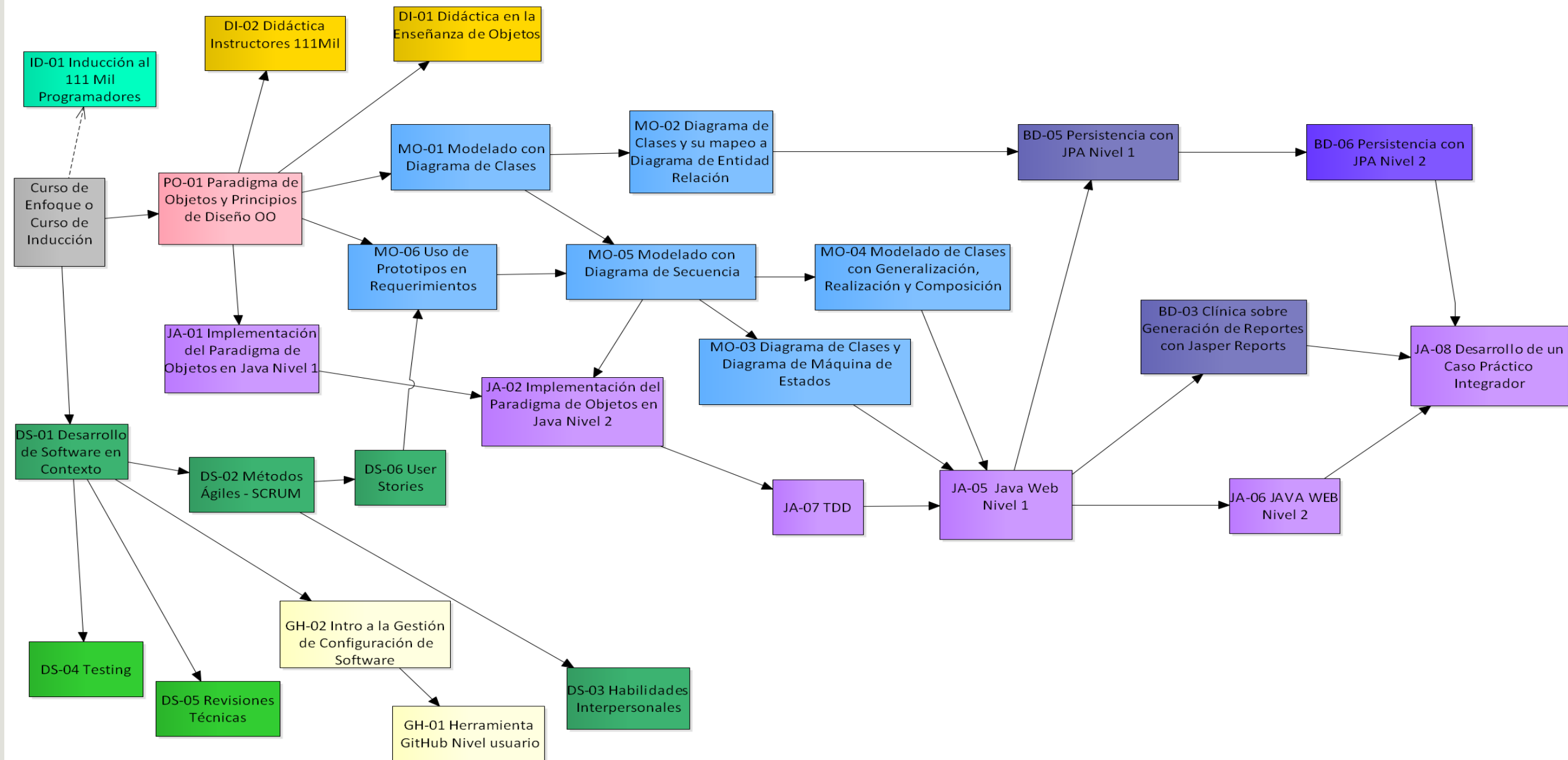


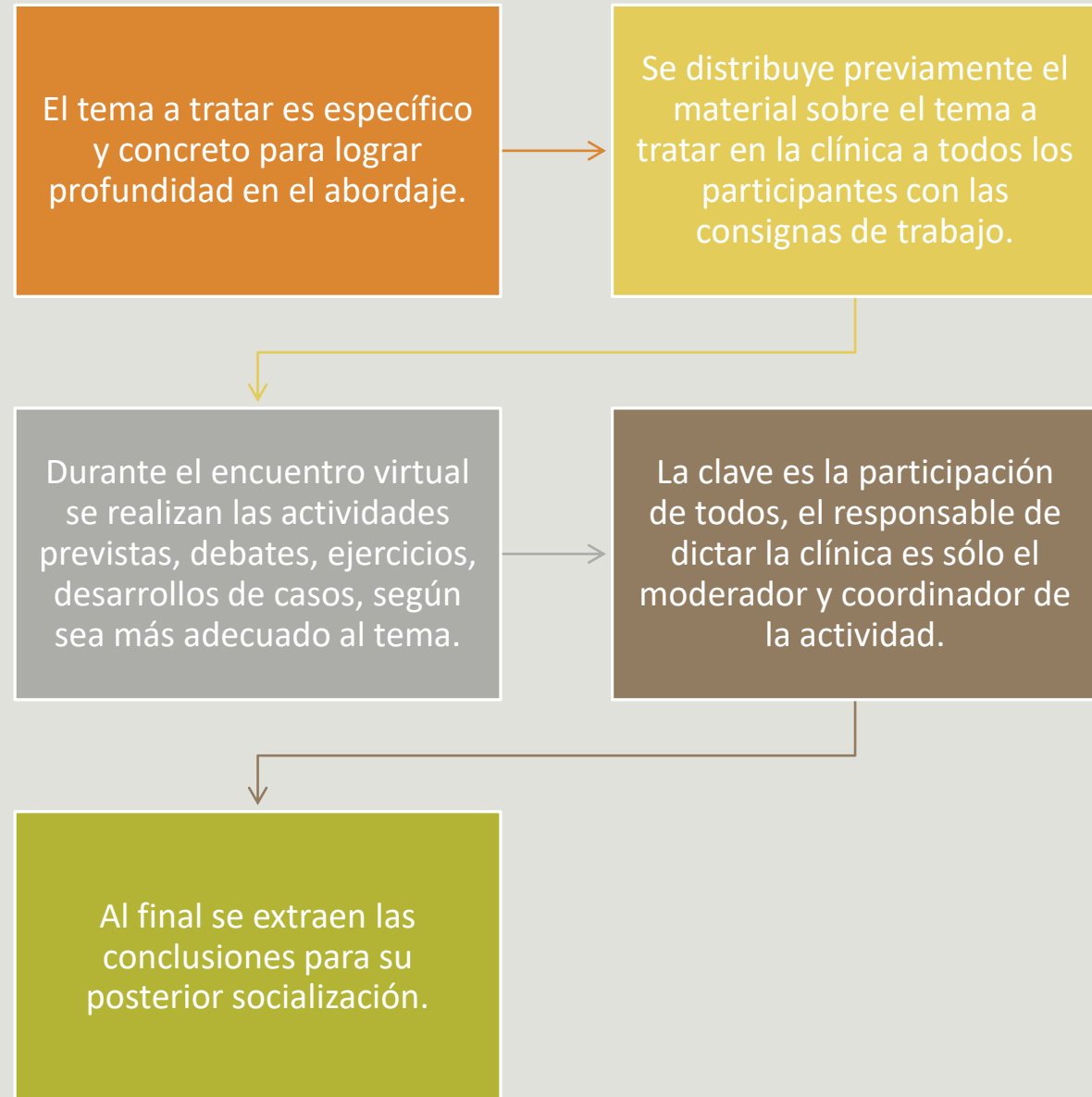
Clínicas para Instructores

111 MIL – ANALISTAS DE CONOCIMIENTO DIMENSIÓN
PROGRAMADOR



CLÍNICAS PARA INSTRUCTORES DEL PLAN 111MIL
Correlatividades entre Clínicas

Modalidad de Trabajo para las Clínicas



Clínica PO-01 Paradigma de Objetos y Principios de Diseño OO

El propósito de esta clínica es profundizar los conceptos que sustentan el paradigma de objetos y los principios para lograr un diseño de software orientado a objetos de calidad y su forma de abordarlos en el aula.

Pre-requisitos para los participantes

- Leer el siguiente material enviado con anticipación.
 - Apunte teórico del Módulo de Programación Orientada a Objetos
 - Caso de Estudio: Infracciones de Tránsito Policía Caminera.

Resultado Esperado

Un modelo de dominio que refleje el caso estudiado; aplicando los principios de diseño de objetos.

Metodología de Trabajo

- Repaso de los conceptos teóricos relacionados
- Construcción de una propuesta de Modelo de Dominio utilizando un diagrama de clases
- Puesta en común del trabajo realizado
- Conclusiones y Cierre.

Clínica JA-01 Implementación del Paradigma de Objetos en Java Nivel 1

El propósito de esta clínica es abordar la programación orientada a objetos, utilizando como lenguaje de programación JAVA, aplicando los principios de diseño sugeridos por el Paradigma de Orientación a Objetos para la construcción de código de calidad.

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en la Clínica sobre Paradigma de Objetos y Principios de Diseño OO
- Disponer del Modelo de Dominio del caso Infracciones de Tránsito Policía Caminera, creado en la Clínica sobre Paradigma de Objetos y Principios de Diseño OO.
- Spring Tool Suite 4 y JDK 10 instalados en la PC del participante
- Leer el siguiente material enviado con anticipación:
 - Apunte teórico del Módulo de Desarrollo de Aplicaciones Web con Java

Metodología de Trabajo

- Repaso de uso de Spring Tool Suite y estructura del JDK
- Implementación por parte de cada Participante, de las Clases detalladas en el Modelo de Dominio
- Puesta en común del trabajo realizado
- Conclusiones y Cierre

Resultado Esperado

Una aplicación Java ejecutable con la implementación del Modelo de Dominio del Caso planteado

Clínica JA-02 Implementación del Paradigma de Objetos en Java Nivel 2

El propósito de esta clínica es abordar la programación orientada a objetos, utilizando como lenguaje de programación JAVA, enfocado en los aspectos dinámicos de la implementación, haciendo énfasis en la colaboración de objetos para ejecutar una funcionalidad de negocio.

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en la Clínica sobre Implementación del Paradigma de Objetos en Java Nivel 1.
- Disponer del proyecto Java con las clases del modelo de dominio implementadas.
- Spring Tool Suite 4 y JDK 10 instalados en la PC del participante
- Leer el siguiente material enviado con anticipación:
 - Apunte teórico del Módulo de Desarrollo de Aplicaciones Web con Java

Metodología de Trabajo

- Implementación por parte de cada Participante, de la colaboración entre objetos para implementar una funcionalidad descrita sobre el caso de infracciones de tránsito.
- Puesta en común del trabajo realizado
- Conclusiones y Cierre

Resultado Esperado

Una aplicación Java ejecutable con la implementación del escenario del caso de uso propuesto.

Clínica JA-07 TDD

El propósito de esta clínica es abordar la metodología *Test Driven Development* utilizando JUnit para la creación y ejecución de pruebas unitarias sobre una funcionalidad dada

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en la Clínica sobre Implementación del Paradigma de Objetos en Java Nivel 2.
- Disponer de los Modelos generados en la clínica sobre Modelado de Clases con Generalización, Interfaces y Composición y el proyecto Java con las clases del modelo de dominio
- Spring Tool Suite 4 y JDK 10 instalados en la PC de cada participante
- Leer el siguiente material enviado con anticipación.
 - Apunte teórico del Módulo de Desarrollo de Aplicaciones Web con Java

Metodología de Trabajo

- Repaso de metodología TDD
- Creación por parte de cada participante de los casos de prueba unitarios para una Clase determinada
- Puesta en común del trabajo realizado
- Conclusiones y Cierre

Resultado Esperado

Una aplicación Java ejecutable con casos de prueba unitarios con JUnit

Clínica JA-05 Java Web nivel 1

El propósito de esta clínica es la creación de una aplicación web Spring Boot con la configuración básica para la implementación de una funcionalidad determinada

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en la Clínica sobre Java nivel 1.
- Haber participado en la Clínica sobre Modelado de Clases con Generalización, Realización y Composición
- Haber participado en la Clínica sobre Diagrama de Clases y Diagrama de Máquina de Estados
- Disponer de los Modelos generados en la clínica sobre Modelado de Clases con Generalización, Interfaces y Composición y el proyecto Java con las clases del modelo de dominio
- Spring Tool Suite 4 y JDK 10 instalados en la PC de cada participante
- Leer el siguiente material enviado con anticipación.
 - Apunte teórico del Módulo de Desarrollo de Aplicaciones Web con Java

Metodología de Trabajo

- Repaso del framework Spring Boot
- Creación por parte de cada participante un proyecto Java con Spring Boot utilizando Maven como gestor de dependencias y Thymeleaf como motor de plantillas
- Puesta en común del trabajo realizado
- Conclusiones y Cierre

Resultado Esperado

Una aplicación Java Web ejecutable con Spring Boot

Clínica JA-06 Java Web nivel 2

El propósito de esta clínica es la creación de una aplicación web Spring Boot con la implementación de una funcionalidad determinada utilizando JQuery y Bootstrap para la capa de presentación responsive

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en la Clínica sobre Java Web Nivel 1.
- Disponer de los Modelos generados en la clínica sobre Modelado de Clases con Generalización, Interfaces y Composición y el proyecto Java con las clases del modelo de dominio
- Disponer del proyecto Java Web con las clases de entidad implementadas
- Spring Tool Suite 4 y JDK 10 instalados en la PC de cada participante
- Leer el siguiente material enviado con anticipación.
 - Apunte teórico del Módulo de Desarrollo de Aplicaciones Web con Java

Metodología de Trabajo

- Repaso del framework JQuery y Bootstrap, HTML5 y CSS3
- Implementación por parte de cada participante de una capa de presentación responsive utilizando JQuery y Bootstrap
- Puesta en común del trabajo realizado
- Conclusiones y Cierre

Resultado Esperado

Una aplicación Java Web ejecutable con Spring Boot con su capa de presentación responsive en HTML5

Clínica JA-08 Desarrollo de un Caso Práctico Integrador

El propósito de esta clínica es implementar una funcionalidad correspondiente a un caso práctico mediante una aplicación web Spring Boot con persistencia en una base de datos MariaDB

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en la Clínica sobre Java Web nivel 2
- Haber participado en la Clínica sobre generación de reportes con Jasper Reports
- Haber participado en la Clínica sobre persistencia con JPA nivel 2
- Disponer del proyecto Java Web y capa de persistencia desarrollado en las clínicas antes mencionadas
- Spring Tool Suite 4, Open JDK 10, MariaDB instalados en la PC de cada participante

Metodología de Trabajo

- Repaso de uso del framework Spring Boot
- Creación por parte de cada participante de las clases necesarias para la implementación de una funcionalidad mediante interfaces web y su capa de acceso a datos
- Despliegue de la aplicación con Apache Tomcat
- Puesta en común del trabajo realizado
- Conclusiones y Cierre

Resultado Esperado

Una aplicación Java Web desplegable con la funcionalidad implementada con Spring Boot y su capa de acceso a datos utilizando Spring Data JPA

Clínica MO-01 Modelado con Diagrama de Clases

El propósito de esta clínica es fortalecer los conocimientos relacionados con el modelado de la estructura del software, utilizando una diagrama de clases

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en la Clínica sobre Paradigma de Objetos y Principios de Diseño OO
- Tener el modelo de dominio del caso de infracciones de tránsito obtenido en la clínica antes mencionada.
- Leer el siguiente material enviado con anticipación.
 - Apunte teórico del Módulo de Programación Orientada a Objetos
 - Caso de Estudio: Infracciones de Tránsito Policía Caminera.

Metodología de Trabajo

- Repaso de conceptos teóricos
- Análisis del Caso y de los modelos disponibles
- Construcción una vista de clases de análisis utilizando un diagrama de clases y construir una vista dinámica utilizando un diagrama de secuencia.
- Puesta en común del trabajo realizado
- Conclusiones y Cierre

Resultado Esperado

Modelo de Clases de Análisis construido con un diagrama de clases.

Clínica MO-06 Uso de Prototipos en Requerimientos

El propósito de esta clínica es repasar la técnica de modelado de requerimientos funcionales con casos de uso, enfatizando en la forma de leer e interpretar casos de uso; utilizar prototipos como complemento para la validación de los requerimientos del software que debemos desarrollar.

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en la Clínica sobre Paradigma de Objetos y Principios de Diseño OO
- Leer el siguiente material enviado con anticipación.
 - Apunte teórico del Módulo de Programación Orientada a Objetos (páginas 50 a 61)
 - Guía Práctica del Módulo de Programación Orientada a Objetos (páginas 11 a 14)
 - Caso de Estudio: Infracciones de Tránsito Policía Caminera.
 - Disponer del Modelo de Dominio del caso Infracciones de Tránsito Policía Caminera

Metodología de Trabajo

- Repaso de conceptos teóricos
- Análisis del Caso de Estudio
- Construcción del prototipo asociado a la funcionalidad presentada.
- Puesta en común del trabajo realizado
- Conclusiones y Cierre

Resultado Esperado

Prototipo construido.

Clínica MO-02 Diagrama de Clases y su mapeo a Diagrama de Entidad Relación

El propósito de esta clínica es abordar el problema de impedancia y trabajar el mapeo de clases representadas con un diagrama de clases a un modelo relacional, representado con un diagrama de entidad-relación.

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en la Clínica sobre Modelado con Diagrama de Clases.
- Disponer del Modelo de Dominio del caso Infracciones de Tránsito Policía Caminera
- Leer el siguiente material enviado con anticipación.
 - Apunte teórico del Módulo de Base de Datos
 - Caso de Estudio: Infracciones de Tránsito Policía Caminera.

Metodología de Trabajo

- Repaso de conceptos teóricos
- Análisis del Modelo de Dominio
- Construcción de un DER mapeado desde el Modelo de Dominio.
- Puesta en común del trabajo realizado
- Conclusiones y Cierre

Resultado Esperado

Diagrama de Entidad Relación asociado al Modelo de Dominio.

Clínica MO-05 Modelado con Diagrama de Secuencia

El propósito de esta clínica es fortalecer los conocimientos relacionados con el modelado de objetos, dinámicamente destacando la colaboración entre objetos para implementar el comportamiento de una funcionalidad.

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en la Clínica sobre Modelado con Diagrama de Clases.
- Tener la descripción de una funcionalidad y su prototipo.
- Tener el Modelo de Dominio.
- Leer el siguiente material enviado con anticipación.
 - Apunte teórico del Módulo de Programación Orientada a Objetos
 - Caso de Estudio: Infracciones de Tránsito Policía Caminera.

Metodología de Trabajo

- Repaso de conceptos teóricos
- Análisis del Caso y de los modelos disponibles
- Construcción una vista de clases de análisis utilizando un diagrama de clases y construir una vista dinámica utilizando un diagrama de secuencia.
- Puesta en común del trabajo realizado
- Conclusiones y Cierre

Resultado Esperado

Caso de uso realizado con un Diagrama de Clases y un diagrama de secuencia.

Clínica MO-03 Diagrama de Clases y Diagrama de Máquina de Estados

El propósito de esta clínica es fortalecer los conocimientos relacionados con el modelado de la estructura del software, utilizando una diagrama de clases, complementando ese modelado desde la perspectiva del cambio de estado de los objetos y el comportamiento variable que eso genera, además de abordar la integración de las vistas del software (la estructura y el comportamiento).

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en la Clínica sobre Paradigma de Objetos y Principios de Diseño OO
- Leer el siguiente material enviado con anticipación.
 - Apunte teórico del Módulo de Programación Orientada a Objetos
 - Caso de Estudio: Infracciones de Tránsito Policía Caminera.

Metodología de Trabajo

- Repaso de conceptos teóricos
- Análisis del Caso de estudio
- Construcción del diagrama de clases y del diagrama de máquina de estados, validar su consistencia
- Puesta en común del trabajo realizado
- Conclusiones y Cierre

Resultado Esperado

Modelo de Dominio y Máquina de Estado

Clínica MO-04 Modelado de Clases con Generalización, Realización y Composición

El propósito de esta clínica es profundizar en el uso de relaciones entre clases con foco en el reuso de comportamiento entre clases, destacando ventajas y desventajas de cada relación.

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en la Clínica de Modelado con Diagrama de Secuencia.
- Disponer del Modelo de Dominio del caso Infracciones de Tránsito Policía Caminera.
- Leer el siguiente material enviado con anticipación.
 - Apunte teórico del Módulo de Programación Orientada a Objetos
 - Caso de Estudio: Infracciones de Tránsito Policía Caminera.

Metodología de Trabajo

- Repaso de conceptos teóricos
- Modelo de clases profundizando las relaciones bajo estudio.
- Puesta en común del trabajo realizado
- Conclusiones y Cierre

Resultado Esperado

Modelo de Clases construido.

Clínica sobre BD-05 Persistencia con JPA nivel 1

El propósito de esta clínica es repasar el uso de Spring Data JPA para la definición de un esquema de persistencia en una base de datos relacional utilizando anotaciones

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en la Clínica sobre Diagrama de Clases y su mapeo a Diagrama de Entidad Relación
- Haber participado en la Clínica sobre Java web nivel 1
- Disponer del Diagrama de Clases y el Diagrama de Entidad-Relación del caso Infracciones de Tránsito Policía Caminera.
- Disponer del proyecto Java Web con las clases de entidad implementadas
- MariaDB Server y MySQL Workbench instalados en la PC de cada participante
- Leer el siguiente material enviado con anticipación.
 - Apunte teórico del Módulo de Bases de Datos

Metodología de Trabajo

- Repaso de uso de MariaDB y MySQL Workbench
- Anotación de clases de entidad para su persistencia utilizando el estándar JPA
- Puesta en común del trabajo realizado
- Conclusiones y Cierre

Resultado Esperado

Una aplicación web Spring Boot con un esquema de persistencia implementado mediante Spring Data JPA en una base de datos MariaDB.

Clínica sobre BD-06 Persistencia con JPA nivel 2

El propósito de esta clínica es repasar el uso de Spring Data JPA para la creación de repositorios e implementación de métodos para el acceso a datos

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en la Clínica sobre Persistencia con JPA nivel 1
- Disponer del Diagrama de Clases y el Diagrama de Entidad-Relación del caso Infracciones de Tránsito Policía Caminera.
- Disponer del proyecto Java Web con las clases de entidad implementadas.
- MariaDB Server y MySQL Workbench instalados en la PC de cada participante.
- Leer el siguiente material enviado con anticipación.
 - Apunte teórico del Módulo de Bases de Datos

Metodología de Trabajo

- Repaso de uso de MariaDB y MySQL Workbench
- Creación de repositorios y métodos para acceso a datos
- Puesta en común del trabajo realizado
- Conclusiones y Cierre

Resultado Esperado

Una aplicación web Spring Boot con un esquema de persistencia implementado mediante Spring Data JPA en una base de datos MariaDB.

Clínica BD-03 Generación de Reportes con Jasper Reports

El propósito de esta clínica es repasar el uso de Jasper Reports para la creación de reportes obtenidos mediante consultas SQL en base a una funcionalidad dada.

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en la Clínica sobre Java web nivel 1
- Disponer del Diagrama de Clases y el Diagrama de Entidad-Relación del caso Infracciones de Tránsito Policía Caminera, creado en la Clínica sobre Diagrama de Clases y su mapeo a Diagrama de Entidad Relación
- Disponer del proyecto Java Web con las clases de entidad implementadas
- MariaDB Server, MySQL Workbench, Jaspersoft iReport Designer instalados en la PC de cada participante
- Leer el siguiente material enviado con anticipación.
 - Apunte teórico del Módulo de Bases de Datos

Metodología de Trabajo

- Repaso de uso de Jasper Reports
- Creación por parte de cada participante de los archivos de reporte necesarios para la funcionalidad
- Implementación de los reportes en la aplicación Spring
- Puesta en común del trabajo realizado
- Conclusiones y Cierre

Resultado Esperado

Una aplicación Java Web que genera reportes usando Jasper Reports en formato PDF

Clínica DI-01 Didáctica en la Enseñanza de Objetos

El propósito de esta clínica es fortalecer las capacidades de enseñanza del paradigma de objetos, a través de la conceptualización y resignificación de las prácticas docentes de los instructores.

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en los cursos de formación de formadores, de orientación (curso corto) o de formación (curso largo).
- Haber participado de la clínica sobre Paradigma de Objetos y Principios de Diseño OO.

Contenidos

- Priorización de contenidos del paradigma de objetos
- Utilización de las estrategias de Aprendizaje Basado en Problemas y el Estudio de Casos.
- Lineamientos y heurísticas para abordar el aprendizaje del tema en las aulas.

Metodología de Trabajo

Se trabajará con estudio de casos, ejemplos problemas, y heurísticas de aplicación para la construcción de modelos de clases.

Resultado Esperado

- Que los instructores conozcan una serie de heurísticas relacionadas a la enseñanza del paradigma de objetos
- Que sean capaces de identificar los componentes esenciales de una buena práctica de enseñanza

Clínica DI-02 Didáctica Instructores 111Mil

El propósito de esta clínica es fortalecer las capacidades de enseñanza de la programación, a través de la conceptualización y resignificación de las prácticas docentes de los instructores.

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en los cursos de formación de formadores, de orientación (curso corto) o de formación (curso largo).
- Haber participado de una clínica técnica, cualquiera de ellas.

Contenidos

- La triada didáctica
- Aprendizaje activo
- Pensamiento inductivo y deductivo
- Aprendizaje basado en problemas (ABP)
- Aprendizaje basado en proyectos

Metodología de Trabajo

Se trabajará con análisis de casos, ejemplos problemas, modelos de clases, y actividades reflexivas.

Resultado Esperado

- Que los instructores conozcan metodologías activas de enseñanza de la programación
- Que sean capaces de identificar los componentes esenciales de una buena práctica de enseñanza

Clínica DS-01 Desarrollo de Software en Contexto

El propósito de esta clínica es introducir a los participantes en el módulo de Desarrollo de Software definido para el plan del 111 Mil, y abordar los conceptos y el enfoque metodológico de los mismos.

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en los cursos de formación de formadores, de orientación (curso corto) o de formación (curso largo).
- Leer el siguiente material:
 - Apunte teórico del Módulo de Desarrollo de Software

Contenidos

- Procesos de Desarrollo definidos y empíricos.
- Disciplinas que conforman la Ingeniería de Software
- Habilidades Interpersonales
- Introducción a la Gestión de Configuración
- Testing de Software.
- Revisiones técnicas al software.
- Manifiesto Ágil.
- Requerimientos en ambientes ágiles - User Stories.
- Métodos Ágiles: SCRUM, XP y TDD

Metodología de Trabajo

Se trabajará repasando los conceptos abordados en el módulo a nivel introductorio y haciendo énfasis en la forma de enseñarlos en el aula.

Resultado Esperado

- Enfoque del Módulo de Desarrollo de Software acordado entre los participantes.

Clínica DS-02 Métodos Ágiles - SCRUM

El propósito de esta clínica es introducir a los participantes sobre los conceptos relacionados a desarrollos en ambientes ágiles y abordar SCRUM como framework para gestión ágil de proyectos y sus estrategias de enseñanza

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en Clínica Desarrollo de Software en Contexto.
- Leer el siguiente material:
 - Apunte teórico del Módulo de Desarrollo de Software

Contenidos

- Procesos Empíricos
- Manifiesto Ágil
- Métodos Ágiles
- SCRUM
 - Valores y Cimientos
 - Ceremonias
 - Artefactos
 - Roles

Metodología de Trabajo

Se repasarán los conceptos teóricos y se analizarán diferentes dinámicas para trabajar los temas en el aula.

Resultado Esperado

- Conceptos relacionados métodos ágiles repasados.
- Framework SCRUM presentado.
- Estrategias para enseñar de los temas abordadas.

Clínica DS-03 Habilidades Interpersonales

El propósito de esta clínica es introducir a los participantes sobre la importancia de las personas para la creación de software y la incidencia que tienen las habilidades personales y su desarrollo para los equipos de trabajo, en el contexto de la industria del software.

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en Clínica de Métodos Ágiles y SCRUM.
- Leer el siguiente material:
 - Apunte teórico del Módulo de Desarrollo de Software.

Contenidos

- Importancia de la comunicación. Representación de situaciones de mala comunicación (actuación)
- Habilidades comunicacionales.
- Herramientas para mejorar la comunicación personal.
- Comunicación grupal. Trabajo en equipo. Dinámica de trabajo en equipo - escucha activa

Metodología de Trabajo

Se repasarán los conceptos teóricos relacionados con las habilidades interpersonales en los equipos de desarrollo de software.

Se presentarán dinámicas para abordar los temas en el aula.

Resultado Esperado

- Conceptos relacionados a habilidades interpersonales abordados.
- Estrategias para enseñar de los temas abordadas.

Clínica DS-04 Testing

El propósito de esta clínica es introducir a los participantes en los conceptos relacionados al testing de software y su integración al proceso de desarrollo de software.

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en Clínica Desarrollo de Software en Contexto.
- Leer el siguiente material:
 - Apunte teórico del Módulo de Desarrollo de Software

Contenidos

- Conceptos básicos sobre Testing
- Principios del Testing de Software
- Niveles de Testing
- El proceso de testing
- Roles afectados al testing
- En qué momentos se hace testing al software

Metodología de Trabajo

Se repasarán los conceptos teóricos relacionados al testing de software.

Se analizará el alcance de los conceptos que se trabajarán en el aula y cuáles se trabajarán desde la práctica.

Resultado Esperado

- Conceptos relacionados al testing de software abordados.
- Estrategias para enseñar de los temas discutidos.

Clínica DS-05 Revisiones Técnicas

El propósito de esta clínica es introducir a los participantes en la prácticas orientadas a asegurar la calidad del software, tales como las revisiones técnicas.

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en Clínica Desarrollo de Software en Contexto.
- Leer el siguiente material:
 - Apunte teórico del Módulo de Desarrollo de Software.
 - Guía Práctica del Módulo de Desarrollo de Software.

Contenidos

- Conceptos relacionados a errores y defectos en el software
- Qué se puede revisar técnicamente
- Impacto de los defectos del software en el costo de su desarrollo.
- Técnicas a utilizar
- Proceso de Inspección de Software

Metodología de Trabajo

Se repasarán los conceptos teóricos.

Se explicarán formas de hacer revisiones técnicas a productos resultantes del desarrollo de software.

Resultado Esperado

- Conceptos relacionados a las revisiones técnicas abordados.
- Estrategias para enseñar de los temas discutidas.
- Artefactos de software revisados técnicamente entre colegas.

Clínica DS-06 User Stories

El propósito de esta clínica es introducir a los participantes en el uso de una técnica para la gestión ágil de requerimientos.

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en Clínica de Métodos Ágiles y SCRUM.
- Leer el siguiente material:
 - Apunte teórico del Módulo de Desarrollo de Software.
 - Guía Práctica del Módulo de Desarrollo de Software.

Contenidos

- Requerimientos en ambientes ágiles
- User stories
- Partes de una user story
- Sintaxis de una user story
- Roles y Personas
- Granularidad de una user story
- Modelo INVEST
- Estimación de user stories.

Metodología de Trabajo

Se repasarán los conceptos teóricos.

Se trabajará la identificación user stories, su definición y estimación para el caso de las infracciones de tránsito.

Resultado Esperado

- Conceptos relacionados a la Gestión de Configuración de Software abordados
- Estrategias para enseñar de los temas discutidas.

Clínica GH-02 Introducción a la Gestión de Configuración de Software

El propósito de esta clínica es introducir a los participantes en la disciplina de gestión de configuración de Software.

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en Clínica de Desarrollo de Software en Contexto.
- Leer el siguiente material:
 - Apunte teórico del Módulo de Desarrollo de Software.
 - Guía Práctica del Módulo de Desarrollo de Software.

Contenidos

- La gestión de configuración de software en contexto.
- Conceptos relacionados a la gestión de configuración de software
- Actividades básicas de la disciplina de gestión de configuración de software.
- Planificación de la gestión de configuración de software.

Metodología de Trabajo

Se repasarán los conceptos teóricos.

Se trabajará la identificación de ítems de configuración; la definición de líneas base, la creación de estructuras de repositorio.

Resultado Esperado

- Conceptos relacionados a la Gestión de Configuración de Software abordados
- Estrategias para enseñar de los temas, discutidas.

Clínica HG-01 Herramienta GitHub Nivel usuario

El propósito de esta clínica es introducir a los participantes en el uso de GitHub, como herramienta de repositorio de información.

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en los cursos de formación de formadores, de orientación (curso corto) o de formación (curso largo).

Contenidos

- Instalación de GitHub.
- Creación de un repositorio
- Actualización de un repositorio
- Clonado de repositorio
- Obtener y colocar cambios
- Descarga de documentos desde el repositorio

Metodología de Trabajo

Se trabajará desde la herramienta mostrando cada uno de los aspectos de la misma que serán requeridos para trabajar como instructores del Plan 111 Mil.

Resultado Esperado

- Que los instructores puedan utilizar a nivel introductorio GitHub como herramienta de repositorio

Clínica ID-01 Inducción al 111 Mil Programadores

El propósito de esta clínica es introducir a los participantes en la forma de trabajar en el curso de inducción como instructores/moderadores

Pre-requisitos para los participantes

- Haber participado en los cursos de formación de formadores, de orientación (curso corto) o de formación (curso largo) – No excluyentes
- Conocer el plan de estudios 2019 para el Plan 111 Mil Programadores.

Contenidos

- Estructura de la Inducción.
- Actividades implicadas en cada una de las jornadas.
- Sesiones de live coding.
- Retrospectiva.

Metodología de Trabajo

Se abordarán una a una las jornadas y las actividades pensadas para cada jornada de la inducción.

Resultado Esperado

- Que los instructores estén preparados para dar el curso de inducción a interesados en el plan 111 Mil.