

```
from tkinter import Tk, Button
import subprocess

# tkinterを用いたランチャーアプリの作成
# アプリケーションを開いた時の動作
def open_application(path):
    subprocess.Popen(path) # 指定されたパスのアプリを開く
    root.destroy()        # アプリケーションを開いたときにアプリを終了する

# メインウィンドウ(root)の設定
root = Tk()                # tkinterでウィンドウの作成
root.title("Launcher")     # タイトル名
root.geometry("300x150")   # windowサイズ

# ショートカット設定 変更する場合 ボタン名 + パスで変更可
shortcut = {
    "GoogleCrome": "C:\\Program Files\\Google\\Chrome\\Application\\chrome.exe",
    "メモ帳": "C:\\Windows\\notepad.exe",
    "コマンドプロンプト": "C:\\WINDOWS\\system32\\conhost.exe",
    "コントロールパネル": "C:\\WINDOWS\\system32\\control.exe",
    "エクスプローラー": "C:\\Windows\\explorer.exe",
    "vscode": "C:\\Users\\7d03\\AppData\\Local\\Programs\\Microsoft VS
Code\\Code.exe"
}

# ボタン 初期配置
row = 1 # 行
col = 0 # 列

# shortcutに入っている各項目についてnameを取り出して繰り返す
for name, path in shortcut.items():
    # lambdaに7行目のopen_application関数を代入
    btn = Button(root, text=name, command=lambda p=path: open_application(p))
    # 指定位置にボタンを配置
    btn.grid(column=col, row=row, sticky="NSEW")
    # 3行の表示なので3行目以上になった場合次の2列目に移行
    col += 1
    if col > 2: # もし3列より大きいなら
        col = 0 # カラム位置の初期配置に
        row += 1 # +1して2列目に移行

# 各ボタンがwindowサイズに応じて形状変化するように設定
root.grid_columnconfigure(0, weight=1)
root.grid_columnconfigure(1, weight=1)
root.grid_columnconfigure(2, weight=1)
root.grid_rowconfigure(0, weight=0)
root.grid_rowconfigure(1, weight=1)
root.grid_rowconfigure(2, weight=1)

# 勝手に終了しないようにループさせる
root.mainloop()
```