

Tecnicatura Universitaria en Programación Secretaría Académica



Enunciado 1er Parcial - Parte Práctica

Se deberá realizar un sitio web para un club deportivo en donde a continuación se detallarán las páginas webs a crear:

1) Primera página que debe llamarse "index.html" la cual solo debe mostrar los datos del alumno, teniendo la siguiente disposición:

Programación 3	
Nombre	Apellido
Legajo	Curso

2) Segunda página donde se deba realizar el submit del formulario para dar de alta un socio, en donde se deberá validar los campos obligatorios (Nombre, apellido, deporte, sexo). En caso de algún error de validación se deberá mostrar un alert con dicho error, y si las validaciones son exitosas se deberá mostrar el mensaje de éxito.

Alta de usuario	
Nombre	Apellido
deporte	Sexo
Calle	Nō
Barrio	СР

Aclaraciones:

- El campo deportes deberá ser un select con los siguientes ítems:
 - Seleccionar
 - Tenis
 - o Futbol
 - o Padel
 - o Squash
- El campo "Sexo" deberán ser radios buttons.
- Tercera página donde se muestren fotos de actividades deportivas mediante el uso de cards de bootstrap. Se deberán mostrar 4 imágenes en dos filas de dos columnas.

Galería de imágenes	
Foto 1	Foto 2
Foto 3	Foto 4

Aclaración:

- TODAS LAS PÁGINAS DEBERAN POSEER EN LA PARTE SUPERIOR UN NAV BAR PARA PODER REDIRECCIONAR A LAS PÁGINAS DEL PROYECTO.
- TODAS LAS PÁGINAS DEBERÁN ESTAR DESARROLLADAS USANDO EL FRAMEWORK DE BOOTSTRAP, UTILIZAR LAS CLASES, Y LOS ESTILOS PERTINENTES

- PARA QUE DICHAS PÁGINAS SEAN RESPONSIVES Y SE LOGREN ADAPTAR A TODO TIPO DE PANTALLA.
- CON LA FINALIDAD DE QUE LA CARPETA DEL PROYECTO PESE LO MENOS POSIBLE, SE DEBERAN REFERENCIAR LAS IMÁGENES, SCRIPTS, Y ARCHIVOS CSS A SUS RESPECTIVOS LINKS DE INTERNET Y NO REFERENCIARLOS LOCALMENTE.
- TODOS LOS FORMULARIOS DEBERÁN ESTAR COLOCADOS EN UN CONTENEDOR QUE POSEA MÁRGENES EN LA IZQUIERDA Y EN LA DERECHA.