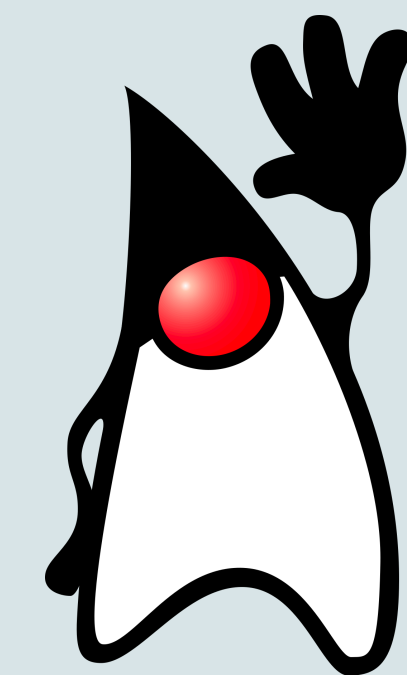




СБЕРБАНК

Корпоративный
университет



Сериализация. Логгирование. Паттерны

Занятие №7

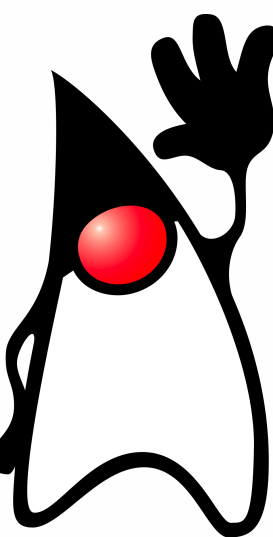


СБЕРБАНК

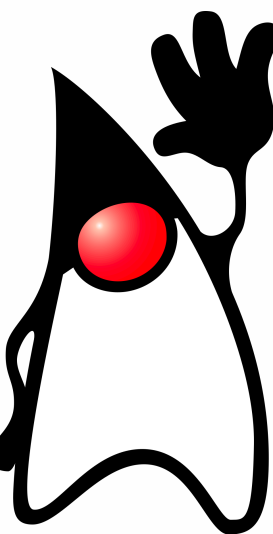
Корпоративный
университет



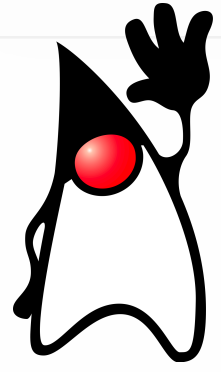
- Сериализация
- Что такое логгирование
- Современный подход к логгированию
- Паттерны Visitor и Observer



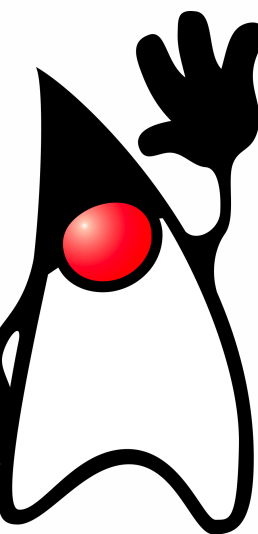
- Активно участвуем. Не стесняйтесь задавать вопрос.
- Но off-topic обсуждаем в Telegram @sb_ku_java_2019_10
- Не стесняйтесь просто спрашивать в telegram.
- ДЗ - доделываем банкомат



**Договорились?
Поехали!**



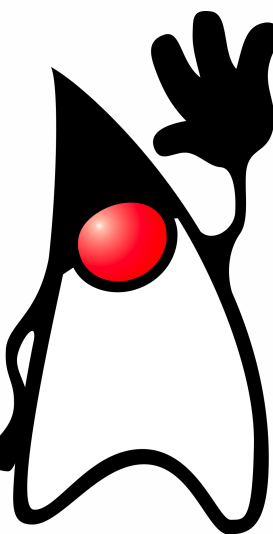
- **Сериализация**
- Что такое логгирование
- Современный подход к логгированию
- Паттерны Visitor и Observer



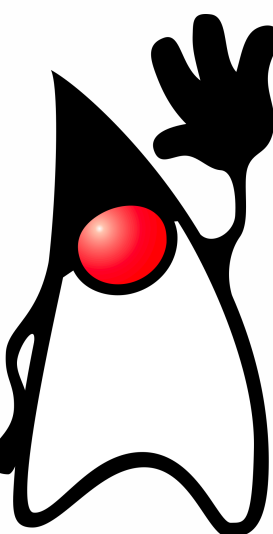
01

Сериализация

- Процесс перевода какой-либо структуры данных в последовательность битов
- Обратной к операции сериализации является операция десериализации (структуризации) - восстановление начального состояния структуры данных из битовой последовательности
- Типичный пример сериализации/десериализации - взаимодействие клиент-сервер в Web



- Форматы сериализации
 - СИМВОЛЬНЫЙ
 - JSON
 - XML
 - CSV
 - DBF
 - MsgPack
 - бинарная (пример DemoSerialization)
- Что можно сделать с сериализованными данными?



JSON (это сокращение от JavaScript Object Notation)

JSRs: Java Specification Requests

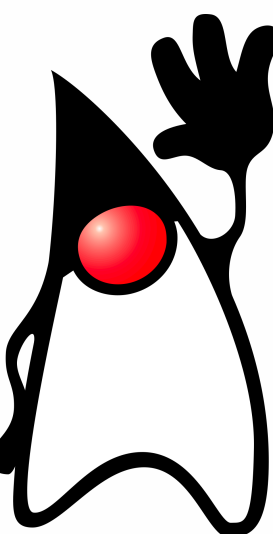
[JSR 374: Java™ API for JSON Processing 1.1](#)

Maven - зависимость:

JSR 374 (JSON Processing) API

[API module of JSR 374:Java API for Processing JSON](#)

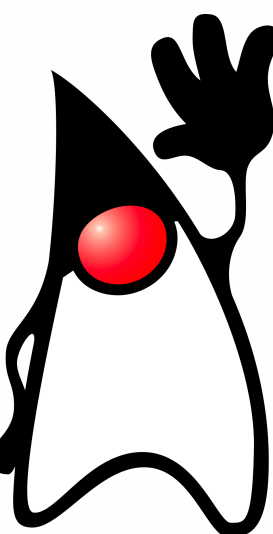
Пример: JavaxJsonDemo



[json-simple](#) популярный сериализатор/десериализатор формата json от Google.

Удобно применять, если нет подходящего java-класса или надо обойти json вручную.

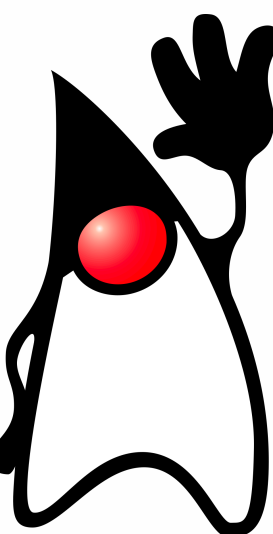
Пример: DemoSimpleJson



[Gson](#) – одна из самых популярных и простых библиотек для сериализации/десериализации в json.

Особенно удобно пользоваться, если уже есть готовый java-объект, с которым надо поработать.

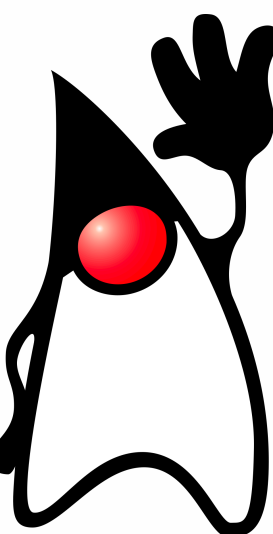
Пример: GsonDemo



Extensible Markup Language (XML)

это язык разметки, который определяет набор правил для кодирования документа в человеко- и машино-понятном формате.

Чем xml лучше json ?



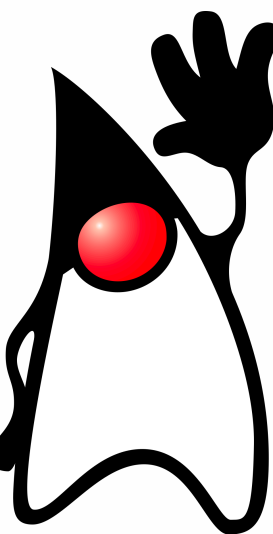
Чем xml лучше json ?

У xml есть:

XML Schema

XSLT - преобразования

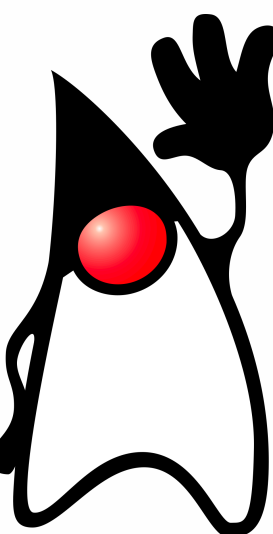
XPath



Simple API for XML

Это событийно-ориентированный алгоритм для парсинга XML документов.

Позволяет парсить документ без его полной загрузки.

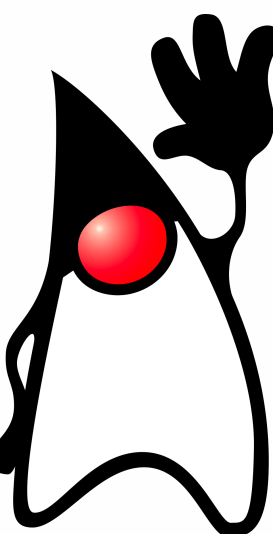


XML DOM (Document Object Model)

определяет свойства и методы для доступа и редактирования XML-документа.

Весь документ загружает в память.

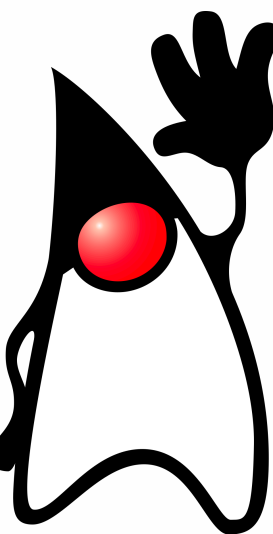
Возможно использование XPath.



Java Architecture for XML Binding (JAXB)

Набор java-арі (входил в Jdk) для создания и чтения XML документов.

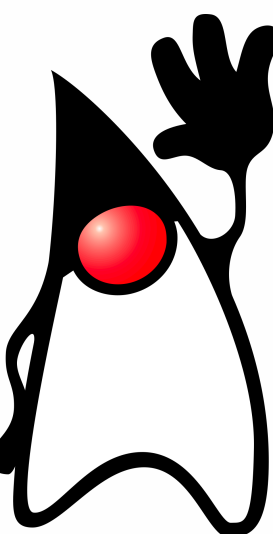
Удален из java 11.



[Google ProtoBuf](#) – это платформо-независимый протокол обмена сообщениями между системами.

Protobuf применяется для преобразования бинарных данных приложения в портируемый формат, который можно передать в систему, написанную на другом языке программирования.

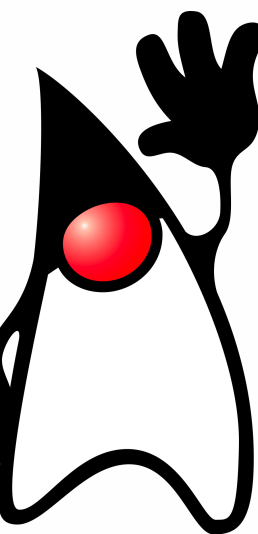
Пример:.Demo



Ваши вопросы?

Если что — их можно задать
ПОТОМ

- Сериализация
- **Что такое логгирование**
- Современный подход к логгированию
- Паттерны Visitor и Observer

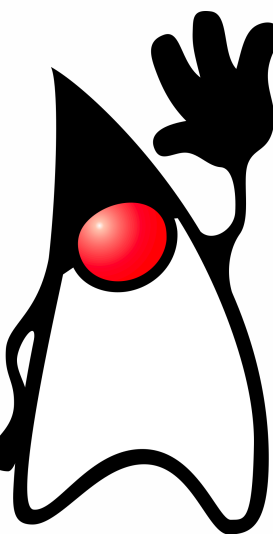


02

Что такое логирование

Логгирование – ведение истории важных событий программы: сохранение ключевых событий и параметров программы.

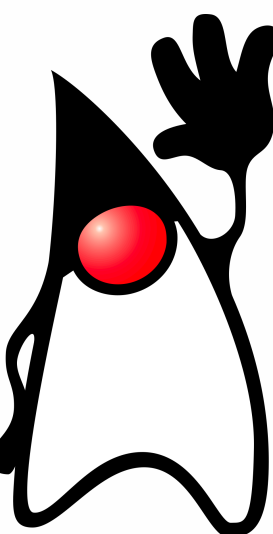
«Разработка системы автоматизации должна начинаться
с создания *опохрона»
Народная мудрость.



Пользователи логов:

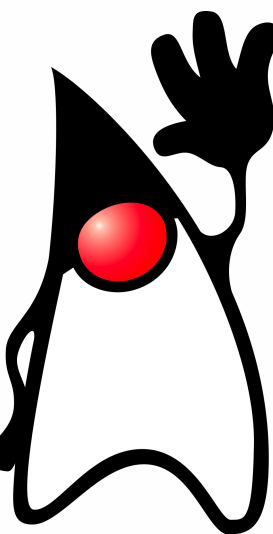
- разработчики программы
- служба поддержки
- конечные пользователи
- автоматизированные системы (zabbix)

Аудитные логи



Логги могут сохраняться:

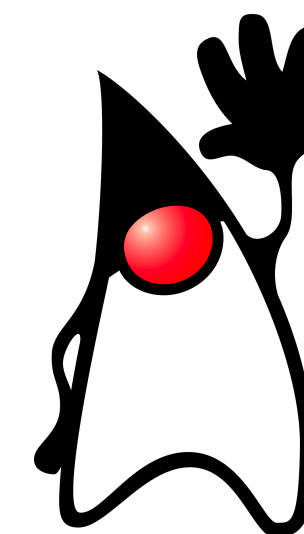
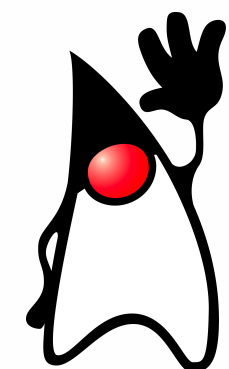
- файлы
- база данных
- сетевой сервис (syslog)
- kafka



Ваши вопросы?

Если что — их можно задать
ПОТОМ

- Сериализация
- Что такое логгирование
- **Современный подход к логгированию**
- Паттерны Visitor и Observer



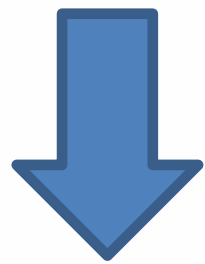
03

Современный подход к логгированию

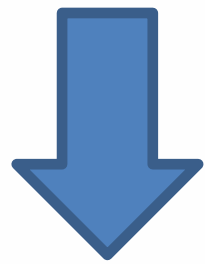
Принцип «lego»

Приложение

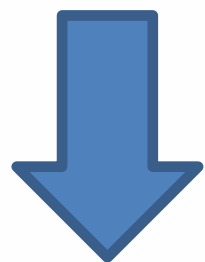
Фреймворки



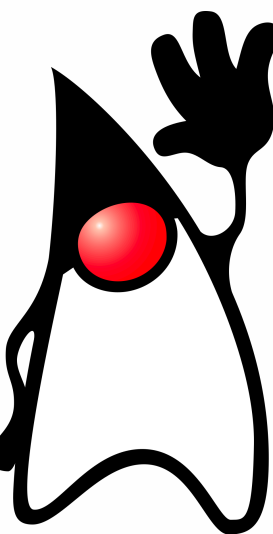
Фасад логгирования



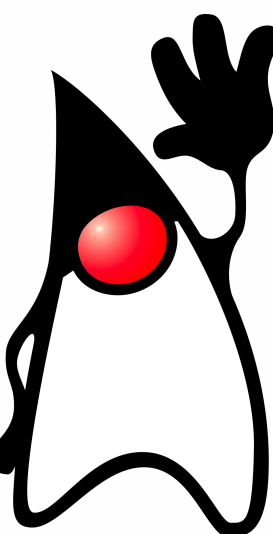
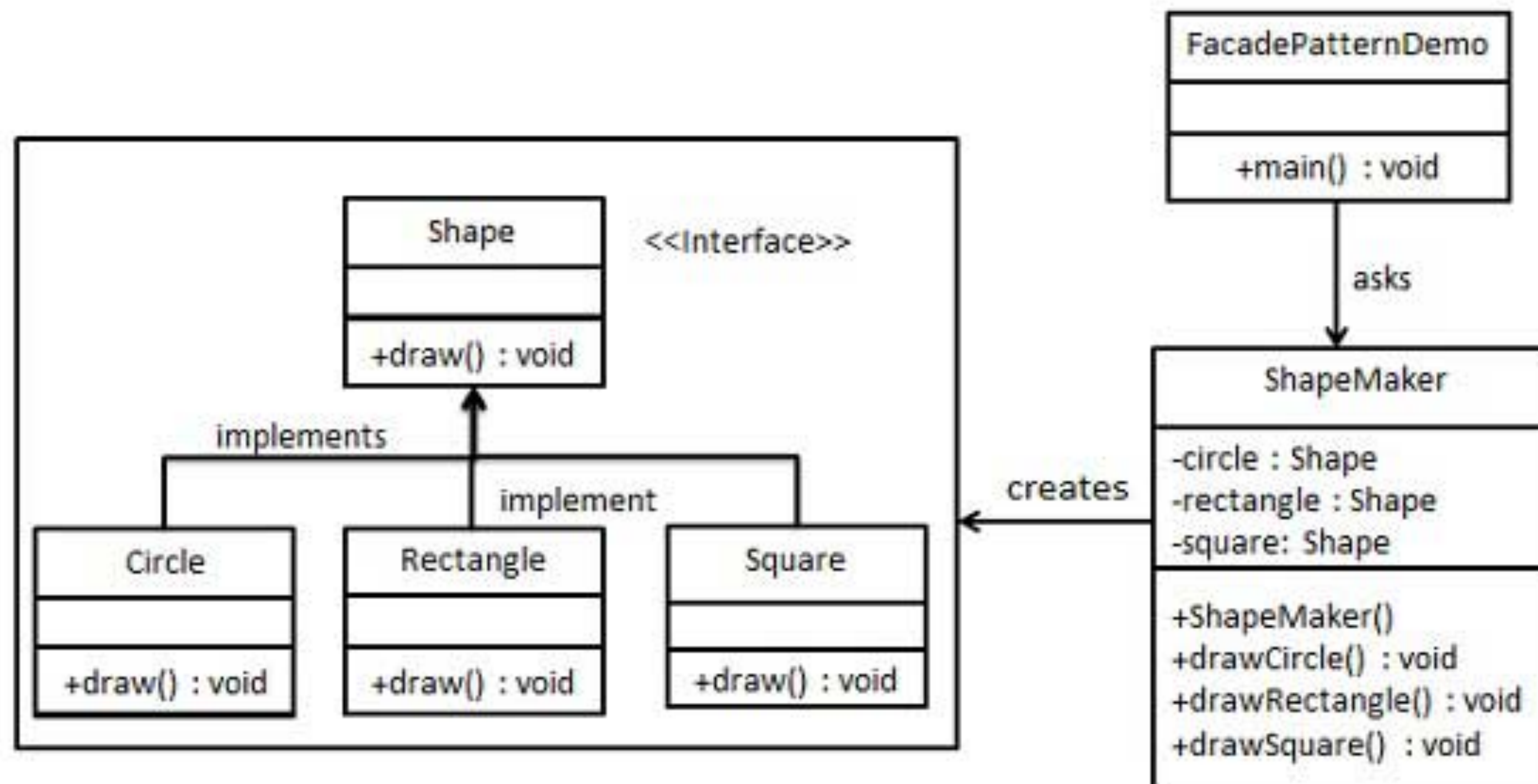
Движок логгирования



Носитель



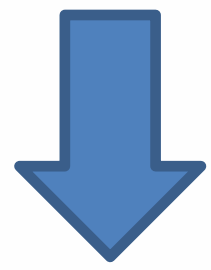
Паттерн "Фасад" скрывает сложность системы и предлагает пользователю упрощенный унифицированный интерфейс доступа к системе.
[Пример.](#)



Принцип «lego»

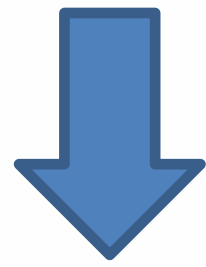
Приложение

Фреймворки

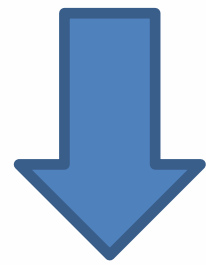


bridge - библиотеки

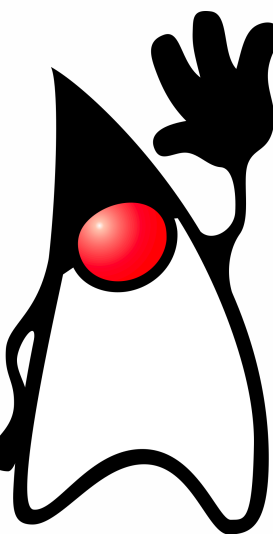
Фасад логгирования : slf4j



Движок логгирования : logback или log4j 2

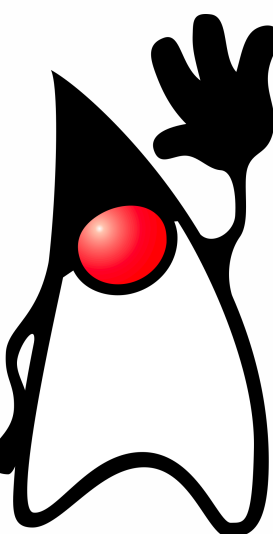


Носитель



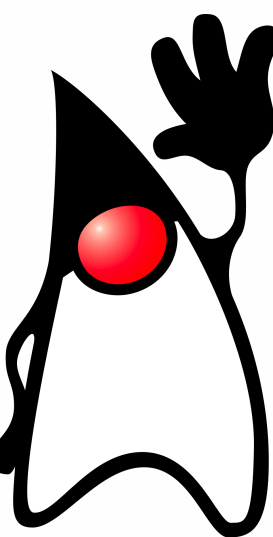
The Simple Logging Facade for Java (SLF4J) serves as a simple facade or abstraction for various logging frameworks
(e.g. `java.util.logging`, `logback`, `log4j`).

<https://www.slf4j.org>



Logback is intended as a successor to the popular log4j project.

<https://logback.qos.ch>



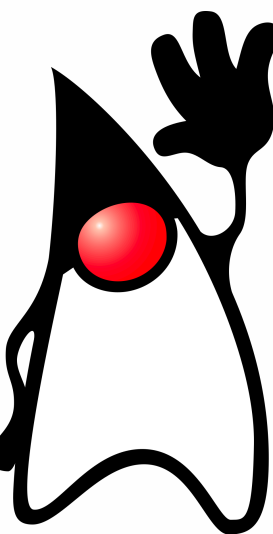
Пример: HelloLogging

Логгирование ошибок:

```
logger.error("Hello logging:{}", value);
```

Логгирование исключений:

```
logger.error("exception log:", e);
```

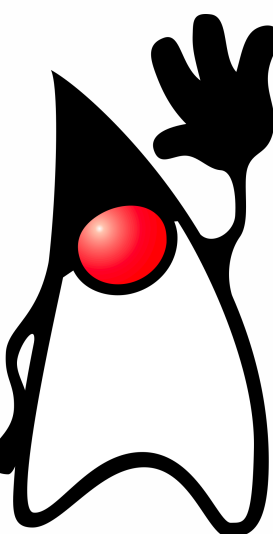


Два основных модуля:

- logback-classic - реализация SLF4J API
- logback-core - функционал логгирования

Основные классы:

- Logger (иерархическая структура: "com.foo" родитель для "com.foo.Bar")
- Appenders («писатели событий»)
- Layouts (формат записи)



Уровни отладки:

- TRACE
- DEBUG
- INFO
- WARN
- ERROR

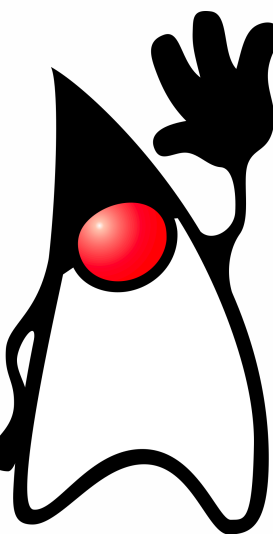
Флаг: additivity

Фильтры.

Файл конфигурации: logback.xml

Пример: LoggerConfigExample

Поддержка лог-файлов в Idea.



Appender:

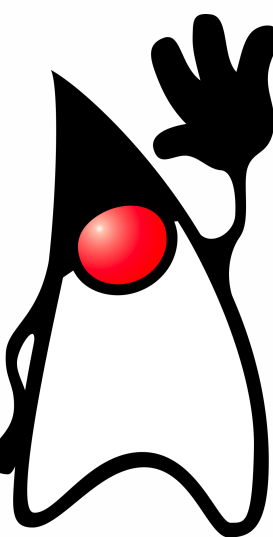
`ch.qos.logback.core.rolling.RollingFileAppender`

RollingPolicy:

`TimeBasedRollingPolicy`

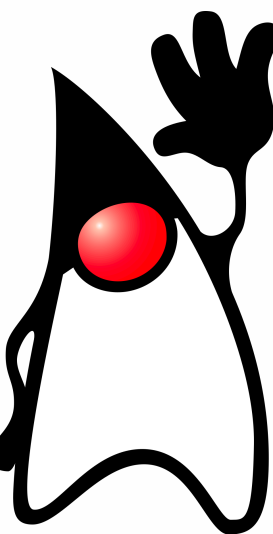
`SizeAndTimeBasedRollingPolicy`

Пример: `LoggerRollingPolicyExample`



Appender:
`ch.qos.logback.classic.net.SyslogAppender`

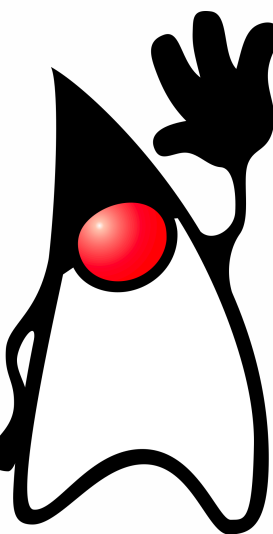
Пример: `LoggerSyslogExample`



Подручные средства:

утилиты:

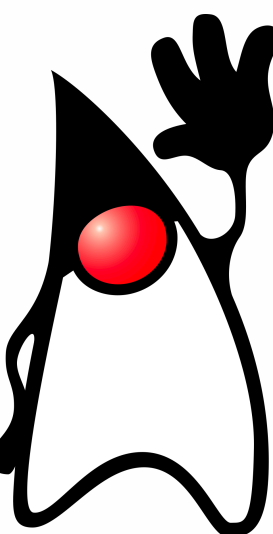
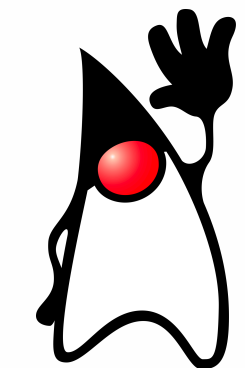
- tail -f
- less
- grep



Ваши вопросы?

Если что — их можно задать
ПОТОМ

- Сериализация
- Что такое логгирование
- Современный подход к логгированию
- Паттерны **Visitor** и **Observer**



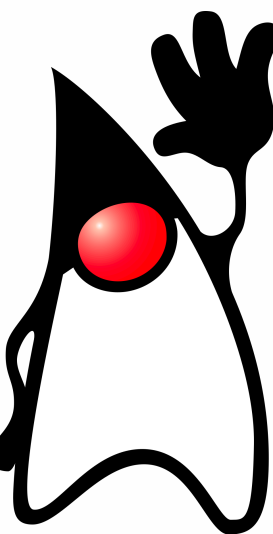
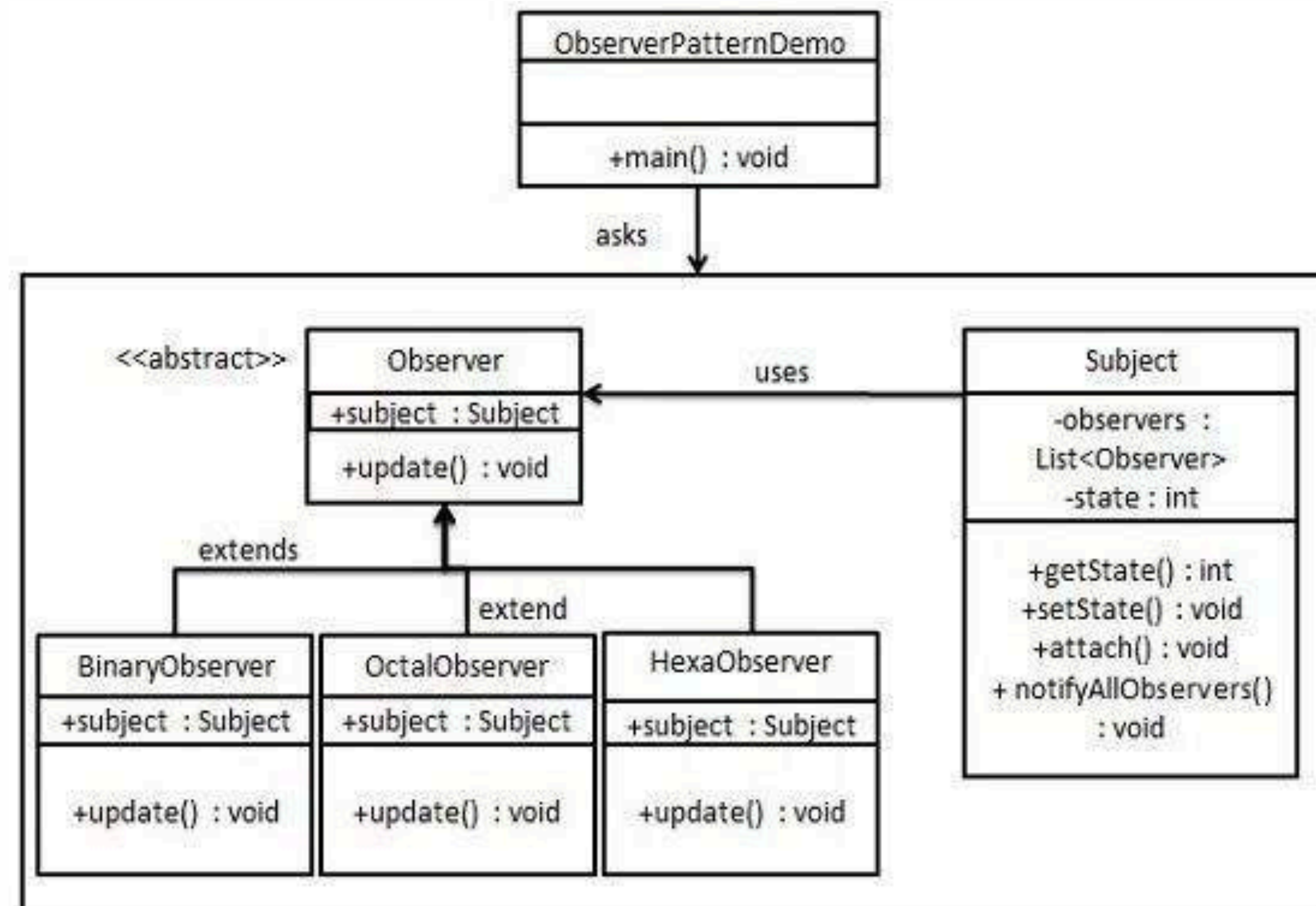
04

Паттерны Visitor и Observer

Observer (Наблюдатель)

Реализует у класса механизм, который позволяет объекту этого класса получать оповещения об изменении состояния других объектов и тем самым наблюдать за ними. Также известен как «подчинённые» (Dependents).

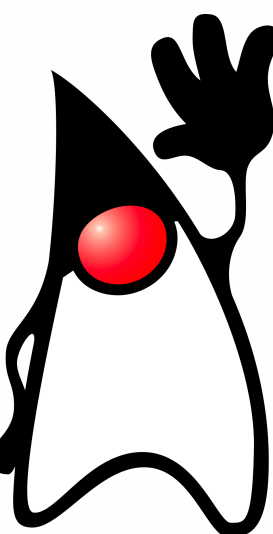
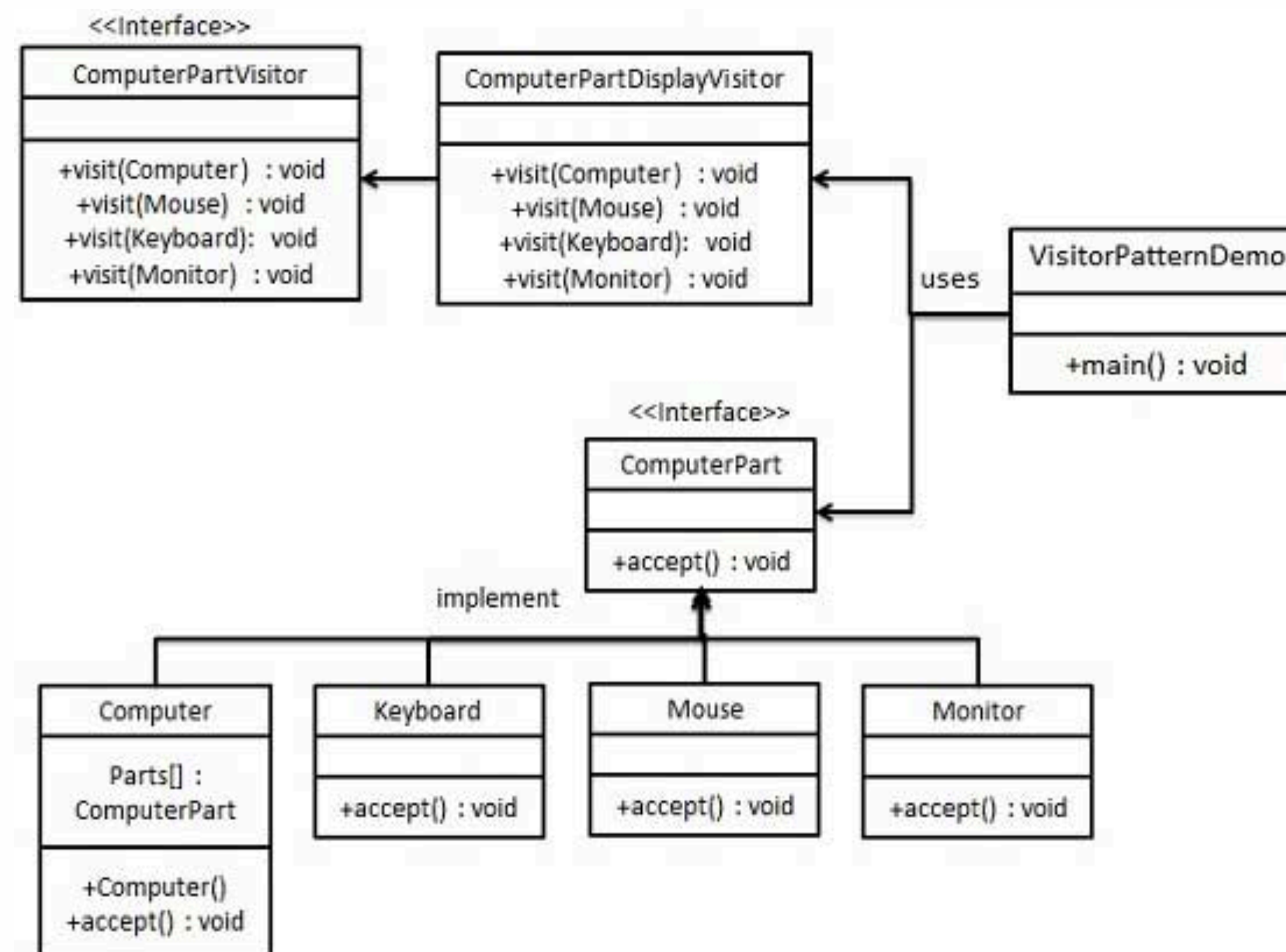
https://www.tutorialspoint.com/design_pattern/observer_pattern.htm



Visitor (Посетитель)

Описывает операцию, которая выполняется над **объектами** других классов. При изменении visitor нет необходимости изменять обслуживаемые **классы**.

https://www.tutorialspoint.com/design_pattern/visitor_pattern.htm



Ваши вопросы?

Спасибо за внимание!

