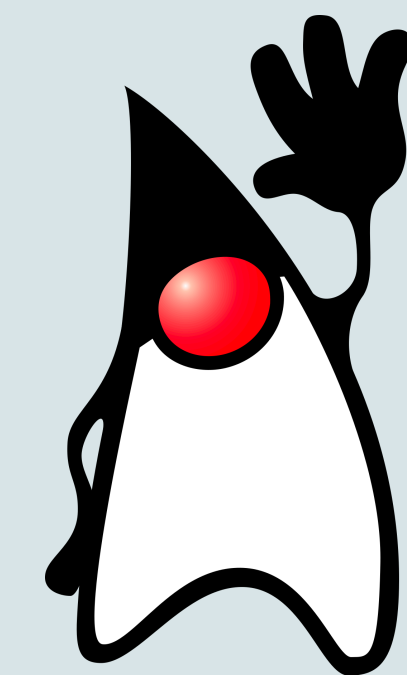




СБЕРБАНК

Корпоративный
университет



Работа с файлами в Java

Занятие №5

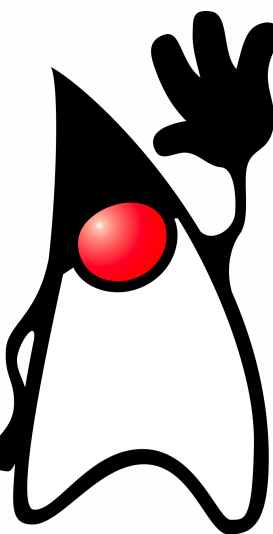


СБЕРБАНК

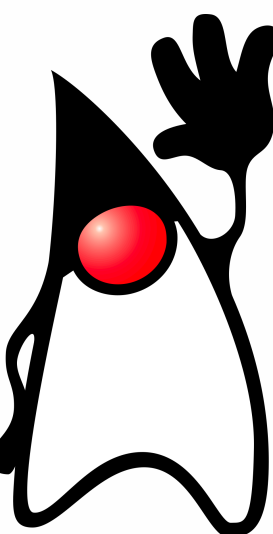
Корпоративный
университет



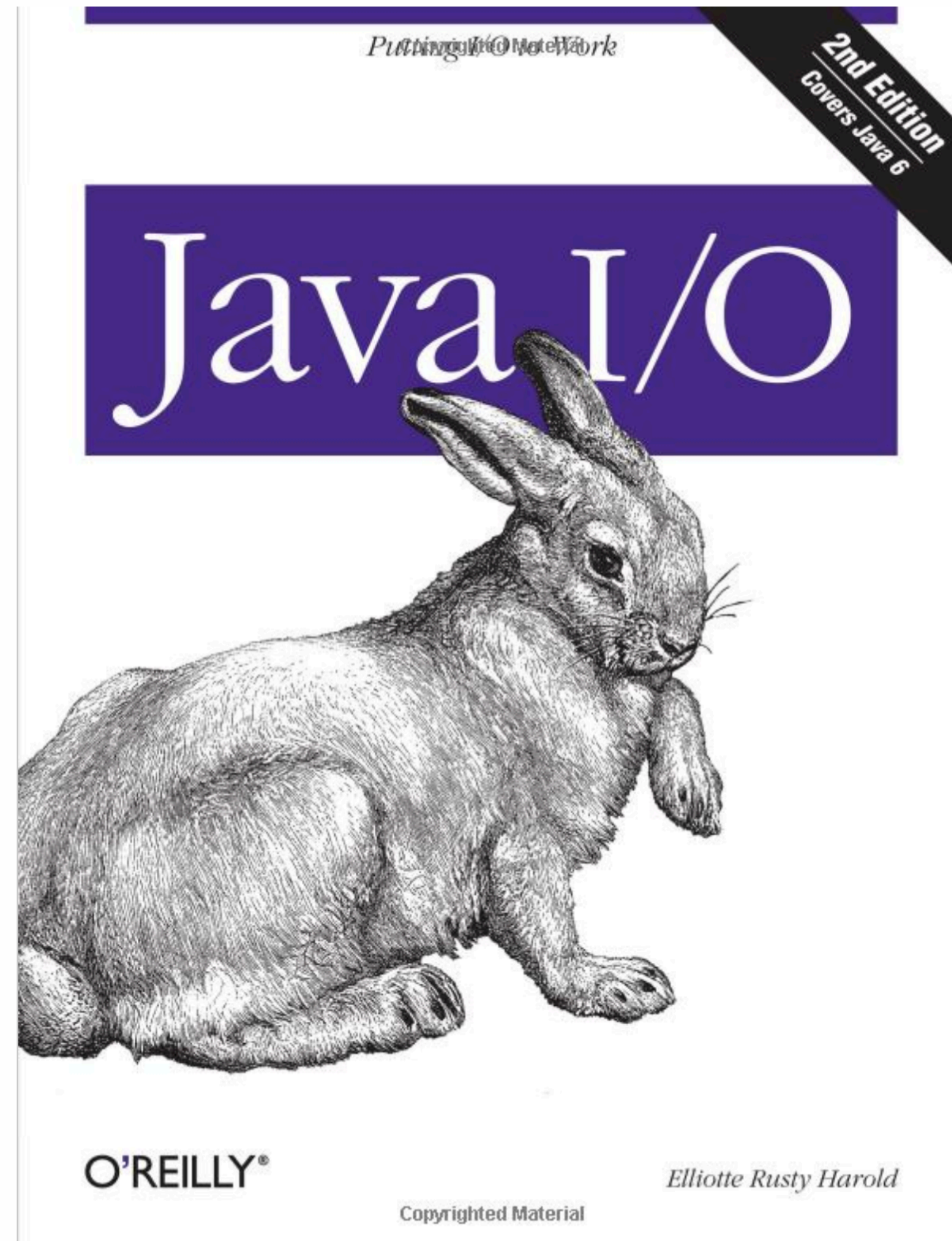
- Получить доступ к файловой системе
- Поток байт и поток символов
- Мавен - ещё раз
- Mockito. TDD



- Активно участвуем. Не стесняйтесь задавать вопрос.
- Но off-topic обсуждаем в Telegram @sb_ku_java_2019_10
- Не стесняйтесь просто спрашивать в telegram.
- В конце с Вас отзыв.
- ДЗ - доделать взаимодействие банкомата с внешним миром

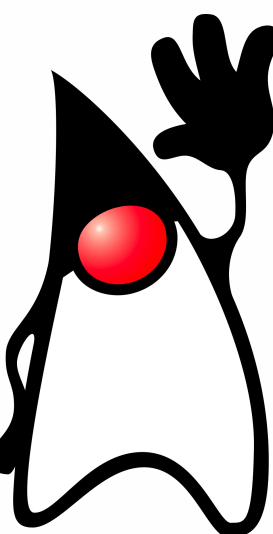


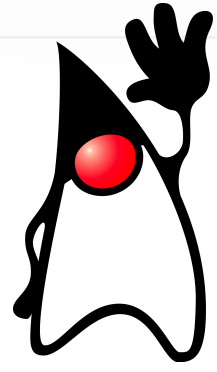
**Договорились?
Поехали!**



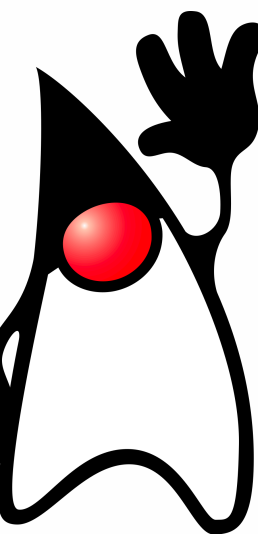
Product details

- **Paperback:** 726 pages
- **Publisher:** O'Reilly Media; Second edition (May 26, 2006)
- **Language:** English
- **ISBN-10:** 0596527500
- **ISBN-13:** 978-0596527501





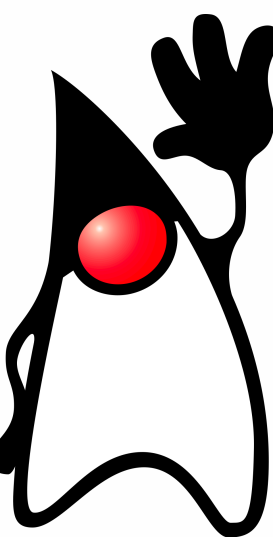
- **Получить доступ к файловой системе**
- Потоки байт и потоки символов
- Мавен - ещё раз
- Mockito. TDD



01

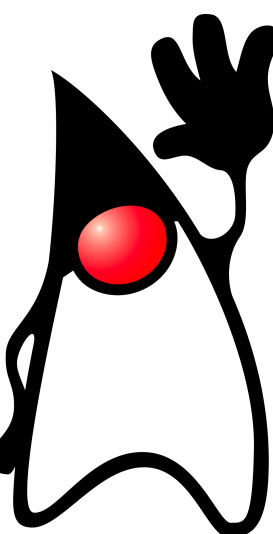
Работа с файлами

- Представляет файл или директорию. Не обязательно существующую
- Файл идентифицируется путем, специфичным для IO
 - \\server\share
 - C:\Program Files\Java
 - /usr/bin/java



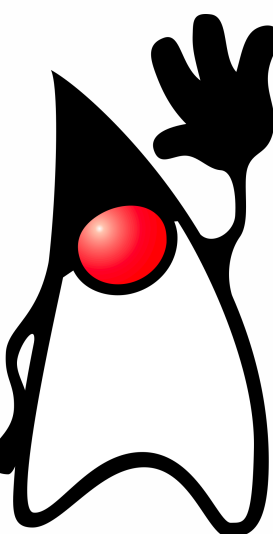
```
File file = new File(pathname: "/usr/bin/java");  
file.isAbsolute(); //true  
file.getPath();    // "/usr/bin/java"  
file.getName();    // "java"  
file.getParent();  // "/usr/bin"  
  
file.getAbsolutePath();  
file.getCanonicalPath();
```

- Файла может и не быть
- Поддерживаются абсолютные и относительные пути



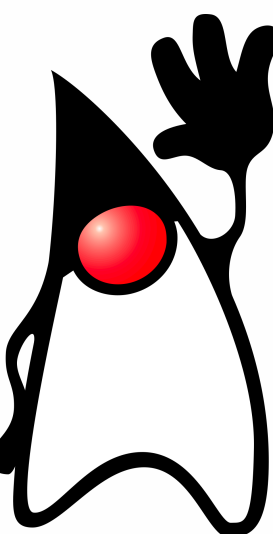
```
File file = new File(pathname: "/usr/bin/java");  
file.exists(); //true  
file.isFile(); //true  
file.canRead(); //true  
file.length(); //1536  
file.lastModified(); //1231914805000|
```

- Нет Exception. Только true и false
- length и lastModified - вернут 0 при ошибке

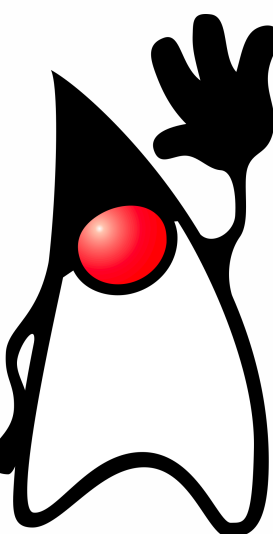


```
File dir = new File(pathname: "/usr/bin");  
dir.exists();           //true  
dir.isFile();           //false  
dir.isDirectory();     //true  
dir.list();             // String[]  
dir.listFiles();        //File[]
```

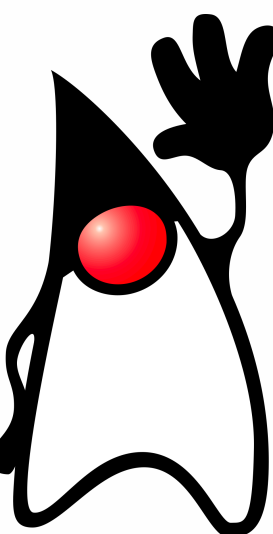
- Если директории нет - list вернет null
- list и listFiles можно использовать с фильтрами



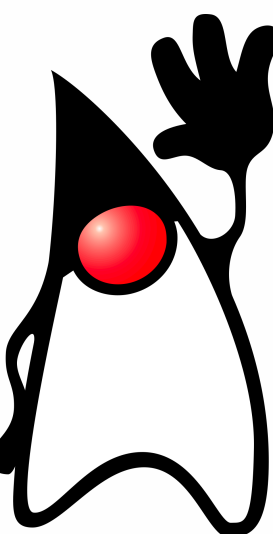
```
File dir = new File( pathname: "/usr/bin");  
File file = new File( pathname: "/usr/bin/java_sb");  
  
file.createNewFile(); //true  
file.delete(); // true  
file.renameTo( new File( pathname: "java_sb_cu" ) );  
  
dir.mkdir(); //true  
dir.mkdirs(); //true|
```



- Новый API для работы с файловой системой (aka NIO.2)
- Добавлен в Java 7
- Покрывает всю функциональность java.io.File
- Более стройный API, а так же широкие возможности (работа со ссылками, с атрибутами файлов, отслеживание изменений)

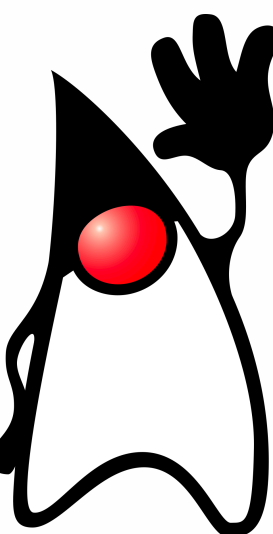


- Центральная сущность - `java.nio.file.Path` - представляет путь в файловой системе
- Доступ к файловой системе обеспечивает класс `java.nio.file.Files`

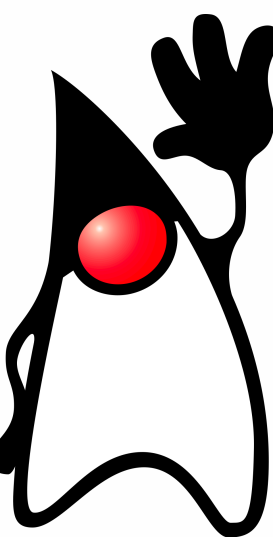


```
Path path = Paths.get( first: "/usr/bin/java" );  
path.isAbsolute();           //true  
path.toString();             // /usr/bin/java  
path.getFileName();          //java  
path.getParent();            // new Path("/usr/bin")  
path.getNameCount();         //3  
path.getName( 1 );           //java
```

- Основные операции с путями реализованы, не надо вручную возиться с разными разделителями на разных ОС/ФС

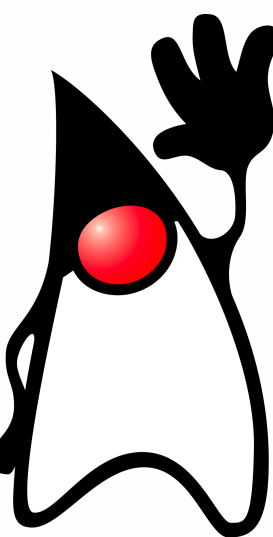



```
Path path = Paths.get( first: "/usr/bin/java" );  
Files.exists( path );           //true  
Files.isRegularFile( path );    //true  
Files.isReadable( path );       //true  
Files.size( path );  
Files.getLastModifiedTime( path );
```

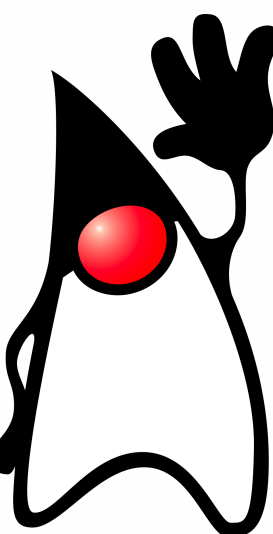


```
Path usrbin = Paths.get( first: "/usr/bin" );
Files.exists( usrbin );           //true
Files.isDirectory( usrbin );     //true

try (
    DirectoryStream<Path> dirStream
        = Files.newDirectoryStream( usrbin )){
    for (Path child: dirStream){
        // ... some action ...
    }
} catch ( IOException e ){
    // ... some action...
}
```



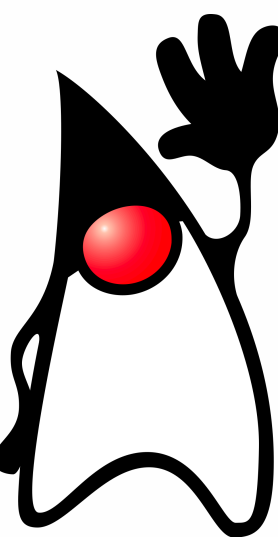
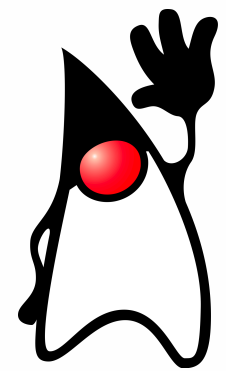
- `Path createFile(Path path)`
- `void delete(Path path)`
- `Path move(Path source, Path target)`
- `Path copy(Path source, Path target)`
- `Path createDirectory(Path dir)`
- `Path createDirectories(Path dir)`



Ваши вопросы?

Если что — их можно задать
ПОТОМ

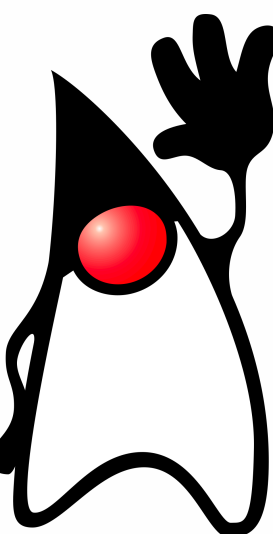
- Получить доступ к файловой системе
- **Потоки байт и потоки символов**
- Мавен - ещё раз
- Mockito. TDD



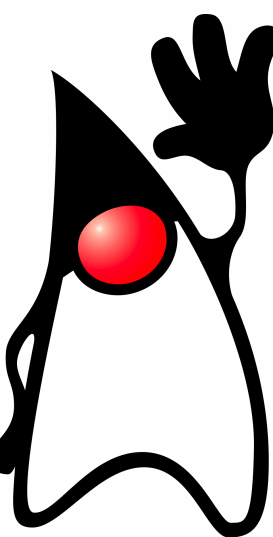
02

Потоки ввода-вывода

- Понятие **поток** в программировании перегружено. В нашем контексте - абстракция, которая используется для чтения или записи информации
- В Java основной функционал работы с потоками сосредоточен в пакете **java.io**
- **Поток ввода** - объект из которого можно считать данные
- **Поток вывода** - объект в который можно записать данные



```
public abstract class InputStream implements Closeable {  
  
    public abstract int read() throws IOException;  
  
    public int read(byte b[]) throws IOException  
    public int read(byte b[], int off, int len) throws IOException  
  
    public void close() throws IOException  
  
}
```

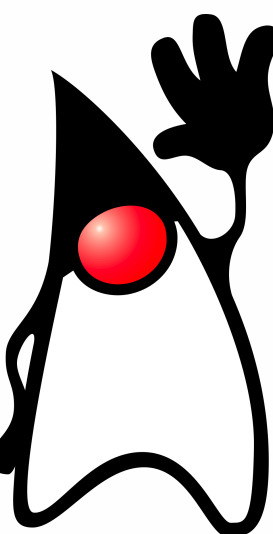



```
java.io.FileInputStream  
new FileInputStream(new File("input.data"))
```

```
java.io.ByteArrayInputStream  
new ByteArrayInputStream(new byte[] {1, 2, 3})
```

```
java.io.DataInputStream  
new DataInputStream(anotherInputStream)
```

```
java.util.zip.DeflaterInputStream  
new DeflaterInputStream(anotherInputStream)
```



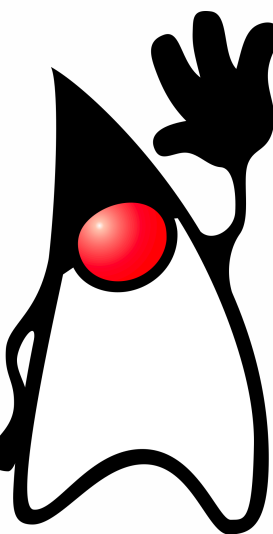
```
void write(int b)
```

```
void write(byte b[])
```

```
void write(byte b[], int off, int len)
```

```
void flush()
```

```
void close()
```

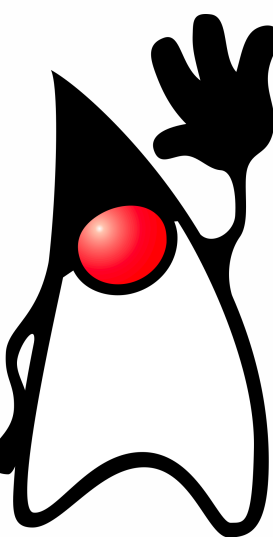


```
java.io.FileOutputStream  
new FileOutputStream(new File("output.data"))
```

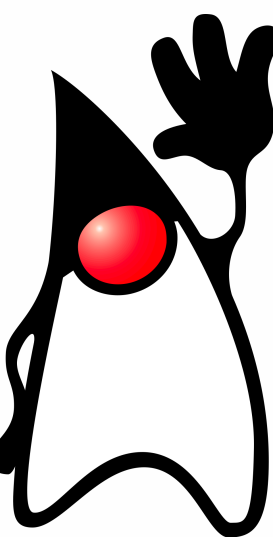
```
java.io.ByteArrayOutputStream  
new ByteArrayOutputStream()
```

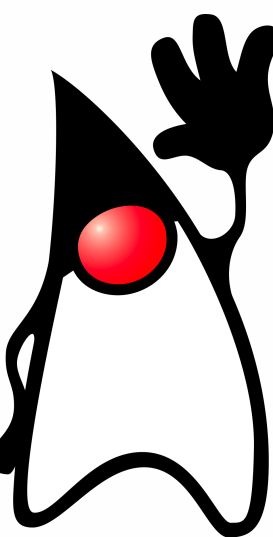
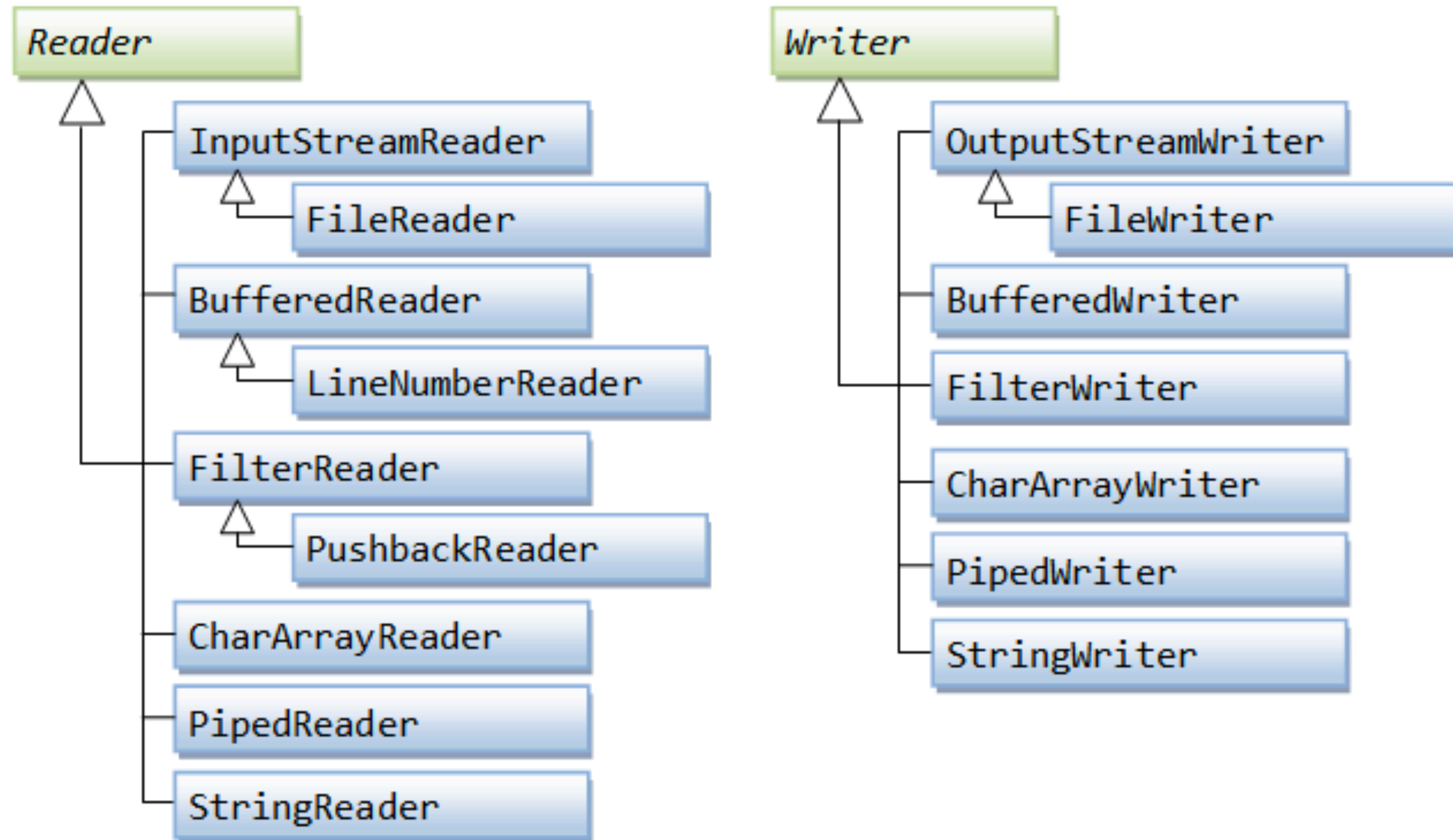
```
java.io.DataOutputStream  
new DataOutputStream(anotherOutputStream)
```

```
java.util.zip.DeflaterOutputStream  
new DeflaterInputStream(anotherOutputStream)
```



```
byte [] buf = new byte [1024];  
int bytesRead ;  
while (( bytesRead = inputStream . read ( buf )) > 0) {  
    outputStream . write ( buf , 0, bytesRead );  
}
```



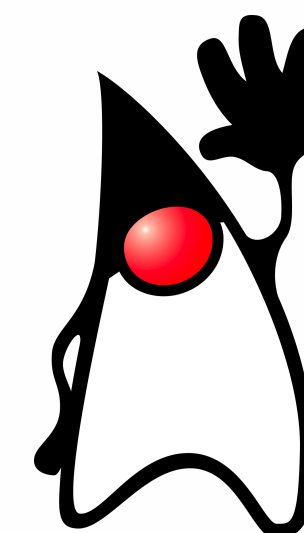


```
int read()
```

```
int read(char cbuf[])
```

```
int read(char cbuf[], int off, int len)
```

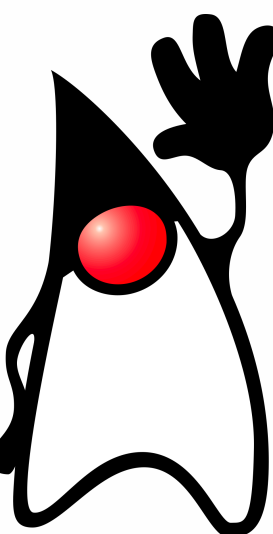
```
void close()
```



```
java.io.InputStreamReader  
new InputStreamReader(inputStream, "UTF-8")
```

```
java.io.CharArrayReader  
new CharArrayReader(new char[]{'a', 'b', 'c'})
```

```
java.io.BufferedReader  
new BufferedReader(anotherReader)  
+ readLine()
```



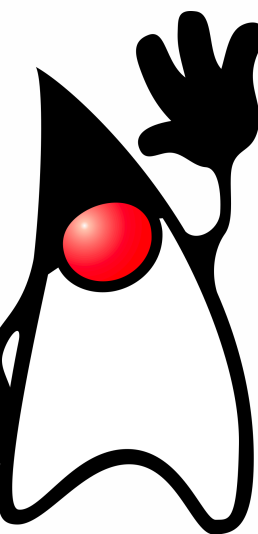
```
void write(int c)
```

```
void write(char cbuf[])
```

```
void write(char cbuf[], int off, int len)
```

```
void flush()
```

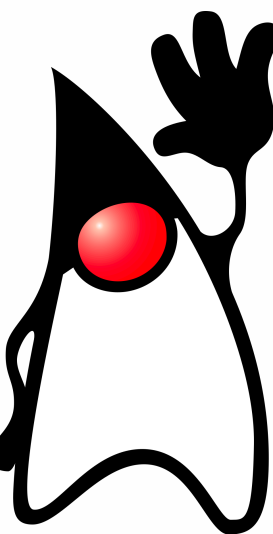
```
void close()
```



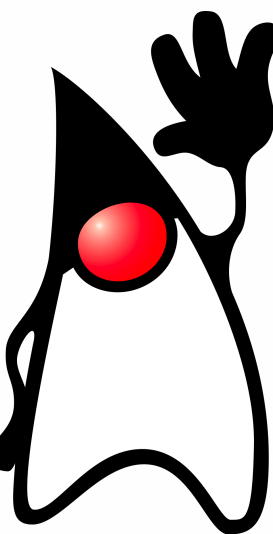

```
java.io.OutputStreamWriter  
new OutputStreamWriter(outputStream, "UTF-8")
```

```
java.io.CharArrayWriter  
new CharArrayWriter()
```

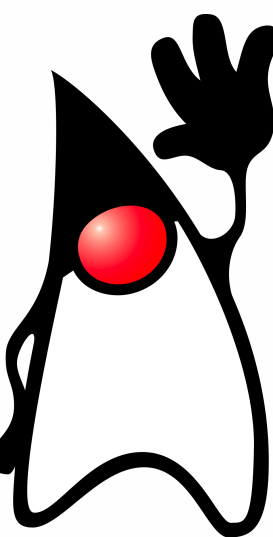
```
java.io.BufferedWriter  
new BufferedWriter(anotherWriter)  
+ newLine()
```



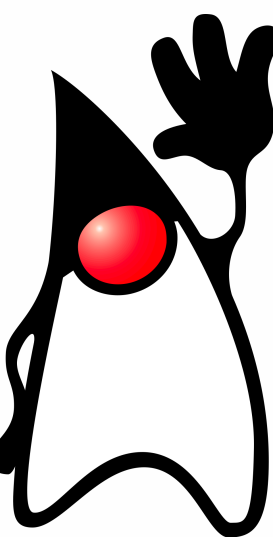
- `java.io.PrintStream` и `java.io.PrintWriter`
- Добавляют методы `print()`, `println()`, `printf()`
- Вместо исключения устанавливают флаг ошибки

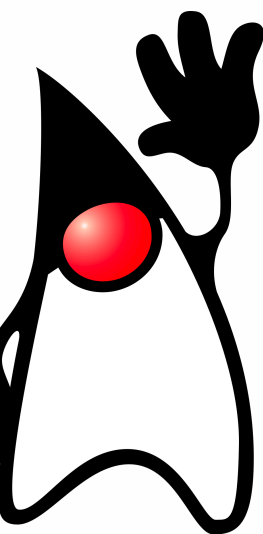


- `java.io.StreamTokenizer`
 - Умеет разбирать текст на «слова» и «числа»
- `java.util.Scanner`
 - Добавлен в Java 5
 - Умеет разбирать все примитивные типы, а так же искать токены по произвольному регулярному выражению
 - Поддерживает локали

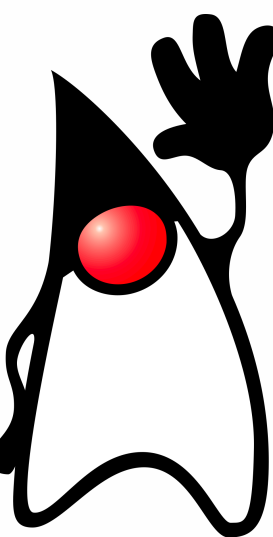


```
public final static InputStream in = null;  
  
public final static PrintStream out = null;  
  
public final static PrintStream err = null;
```

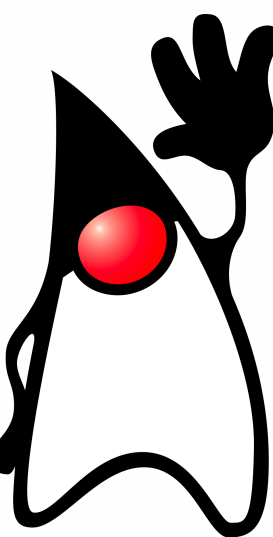




- Высокопроизводительный масштабируемый неблокирующий ввод-вывод
- Буфер: `java.nio.Buffer`
- Канал: `java.nio.Channel`
- Селектор: `java.nio.Selector`



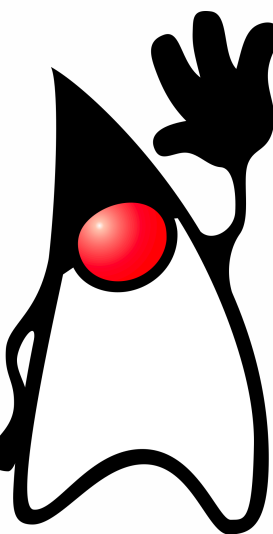
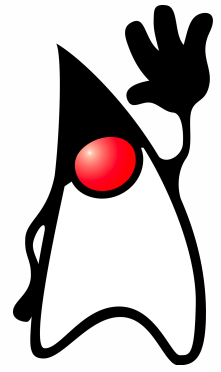
- Java Native Interface
- Возможность вызова нативного кода из Java



Ваши вопросы?

Если что — их можно задать
ПОТОМ

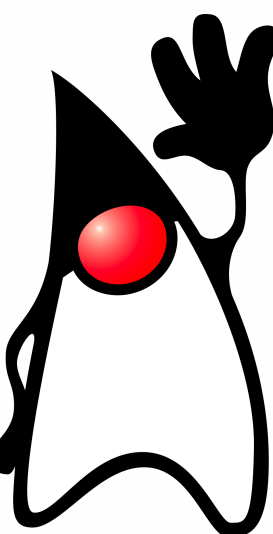
- Получить доступ к файловой системе
- Поток байт и поток символов
- **Мавен - ещё раз**
- Mockito. TDD



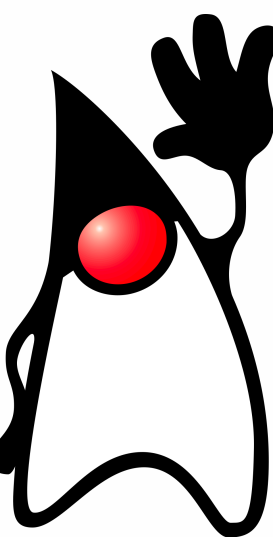
03

Maven закрепление

- Compile – значение по умолчанию.
- Provided – зависимость должна быть в среде, куда задеплоится приложение.
- Runtime – зависимость не нужна для компиляции, но необходима для работы приложения.
- Test – зависимость нужна только для тестирования
- System – то же, что Provided, но надо указать путь к артефакту
- import - используется для зависимостей типа pom.



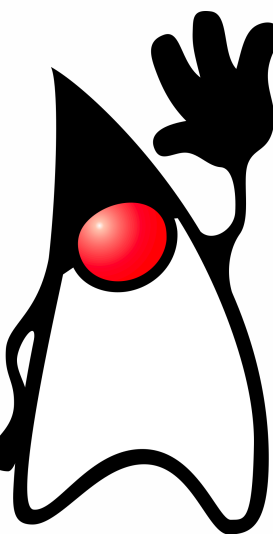
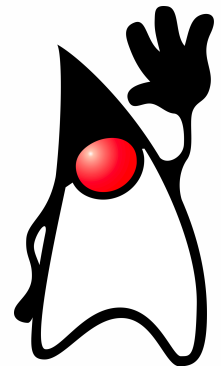
- Модули
- Maven-shade-plugin
- Dependency Manager



Ваши вопросы?

Если что — их можно задать
ПОТОМ

- Получить доступ к файловой системе
- Поток байт и поток символов
- Мавен - ещё раз
- **Mockito. TDD**



04

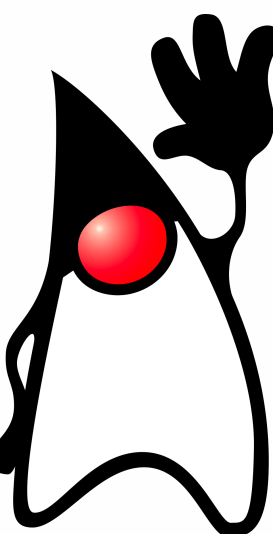
Тестирование. Mockito

- Тестирование корректности работы класса
- Тестирование архитектурных решений
- Возможность более безопасного рефакторинга
- Документирование
- Изучение системы

https://github.com/kataus/sb_cu_2019_10_L03

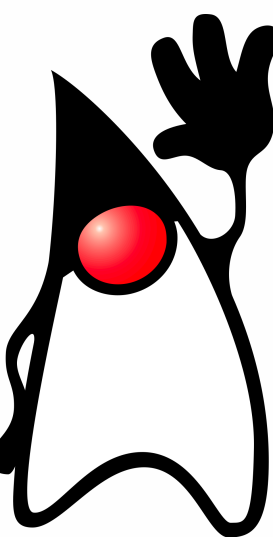
JUnit 4 vs 5. Пример - Calculator

Mockito - пример datasourceCalculator



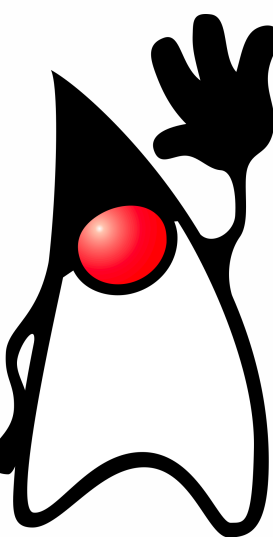
- Dummy
- Fake
- Stub
- Mock

Хорошая статья на разницу mock и stub <https://martinfowler.com/articles/mocksArentStubs.html>



Test Driven Development - разработка через тестирование.

https://github.com/kataus/sbrf_cu_2019_l04_io.git



Ваши вопросы?

Спасибо за внимание!

