

Subsecretaría de Servicios Tecnológicos y Productivos



Analistas del Conocimiento

Dimensión Programador



Objetivo:
Capacitar y Certificar
111.000 personas
para trabajar en la
Economía del Conocimiento



GÉNESIS Y DINÁMICA DEL PROGRAMA

Las empresas IT
nos ayudaron a
definir el **PERFIL**
del programador
para la industria
del conocimiento

Luego, con
nuestros asesores
inferimos las
COMPETENCIAS
mínimas
requeridas para
desempeñar las
tareas ya definidas

A partir de ellas,
con nuestro
equipo de
formadores
elaboramos el
TRAYECTO
EDUCATIVO
óptimo para
alcanzar dichos
conocimientos

Finalmente el
Consejo Nacional
de Educación,
Trabajo y
Producción
aprobó en forma
unánime la
CURRICULA del
Curso de
Formación

EMPLEO

CERTIFICACIÓN

FORMACIÓN

1: ASPECTO ACADÉMICO MÓDULOS

Módulo	Definición	Bloques
Módulo de Base : Técnicas de Programación	Formación en la construcción de las capacidades técnicas en torno a la lógica de programación.	Elementos informáticos. Desarrollo de algoritmos. desarrollo de programas.
Módulo Común : Relaciones Laborales y Orientación Profesional	Formación en temáticas generales del derecho y relaciones laborales .	Derecho del Trabajo y Relaciones Laborales. Orientación Profesional y Formativa.
Módulo Específico: Programación Orientada a Objetos	Formación en técnicas de programación con objetos.	Fundamentos de la Programación Orientada a Objetos. Metodología de desarrollo. Lenguaje de POO
Módulo Específico : Base de Datos	Construcción de conceptos y desarrollo de técnicas de manejo y creación de consulta y manipulación de base de datos.	Organización lógica de los datos. Manipulación de base de datos.

2: ACREDITACIÓN DE SABERES MEDIANTE EXAMEN

Capacidades esperadas para la Certificación

- 1 • Construir código de programación de acuerdo a especificaciones.
- 2 • Interpretar especificaciones de diseño que le permitan construir el código en el contexto del desarrollo de software en el que participa.
- 3 • Dimensionar su trabajo en el contexto del proyecto de desarrollo de software.
- 4 • Verificar el código desarrollado.
- 5 • . Depurar estructuras lógicas o códigos de programas
- 6 • Utilizar estructuras de datos vinculadas con las aplicaciones desarrolladas o a desarrollar.
- 7 • Elaborar documentación técnica de acuerdo con los requerimientos funcionales y técnicos recibidos.
- 8 • Integrar un equipo en el contexto de un Proyecto de Desarrollo de Software.