

<b>ACTA DE CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO</b> <b>CÓDIGO TAYPA-ACP-01</b> <b>versión 1.0</b>					
PROYECTO	Desarrollo e implementación de un sistema de Gestión de pedidos para el restaurante TAYPA PERÚ				
PATROCINADOR	Administración TAYPA PERÚ				
PREPARADO POR:	Pareja Romero, Luis Alberto	FECHA	27	10	21
REVISADO POR:	Masías Carranza, Nicolás	FECHA	28	10	21
APROBADO POR:	Espinoza Loaiza, Edwin Omar	FECHA	29	10	21
REVISIÓN (Correlativo)	DESCRIPCIÓN (REALIZADA POR) (Motivo de la revisión y entre paréntesis quien la realizó)	FECHA (de la revisión)			
01	Se agrego y revisó cada uno de los campos de la acta de constitución	29	10	21	
02					

BREVE DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO O SERVICIO DEL PROYECTO
(Características, funcionalidades, soporte entre otros)
<p>Aplicación web que se encargará de la gestión de pedido, en donde el usuario obtendrá información en tiempo real sobre el estado de los pedidos realizados al restaurante. Además, de ellos, los distintos empleados del restaurante podrán involucrarse en dicho proceso, para que este avance y llegue al punto final.</p> <p>El sistema tendrá los módulos de:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Modulo de usuarios</li> <li>• Modulo de repartidor</li> <li>• Módulo de cocinero</li> <li>• Modulo de adminastrador</li> </ul>

ALINEAMIENTO DEL PROYECTO	
1. OBJETIVOS ESTRATÉGICOS DE LA ORGANIZACIÓN (A qué objetivo estratégico se alinea el proyecto. Debe indicarse las metas respectivas, con las cuales se medirá el logro del objetivo. Indicar plazo para lograrlo.)	2. PROPÓSITO DEL PROYECTO (Beneficios que tendrá la organización una vez que el producto del proyecto esté operativo o sea entregado)
Maquetar e implementar el proyecto de gestión de pedidos para el restaurante TAYPA PERÚ.	Mayor facilidad en la gestión y proceso de los pedidos realizados al restaurante
La correcta implementación de los distintos módulos con lo que contará la aplicación.	Dependiendo del rol de usuario que ingrese al sistema, que el sistema se comporte adecuadamente a dicho usuario
Realizar una correcta documentación y manual de usuario del sistema.	Entendible para cualquier usuario que accede al sistema

<b>3. OBJETIVOS DEL PROYECTO</b> (Principalmente en términos de costo, tiempo, alcance, calidad)	
Alcance: Cumplir con todos los requerimientos proporcionados por el cliente, y que estos funcionen correctamente ante cualquier usuario que ingrese al sistema	
Tiempo: 3 meses	
Costo: S/ 92.000	
Calidad: Que las respuestas del sistema ante cualquier consulta de cualquier usuario logueado, se realiza de forma correcta y rápida (no más de 10 segundos)	
<b>4. CRITERIOS DE ÉXITO DEL PROYECTO</b> (Componentes o características que deben cumplirse en el proyecto para considerarlo exitoso)	
<ul style="list-style-type: none"> <li>● No exceder el presupuesto previamente establecido</li> <li>● Realizar un trabajo en equipo con constante comunicación entre los integrantes de las distintas áreas.</li> <li>● Cumplir con el tiempo establecido, tanto en la entrega final como en las entregas parciales</li> <li>● Correcto funcionamiento de todos los módulos.</li> </ul>	
<b>5. REQUISITOS DE ALTO NIVEL</b> (Principales condiciones y/o capacidades que debe cumplir el producto o servicio y la Gestión del Proyecto)	
<ul style="list-style-type: none"> <li>● El sistema deberá responder correctamente al acceso de cualquier usuario de distintas áreas, como: Cliente, repartidor, cocinero y administrador.</li> <li>● El costo del proyecto no deberá exceder los S/ 92.000</li> <li>● El cliente sabrá, en tiempo real, el estado de su pedido en cualquier momento.</li> <li>● El flujo de los estados del pedido no debe presentar falla alguna, sin importar las peticiones que hagan los usuarios.</li> <li>● El administrador tendrá acceso a todas las funcionalidades del sistema, también podrá intervenir en dichos procesos.</li> <li>● Solo el administrador tendrá acceso a la lista de los distintos usuarios, y podrá bloquearlos o habilitarlos a criterio de el.</li> <li>● Tiempo de respuesta no deberá exceder los 4-5 segundos.</li> </ul>	

EXTENSIÓN Y ALCANCE DEL PROYECTO	
<b>6. FASES DEL PROYECTO</b> (Agrupamiento lógico de actividades relacionadas que usualmente culminan elaborando un entregable principal. Cada Fase se ejecutará como un proyecto. Al fin de fase se puede tomar la decisión de continuar o no con las siguientes fases)	<b>7. PRINCIPALES ENTREGABLES</b> (Un único y verificable producto, resultado o capacidad de realizar un servicio que debe ser elaborado para completar un proceso, una fase o un proyecto)
Inicio	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Documentos sobre los requerimientos del cliente.</li> <li>- Documento de arquitectura del negocio.</li> </ul>
Elaboración	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Modelo de caso de uso para el rol Cliente.</li> <li>- Modelo de caso de uso para el rol Cocinero</li> <li>- Modelo de caso de uso para el rol Repartidor</li> <li>- Modelo de caso de uso para el rol Administrador</li> <li>- Modelo Lógico de la Base de Datos</li> <li>- Modelo Físico de la Base de Datos.</li> <li>- Plan de implementación para el frontend y backend</li> </ul>
Construcción	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Implementación del frontend y backend</li> <li>- Mantenimiento del módulo administrador</li> <li>- Mantenimiento del módulo cliente</li> <li>- Mantenimiento del módulo cocinero</li> <li>- Mantenimiento del módulo repartidor</li> <li>- Revisión del flujo sobre los estados del pedido</li> <li>- Reportes de pruebas sobre el sistema.</li> </ul>
Transición	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Manual de usuario</li> <li>- Capacitación.</li> <li>- Resumen de las pruebas realizadas.</li> <li>- Dependencias instaladas y probadas</li> </ul>
<b>8. INTERESADOS CLAVE</b> (Persona u organización que está activamente involucrado en el proyecto o cuyos intereses pueden ser afectados positiva o negativamente por la ejecución del proyecto o por el producto que elabora)	
<b>ROL EN EL PROYECTO</b>	<b>NOMBRE o CARGO</b>
Cliente	Representante de TAYPA PERÚ
Jefe de Proyecto	Espinoza Loaiza, Edwin Omar
Programador Frontend	Masías Carranza, Nicolás
Programador Frontend	Pareja Romero, Luis Alberto
Programador Backend	Suarez Rojas, Cesar Augusto



- Mantenimientos de los distintos módulos del sistema.	29/11/2021	24/12/2021	Grupo 4
- Revisión del flujo de los estados del pedido	27/12/2021	07/01/2021	Grupo 4
- Reportes de pruebas sobre el sistema	10/01/2021	13/01/2022	Grupo 4
- Aprobación del manual de usuario	14/01/2022	21/01/2021	Representante de TAYPA PERÚ
- Capacitaciones	24/01/2021	27/01/2021	Grupo 4

11. PRESUPUESTO DEL PROYECTO

(La estimación aprobada para el proyecto o cualquier otro componente de la estructura de desglose de trabajo, u otra actividad del cronograma)

- Personal: 01 Gerente de Proyectos(03 meses), 01 desarrollador- backend(03 meses), 02 desarrolladores- frontend(03 meses). Total: S/. 12,000.00
- Materiales: (04) Módulos de cómputo, 04 escritorio, 04 sillas giratorias, Mesa de trabajo. S/. 20,000.00
- Máquinas: 04 computadoras, impresora con scanner y fotocopidora. Total: S/. 40,000.00
- Otros costos: Hosting(5 meses), Gastos administrativos, Alquiler de local. Total: S/ 20,000.00

12. RESTRICCIONES

(Estado, calidad o sensación de estar forzado a tomar un determinado curso de acción o inacción. Una restricción o limitación impuesta, sea interna o externa, al proyecto afectará el rendimiento del proyecto o de un proceso). Usualmente es impuesta por una autoridad o el medio ambiente del proyecto.

RESTRICCIÓN	IMPUESTA POR
- Trabajar sobre lineamientos impuestos, por ejemplo: Una base de datos, lenguaje de programación, pasarela de pagos, etc	Cliente
- Duración del proyecto	Cliente
- El costo del proyecto no debe exceder el presupuesto preestablecido	Cliente
- Conocimientos dentro del equipo de trabajo	Grupo 4

13. SUPUESTOS

(Factores que, para efectos de planificación, se consideran verdaderas, reales o ciertas sin necesidad de pruebas o demostraciones, como respuesta a una incertidumbre. Se analiza el riesgo inherente en el proceso de Gestión del Riesgo.)

SUPUESTO	INCERTIDUMBRE
En conjunto, el equipo de trabajo dedicara un aproximado de 10 horas diarias por turnos (2 horas y media por integrante)	Compromiso de los integrantes
Contar con el hardware y software adecuado para este proyecto	No tenerlos a tiempo o que vengan defectuosos
Mantener una comunicación fluida entre todos	Compromiso y tolerancia

Cualquier cambios dentro del proyecto deberá ser notificado al equipo y al cliente		Compromiso y responsabilidad
<b>14. REQUERIMIENTOS DE APROBACIÓN DEL PROYECTO</b> (Quién evalúa los criterios de éxito, decide el éxito del proyecto y quien cierra el proyecto )		
<b>Criterios de éxito</b> (Ver punto 4)	<b>Evaluador</b> (Nombres apellidos y cargo de la persona asignada)	<b>Firma el cierre del proyecto</b> (Nombres apellidos y cargo de la persona asignada)
Participación y compromiso del equipo	Jefe del Proyecto	
Cumplimiento de las fechas preestablecidas	Jefe del Proyecto y representante de TAYPA PERU	
No exceder del presupuesto	Jefe del proyecto	
<b>15. GERENTE DE PROYECTO ASIGNADO AL PROYECTO</b> (Nombres apellidos y cargo de la persona asignada como gerente del proyecto)		
Espinoza Loaiza, Edwin Omar - Desarrollador / Analista		
<b>16. AUTORIDAD ASIGNADA</b> (Autoridad asignada al gerente del proyecto para el uso de recursos)		
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Gestionar y controlar la planificación del proyecto para el cumplimiento del tiempo, costo y alcance</li> <li>- Solicitud y aprobación de personal.</li> </ul>		

Aceptado por: Integrantes del Grupo 4	<b>Aprobado por: FIRMA</b>
Gerente del Proyecto: Espinoza Loaiza Edwin Omar	Patrocinador: Equipo administrativo empresa TAYPA PERU
FECHA: 29 / 10 /21	FECHA: 29/10/21