标 题: Re: 2006网络原理 (吴建平、徐明伟) 发信站: (Sat Jan 14 11:43:04 2006), 转信 原作: billtt 感谢 fwj cxmtyd Superplum的补充 A卷 一 洗择 & 填空 25.物理层的四个特性: 机械特性、 、功能特性、规程特性。 26.OSI中分七层,从下到上依次是物理层、数据链路层、网络层、传输层、 、、 、应用层。 27.在OSI体系结构中,物理层的功能是 ,数据链路层的功能是 。 28.设位填充模式技术的开始结束字节为01111110。位串 01111110111011111001111110是经过位填充的,则原始串是 29.广播式子网的一个缺点是, 当多台主机同时企图访问信道的时候会产生冲突。假设时间 被分成了离散的时隙。现共有2台主机,在每个时隙内,每台主机企图使用信道的概率为0.2 。请问成功传输了数据的时隙所占的百分比为 30.一个IPV6地址为8000:0000:0000:0000:FE63:0000:0000:936F, 如果用最简单的16进 制表示法表示该地址,应该是 31.在一条1km长的电缆上(无中继器)建立一个1Gbps速率的CSMA/CD网络。信号在电 缆中的传播速度为200000km/s,请问最短帧长度为 有一个C段的IP a.b.c.0/24 要分给4个lan用, Lan1有120台机器, Lan2有60台机器, Lan3有30台机器,Lan4有15台机器,请给出一个划分方案,写出四个Lan的IP地址和子网 掩码 = 路由器A的路由表 Address Next Route

发信人: Superplum (效率太低了), 信区:

| a.b.56.0/22 Route B a.b.60.0/22 Route C c.d.40.0/23 Route D c.d.44.0/23 Route E default Route F |
|--|
| 判断以下6个目标地址的包该如何转发或丢弃 1) a.b.52.? 2) a.b.57.? 3) a.b.63.? 4) c.d.41.? 5) c.d.42.? 6) c.d.43.? (注: 其中a,b,c,d是各不相同的数,具体数字忘了。?是没有关系的数,具体数字也忘了) |
| 四 给出一个网络拓扑结构图,三个局域网,IP分别是1: 166.111.129.0/24, 2: 59.66.1.0/24, 3: 192.168.50.0/24, 有两个路由器A和B分别连接12和23, A连1和2的出口分别是接口1和接口2,B连23的出口分别是接口1和接口2。已知A的路由表项如下: 目标地址 出口 跳数 166.111.129.0/24 1 1 59.66.1.0/24 2 1 202.23.0.0/16 1 5 1) 路由器B刚启动时,向A发送REQUEST,已知A使用水平分裂算法,那么以上三个表项中哪些会发给B? 2) 写出更新后B的表项 |
| 五 1) 写出令牌桶和漏桶算法的区别 2) 已知漏桶算法中,漏桶速率为4MB/s,容量为2MB,在每一秒的传数据传输中,前40ms有突发数据传输,其余时间无数据传输。问使漏桶数据不丢失的最大突发数据传输速率是多少? 3) 已知令牌桶算法中,令牌产生速率为4MB/s,令牌桶容量为2MB,假设有一个2MB的数据缓存,当有数据要发送,但是没有令牌的时候,数据先放在缓存中,缓存满了以后数据才丢失。如果数据的突发速率为204MB/s,在不知道初始时令牌桶中令牌的情况下,为保证数据不丢失,求最长和最短能容忍的数据突发的时间。(初始时数据缓冲为空) |
| 六 1)TCP使用慢启动算法。初始阀值3KB, MSS=1KB。假设发送方不断发送数据包。数据包从0开始编号。填空 事件 |

| 收到(2)中所有包的确认 (3) (3)中的第一个包超时 |
|---|
| 2)一个拥塞发生后的快速恢复算法。给了算法,根据实例算拥塞窗口的大小。 |
| 七 1) DNS解析成功服务器会将结果缓存,过期删除。请叙述缓存的作用,其优点和缺点。 2) 分别描述 recursive 和 interated 的工作过程。 3) 对于校园网的DNS服务器和.com顶级域名的DNS服务器,分别可能使用以上的哪种方式工作? |
| □[36m※ 修改:·December 于 Jan 14 15:05:46 修改本文·[FROM: 166.111.249.241]□[m □[m□[1;33m※ 来源:· bbs.net9.org·[FROM: 59.66.132.242]□[m |