**ASP.net:**

**单文件页模型：**

**编程代码位于<script>...</script>中。**

**<script runat=”server”>表示代码是在服务端而不是客户端运行的。**

**<%@Page Language=”C#”%>当前页面使用的是C#语言。**

**代码隐藏页模型：**

**<%@Page Language=”C#” CodeFile=”SamplePage.aspx.cs” Inherits=”SamplePage” AutoEventWireup=”true”%>**

**可以不具有<head runat=”server”>...</head>**

**新建网站：**

**文件——新建网站——ASP.NET空网站——选择存储位置——解决方案资源管理器——添加新项——Web窗体——**

**第一个ASP.NET页面：**

**<%@Page Language=”C#” AutoEventWireup=”true” CodeFile=”Default.aspx.cs” Inherits=”\_Default”%>**

**//Page指令，指出使用的语言是C#,后台代码文件是Default.aspx.cs**

**<!DOCTYPE html PUBLIC”-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN” ”http://www.w1.org/TR/xtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd”>**

**//DOCTYPE是document type的缩写，指定文档遵从的DTD标准和文档的XHTML版本，保证此文档与Web标准一致**

**//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional说明文档符合W3C制定的XHTML1.0规范，即声明此文档应该按照XML文档规范来配对所有标记。**

**//xhtml1-transitional.dtd中的DTD是文档类型定义，包含了稳当的规则，浏览器根据页面所定义的DTD来解释页面内的标识，并将其显示出来。**

**<html xmlns=”http://www.w1.org/1999/xhtml”>**

**<head runat=”server”>**

**//服务器代码**

**<title>aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa</title>**

**</head>**

**<body>**

**<h2>bbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbb</h2>**

**<form id=”form1”runat=”server”>**

**<div>**

**Cccccccccccccccccccccccccc<%=System.DataTime.Now%>**

**//内联代码放在<%...%>中**

**</div>**

**</form>**

**</body>**

**</html>**

**Request对象：**

**接收客户端通过表单或URL地址串发送来的变量，同时，也可以接收其他客户端的环境变量，如浏览器的基本情况，客户端的IP地址等。**

**使用Form和QueryString集合传递数据：**

**Get方法：QueryString**

**Request.QueryString[“name”]**

**Request.QueryString[“password”]**

**Post方法：Form（适合传递保密信息）**

**Request.Form**

**Request.Form[“name”]**

**Request.Form.Get(Index)**

**Response对象:**

**向客户端浏览器发送数据，告诉浏览器回应内容的报头，服务器端的状态信息以及输出的指定内容。**

**Response.Redirect(newUrl)**

**Response.Redirect(newUrl,endResponse)//页面暂时移动**

**Response.RedirectPermanent(newUrl)**

**Response.RedirectPermanent(newUrl,endResponse)//页面永久移动**

**Application对象：**

**用来保存希望在多个页面之间传递的变量。**

**Serve对象：**

**服务对象，是用它可以获取最新有关出错的信息，在页面之间传递控件，对HTML进行编码和解码等。**

**Session对象：**

**是System.Web.HttpSessionState类的实力，其作用是储存特定的信息，但是它和Application对象储存信息所使用的对象是完全不同的。**

**Cookie对象：**

**ViewState对象：**