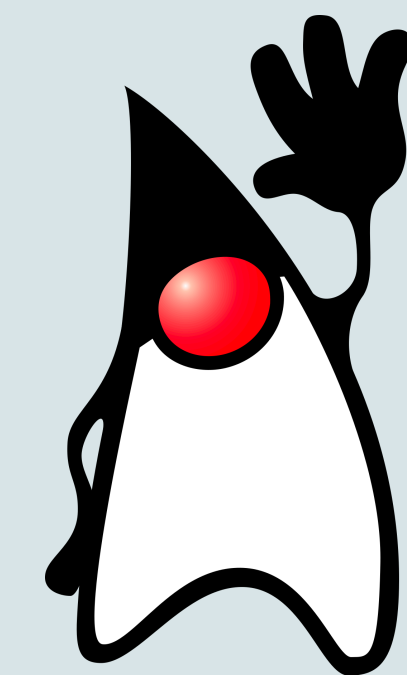




СБЕРБАНК

Корпоративный
университет



???

Занятие №4

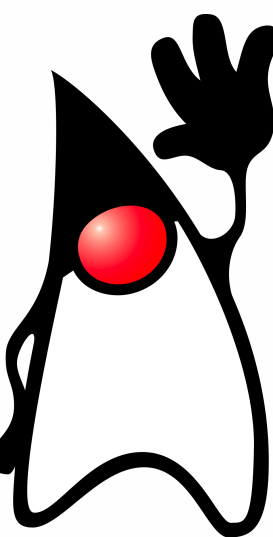


СБЕРБАНК

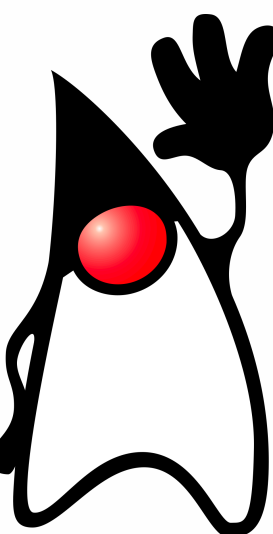
Корпоративный
университет



- Исключения в Java
- Основы архитектуры разработки. SOLID
- Работа с файлами в Java
- Тестирование. Mockito



- Активно участвуем. Не стесняйтесь задавать вопрос.
- Но off-topic обсуждаем в Telegram @sb_ku_java_2019_10
- Не стесняйтесь просто спрашивать в telegram.
- В конце с Вас отзыв.
- ДЗ - доделываем текущую, начнем новую в следующий раз

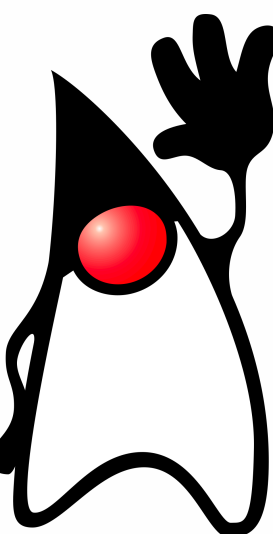


**Договорились?
Поехали!**

00

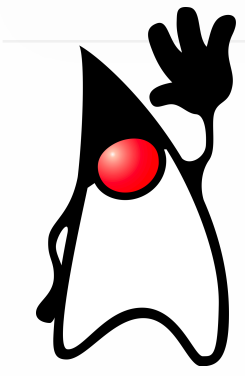
ДЗ. На что обратить внимание

- .gitignore <https://git-scm.com/docs/gitignore>
- Code convention <https://google.github.io/styleguide/javaguide.html>

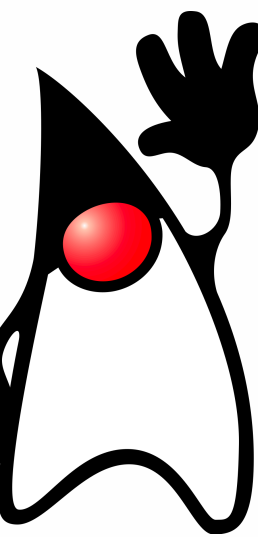


Ваши вопросы?

Если что — их можно задать
ПОТОМ

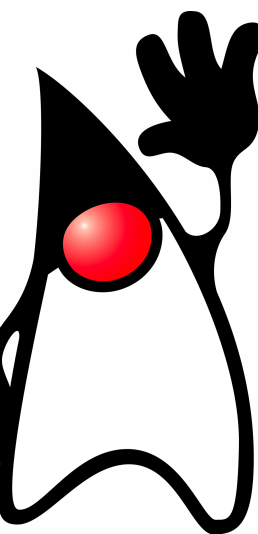
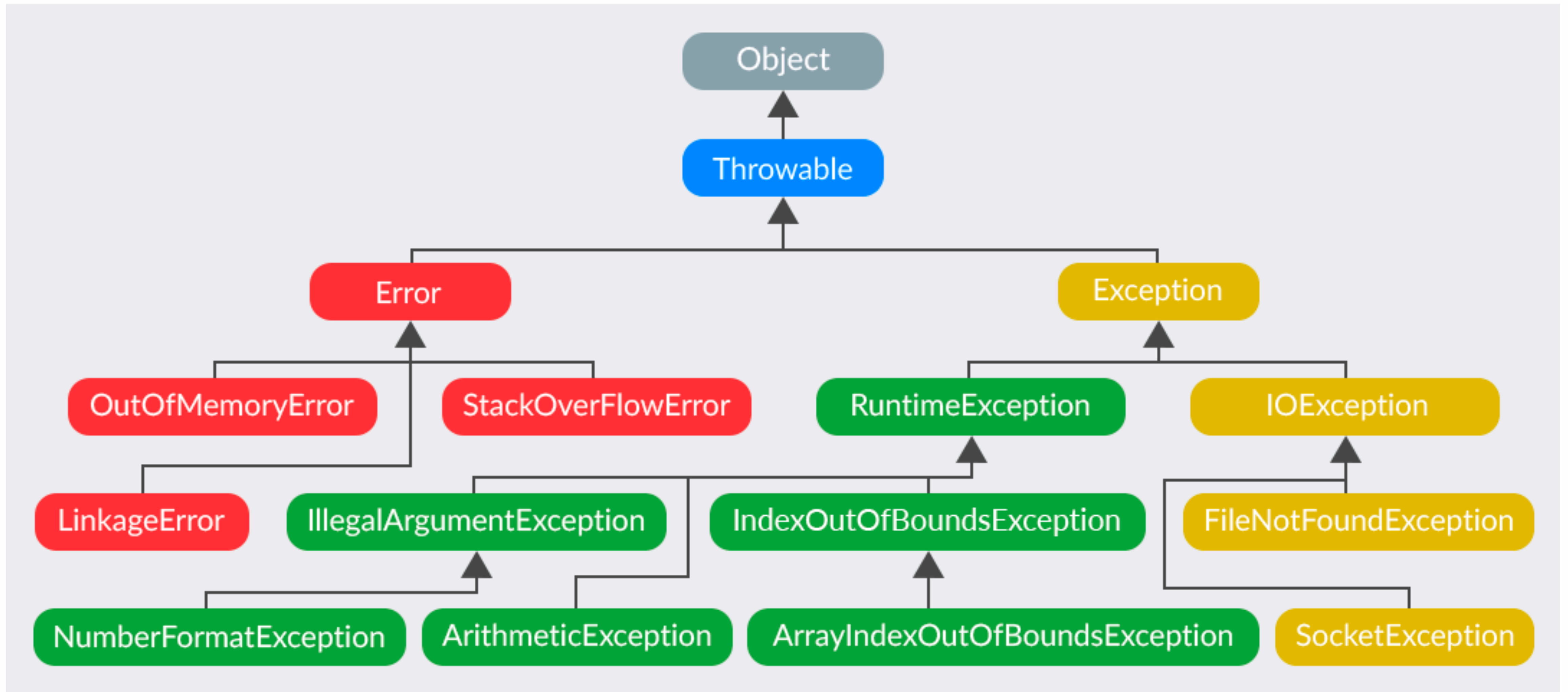


- **Исключения в Java**
- Основы архитектуры разработки. SOLID
- Работа с файлами в Java
- Тестирование. Mockito

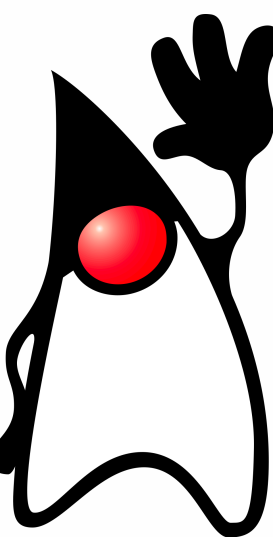


01

Исключения



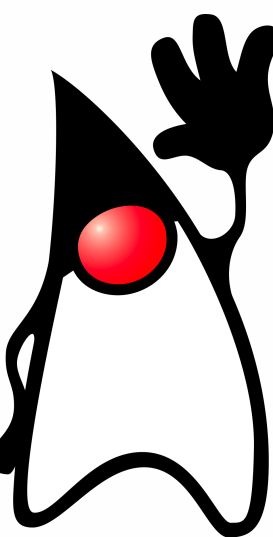
```
public class TestCheckedException extends Exception {  
}  
  
public class TestUncheckedException extends RuntimeException {  
}
```



```
public class HelloWorld{
    public static void main (String args[]){
        HelloWorld hw = new HelloWorld();
        try {
            hw.checkedException();
        } catch ( TestCheckedException e ) {
            e.printStackTrace();
        }
        hw.uncheckedException();
    }

    public void checkedException() throws TestCheckedException {
        throw new TestCheckedException();
    }

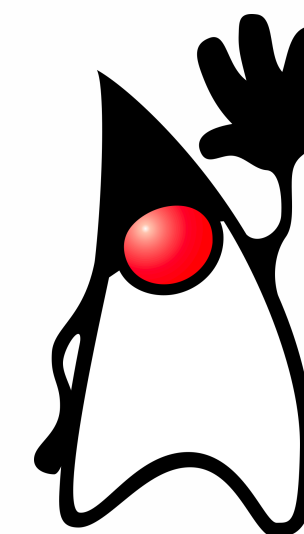
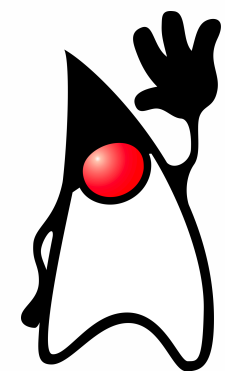
    public void uncheckedException(){
        throw new TestUncheckedException();
    }
}
```



Ваши вопросы?

Если что — их можно задать
ПОТОМ

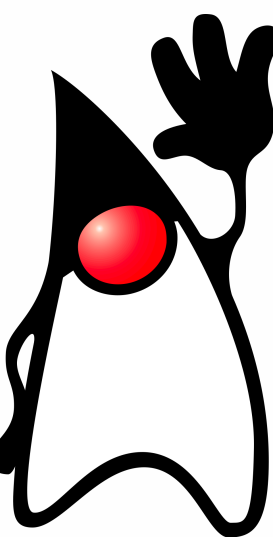
- Исключения в Java
- **Основы архитектуры разработки. SOLID**
- Работа с файлами в Java
- Тестирование. Mockito



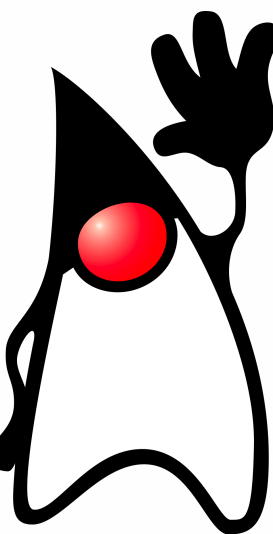
02

Основы архитектуры разработки. SOLID

- Оптимальные алгоритмы. Достаточно быстрые, но не заумные
- Классы, переменные, методы названы понятно
- Отдельные классы и методы можно переиспользовать
- Классы и методы лаконичны и понятны
- Хорошее покрытие тестами (Unit и интеграционные)



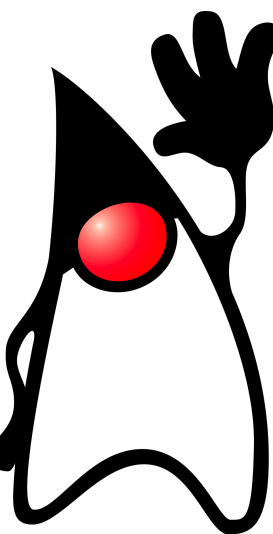
- Сам код ничего не стоит и никому не нужен. Нужен только **функционал**
- Два критерия:
 - готов к нужной дате
 - делает то, что требуется



***В этом мире не всё всегда и везде,
а кое-что, иногда и местами.***

Максим Дорофеев.
Врач-прокрастинолог

Если нужен функционал «прямо щас» для разовой акции,
то и сору-past - подходящее решение.

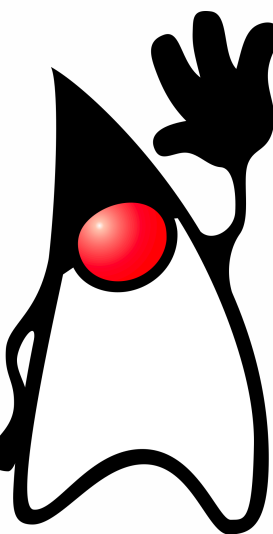


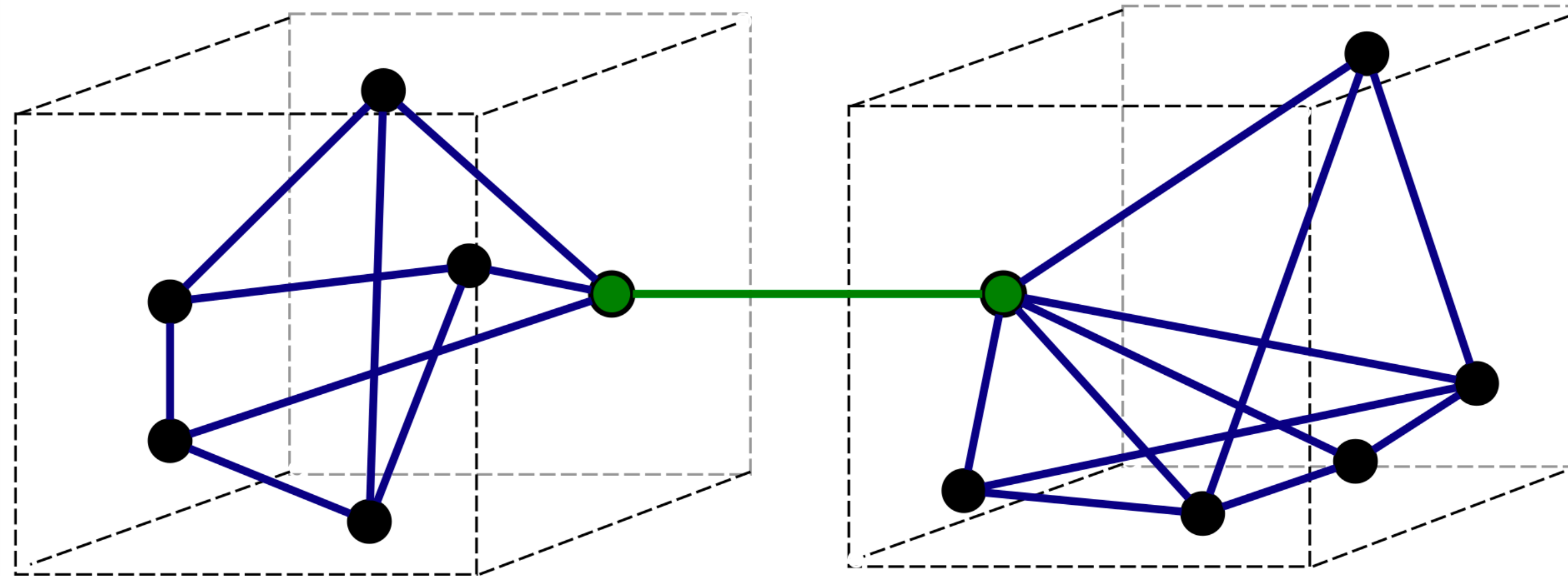
- **Coupling** (зацепление, сцепление, сопряжение) — способ и степень взаимозависимости между программными модулями; сила взаимосвязей между модулями; мера того, насколько взаимозависимы разные подпрограммы или модули.

Чем меньше - тем лучше

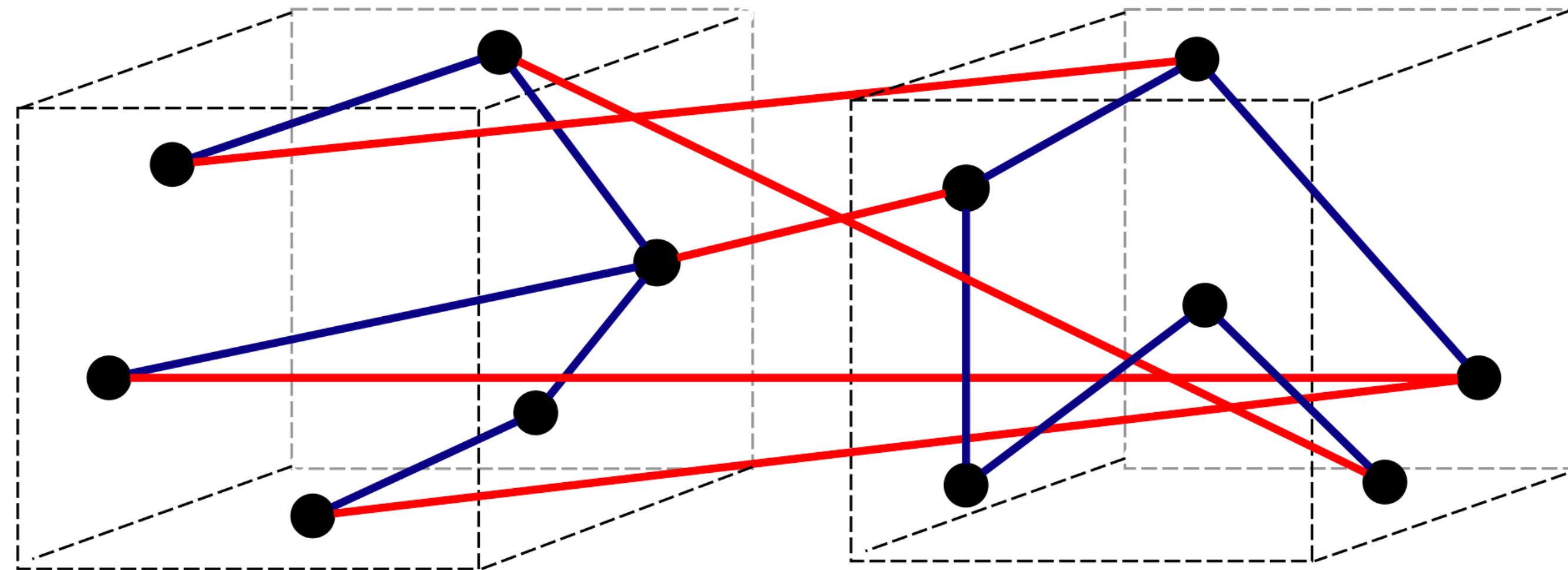
- **Cohesion** (связность, или прочность) — мера силы взаимосвязанности элементов внутри модуля; способ и степень, в которой задачи, выполняемые некоторым программным модулем, связаны друг с другом.

Чем больше - тем лучше

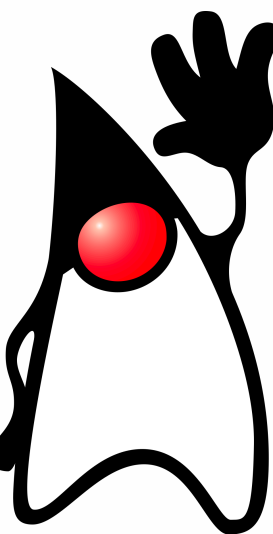




а) Слабое зацепление, сильная связность



б) Сильное зацепление, слабая связность



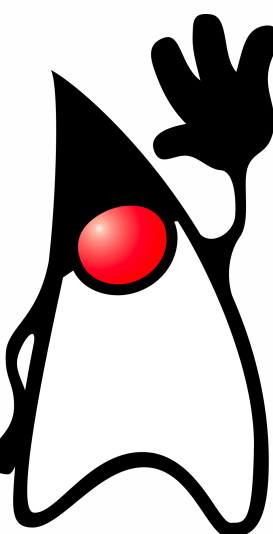
Три кита ООП:

- Наследование
- Инкапсуляция
- **Полиморфизм**

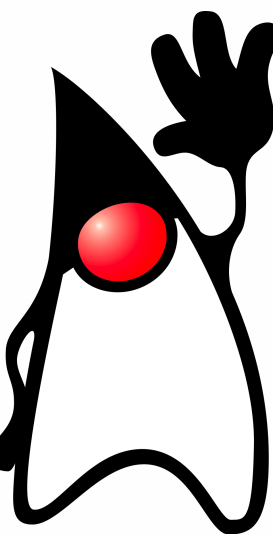
[https://github.com/kataus/sbrf_cu_2019_l04_solid см. poly](https://github.com/kataus/sbrf_cu_2019_l04_solid_cm_poly)

В языках программирования и теории типов полиморфизмом называется способность функции обрабатывать данные разных типов.

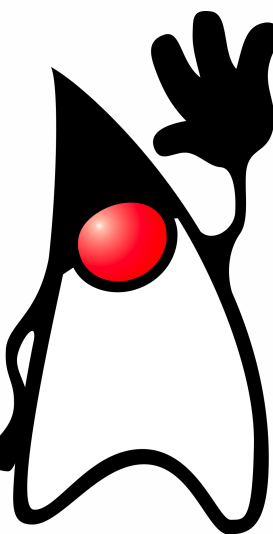
[https://ru.wikipedia.org/wiki/Полиморфизм_\(информатика\)](https://ru.wikipedia.org/wiki/Полиморфизм_(информатика))



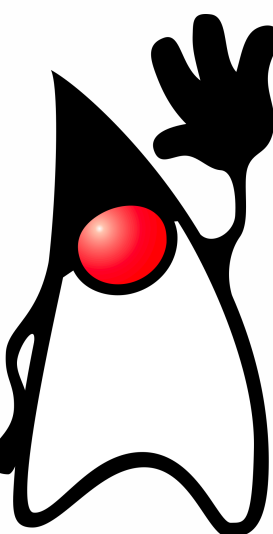
- **S**ingle Responsibility
- **O**pen/Close
- **L**iskov Substitution
- **I**nterface Segregation
- **D**ependency Inversion



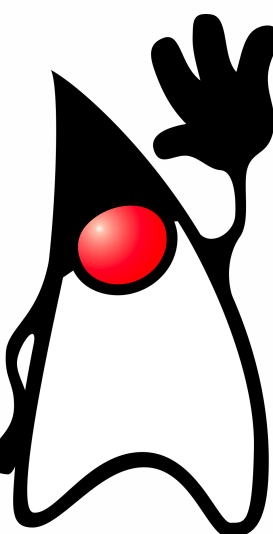
- Должна быть только одна причина для изменения класса
- Класс должен выполнять одну функцию, т.е. решать одну проблему



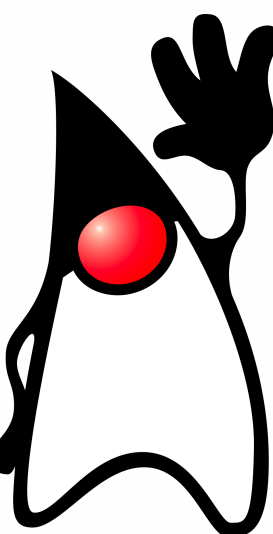
- Открыт для расширения / Закрыт для изменений
- Для добавления нового функционала не надо менять существующий код. Править можно только баги.



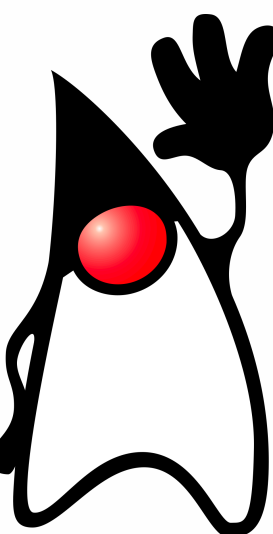
- Класс потомок должен вести себя как родитель
- Предопределенные методы не должны бросать новые исключения или выполнять дополнительные действия



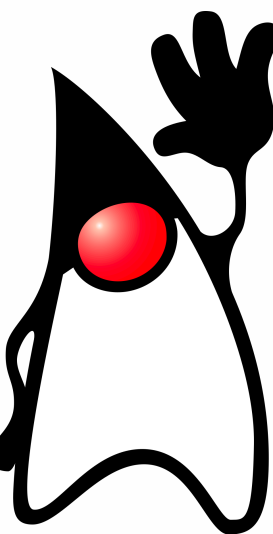
- Интерфейсы должны быть максимально «узкие» и специфичные
- Класс, имплементирующие интерфейс, не должны принуждаться имплементировать методы интерфейса, которые ему не нужны
- Универсальный, «широкий» интерфейс должен быть разделен на несколько более «узких», специфичных



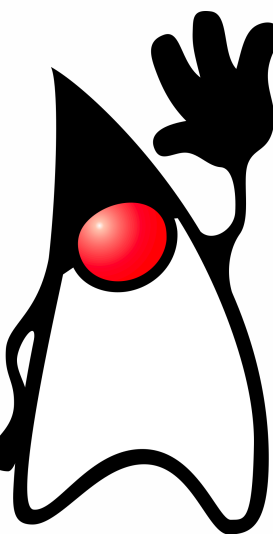
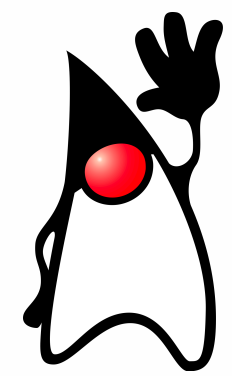
- Высокоуровневые модули не должны зависеть от низкоуровневых
- Высокоуровневые модули должны зависеть от абстракций



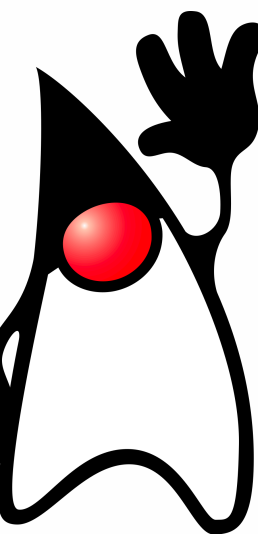
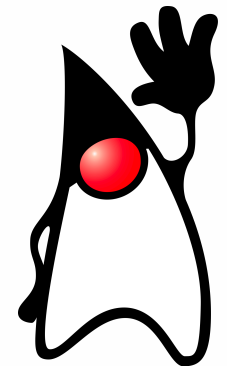
- **DRY** - don't repeat yourself
- **KISS** - keep it simple stupid
- **YAGNI** - You Aren't Gonna Need It



- Исключения в Java
- Основы архитектуры разработки. SOLID
- **Работа с файлами в Java**
- Тестирование. Mockito



- Исключения в Java
- Основы архитектуры разработки. SOLID
- Работа с файлами в Java
- **Тестирование. Mockito**



Ваши вопросы?

Спасибо за внимание!

