

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE CHIHUAHUA

TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN:

DESARROLLO DE SOFTWARE

MULTIPLATAFORMA



**PROGRAMA INFORMÁTICO QUE DEMUESTRE LA ORGANIZACIÓN
DE LAS CARPETAS Y ARCHIVOS DE ACUERDO A LA ESTRUCTURA
QUE ESTABLECE EL FRAMEWORK.**

DESARROLLO MÓVIL MULTIPLATAFORMA

PRESENTA:

**LUIS ANGEL VIDAL
BUSTAMANTE**

DOCENTE:


ING. LUIS ENRIQUE MASCOTE CANO

Chihuahua, Chih., 30 de junio de 2023

Ionic

Apps


Welcome to Ionic!
Start by adding an app



Create from template

Use our app wizard to scaffold an app built with Ionic Framework and Capacitor.


Use template →



Import app

Connect your git repository to import your Capacitor, Cordova, React Native, iOS or Android project.

Import app →



Interested in using Identity Vault, Auth Connect or Secure Storage?

🚀 [Start a free 14-day Enterprise SDK trial](#)

Se crea un template desde la página oficial

App name

app_movil

App icon

Theme color

Se coloca un nombre

Create from template

Follow the steps below to create an app built with Ionic Framework and Capacitor.

App name

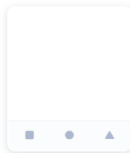
App icon



Theme color



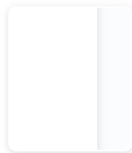
Pick a template



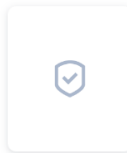
TABS



LIST



MENU



ENTERPRISE SDK ⓘ

Se crean las características para la pagina

JavaScript Framework



Angular



React



Vue

Cancel

Continue

Se elige el framework de JavaScript, en este caso React

Choose a git host

We will automatically create a repo for your app and connect it to your Ionic dashboard.



GitHub
Not connected

Connect



Bitbucket Cloud
Not connected

Connect



GitLab
Not connected

Connect

Se elige el host, se usa GitHub

Choose a git host

We will automatically create a repo for your app and connect it to your Ionic dashboard.



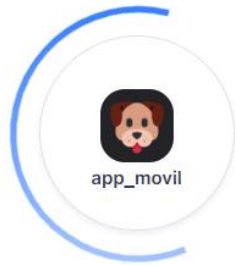
GitHub
✓ Connected



1120150003

Continue →

Proyecto Vinculado a GitHub



Compiling your app

Hang tight for just a moment.

Capacitors fully charged...

Una vez elegido, seleccionamos continuar

Comienza a compilar la app

```
C:\Users\Luis>npm install -g @ionic/cli @capacitor/assets
```

Se coloca el siguiente comando en CMD

```
C:\Users\Luis>npm install -g @ionic/cli @capacitor/assets  
[ ] / idealTree:@ionic/utils-fs: sill placeDep node_modules/@capacitor/assets fs-extra@10.1.0 OK for:
```

Se instala repositorio

```
Luis@DESKTOP-NFT7HNT MINGW64 ~/Desktop/Repos  
$ git clone https://github.com/1120150003/app-movil.git app-movil
```

Después se clona el repositorio en git.

```
Luis@DESKTOP-NFT7HNT MINGW64 ~/Desktop/Repos
$ git clone https://github.com/1120150003/app-movil.git app-movil
Cloning into 'app-movil'...
remote: Enumerating objects: 47, done.
remote: Counting objects: 100% (47/47), done.
remote: Compressing objects: 100% (39/39), done.
remote: Total 47 (delta 1), reused 47 (delta 1), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (47/47), 111.94 KiB | 640.00 KiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (1/1), done.
```

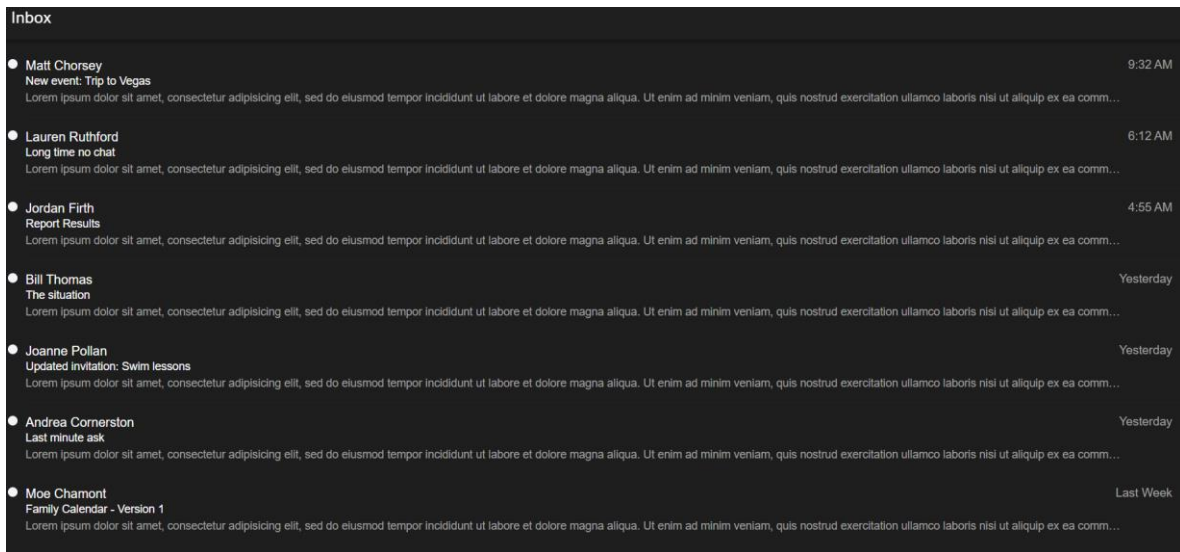
Se clona el repositorio.

```
Luis@DESKTOP-NFT7HNT MINGW64 ~/Desktop/Repos
$ cd app-movil && npm install && ionic serve
```

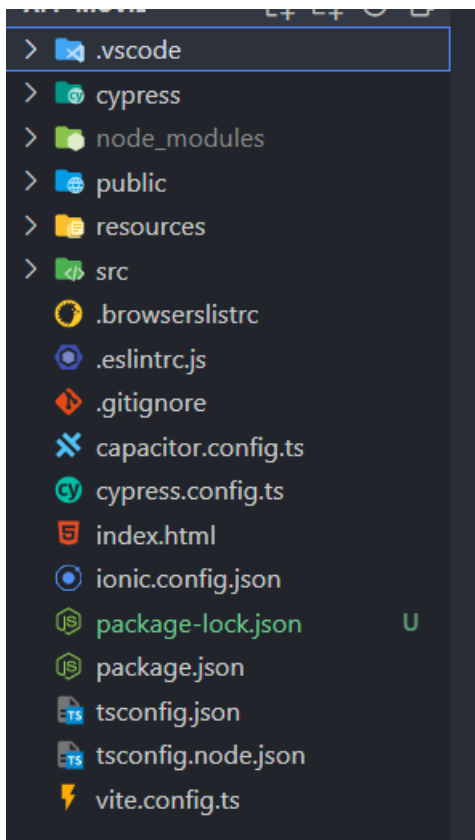
Por ultimo se coloca el ultimo comando.

```
added 736 packages, and audited 737 packages in 7m
143 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details
33 moderate severity vulnerabilities
To address issues that do not require attention, run:
  npm audit fix
To address all issues possible (including breaking changes), run:
  npm audit fix --force
Some issues need review, and may require choosing
a different dependency.
Run `npm audit` for details.
> vite.cmd --host=localhost --port=8100
[vite] ➔ Local: http://localhost:8100/
[INFO] Development server running!
```

Crea el trabajo.

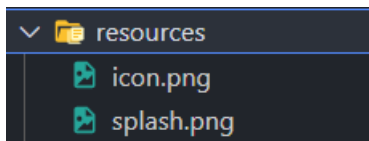


Se crea la siguiente aplicación.

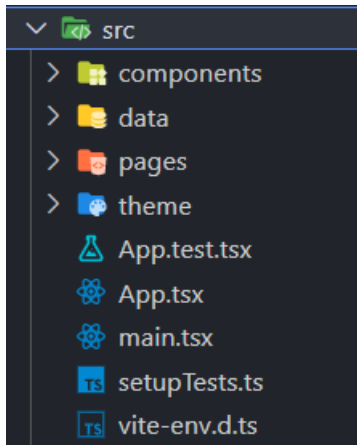


Se crean las siguientes carpetas y se pueden mostrar en visual studio.

En la carpeta resources se guara toda la multimedia.



En la siguiente carpeta src se coloca toda la información de la app.



Angular

```
Luis@DESKTOP-NFT7HNT MINGW64 ~/Desktop/Repos  
$ npm install -g @angular/cli
```

El siguiente comando es para instalar angular.

```
Luis@DESKTOP-NFT7HNT MINGW64 ~/Desktop/Re  
$ ng new my-app
```

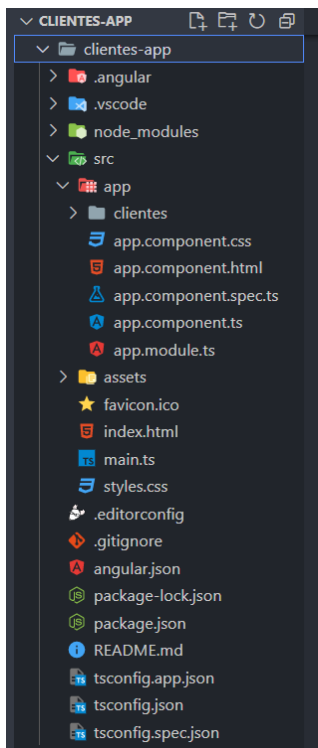
Con el siguiente comando se crea una nueva aplicación, sustituyendo el nombre de my-app.

```
Luis@DESKTOP-NFT7HNT MINGW64 ~/Desktop/Repos  
$ cd my-app
```

Nos vamos a la carpeta de la app

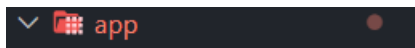
```
Luis@DESKTOP-NFT7HNT MINGW64 ~/Desk  
$ ng serve --open
```

Se arranca el servidor

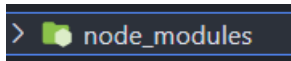


Estructura de carpetas en un programa de Angular

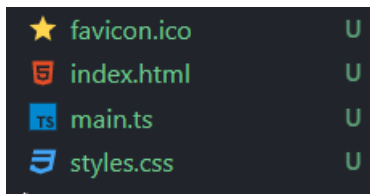
En la carpeta src esta colocado todo el material importante o lo que mas uso se le dará a la aplicación



En node modules se coloca todo lo relacionado a node js



Fuera de las carpetas se encuentran los archivos principales para dar diseño, mostrar la pagina y colocar todas las características que se necesiten para la aplicación.



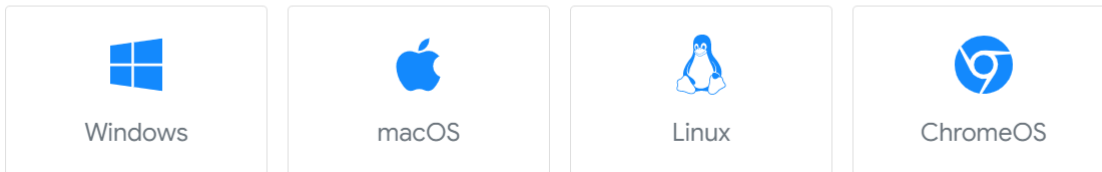
Flutter-Dart

Install



[Get started](#) > Install

Select the operating system on which you are installing Flutter:



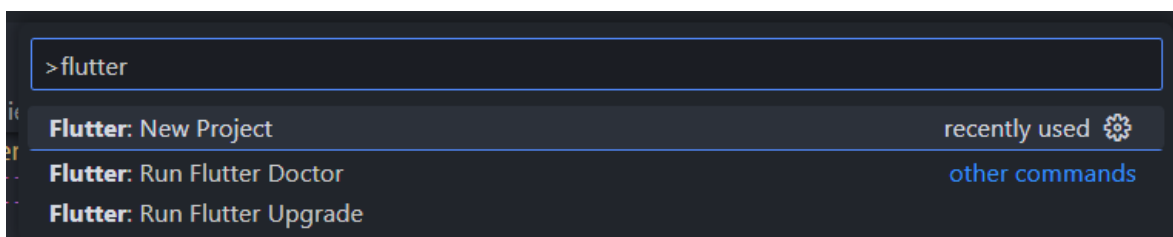
Primero se instala Flutter

Install VS Code

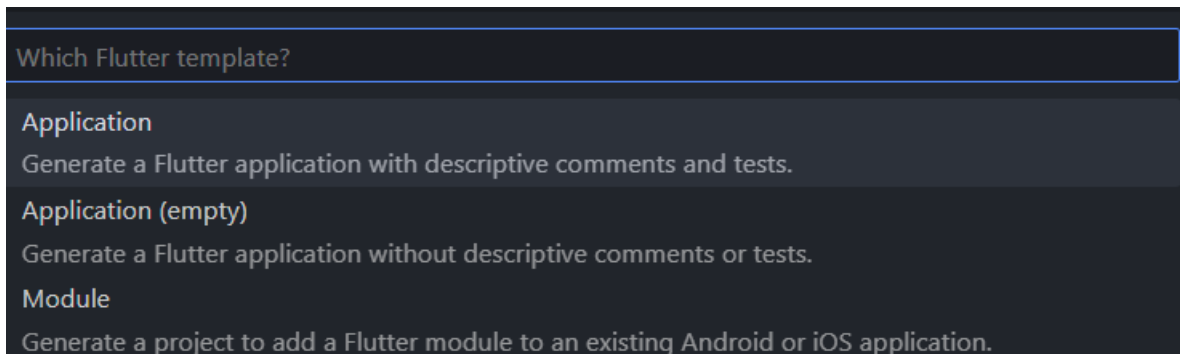
VS Code is a lightweight editor with complete Flutter app execution and debug support.

- [VS Code](#), latest stable version

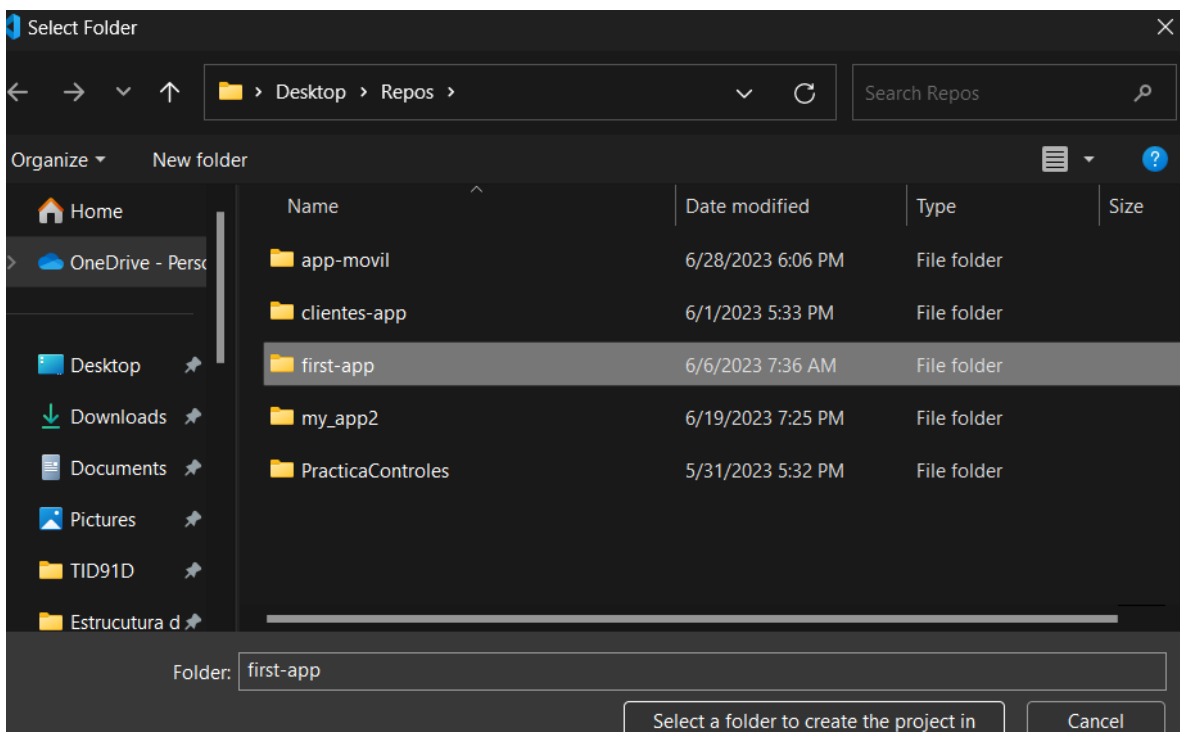
Si no se tiene Visual Studio Code, se dan las instrucciones para instalarlo



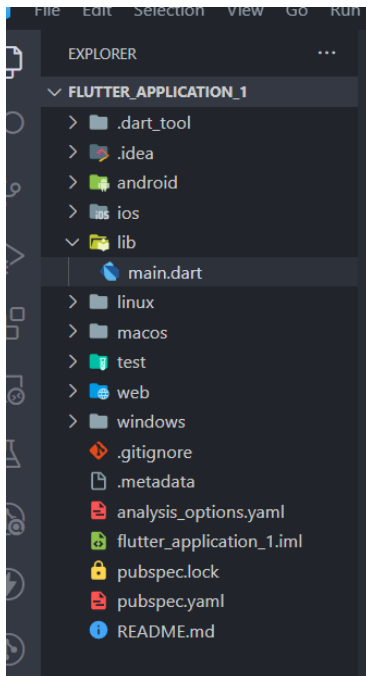
En VS Code se abre el buscador con Ctrl+Shft+P, después se busca flutter, seleccionamos Flutter: New Project.



Seleccionamos Aplicacion



Se abrirá el explorador de archivos, seleccionamos la carpeta deseada, en dado caso de no tener una, se crea una nueva

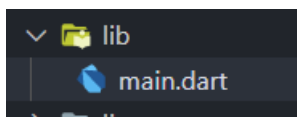


Después de colocar el nombre a la aplicación, tardara un poco y aparecerán las carpetas de nuestro proyecto.

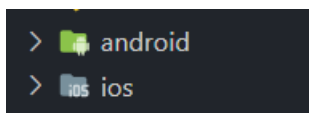
```
[flutter_application_1] flutter create --template app --overwrite .
Creating project ....
Resolving dependencies...
Got dependencies.
Wrote 129 files.

All done!
You can find general documentation for Flutter at: https://docs.flutter.dev/
Detailed API documentation is available at: https://api.flutter.dev/
If you prefer video documentation, consider: https://www.youtube.com/c/flutterdev
```

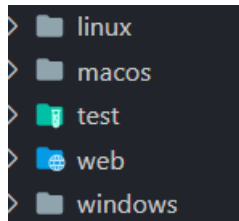
En consola también aparece que se creó el proyecto.



Se encuentra una carpeta llamada lib, dentro esta main.dart, aquí se coloca el código que se encarga de darle estructura al programa.



Se encuentran las carpetas para el desarrollo de la app en dispositivos móviles



También se encuentran las carpetas para el desarrollo dentro de los diferentes sistemas operativos, así como de la aplicación web.

```
Luis@DESKTOP-NFT7HNT MINGW64 ~/Desktop/Repos
$ git clone https://github.com/1120150003/diferentes_frames.git
Cloning into 'diferentes_frames'...
remote: Enumerating objects: 3, done.
remote: Counting objects: 100% (3/3), done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (3/3), done.
```



Repositorio que se usara para subir el trabajo.

Enlace:

https://github.com/1120150003/diferentes_frames