数据结构:

1.判断(10*2'):

- 1)T(n)=a, 无论常数 a 多大, 时间复杂度为 T(N)=T(n/2)+O(1)的解总是 O(logn)
- 2)基于 CBA 的算法对所有大小为 n 的数组时间复杂度是Ω(nlongn)
- 3)基数排序的底层排序算法一定是稳定的
- 4)输入随机的情况下完全二叉堆的插入平均时间是常数
- 5)伸展树插入操作的分摊时间复杂度 O(logn)
- 6)对长度为 m=4k+3 素数的散列表双平方探测一定能访问其全部元素
- 7)没改进的 next 算法时间复杂度也是 O(n)
- 8)Fib 查找时以前后黄金分割点作为轴点的常系数相同
- 9)PFC(最优前缀编码)互换不同深度节点位置一定会破坏其性质
- 10)任何情况下折半查找都比顺序查找快

2.选择(8*3'):

- 1)就地算法的空间复杂度是 A.O(1) B. C. D.
- 2)后缀表达式扣去一个符号来猜扣去的是什么,跟去年的类似
- 3)一个非法表达式,问强行求解的值是多少
- 4)7 阶 B-树根节点常驻内存,则对规模为 2017 的 B-树最多需要几次访问?

A. B. C. D.

5)散列长为 2017,采用单平方探测,已经存入 1000 个元素,问此时最多有()个懒惰删除的桶单元

A.8 B.9 C. D.

6)分别按照递增和递减的顺序依次向平衡二叉树插入元素,则存在常数 k 使 n=2^k-1 是二者生成的平衡二叉树相等的

A.充要条件 B.必要不充分条件 C.充分不必要条件 D.不充分不必要条件

7)左式堆最右侧链长度为 k, 则左式堆 含有 个元素。

A.最少 2^k B.最少 2^k-1 C.最多 ** D.最多 **

8)gs[0]=1 的概率是

A.1/m B.1/2^(m-1) C.1/2^m D.1/2^(m+1)

3.单峰向量(13')

已知 A[0,n), A[0~k)严格单调递增,A[k~n)严格单调递减,设计一个 O(logn)算法找出 k

- 1)伪代码描述算法
- 2)说明算法正确性
- 3)证明最坏情况下时间复杂度也是 O(logn)

4.最大和区间(13')

给定一个整数序列, 求出连续子序列和的最大值

- 1)说明算法思路
- 2)伪代码描述算法
- 3)说明时间复杂度和空间复杂度

题注(大致意思): 蛮力算法就不要用啦,是 O(n^3),只有设计出 O(n)算法才有可能满分, O(n^2) 酌情给分。

计算机原理:

1.判断

- 1)提高 cpu 主频可以加快程序执行速度
- 2)raid6 坏两个磁盘也可以工作
- 3)c 语言若 int x,y 若 x>y,则-x<-y

2.填空

- 1)-2017的 32位补码表示__(16进制或 2进制)。
- 2)-2017 的 IEEE 单精度浮点表示__。
- 3)高速缓存器的几种映射方式__、__、__。
- 4)处理机__逻辑电路进行算术运算, __逻辑电路用于数据暂存, __逻辑电路用于分支选择。

3.选择

- 1)以下关于五段流水线的处理机说法错误的是
- A.多个处理器不会发生结构冲突
- B.每个周期执行一个功能
- C.可以采用微程序或者硬连线设计
- D.不同的指令执行时间相同
- 2)以下说法正确的是
- A.缓存越大程序执行速度越快
- B.TLB 也是一种缓存数据和指令的缓存器

C.

D.

- 3)以下哪个不是响应异常的处理 A.保存 pc B.保存通用寄存器 C.保存异常原因 D.恢复 pc 4)以下哪种不可以解决数据冲突 A.暂停流水线 B.分支预测 C.调整指令顺序 D.数据旁路
- 4.五段流水线,每段 10ns,每个寄存器 5ns,以下一段程序(4 句),问执行时间是多少lw***

sub ***

and ***

or ***

计算机操作系统:

1.填空(10*1')

- 1)父进程退出后,没结束的子进程变成 __。
- 2)高响应比调度算法的分子是__,分母是__。
- 3)优先级反置指的是 抢占了 的资源, 时低优先级进程能动态改变优先级
- 4)__支持暂时放弃互斥资源访问权,等待信号

2. 判(新

1)管程就是一个黑箱子,程序员往里面扔函数,同一时间只有一个函数在执行

- 2)Buddy 算法中,释放一个空间后可以根据起始长度和大小与相邻空闲空间合并
- 3)如果用户强制使用任务管理器 kill 一个进程,那么即使它处于就绪状态/阻塞状态,操作系统也要把它变成运行状态
- 4)操作系统采用 copy on write 机制时,fork()函数会复制进程的页目录表
- 5)管程和信号量在功能上等价
- **3**.LRU、BEST、CLOCK、FIFO 页面置换算法是否能产生 belady 异常,若可以举出例子,不可以给出证明(6')

4.ucore(6')

```
struct Page - Page descriptor structures. Each Page describes one
       int ref;
uint32_t flags;
 130
                                                                          // page frame's reference counter
                                                                         // page frame s reference counter
// array of flags that describe the status of the page frame
// used in buddy system, stores the order (the X in 2^X) of the continuous memory block
// used in buddy system, the No. of zone which the page belongs to
// free list link
// used for pra (page replace algorithm)
// used for pra (page replace algorithm)
               unsigned int property;
int zone_num;
               list_entry_t page_link;
list_entry_t pra_page_link;
 134
 136
               uintptr_t pra_vaddr;
 // convert list entry to page
 #define le2page(le, member)
          to_struct((le), struct Page, member)
699/* *
 70 * to_struct - get the struct from a ptr
71 * @ptr: a struct pointer of member
72 * @type: the type of the struct this is embedded in
      * @member: the name of the member within the struct
17@ struct list entry {
               struct list_entry *prev, *next;
 18
 19 };
 21 typedef struct list_entry list_entry_t;
static inline void list_init(list_entry_t *elm) __attribute__((always_inline));
static inline void list_add(list_entry_t *listelm, list_entry_t *elm) __attribute__((always_inline));
static inline void list_add_before(list_entry_t *listelm, list_entry_t *elm) __attribute__((always_inline));
static inline void list_add_after(list_entry_t *listelm, list_entry_t *elm) __attribute__((always_inline));
static inline void list_del(list_entry_t *listelm) __attribute__((always_inline));
static inline void list_del_init(list_entry_t *listelm) __attribute__((always_inline));
static inline bool list_empty(list_entry_t *listelm) __attribute__((always_inline));
static inline list_entry_t *list_entry_t *listelm) __attribute__((always_inline));
static inline list_entry_t *list_entry_t *listelm) __attribute__((always_inline));

33 static inline void __list_add(list_entry_t *elm, list_entry_t *prev, list_entry_t *next) __attribute__((always_inline));
34 static inline void __list_del(list_entry_t *prev, list_entry_t *next) __attribute__((always_inline));
```

le2page(*page,page_link)语句都需要展开那些宏定义?说明这个语句的含义。(还有一段 ucore 代码是 buddy 算法的页面分配函数,好像跟这道题关系不大,就不贴了主要是没找到。) **5**.页面 4kB,页表项 32bit,最大能支持 4GB 的内存空间,现在有一种新技术能支持 64GB 空间,这时页表项变成 64bit,重新设计页表结构

6.哲学家就餐问题

```
方案1
                                               口口学堂在线
#define N 5
semaphore fork[5];
                                 // 哲学家个数
// 信号量初值为1
// 哲学家骗号:0-4
void philosopher(int i)
    while (TRUE)
      think();
                                 // 哲学家在思考
      P(fork[i]);
                                // 去拿左边的叉子
      P(fork[(i + 1) % N]);
                                // 去拿右边的叉子
      eat();
                                // 吃面条中....
                                // 放下左边的叉子
      V(fork[(i + 1) % N ]);
                               // 放下右边的叉子
```

1)上述算法会不会死锁,如果会请举例 2)算法是否允许两个哲学家同时进餐,若可以请举例

计算机网络:

1.选择

1)TCP/IP 与 OSI

Α

B.OSI 从上到下依次是应用层,会话层,表示层,网际层,网络层,数据链路层,物理层 C.TCP/IP 从上到下依次是应用层,网络层,数据链路层,物理层

D.TCP/IP 适用场合比 OSI 更广

2)奈奎斯特定理适用于以下哪些场合

i.同轴电缆 ii.光纤 iii.红外线

A. B. C. D. (以上三种介质的排列组合)

3)两地相距 3000 公里(传播速度 6ms/公里) 最大帧 64 字节,采用 GBN 协议,带宽为 1.544Mbps,则若要最大限度发挥网络带宽,至少需要多少比特的序号

A. B. C. D.

4)选择重传协议,序号为 0-7,发送窗口为 7,当数据发送不产生冲突是,接收窗口最大值为多少

A.4 B.5 C.7 D.8

5)dns 相关问题

A.天猫双 12 购物,不同地方两个人访问淘宝得到的 ip 一定相同

B.

C.存储 ip 是五元组

D.数据库集中存储

- 2.一道透明网桥的大题,两个网桥三段子网,建立转发表,要求填表。
- **3**.一道路由器大题,两个路由器,三段网络的最大帧长度分别为 1024,512,912,报头长度分别为 14,12,12(数据不一定准确)。

拓扑结构: A-R1-R2-B(R1、R2的e0接口分别连A、B, e1接口互连),

- 1) 分配给这个网络一个 192.166.1.0/24 的 ip, 划分子网, 使 A, B 子网中主机数量尽可能多, 写出子网以及 R1, R2 的 e0、e1 接口的 ip 地址和子网掩码
- 2)现在要发送一个长度为 900B 的 tcp 数据段,tcp 首部 20B,ip 首部 20B,identification 值为 X,问这个数据段经过 A-R1、R1-R2、R2-B 三段子网的时候 total_length、identification、DF、MF、offset 值分别为多少(单词记得不准)
- 3) A 要给 B 发 7 个数据段,建立了一个 TCP 连接,已知往返时间为 RTT,问从建立连接开

始到发送结束共持续了多长时间