

APTC101

Semana 10

Sumativa 4: Guía de aprendizaje 2

| Aprendizaje esperado |
|---|
| 3. Construir programas basados en el paradigma orientado a eventos para resolver problemas que requieran manejar interfaces de usuario. |

| Indicadores de logro |
|--|
| 3.3 Construyen programas utilizando un lenguaje de programación orientado a eventos con componentes y eventos GUI/Swing. |

Instrucciones generales

1. Esta actividad se realiza de forma individual.
2. De acuerdo con los contenidos revisados, aplique POE al problema planteado en el enunciado de la guía de aprendizaje utilizando el lenguaje de programación Java.
3. Antes que se cumpla el plazo de entrega, debe subir al aula virtual, una carpeta comprimida que contenga el proyecto Java con los programas.

Aspectos formales

- Revise la temática asignada y la rúbrica asociada, para que oriente correctamente su trabajo.
- La carpeta comprimida que tendrá el proyecto con los programas, debe llamarla con su apellido-nombre y comprimirla con formato .zip
- Debe enviar su respuesta (carpeta comprimida) a través de la ventana denominada "ARCHIVOS DE ACTIVIDAD", "adjuntar archivos".
- El plazo de entrega de este desafío es hasta las 23:59 horas del domingo de la semana en curso.

Recuerde que esta actividad es sumativa, equivalente al 15% de la nota de presentación al examen.

Rúbrica de evaluación

| Criterios | Excelente Puntos: (100%) | Bueno Puntos: (75%) | Aceptable Puntos: (50%) | Insuficiente Puntos: (25%) | No cumple Puntos: (0%) |
|--|--|--|--|--|--|
| POO de las clases con los atributos, constructores, sets, gets y toString. Peso 10% | Programa todos los atributos y métodos de forma correcta y consistente; y codifica, usando los principios de la POO, según lo requerido. | Al menos el 80% de lo requerido es correcto. | Entre el 60% y el 79% de lo requerido es correcto. | Entre el 25% y el 59% de lo requerido es correcto. | Menos del 25% de lo requerido es correcto. |
| POO de las reglas del negocio (validaciones) Peso 10% | Programa todas las validaciones usando funciones de forma correcta y consistente; y codifica, usando los principios de la POO. | Al menos el 80% de lo requerido es correcto. | Entre el 60% y el 79% de lo requerido es correcto. | Entre un 25% y el 59% de lo requerido es correcto. | Menos del 25% de lo requerido es correcto. |
| POO métodos customer Ingreso de arriendo con cuota (incluye métodos: evaluar arriendo, calcular monto y generar cuotas) Peso 10% | Programa todos los métodos asociados al ingreso de arriendo de forma correcta y consistente; y codifica, usando los principios de la POO. Métodos: - <i>evaluar arriendo</i> (0.5) - <i>obtener monto</i> (0.5) - <i>generar cuotas</i> (3) - <i>ingresar arriendo con cuota</i> : <ul style="list-style-type: none"> • parámetros (1). • dato retorno (1). • invoca los otros métodos (1) | Al menos el 80% de lo requerido es correcto. | Entre el 60% y el 79% de lo requerido es correcto. | Entre un 25% y el 59% de lo requerido es correcto. | Menos del 25% de lo requerido es correcto. |
| POO método customer pagar cuota Peso 5% | Programa el método pagar cuotas del automóvil arrendado de forma correcta y | Programa todo lo requerido con solo algunos problemas menores de aplicación. | Entre el 60% y el 79% de lo requerido es correcto. | Entre un 25% y el 59% de lo requerido es correcto. | Menos del 25% de lo requerido es correcto. |

| | | | | | |
|---|---|--|---|--|--|
| | consistente; y codifica, usando los principios de la POO. | | | | |
| POE Interfaz arriendo con cuota Peso 15% | Programa todos los componentes de esta interfaz arriendo con cuotas y sus controladores de eventos asociados usando correctamente la POE. | Al menos el 80% de lo requerido es correcto. | Entre el 60% y el 79% de lo requerido es correcto. | Entre un 25% y el 59% de lo requerido es correcto. | Menos del 25% de lo requerido es correcto. |
| POE Interfaz cliente Peso 10% | Programa todos los componentes de esta interfaz cliente y sus controladores de eventos asociados usando correctamente la POE. | Al menos el 80% de lo requerido es correcto. | Entre el 60% y el 79% de lo requerido es correcto. | Entre un 25% y el 59% de lo requerido es correcto. | Menos del 25% de lo requerido es correcto. |
| POE Interfaz pagar cuotas (t) Peso 15% | Programa todos los componentes de esta interfaz pagar cuotas y sus controladores de eventos asociados usando correctamente la POE. | Al menos el 80% de lo requerido es correcto. | Entre el 60% y el 79% de lo requerido es correcto. | Entre un 25% y el 59% de lo requerido es correcto. | Menos del 25% de lo requerido es correcto. |
| POE Interfaz principal (t) Peso 20% | Programa todos los componentes de esta interfaz principal y sus controladores de eventos asociados usando correctamente la POE. | Al menos el 80% de lo requerido es correcto. | Entre el 60% y el 79% de lo requerido es correcto. | Entre un 25% y el 59% de lo requerido es correcto. | Menos del 25% de lo requerido es correcto. |
| Buenas prácticas en la codificación – convenciones - claridad y legibilidad-comentarios. Peso 10% | Programa usando buenas prácticas de POO y POE (1) con alta modularidad (1) atómica con retornos específicos (1). La codificación es clara (1) y está correctamente documentada (1). Su código está bien indentado (1) y ordenado (1). | Respetar todos los requerimientos, pero solo hasta 2 de ellos presentan algunos errores. | Falta o poca existencia de dos de los aspectos solicitados. | Falta o poca existencia de tres o 4 de los aspectos solicitados. | Falta o poca existencia de más de 4 de los aspectos solicitados. |