

# Arquitectura de Software Documento de Arquitectura del Sistema

# Integrantes:

<ul> <li>Espinoza Loaiza, Edwin Omar</li> </ul>	16200087
<ul> <li>Masias Carranza, Nicolas</li> </ul>	15200250
<ul> <li>Pareja Romero, Luis Alberto</li> </ul>	14200053
<ul> <li>Suarez Rojas, Cesar Augusto</li> </ul>	11200165

# SISTEMA DE GESTIÓN DE UN RESTAURANTE – GP4

Documento de Arquitectura del Sistema

# INTRODUCCIÓN

El Documento de Arquitectura de Software presenta la arquitectura del sistema a través de diferentes vistas, cada una de las cuales ilustra un aspecto en particular del software por desarrollar.

### **DESCRIPCIÓN DE SISTEMA**

El sistema es una aplicación web orientada en el rubro de restaurantes que permite la automatización de la toma de pedidos por parte de los comensales, la administración y de los empleados involucrados

# **OBJETIVOS DEL SISTEMA**

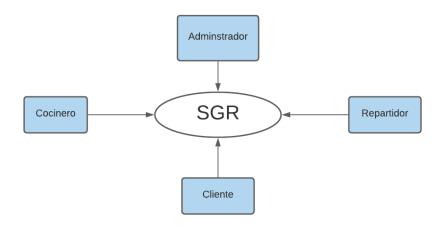
- Mejorar el proceso de atención de los pedidos realizados por los clientes.
- Agilizar y mejorar el proceso de la información de los pedidos
- Gestionar las ventas del restaurant.
- Gestionar los productos ofrecidos por el restaurant controlando el stock, precios, cupones y disponibilidad.

#### **DEFINICIONES Y CONVENCIONES**

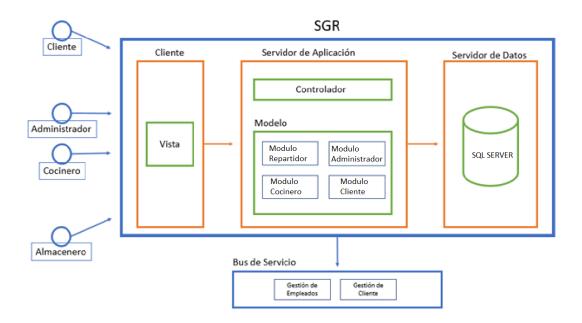
- Aplicación: es un programa informático diseñado como herramienta para permitir a un usuario realizar sus tareas asignadas.
- Cliente Servidor: es un patrón de arquitectura donde el cliente realiza solicitudes y el servidor es quien realiza las respuestas.
- Base de Datos: conjunto de datos almacenados sistemáticamente.
- Bus de Servicio: es un modelo arquitectónico que gestiona la comunicación entre servicios web.

# **ARQUITECTURA GENERAL DEL SISTEMA**

#### **DIAGRAMA DE CONTEXTO**



# **ARQUITECTURA DEL SISTEMA**



#### **TECNOLOGIAS UTILIZADAS**







