answer.md 2025-01-06

## 第2次隨堂-隨堂-QZ2

學號:112111211 姓名:吳爾柔

作業撰寫時間: 180 (mins, 包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期:2023/09/22

本份文件包含以下主題:(至少需下面兩項,若是有多者可以自行新增)

● ☑ 說明內容

● ☑ 個人認為完成作業須具備觀念

## 說明程式與內容

開始寫說明·該說明需說明想法·並於之後再對上述想法的每一部分將程式進一步進行展現·若需引用程式區則使用下面方法·若為.cs檔內程式除了於敘述中需註明檔案名稱外·還需使用語法``語言種類程式碼

``、其中語言種類若是要用python則使用py·java則使用java·C/C++則使用cpp·下段程式碼為語言種類選擇csharp使用後結果:

```
public void mt_getResult(){
    ...
}
```

若要於內文中標示部分網頁檔·則使用以下標籤```html 程式碼 ```· 下段程式碼則為使用後結果:

更多markdown方法可參閱https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10203758

請在撰寫"說明程式與內容"該塊內容·請把原該塊內上述敘述刪除·該塊上述內容只是用來指引該怎麼撰寫內容。

answer.md 2025-01-06

1. 請參閱投影片Topic2的第6頁,目前已完成Push和Pop,請完成剩下功能部份—TopItem、IsEmpty與IsFull

Ans:

```
class Stack:
   def __init__(self, max_size):
       self.items = [] # 初始化一個空列表來儲存推疊中的元素
       self.max_size = max_size # 儲存推疊的最大容量
   def Push(self, item):
       if not self.IsFull(): # 如果推疊未滿
          self.items.append(item) # 將元素添加到推疊中
       else:
          raise Exception("Stack is full") # 如果推疊已滿,則引發異常
   def Pop(self): # 從推疊中移除並返回頂部的元素
       if not self.IsEmpty():
          return self.items.pop()
       else:
          raise Exception("Stack is empty")
   def TopItem(self):
       if not self.IsEmpty():
          return self.items[-1] # 返回頂部的元素,但不移除它
       return None
   def IsEmpty(self):
       return len(self.items) == 0
   def IsFull(self):
       return len(self.items) >= self.max size # 如果推疊中的元素數量等於最大容量,
則推疊已滿
# 使用示例
stack = Stack(5) # 創建一個最大容量為5的推疊
stack.Push(1)
stack.Push(2)
stack.Push(3)
stack.Push(4)
stack.Push(5)
stack.Push(6)
這裡會引發異常,因為推疊已滿
print(stack.TopItem()) # 輸出 5
print(stack.IsEmpty()) # 輸出 False
print(stack.IsFull()) # 輸出 True
```

## 個人認為完成作業須具備觀念

answer.md 2025-01-06

開始寫說明·需要說明本次練習需學會那些觀念 (需寫成文章·需最少50字·並且文內不得有你、我、他三種文字)且必須提供完整與練習相關過程的notion筆記連結