BJ58-SPAT-Plugins_Argo 插件安装与使用说明

安装:

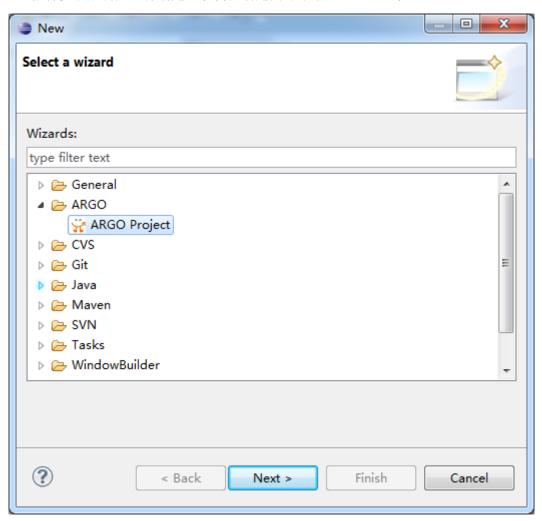
下载 <u>com.bj58.spat.plugins.argo_1.0.0.jar</u>,将其放置在 eclipse/plugins 目录下。

地址: https://github.com/58code/Argo/blob/master/plugin/com.bj58.spat.plugins.argo_1.0.0.jar

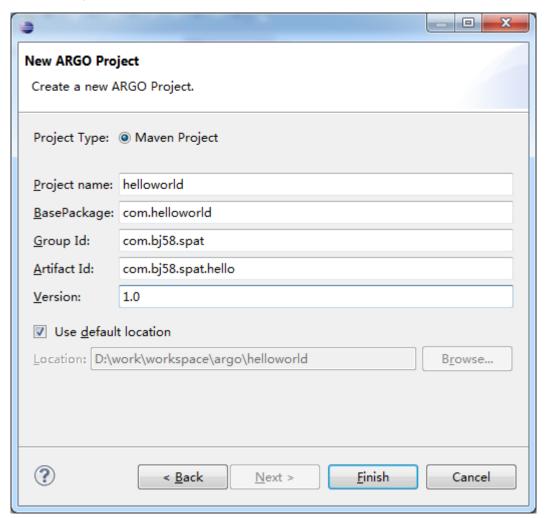
ARGO 插件的使用

新建项目

ARGO 插件安装成功后选择新建选项会在新建向导中增加 ARGO 选项。



选择 ARGO Project



ARGO Project 目前仅支持 ProjectType: Maven。Maven Project 生成的项目符合 Maven 项目规范,同时符合 ARGO 项目的规范。

Project Name: 项目名称(不能为空)。

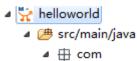
BasePackage: 基础包(即包前缀如输入 com.helloworld 则生成 controllers 等目录都在

com.helloworld 包下)。

Group Id:同 Maven 项目中此项的意义。 Artifact Id: 同 Maven 项目中此项的意义。

Version: 版本号。

根据需要输入数据项、并点击[Finish]按钮。可以在导航栏查看已经新建的 ARGO 项目。



- d

 display="block" bij

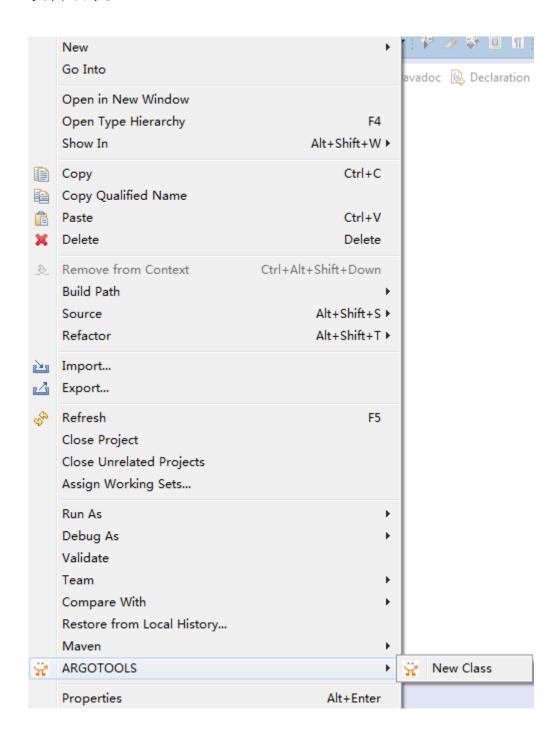
 display="block" bij
 - ▶ ☐ GroupConventionBinder.java
- helloworld
 - ▲ ⊕ controllers
 - ▶ I HelloController.java
 - ⊕ entity
 - interceptors
 - ⊕ repositorys
 - ⊕ services
 - ⊞ utils
- - - index.html
 - # src/test/java
 - # src/test/resources
- ▶ JRE System Library [jdk1.6.0_31]
- - target
 - m pom.xml

生成的项目符合 ARGO 开发规范。

- 1.controllers 下用于放置所有的 Controller。
- 2.entity 用于放置实体。
- 3.interceptors 用于放置拦截器。
- 4.repositorys 用于放置存储相关的操作类。
- 5.services 用于放置基于 repositorys 实现的服务抽象。
- 6.utils 用于存放工具类。

使用者可以根据需求,对此结构再进行细化。

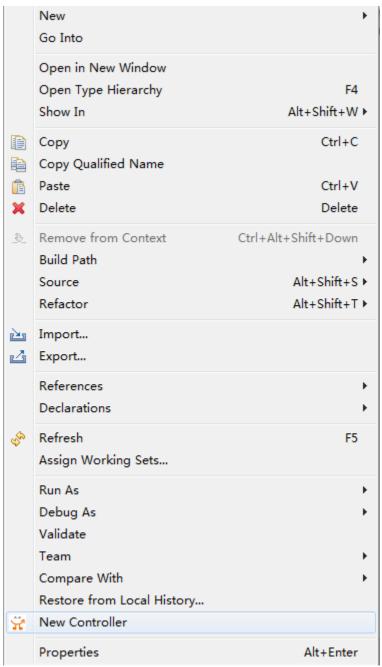
项目右键



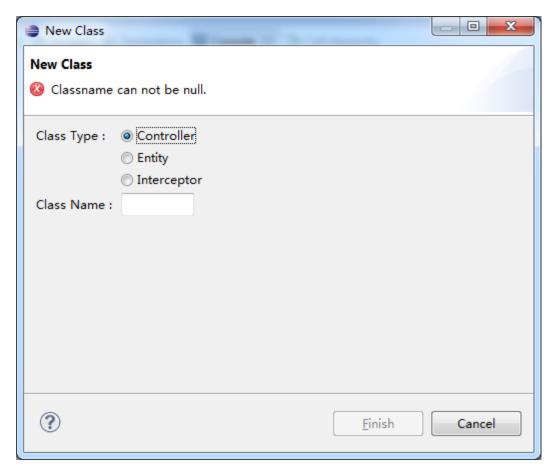
在 ARGO 类型项目上右键可以看到 ARGO 按钮,目前提供 ARGO 类的快捷创建方式。

src 包右键

在 ARGO 项目的 src 包下右键选择 Controller 目录则会弹出【New Controller】的快捷菜单



点击【New Controller】



Class Type 默认选中 Controller,输入 ClassName ,ClassName 不必包含 Controller 后缀,插件会自动增加后缀名。

快捷创建 Entity 与 Interceptor 的过程相似。