

GROEPSOPDRACHT 1

Door: Frederique Henraat,
Stefan van Domselaar,
Nina Burger &
Kimberley Halsall
10 februari 2017



CONCEPT

Door Nina

Tegenwoordig eten veel te veel kinderen ongezond. Dit heeft slechte gevolgen voor hun gezondheid. Zoals uit de infographic hiernaast blijkt, is te veel suiker niet goed voor je. Behalve dat het slecht is voor je tanden, kan het ook nog eens nare gevolgen hebben voor je gezondheid. De CholesTrol is bedacht om kinderen van het snoepen af te krijgen. In plaats van te snoepen, moet het kind groenten gaan eten. Door middel van het spelletje 'de CholesTrol' wordt aan kinderen uitgelegd dat snoep slecht voor je is. Omdat je te veel snoep eet, zal de CholesTrol je achterna komen en je proberen te vangen. Door groenten te verzamelen kan je makkelijker van de CholesTrol afkomen.

Het spelletje 'de Cholestrol' zal kinderen een duidelijk beeld geven van de negatieve effecten van te veel suiker en de positieve effecten van het eten van veel groenten. Op deze manier worden kinderen gestimuleerd gezonder te eten.



Interactieontwerp

Door Frederique

Bij het spelletje 'De CholesTrol' wordt een kind door de CholesTrol betrapt op snoep eten. Dit vindt de CholesTrol niet leuk en hij wil het kind straffen. Het kind probeert weg te rennen voor de CholesTrol, maar omdat het heel veel snoep heeft gegeten kan hij niet meer zo hard rennen. Door onderweg de groenten te eten die over het parcours zijn verspreid, nemen de krachten van het kind toe en kan het sneller rennen. Echter, het kind komt onderweg niet alleen groenten tegen. Er liggen ook snoepjes verspreid over de weg. Als het kind een snoepje eet, dan nemen de krachten weer af en kan hij weer minder snel rennen. Als het kind te langzaam rent, wordt hij gevangen door de CholesTrol en heeft hij verloren. Als het kind de finish haalt, gaat hij door naar het volgende level. Op ieder level wordt de moeilijkheidsgraad van het parcours hoger en moet het kind dus meer groenten eten om genoeg kracht te hebben om te blijven rennen.

Het kind loopt het gehele parcours naar de rechterkant van het scherm. Het parcours is elk level anders. Het parcours beweegt op de achtergrond en het kind blijft de gehele speelduur aan de linkerkant van het scherm. Het parcours is in het eerste level simpel, maar eenmaal verder in het spel krijgt het parcours hoogteverschil en meerdere zwevende plateau's. Het parcours wordt elk level lastiger door meer hoogte niveau's in te voegen en de groenten en snoepjes dichter op elkaar te plaatsen. Door bijvoorbeeld een groente voor een snoepje te plaatsen. Als het kind de groente wil eten, moet je zorgen dat hij op tijd springt, want anders krijgt hij of zij ook een snoepje binnen.

Het kind kan op een hoger plateau springen als hij genoeg kracht heeft. Niet genoeg kracht, betekent minder energie en zonder energie kan hij niet springen. De hoeveelheid kracht van het kind wordt rechtsboven in het scherm weergegeven met 5 hartjes. Als de 5 hartjes helemaal gevuld zijn, heeft hij optimale krachten. Als alle 5 hartjes leeg zijn, heeft hij niet genoeg krachten om te rennen en wordt het kind gevangen door de CholesTrol. Het kind kan zijn krachten dus aanvullen door onderweg groenten te eten.

Er zijn verschillende soorten groenten, met elk een eigen, kracht verspreid over het parcours. De verschillende groenten zijn:

Wortel

Van wortel worden niet alleen de ogen beter. De huid wordt er mooi van, de darmen kunnen beter hun werk doen en wortel werkt cholesterolverlagend.

Door een wortel te eten nemen de krachten van de CholesTrol af en kan hij gedurende 7 seconden minder snel rennen!

Broccoli

Broccoli is een supergroente. Broccoli kan namelijk helpen om tumoren te voorkomen. Ook is het erg goed voor het immuunsysteem en houdt het de bloedvaten gezond. De perfecte manier om de krachten van het kind een boost te geven.

Door een broccoli te eten nemen de krachten van het kind met twee hele hartje toe!

Tomaat

De tomaat zorgt ervoor dat de kans op tumoren afneemt en houdt het de bloedvaten gezond. Ook gaat het DNA-schade en ontstekingen tegen.

Door een tomaat te eten mag het kind de eerstvolgende keer dat de CholesTrol hem te pakken krijgt, toch door met spelen!

Prei

Van veel prei eten word je gezonder. Prei bevat naast vitamines en mineralen ook goede vetten, waardoor het helpt om gezond te blijven.

Door een prei te eten nemen de krachten van het kind met een heel hartje toe!

Sperziebonen

Sperziebonen geven veel energie en houden de bloedvaten gezond.

Door sperziebonen te eten hebben snoepjes gedurende 5 seconden geen effect op het kind!

TECHNISCH ONTWERP

Door Stefan

Bij het maken van een game komen veel dingen kijken. Vooral bij het maken van een game voor kinderen.

Voor het maken van een game heb je bepaalde mensen nodig, bijvoorbeeld:

- Een gamedesigner: degene die het game-idee bedenkt en/of uitwerkt tot programmeerbare spelregels.
- Materiedeskundigen: de experts die verstand hebben van het onderwerp van de game. (Docenten, wetenschappers, psychologen, enzovoort)
- Programmeurs: degenen die het spel technisch gaan realiseren.
- Game-artists: de mensen die de plaatjes (2d en soms 3d) produceren.
- Gamesound engineers (voor als het geluid belangrijk is, anders werk je met beschikbare sound databases).
- Een projectleider: als het een groot team betreft.
- Testpubliek.
- De uitgever of beheerder van de game.

Deze mensen kosten natuurlijk ook allemaal geld om in te huren, dit kan uiteindelijk op een hoog bedrag uitkomen. Het budget is bijna nooit te voorspellen omdat je simpelweg niet weet hoe lang het duurt om de game te maken en de uiteindelijke versie te publiceren.

Enige vertragingen worden meestal in de planning en het budget opgenomen als deze worden opgesteld, dit zou dus ook geen probleem moeten zijn.

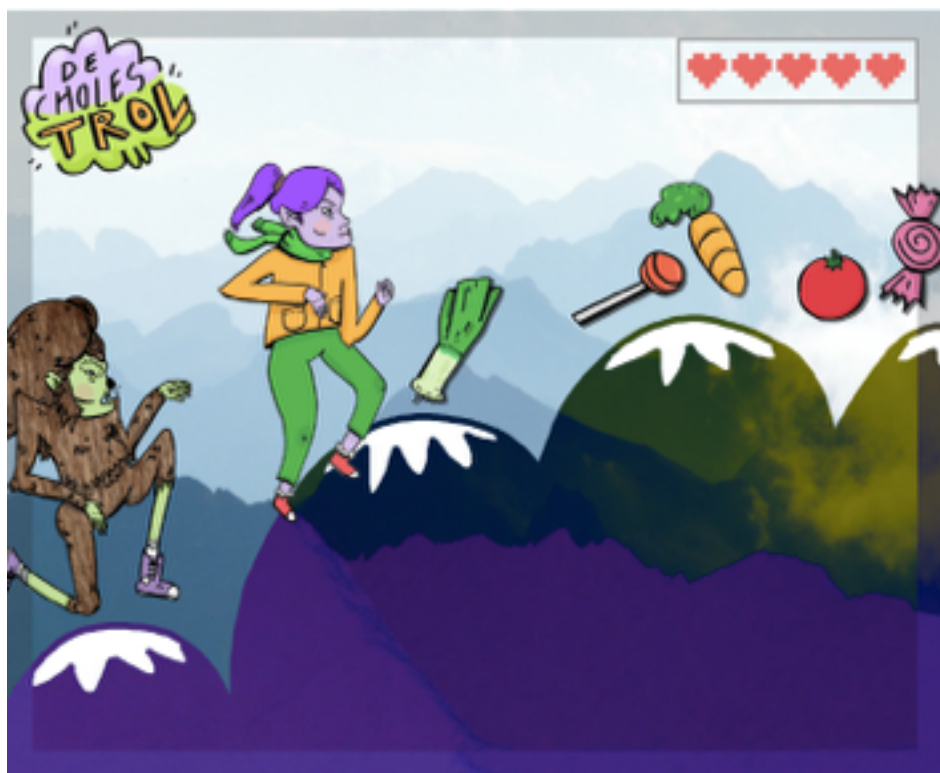
De kinderen de game te laten begrijpen is geen moeilijke opgave. Kinderen spelen tegenwoordig al vanaf jonge leeftijd verschillende games. Met een minimale uitleg zullen de meeste kinderen de game zonder enige problemen moeten kunnen spelen.

Het spel zal waarschijnlijk niet al te veel tijd kosten om in elkaar te zetten voor mensen met ervaring in de gamewereld. De game zal dus waarschijnlijk niet heel veel geld kosten.

De game zal niet veel vragen van de gebruiker, deze zal alleen een werkende pc/laptop en een internetverbinding nodig hebben. De game zal op 'de CholesTrol' website worden geplaatst en vanaf daar zal deze te spelen zijn.

GRAFISCH ONTWERP

Door Kimberley



Een level uitgewerkt



De officiële artwork van de CholesTrol, met logo



De icoontjes van alle soorten groenten, en de snoepjes die in de levels voor zullen komen

BRONNEN
