题型:填空+选择+简答

填空和选择 45

message、segment、packet、frame 对应各层的关系

message報文应用层segment报文段传输层packet數據报网络层frame幀链路层

电路交换、分组交换、消息交换 是否面向连接,时延,差错检测等方面的比较(填 Y/N 那种)

	电路交换	分组交换
是否面向连接	是	否
专有资源	不共享	A,B 的分组中可以 共享
差错检测		
时延	固定	变动不可测

网络安全,在什么层通过什么手段提供安全服务,选择题主要是网络层,IP 嗅探包,路由器过滤(?)

协议列举,常用协议列举三个HTTP/TCP/UDP 网络性能三个常用指标 带宽、时延、带宽时延积(链路上的最大比特数)

有/无状态协议分析,HTTP、FTP、DNS、银行专用安全协议分别是否需要服务器端保持用户信息

HTTP、DNS 不需要, FTP、银行专用安全协议需要

IP 地址, 166.111.70.128/27 网络号,子网掩码,可用主机数,主机 ip 范围 网络号 NetworkID=166.111.70.128 子网掩码 255.255.255.224 可用主机数 2^5-2=30

主机 IP 范围 166.111.70.128-166.111.70.159 到底要不要减 2 啊

路由和交换机,hub分别属于哪一层,分别解析哪类地址,是否即插即用 Hub属于物理层,广播式,没有地址;即插即用 交换机属于链路层,解析 MAC 地址;即插即用 路由器属于网络层,解析 IP 地址,非即插即用

其他想不起来了...

简答

链路层出错和传输层出错的原因,差错控制方法...

链路层出错

原因:信号衰减和电磁干扰噪声等因素,尤其在无线链路中特别明显差错控制方法;差错检验与差错纠正,采用循环冗余校验 CRC

传输层出错

原因:由于链路或者在当在路由器中存储数据时的噪声干扰 差错控制方法:检查和

英文材料阅读,给的 Ethernet 阅读材料的一段,完了以后问为什么 ethernet 会出现冲突,冲突解决的设计,参数选择,ethernet 效率分析评价...

? ? ?

!!! 课程报告,写出小组报告题目,成员名单,分工,以及个人在写报告中体会到的难度 (10分?)

综合

ping 和 traceroute

给出 ping -r 和 tracert 运行结果

问,以上两个协议基于 TCP/IP 协议簇中的哪个协议,写中/英文全称和简称 ping -r 给出 9 跳,tracert 给出 5 跳,问实际经过几个路由和网络 画出本地到远程经过的路由图

Tracert UDP(用户数据报协议)+ICMP(因特网控制报文协议) Ping ICMP

对比: 经过查阅网上资料得知, tracert 的机制使得其返回的节点可能不全 (如本次检测), 有些路由不返回结果, 则其检测不到; 有些路由有多个IP, 或者没有接口, 其也会丢弃这个路由。而 ping 指令可以得到来回的通路。

附加

TCP Reno 协议传输的分析。32MSS 数据,窗口阈值初始大小12MSS,在第四次传输时全部 丢包开始慢启动。分析整个传输过程(每次的窗口大小,阈值大小,传输的数据,收到的数据,累计传输量)。

自行了断吧

...处有待补充。