# Vue3 的对比vue2 的改变

## Vue3 新特性

#### createRendener Api 来自@vue/runtime-core 创建渲染器

#### 单文件组件的compostion Api 语法糖( script setup )

#### 单文件组件状态驱动的css 变量(style vars)

#### 单文件组件(style scoped) 现在可以包含全局规则和插槽内容规则

## Global Api 改变

#### 全局api 更改为应用程序的示例

#### 全局api 和局部api 已重构为tree-shakable

## 模板指令

#### 组件上v-model 用法已改变

#### <template v-for> 与非 v-for 上的key 用法改变

#### 同一元素上使用v-if 和v-for的优先级改变

#### v-bind=”object” 排序敏感

#### V-for 中 ref 不要注册ref 数组

## 组件

#### 只能使用普通函数创建功能性组件

#### 异步组件需要用defineAsyncComponent函数来创建

## 渲染函数

#### 渲染函数render() api 改变

#### $scopedSlots 属性删除，所有插槽用slots作为函数暴露

#### 自定义指令directvie api 更为与组件生命周期同名

#### 组件wacth 和实例$watch 不在支持点分割符路径

## 其他小改变

#### destroyed 生命周期被重命名为unmounted

#### beforeDestroy 生命周期被重命名为beforeUnmounted

#### prop default 函数不再有权访问this 上下文

#### data 始终声明为函数且返回object

#### Mixin 的data属性只进行简单合拼

#### Attribute 强策略已经改变

#### 一下过渡动画的class 已重命名

## 移除的api

#### KeyCode 支持v-on 的修饰符

#### $on,$off,$once 实例方法

#### 过滤器filter

#### 内联模板的attribute

#### 实例方法destory,用户不应该手动管理单个vue 组件的生命周期