浏览器的渲染机制

1. 浏览器是多线程，js 是单线程的

总结：

1. 浏览器会通过词法分析器将内容分标记为有效Token，这个过程称为词法分析，浏览器同时通过语法分析器将有效的标记token进行语法解析，html Parse构建domTree和css Parse 构建cssTree
2. DOM树和CSSOM树合拼成渲染树Render Tree
3. 生成布局layout(重排);根据渲染数据计算对应节点在视口的位置和大小
4. Painting 绘制(重绘)根据渲染数和布局得到的几何信息绘制在页面上