answer.md 2024-12-03

第3次作業-作業-HW3

學號:112111211 姓名:吳爾柔

作業撰寫時間:180 (mins,包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期: 2024/12/03

本份文件包含以下主題:(至少需下面兩項,若是有多者可以自行新增)

● ☑ 說明內容

● ☑ 個人認為完成作業須具備觀念

說明程式與內容

開始寫說明·該說明需說明想法·並於之後再對上述想法的每一部分將程式進一步進行展現·若需引用程式區則使用下面方法·若為.cs檔內程式除了於敘述中需註明檔案名稱外·還需使用語法``語言種類程式碼

``、其中語言種類若是要用python則使用py·java則使用java·C/C++則使用cpp·下段程式碼為語言種類選擇csharp使用後結果:

```
public void mt_getResult(){
    ...
}
```

若要於內文中標示部分網頁檔·則使用以下標籤```html 程式碼 ```· 下段程式碼則為使用後結果:

更多markdown方法可參閱https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10203758

請在撰寫"說明程式與內容"該塊內容·請把原該塊內上述敘述刪除·該塊上述內容只是用來指引該怎麼撰寫內容。

answer.md 2024-12-03

1. 請回答下面問題。

Ans:

```
def isFull(Stack, top, N):
    if top == N - 1: #如果top指標指向堆疊頂端,傳回True
        return True
    else: #否則傳回False
        return False

def isEmpty(stack, top):
    if top == -1: #如果top指標為-1,傳回True
        return True
    else: #否則傳回 False
        return False
```

2. 請回答下面問題。

Ans:

```
def is_valid_move(x, y, board, N):
                return 0 \le x \le N and 0 \le y \le N and board[x][y] == -1
def knights_tour(N, startX, startY):
                # 定義騎士的8個移動方向
                moves = [(-2, -1), (-1, -2), (1, -2), (2, -1), (2, 1), (1, 2), (-1, 2), (-2, -2), (-2, -1), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-2, -2), (-
1)]
                # 初始化棋盤
                board = [[-1 for _ in range(N)] for _ in range(N)]
                board[startX][startY] = 0 # 起始位置標記為0
                def dfs(x, y, step):
                                if step == N * N - 1: # 如果已經訪問所有位置
                                                 return True
                                for move in moves:
                                                nx, ny = x + move[0], y + move[1]
                                                if is_valid_move(nx, ny, board, N):
                                                                board[nx][ny] = step + 1
                                                                if dfs(nx, ny, step+1):
                                                                                return True
                                                                board[nx][ny] = -1 # 回溯
                                return False
                return dfs(startX, startY, ∅)
# 輸入
N = 5
 startX = 0
 startY = 1
```

answer.md 2024-12-03

```
# 輸出
print(knights_tour(N, startX, startY))
```

3. 請回答下面問題:

Ans:

```
def josephus_iterative(n, k):
    result = 0
    for i in range(2, n + 1):
        result = (result + k) % i
    return result + 1

# 測試
n = 5 # 朋友數量
k = 2 # 數到第 k 個人

result = josephus_iterative(n, k)
print(f"最後剩下的人的編號是: {result}")
```

個人認為完成作業須具備觀念

開始寫說明·需要說明本次練習需學會那些觀念 (需寫成文章·需最少50字·並且文內不得有你、我、他三種文字)且必須提供完整與練習相關過程的notion筆記連結