# 第3次作業題目-作業-HW3

⊚ 學期	1		
■ 作業結束時間	@2024/11/28 12:00 AM		
▼ 學年	113		
# 流水號	40		
⊚ 課程	資料結構		
▼ 類型	作業		

#### 撰寫前請注意

- 1. 請**點選**該連結連結至題目之倉庫,並對該倉庫進行fork。
- 2. 再藉由上述所提供的連結,把該fork至自己帳號的倉庫clone至本機端,再進行程式撰寫與文件撰寫。

### 正題

- 1. 在Topic 3 中, p. 14、15與17個利用python 實作了堆疊的create、 push和pop程式;請參考p. 19至21頁用python實作堆疊的isFull和isEmpty方法。
- 2. 給定一個  $N \times N$  的棋盤(國際象棋棋盤),上面有一個騎士。騎士從某個起始點 (startX, startY) 出發,並且希望能夠走遍棋盤上的所有位置。騎士每次可以依照象棋的規則進行移動,也就是可以向下列八個方向之一移動:
  - 向上左 (x 2, y 1)
  - 向上右 (x 2, y + 1)
  - 向右上 (x 1, y + 2)
  - 向右下 (x + 1, y + 2)
  - 向下右 (x + 2, y + 1)
  - 向下左 (x + 2, y 1)
  - 向左下 (x + 1, y 2)
  - 向左上 (x 1, y 2)

請使用 堆疊(stack) 來模擬騎士的移動路徑,並設計演算法來判斷騎士是否能 夠走遍整個棋盤(即訪問每一格一次且僅一次)。

#### 輸入

共三個數,依序為(以粗體字+下底線表示該三個數):

整數 N,代表棋盤的大小  $(N \times N)$ ,其中 $4 \le N \le 10$ 。

整數

startX 和 startY,代表騎士的起始位置。

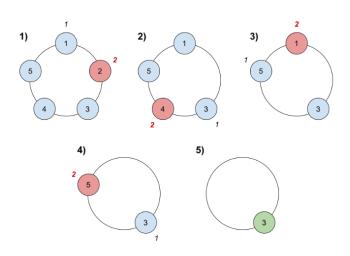
#### 輸出

如果騎士能走遍所有位置,輸出 True, 否則輸出 False。

- 3. 有 n個朋友一起玩一個遊戲。他們圍成一個圈,從第 1 個人開始,按照順序依次編號到第 n 個人。遊戲的規則如下:
  - 從第1個人開始計數,按順序數到第 k 個人。
  - 數到第 k 個人時,將該人移出圈外。
  - 移出後,從下一個人開始重新計數,繼續按順序數到第 k 個人,再將該人移 出圈外。
  - 重複此過程,直到只剩下一個人。最後剩下的這個人即為遊戲的勝利者。

請依序給定 n 和 k 的值,並返回最後剩下的人的編號。

#### 例如:



**Input:** n = 5, k = 2

Output: 3

### 補充說明 (以下各項全需滿足,才會進行評分)

- 1. 請將完成程式後,撰寫書面內容寫於answer.md
- 2. 將該answer.md檔轉換成pdf檔案,檔名需為answer.pdf,轉換方法如下:
  - a. 檢視 > 命令選擇區 並選擇 命令選擇區 並彈出對話框



b. 於對話框中請打上 mark,會出現 Markdown PDF: Export (pdf) ,請選擇選項後即會開始將md檔案轉成pdf檔案



c. 轉完後會在專案下出現answer.pdf檔案



3. 將專案下的answer.pdf檔於CleverPDF進行防拷貝,請使用 選擇文件 後記得將 設置 許可權密碼,限制複製和列印操作 與 不允許複製內容 打勾,並且於 設置許可權密碼,限制複製和列印操作 的文字框內設置成自己知道的密碼 (忘記不要來問老師,當時個人設置了什麼,請自行記好,謝謝)。

## 選擇文件

#### 或者把文件拖拽到此區域

□ 設置打開PDF文檔的密碼	☑ 設置許可權密碼,限制複製和列印操作
	□ 不允許打印
	☑ 不允許複製內容

- 4. 並將防拷貝後所產生的pdf檔案重新命名成answer.pdf並於複製後,將原專案下的answer.pdf檔案進行覆蓋。
- 5. 將answer.md使用winrar加密打包好,壓縮方式不限,但需設置密碼。請也自己 記住密碼,並於壓縮好後,刪除answer.md檔案(之後有問題可以解開壓縮檔備查)
- 6. 將專案執行git add、commit、push至github後,並於google sheet(點我)中找尋相對應之試算表,並於該位同學位置註記同學之倉庫的url

### 該次作業完成預計所需時間(實作與文件撰寫所需要完成時間)

\* 120 mins 以下:專精

\* 介於 120 至 360 mins:熟練 \* 介於 360 至 480 mins:平均

\* 超過 480 mins:不熟,請多花心思在課業上