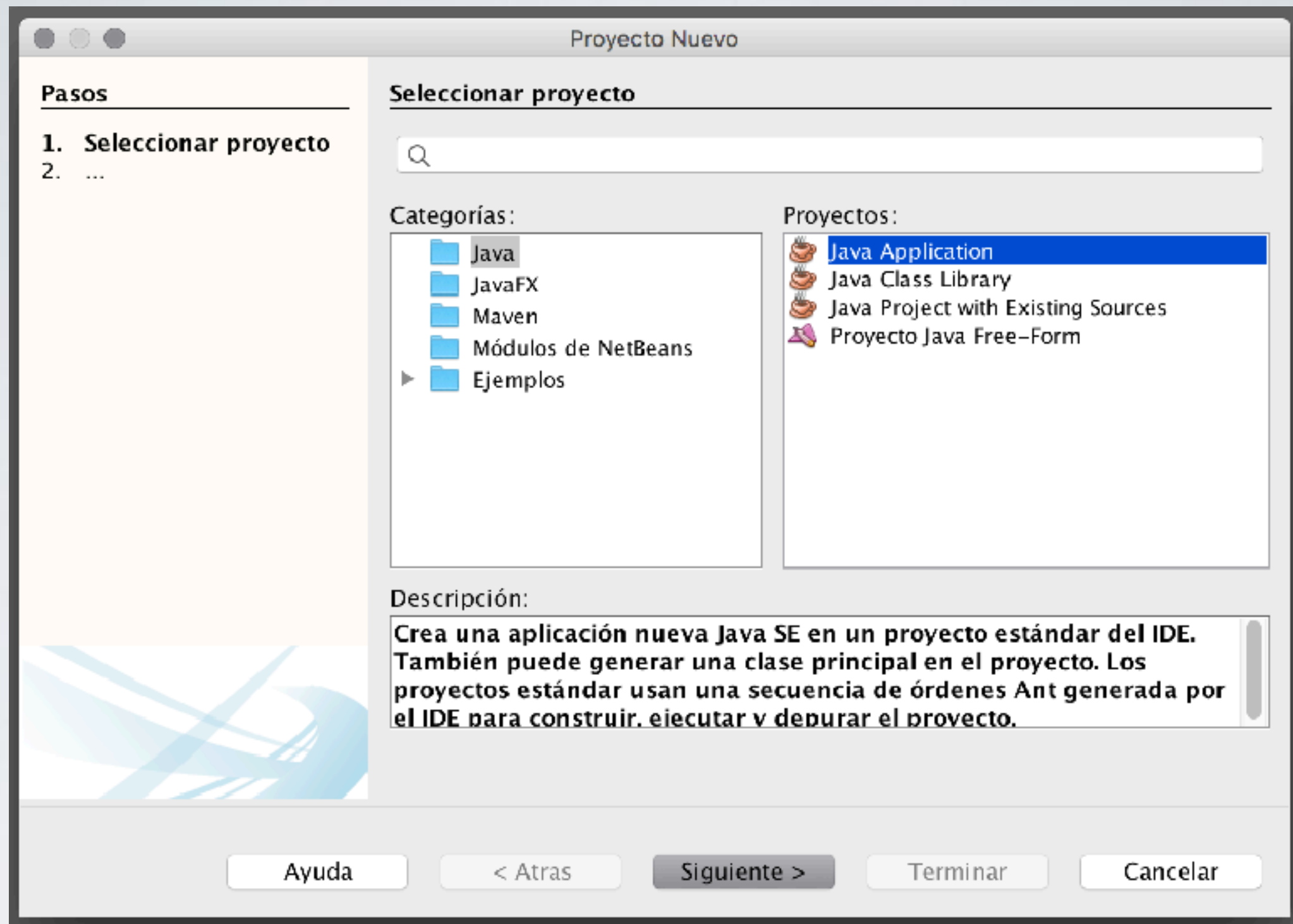


Para comenzar selecciona la opción **Proyecto Nuevo...** dentro del menú **Archivo**



Selecciona como tipo de proyecto **Java Application** dentro de la categoría **Java** y presiona **Siguiente**

Nuevo Aplicación Java

Pasos

1. Seleccionar proyecto
2. **Nombre y ubicación**

Nombre y ubicación

Nombre del proyecto:

Ubicación del Proyecto:

Carpeta del proyecto:

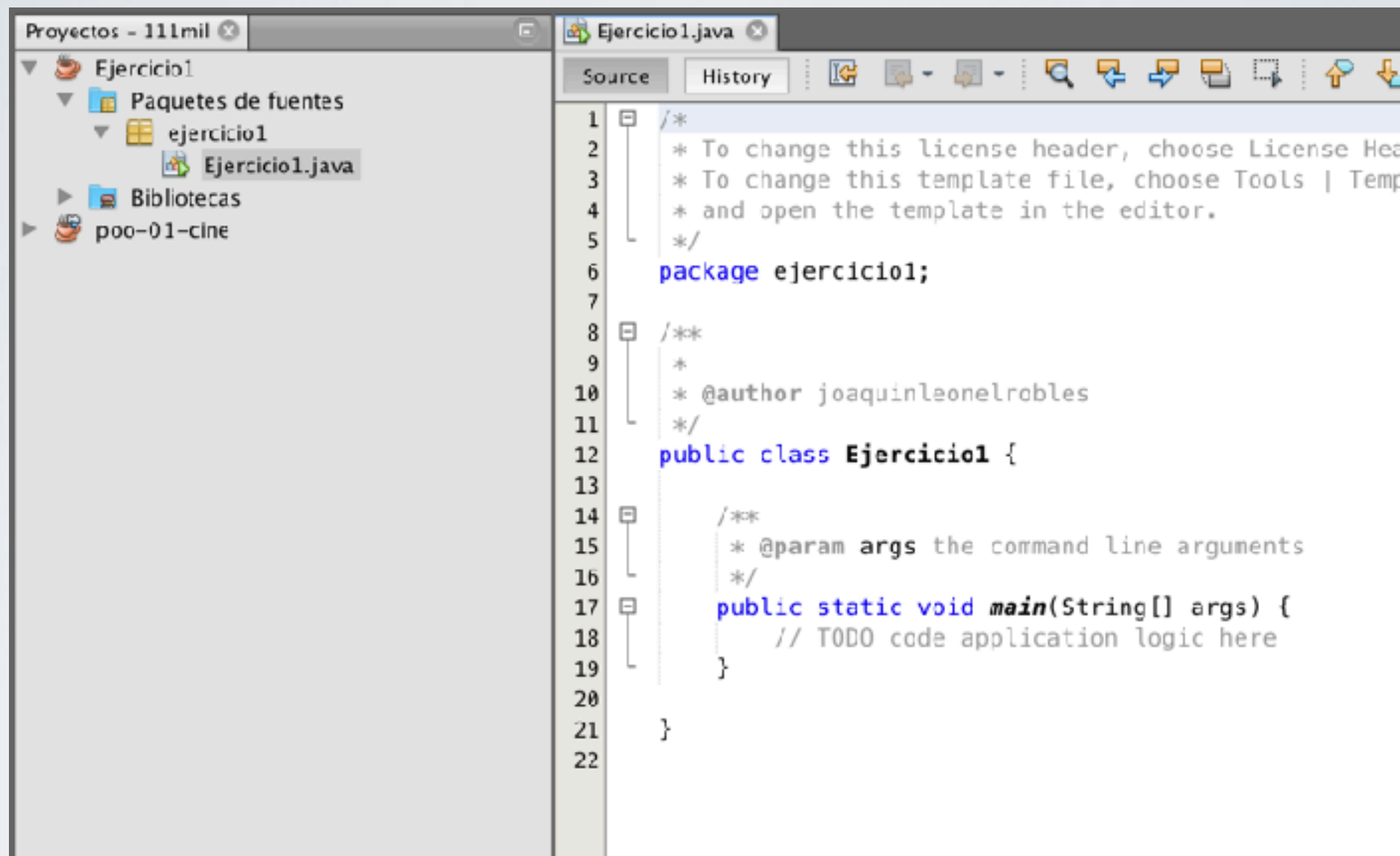
☐ Usar una carpeta dedicada para almacenar las bibliotecas

Carpeta de Bibliotecas:

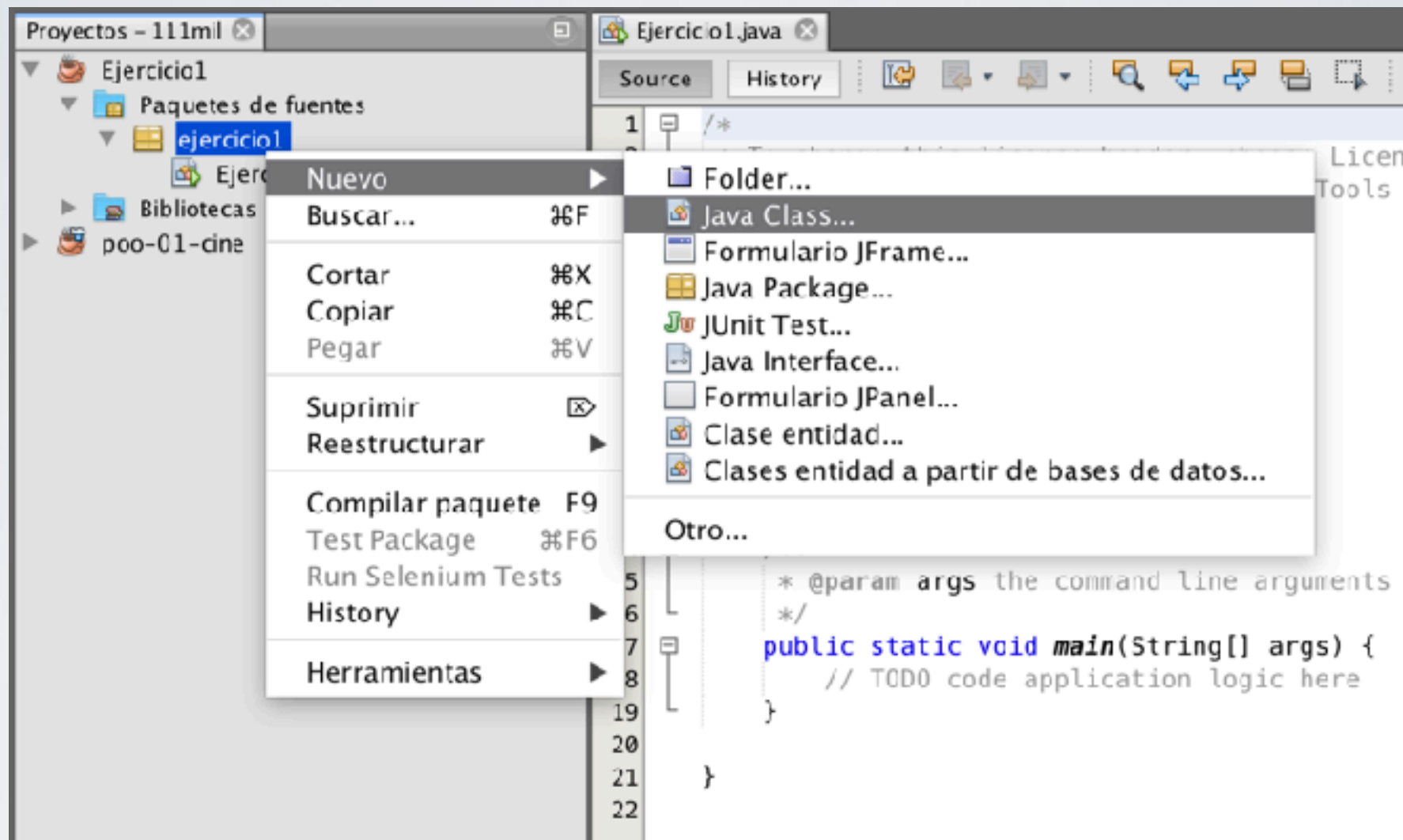
Usuarios y proyectos diferentes pueden compartir las mismas librerías de compilación (ver la Ayuda para más detalles).

☒ Crear clase principal

Ingresa un nombre para el proyecto y elige la ubicación en donde se guardará, además puedes tildar la opción **Crear clase principal** y selecciona **Terminar**



El Proyecto ya está creado y el editor nos abrirá la clase principal para comenzar a programar



En el paquete **ejercicio1** haz click con el *botón derecho* y selecciona **Nuevo, Java Class** para crear una nueva Clase

Nuevo Java Class

Pasos

1. Escoja el tipo de archivo
2. **Name and Location**

Name and Location

Class Name:

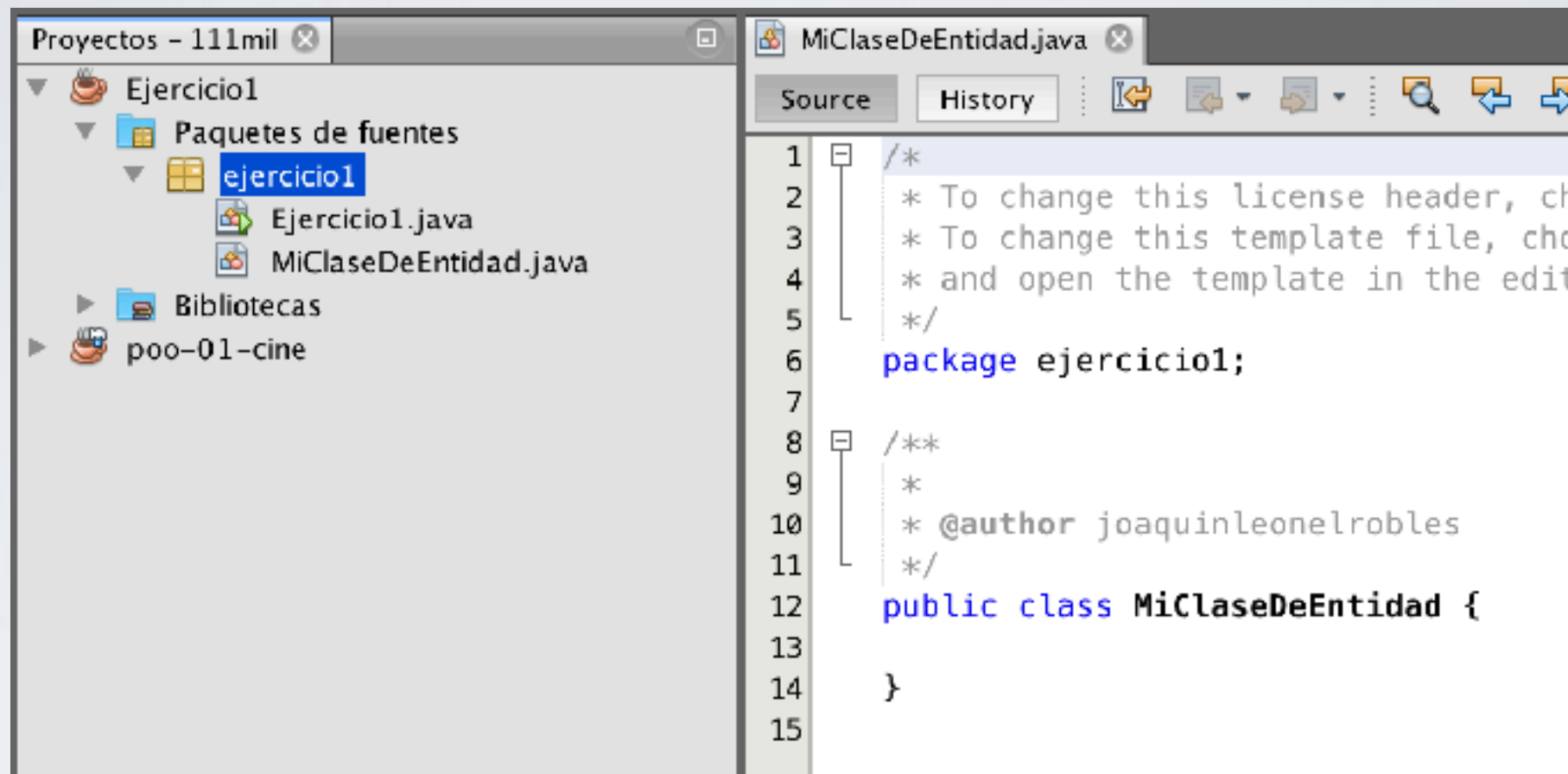
Project:

Location:

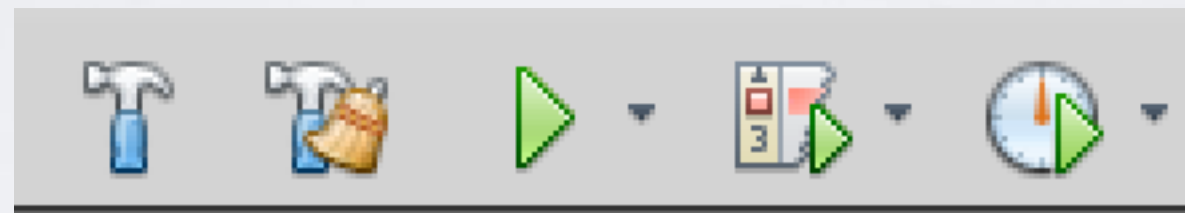
Package:

Created File: `stBeansProjects/Ejercicio1/src/ejercicio1/MiClaseDeEntidad.java`

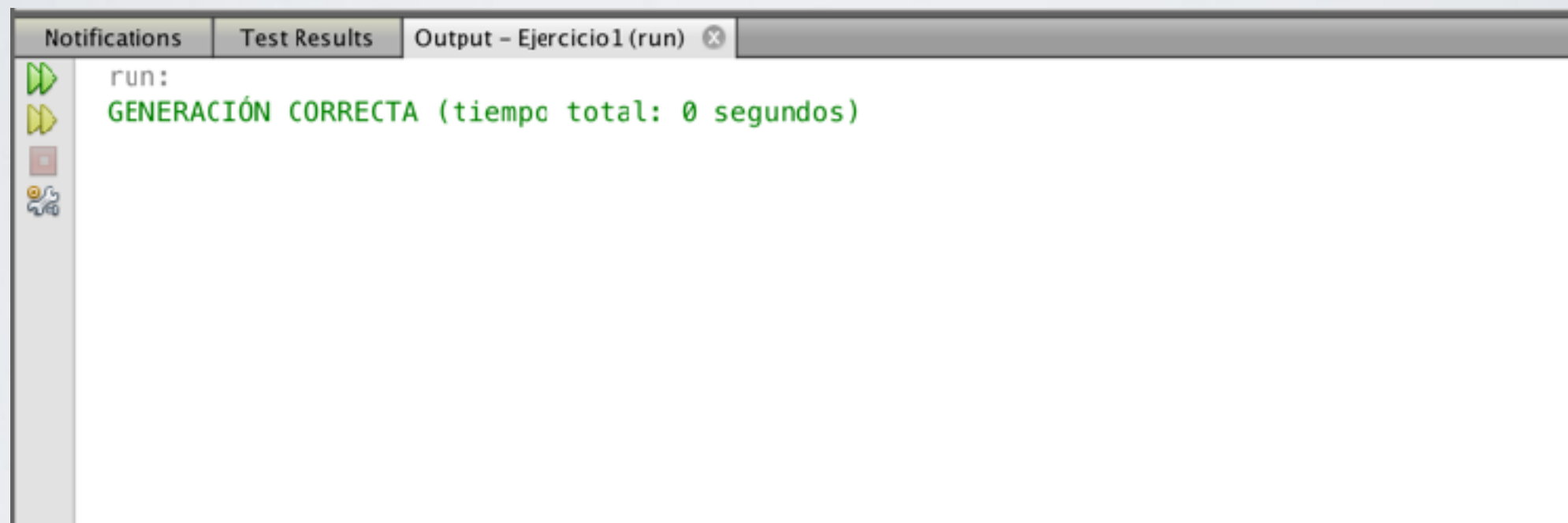
Ingresa un nombre y el paquete en donde estará ubicada,
para finalizar selecciona **Terminar**



El editor abrirá la clase recientemente creada



Para ejecutar la aplicación presiona el botón Play de la barra de herramientas o selecciona **Ejecutar Proyecto** dentro del menú **Ejecutar**



Podrás ver la salida de la ejecución en la ventana **Salida** ubicada en la parte inferior de la pantalla