# Javascript核心对象

## 数组对象

1.Javascript 的数组是动态数组，根据需要可以随意修改数组元素，元素可以通过数组下标来获取，可以存储javasrcipt 的任意类型

2.数组的属性

属性：constructor ,length,prototype(静态属性)

1. 数组的方法

#### cancat(value,...)：连接两个或更多数组，返回新的数组

[1].cancat([2,[3]]);//[1,2,3]

#### join(sep)：按指定分割符（sep）将数组元素依次拼接，形成字符串返回

[1,2,3].join(“-”);//”1-2-3”

#### reverse()：反转数组的元素顺序

[1,2,3].reverse();//[3,2,1]

#### push(value,...)：向数组的末尾添加一个或多个元素，并返回新的数组长度

[1].push(3,4);// 数组为：[1,3,4],返回长度：3

#### pop()：删除数组最后一个元素，并返回删除的元素

[1,2].pop(); // 数组为[1],返回：2

#### unshift(value,...)：向数组开头添加一个或多个元素，并返回新的数组长度

[1,2].unshift(-1,0);//数组为：[-1,0,1,2], 返回长度 4

#### shift()：删除数组的第一个元素，并返回删除的元素

[-1,0,1].shift();//数组为：[0,1];返回-1

#### indexOf(value)：返回指定的字符串第一次出现在数组中的位置索引，如果不存在则返回-1

[1,2,3,2].indexOf(2);//1

[1,2,3,2].indexOf(10);//-1

#### lastIndexOf(value)：返回指定的字符最后出现在数组中的位置索引，如果不存在返回-1

[1,2,3,2].lastIndexOf(2);//3

[1,2,3,2].lastIndexOf(10);//-1

#### every(callback，thisValue)：检测数组中每个元素是否符合条件，返回布尔值

[1,2,3].every((itme,index)=>itme>0);//true

#### some(callback，thisValue.)：检测数组是否有元素符合条件，返回布尔值

[1,2,3].every((itme,index)=>itme>2);//true

#### map(callback，thisValue)：通过指定函数处理数组中每一个元素，并返回新的数组

[1,2,3].map((itme,index)=>itme=0);//[0,0,0]

#### forEach(callback，thisValue)：通过指定函数处理数组中的每一个元素，没有返回值

[1,2,3].forEach((itme,index)=>console.log(itme));

#### filter(callback，thisValue)：通过指定函数筛选符合条件的元素，返回新的数组

[1,2,3].filter((itme,index)=>itme>1);//[2,3]

#### sort(callback？)：对数组进行升序排序，会改变原数组

1. 、升序：[3,2,1].sort();//[1,2,3]
2. 、降序：[1,2,3].sort((nowval,nextval)=>nowval-nextval);//[3,2,1]

#### sclie(start,end？)：返回数组中索引为start开始的，到索引end 之间的元素，end如果没有默认为数组后一个，不改变原数组

#### splice(index,howmany,...itme?)：用于插入、删除或替换数组的元素，会改变原数组，index：从数组index索引开始，howmany:要指定删除的个数，itme:要添加或者替换的元素

#### toString()：将数组转为字符串并返回结果，字符串以逗号隔开，不会改变原数组

#### 扩展运算符(...)：将数组转为用逗号分割的参数序列，常用于数组复制，合并数组，解耦赋值结合，将类数组转为数组

#### from()：将类对象或者类数组转为数组必须要有length 属性;如生成数组元素0到100：Array.from(100,(itme,index)=>index)

#### toString()：

#### toString()：

#### toString()：

#### toString()：

## Math对象

## Date对象

## Number对象

## Boolean对象

## String对象