Chp9 Object类 包装类 内部类

Key Point

- Object 类
- finalize 方法
- toString 方法
- equals 方法
- getClass 方法
- 包装类
- 三种类型(原始类型、包装类、字符串)与6 种转换
- 内部类的基本概念
- String 类

当垃圾收集确定不再有对该对象的引用时,垃圾收集器在对象上调用该对象。

练习

返回对象 的字符串 表示形式

- 1. (Object 类)在Object 类中,定义的finalize 方法在_____时调用, toString()方法返回值表示_____,equals 方法的作用为_____,<mark>对象是否相</mark> getClass 方法作用为 获得Object运行时的类 等
- 2. (toString 方法, equals 方法) 写出Object 类中toString 方法的签名, 以及equals 方法的签名 public String toString(); public boolean equals(Object obj);

```
(toString 方法) 写出下列代码的运行结果
class Student{
   private int age;
   private String name;
   public Student() {}
   public Student(String name, int age) {
       this. name = name;
       this.age = age;
   }
   public String toString() {
       return name + " " + age;
}
public class TestStudent{
   public static void main(String args[]) {
                                                   // 默认调用stu1.toString 方法
       Student stu1 = new Student();
       Student stu2 = new Student ("Tom", 18);
       System. out. println(stul);
                                                    null o
       System. out. println(stu2);
                                                    Tom 18
   }
```

```
(equals) 写出下面程序运行的结果
public class TestEquals{
   public static void main(String args[]) {
      String str1 = new String("Hello");
      String str2 = new String("Hello");
      System. out. println(str1. equals(str2));
                                       // 比较内容是否相等
                                                         true
      System.out.println(str1 == str2);
                                   //比较内存地址是否相等
                                                         false
   }
}
   (getClass) 写出下面程序运行的结果
class Animal{}
class Dog extends Animal{}
   public class TestGetClass{
   public static void main(String args[]) {
      Animal a1 = new Dog();
      Animal a2 = new Animal();
      System. out. println(al instanceof Animal); true
      System.out.println(a1.getClass() == a2.getClass());
                                                      // getClass 获得本
                                                      来的类型 false
}
   (包装类,类型转换)填空
要把一个int 类型的变量转换为Integer 类型,需要调用
方法; 要把Integer 类型转为int 类型, 需要调用 [
要把String 类型转为Integer 类型,需要调用
                                         类的 🕻
Integer 转为String 类型,需要调用
                                   类的
要把int 类型转化为String 类型,需要
类型转化为int 类型,需要调用
7. (内部类) Java 中的内部类包括
                  内部类作为外部类的成员
   A. 成员内部类
   B. 静态内部类
                  内部类作为外部类的静态成员
   C. 局部内部类
                  内部类定义在外部类的方法中
   D. 匿名内部类
                  外部类的方法中 实现接口/抽象类的匿名内部类
   E. 公开内部类
   F. 抽象内部类
8. (String) 写出下面代码输出结果
public class TestString{
   public static void main(String args[]) {
      String str1 = "Hello";
      String str2 = "Hello";
      System.out.println(str1 == str2);
                                          true
                                               内存地址一样
      System. out. println(str1. equals(str2));
                                           true
                                                字符序列一样
      str1 = new String("Hello");
```

```
str2 = new String("Hello");
      System. out. println(str1 == str2);
                                          false
                                               new 出来的内存地址不一样
      System. out. println(str1. equals(str2));
                                          true
                                                字符序列一样
  }
}
9. 为Worker 类增加equals 和toString 方法。
10. (包装类)修改第7章自动分配id 的Account 类,把id 写成Long 包装类
类型的。
11. 从命令行上读入一个字符串,用两种不同的方法,把该字符串转换为一个int
类型
   方法一: 把String 直接转换为int
   方法二: 把String 转换为Integer, 再把Integer 转换为int 类型
12. (toString,字符串加法)*有下面代码
class Student{
   private int age;
   private String name;
   public Student() {}
   public Student(String name, int age) {
      this. name = name;
      this.age = age;
   public String toString() {
      return name + " " + age;
   }
public class TestStudent{
   public static void main(String args[]) {
      Student stu1 = new Student ("tom", 18);
      System. out. println(/*1*/);
   }
}
问: 在/*1*/位置,填入什么代码能编译通过?
   A. stu1 + " " + 100
   B. 100 + " " + stu1
   C. " " + 100 + stul
  D. stu1 + 100 + ""
                       // 只有和字符串进行运算时,才调用toString方法
13. (Object 类)*有下面代码
interface IA{
```

void ma();

```
}
class MyClass implements IA{
   public void ma() {}
   public String toString() {
      return "MyClass toString()";
public class TestMyClass{
   public static void main(String args[]) {
      IA ia = new MyClass();
      System. out. println(ia);
选择正确答案:
   A. 编译不通过,因为IA 接口中没有定义toString 方法
   B. 编译通过,输出:"IA@地址"
  C. 编译通过,输出:"MyClass toString()"
14. (匿名内部类,局部内部类)*写出下面代码执行的结果
interface IA{
   void ma();
class MyClass {
   public static void method(IA ia) {
      System.out.println("in method");
      ia.ma();
}
public class TestInnerClass{
   public static void main(String args[]) {
      MyClass.method(new IA() {
         public void ma() {
             System.out.println("ma in anonymous inner class");
      });
      class MyMaClass implements IA{
         public void ma() {
             System.out.println("ma in local inner class");
      MyClass.method(new MyMaClass());
15.
    (局部内部类)*有下面代码
class OuterClass{
```

```
private int value1 = 100;
   private static int value2 = 200;
   public void method(int value3) {
      final int value4 = 400;
      class InnerClass{
          public void print() {
             //1
      }
}
问:下面哪些代码放在//1 处能够编译通过?
   A. System.out.println(value1);
   B. System.out.println(value2);
   C. System.out.println(value3);
   D. System.out.println(value4);
16. 已知接口Light 定义如下:
interface Light{
   void shine();
//定义Lamp 类:
class Lamp{
   public void on(Light light) {
      light. shine();
   }
}
//写一个类TestLamp, 部分代码如下:
public class TestLamp{
   public static void main(String args[]) {
      /2Lamp 1amp = new Lamp();
      //1
```

把TestLamp 类补充完整,要求:

- 1) 在//1 处使用局部内部类技术,调用lamp 的on 方法要求输出"shine in red"
- 2) 在//2 处使用匿名内部类技术,调用 lamp 的 on 方法要求输出 "shine in yellow"