

Subsecretaría de Servicios Tecnológicos y Productivos



Analistas del Conocimiento

Dimensión Programador



Perfil profesional del Programador:

2018

1. Construir código de programación de acuerdo a especificaciones.

El Programador interpreta las especificaciones de diseño y de requisitos de las asignaciones a programar, comprendiendo en su contexto inmediato, cuál es el problema a resolver, determinando el alcance del problema y convalidando su interpretación a fin de identificar aspectos faltantes.

1. Construir código de programación de acuerdo a especificaciones.

Desarrolla algoritmos que den soluciones a los problemas asignados o derivados de los mismos, procurando tener un código eficiente, documentado, fácil de entender y mantener.

Efectúa pruebas de unidad al código construido para asegurar que cumpla con las especificaciones recibidas.

2. Interpretar especificaciones de diseño que le permitan construir el código en el contexto del desarrollo de software en el que participa.

El Programador recibe las especificaciones y analiza el problema a resolver; interpreta el material recibido y clarifica eventuales malas interpretaciones o desacuerdos convalidando su interpretación con los miembros del equipo de proyecto que correspondan.

2. Interpretar especificaciones de diseño que le permitan construir el código en el contexto del desarrollo de software en el que participa.

- Debe ser analítico y tener capacidad de abstracción, para poder comprender las especificaciones, observando reglas de los lenguajes de modelado en la que estas especificaciones están expresados.
- También deberá describir en sus propios términos el problema, identificar puntos ambiguos, aspectos faltantes o eventuales contradicciones entre distintos requisitos a cumplir o inconsistencias entre estos y otros aspectos conocidos del producto.

3. Dimensionar su trabajo en el contexto del proyecto de desarrollo de software.

- El Programador como parte integrante de un equipo de proyecto debe poder estimar el esfuerzo que necesita para realizar un trabajo que le fue asignado. Para ello deberá procurarse la información que necesite para dimensionar el trabajo, considerando la utilización de recursos de los que disponga para ser productivo, por ejemplo, utilización de bibliotecas de componentes, aplicación de patrones, entre otros.

4. Verificar el código desarrollado.

El Programador determina las necesidades de cobertura de las pruebas, en función de las características y definiciones de calidad definidas para el producto, identifica las clases de equivalencia de datos utilizados internamente o intercambiados y ejecuta los casos de prueba.

Realiza las pruebas correspondientes, registrando los datos y resultados alcanzados, así como las acciones correctivas realizadas para solucionar los defectos encontrados.

5. Depurar estructuras lógicas o códigos de programas

El Programador relaciona resultados incorrectos con los datos o porciones de código que los originaron, analiza estos datos y/o partes del código que causaron el mal funcionamiento y determina el tipo de corrección o reemplazo requeridos; verifica que la corrección y/o reemplazo solucionen el mal funcionamiento o la salida de resultados erróneos.

6. Utilizar estructuras de datos vinculadas con las aplicaciones desarrolladas o a desarrollar.

- El Programador conoce la estructura de los datos, su organización, la relación entre entidades y su uso en las aplicaciones desarrolladas o por desarrollar.
- También consulta a pares y al líder del equipo de proyecto para reflexionar y recibir ayuda que le permita resolver problemas relacionados con el manejo de los datos.
- También aporta sus conocimientos a otros.

7. Elaborar documentación técnica de acuerdo con los requerimientos funcionales y técnicos recibidos.

El Programador realiza la documentación describiendo qué hace cada parte del código y por qué se incluyen, qué datos o situación lo originaron; registros y evidencias de las actividades realizadas y de los incidentes observados, debiendo identificar cada versión de acuerdo a estándares establecidos dentro del equipo de desarrollo.

8. Integrar un equipo en el contexto de un Proyecto de Desarrollo de Software.

- El desarrollo de software es una actividad social, que se desarrolla principalmente en **equipo**, en consecuencia, el Programador debe poder integrarse en un equipo de trabajo, sea este un contexto de proyecto de gestión tradicional o de gestión ágil.
- Debe poder manejar su entorno personal y el entorno laboral donde se insertará.

áreas ocupacional es

2018

Servicios informáticos para pequeñas y medianas empresas en áreas de desarrollo y producción de software.

Empresas de distintos sectores de actividad económica en áreas de informática o de procesamiento de datos.

Por cuenta propia o en pequeños emprendimientos asociativos de desarrollo y producción de software.

Empresas de servicios de mantenimiento de sistemas informáticos.

Comercialización de equipos y sistemas informáticos.

Administración pública, en las áreas de mantenimiento y gestión de la información ONGs, en áreas vinculadas con el procesamiento de datos para la gestión.

Mantenimiento de sistemas informáticos en entornos personales

Asesoramiento técnico y venta de sistemas y aplicaciones informáticas.

Preguntas?

2018