内容是某个数,3000H 的是 1000H,则最终读取到的数是?

ABCD

三、应用题

- 1、一个机器,地址有8位,按字节编址。CACHE的字块大小16B,cache总容量为32B。
- (1) 直接地址映像下访问 cache 的地址中,标记位、块号、块内地址分别有几位?
- (2) 2 路组相联,标记位、块号、块内地址分别有几位。
- (3) 以3个地址为例(应该是让你自己举出3个地址),说明直接地址映像的命中率比2路组相联的高。
- 2、一个 8 位的机器,现要构成一个主存系统,大小为 64KB,用 R/W 控制读写(高写低读)。前 8KB 是系统区,用 ROM。接下来的 24KB 是用户区,用 RAM/最后 2KB 是系统工作区。现在可用的芯片有:8K*8 的 ROM,16K*1 的 SRAM,8K*8 的 SRAM,2K*8 的 SRAM,CK*8 的 SRAM,一个 2-4 地址译码器(低使能),一个与非门。问如何构成这个主存系统?注意画出与 CPU 的连接(感觉这题有点 bug。而且当时我固定认为与非门就是双输入的,吃了思维僵化的亏。)

计算机/软件工程专业 每个学校的 考研真题/复试资料/考研经验 考研资讯/报录比/分数线 免费分享



微信 扫一扫 关注微信公众号 计算机与软件考研