

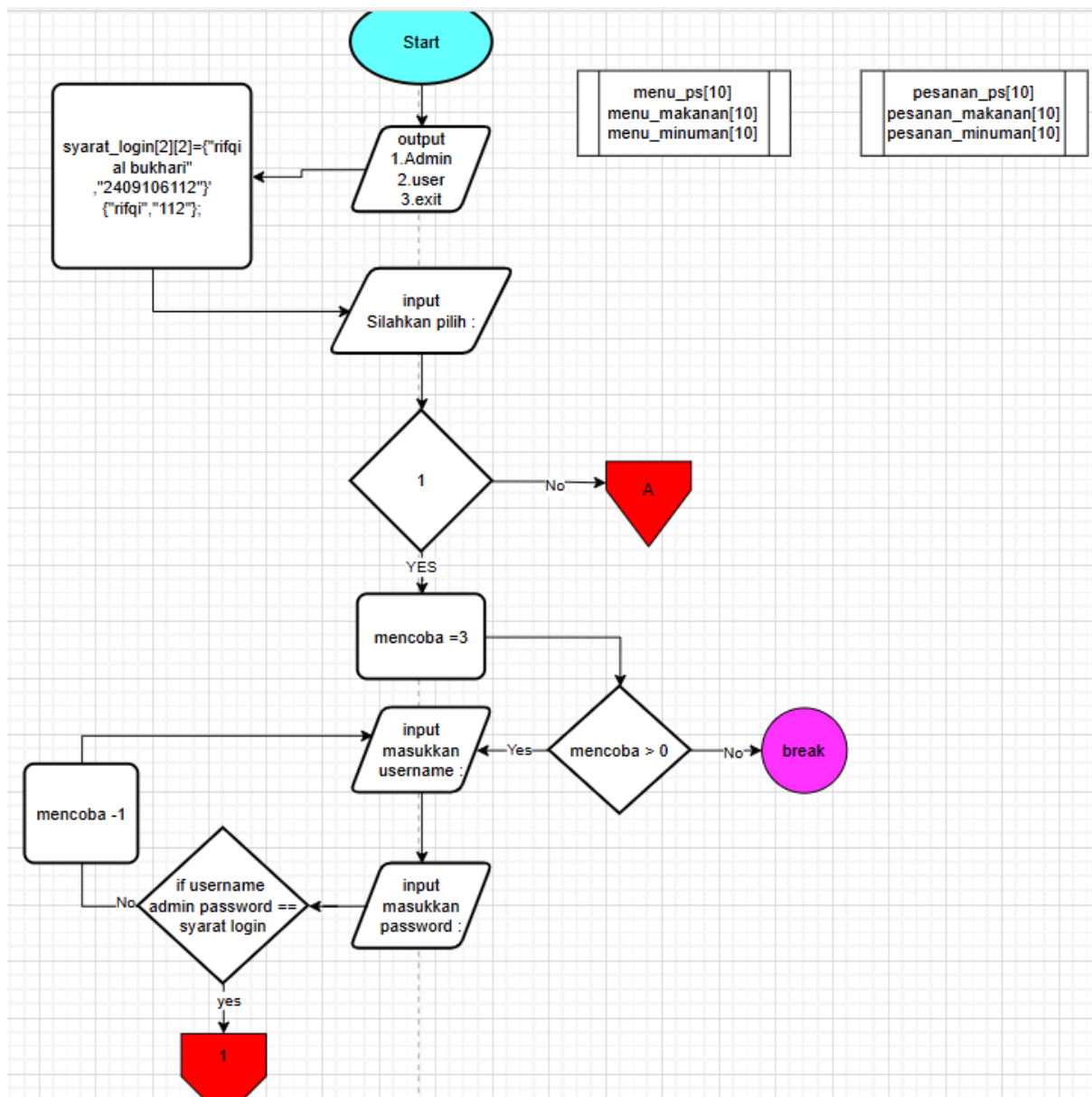
LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 3
ALGORITMA PEMROGRAMAN LANJUT

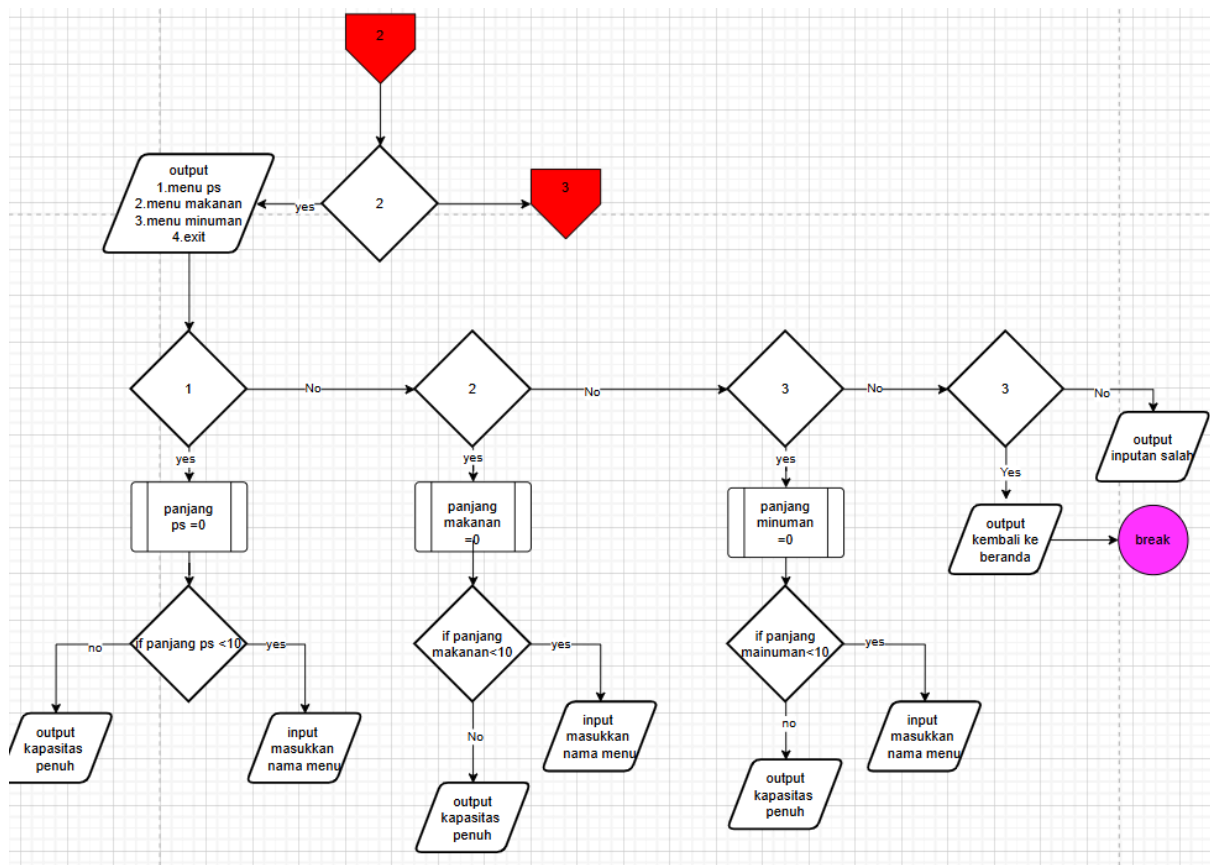
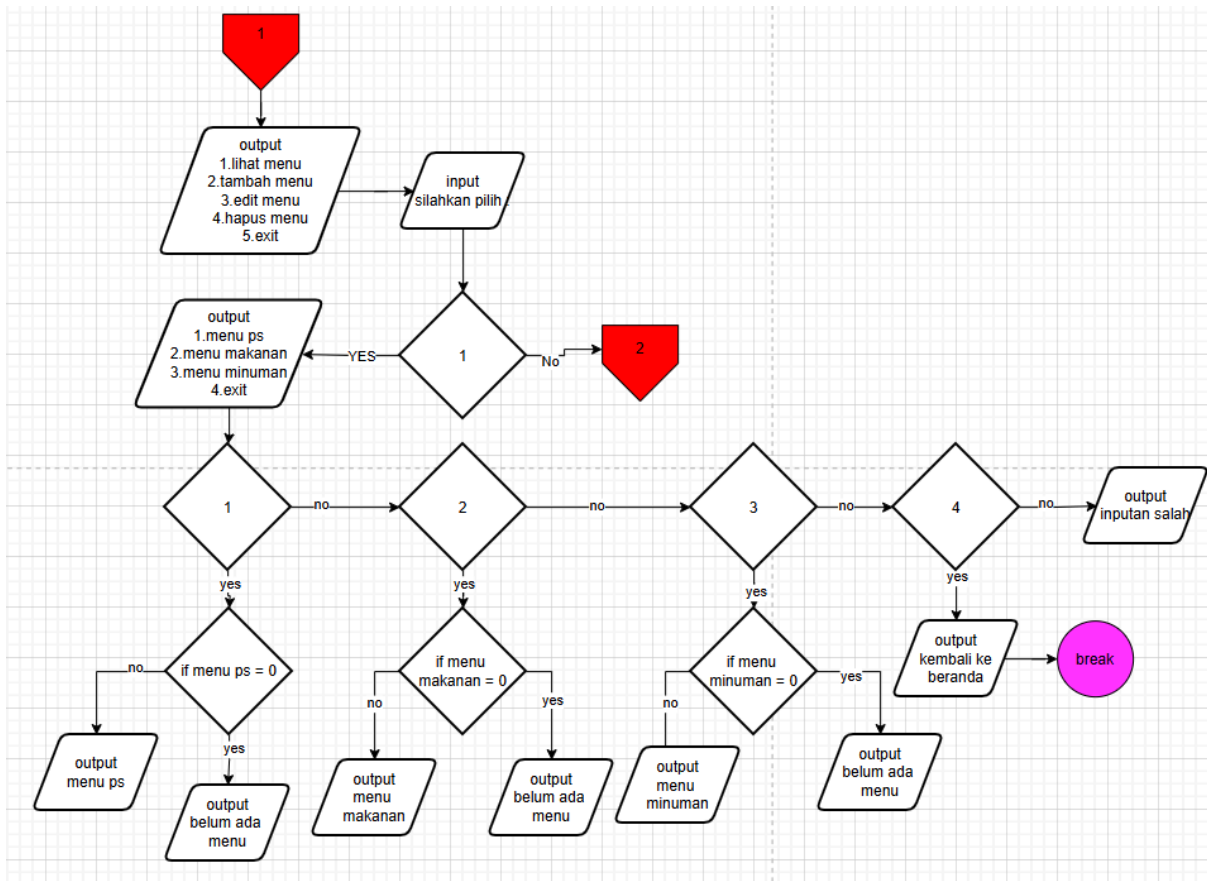


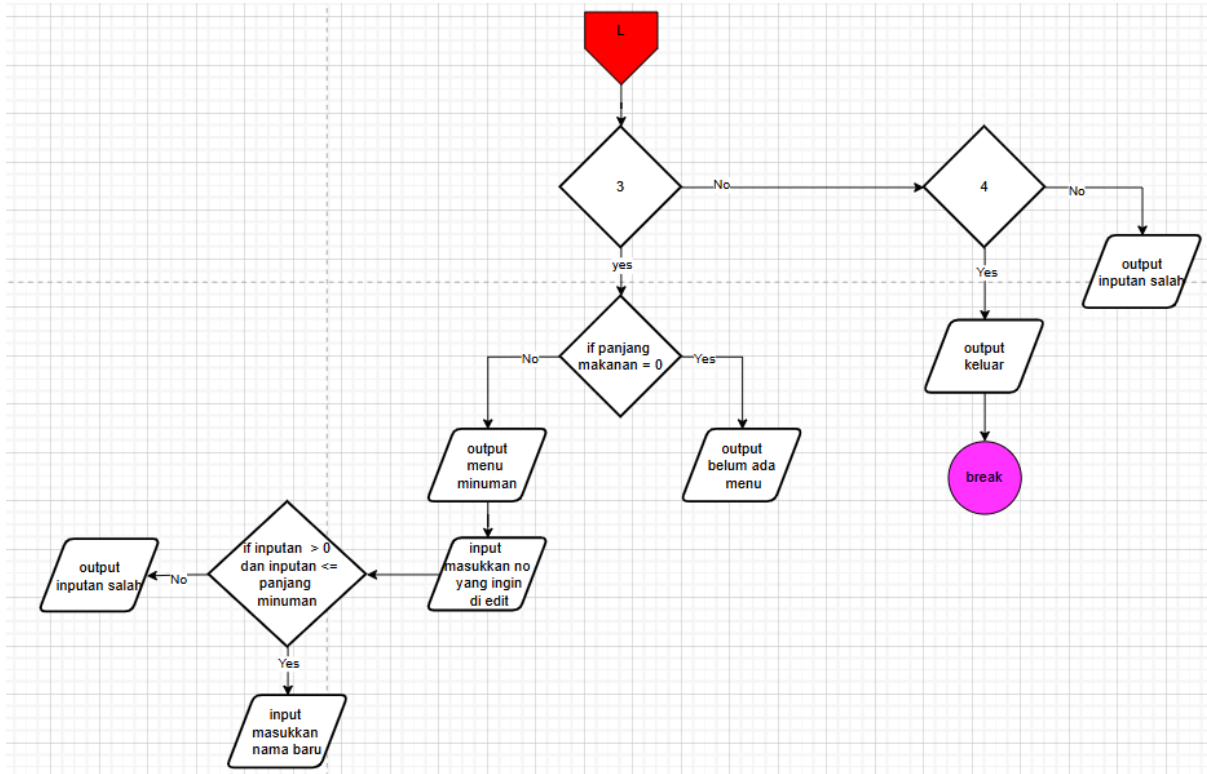
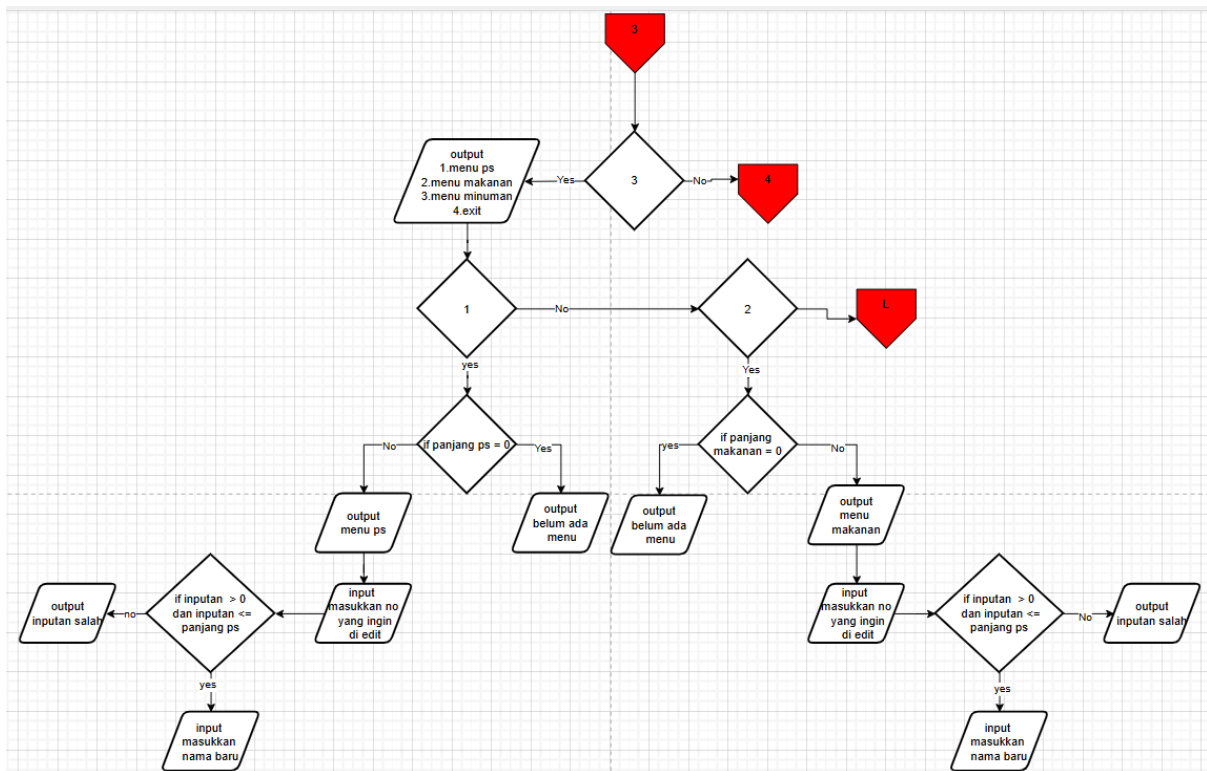
Disusun oleh:
Rifqi Al Bukhari (2409106112)
Kelas (C2 '24)

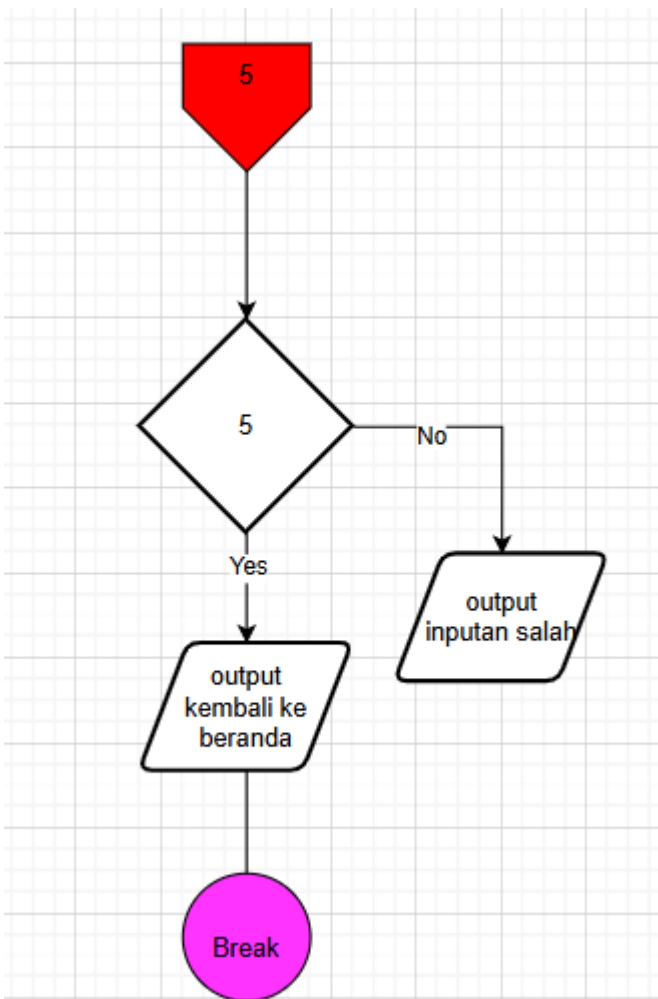
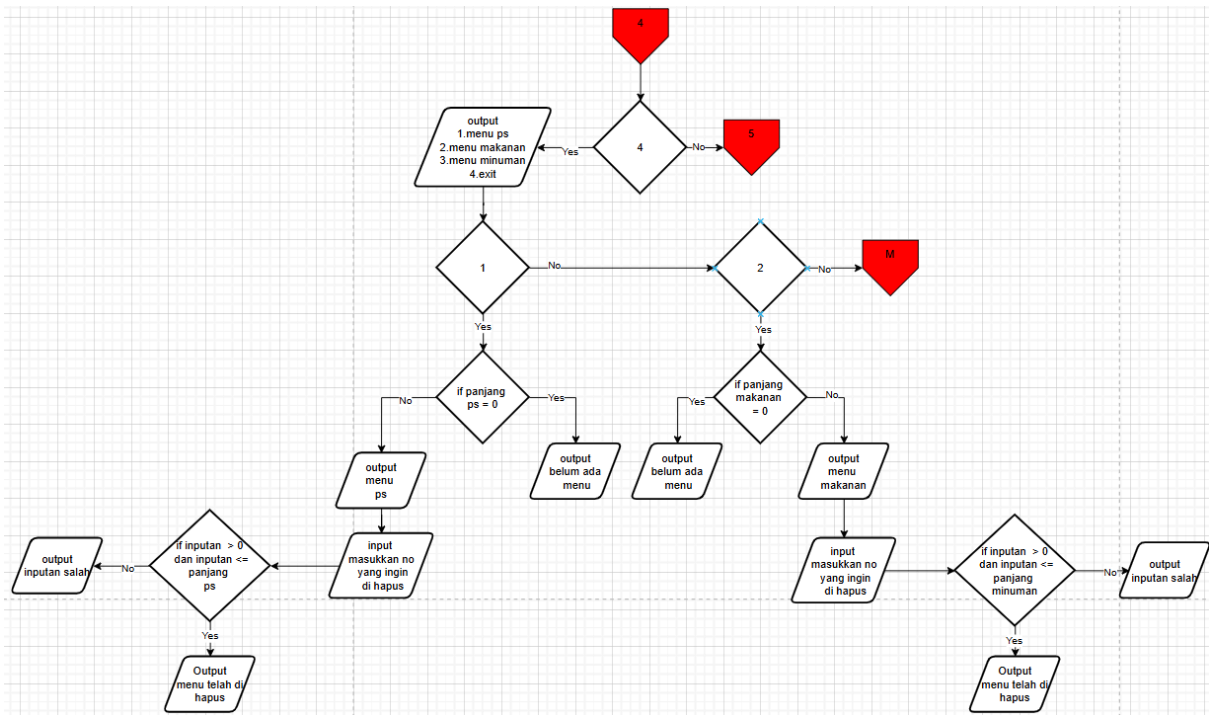
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

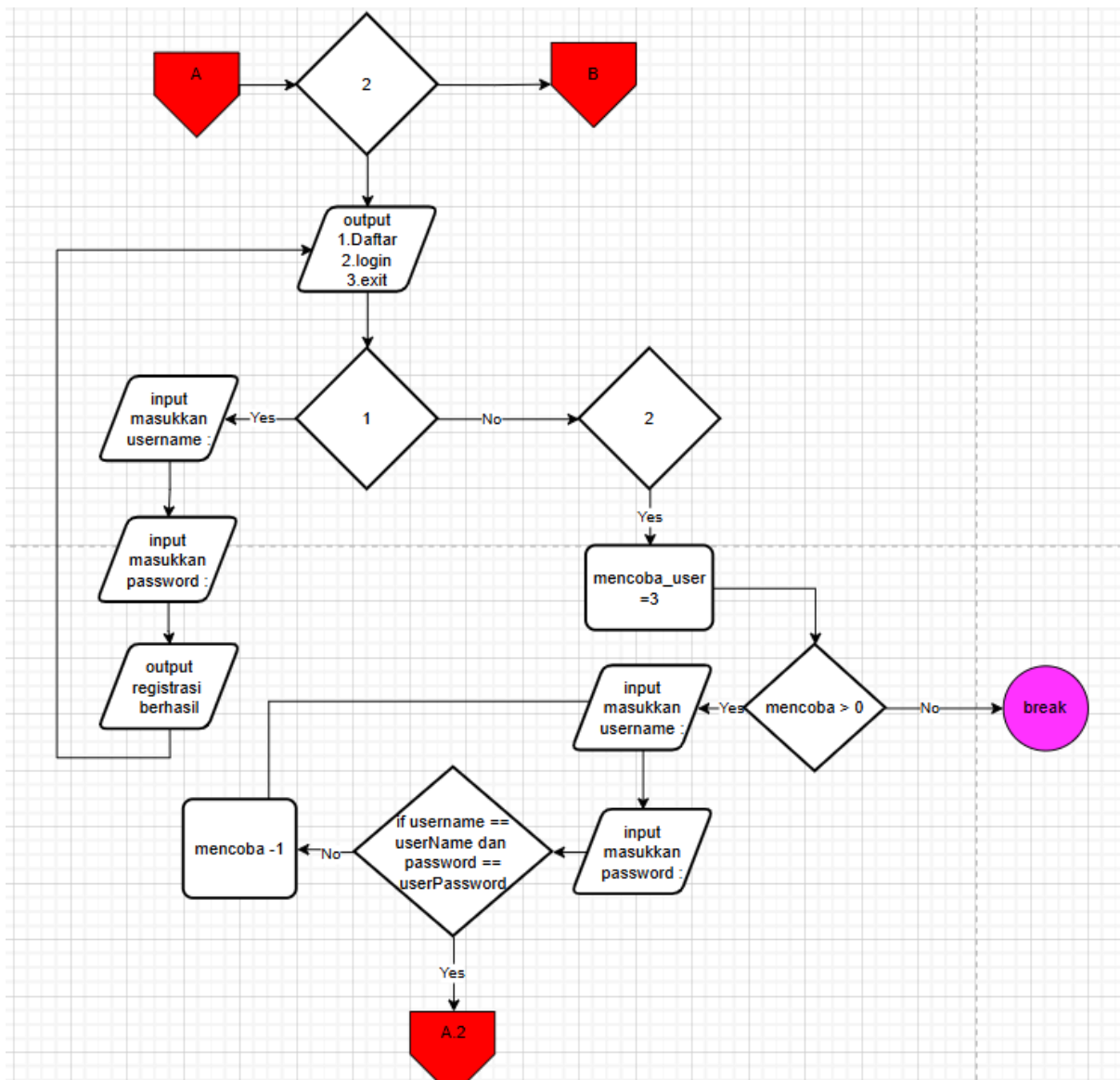
1. Flowchart

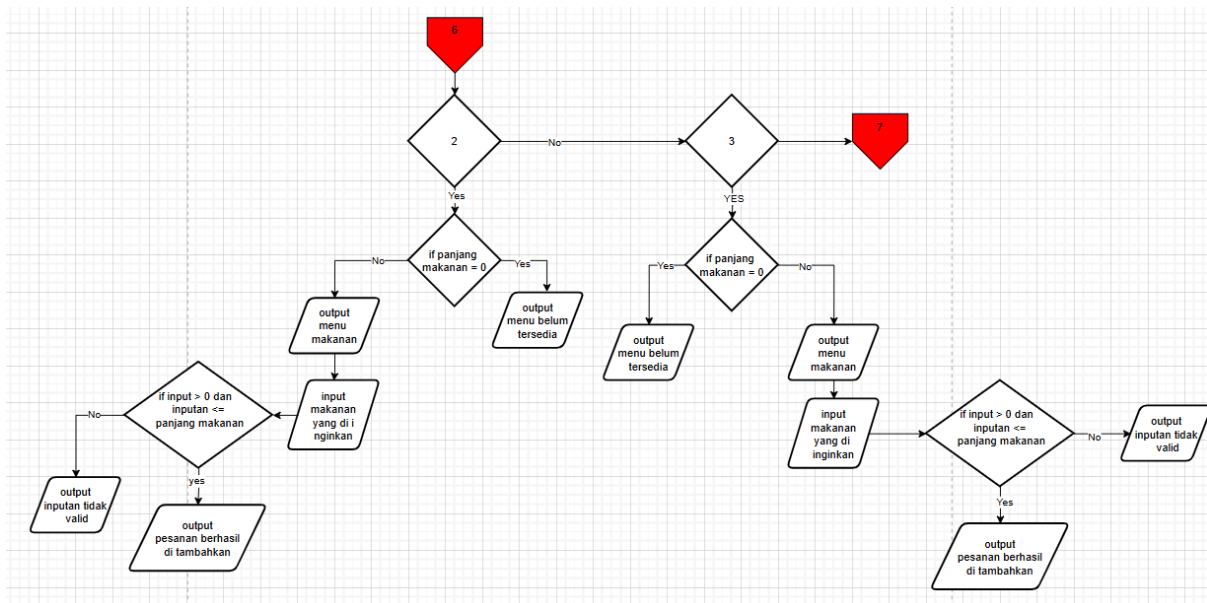
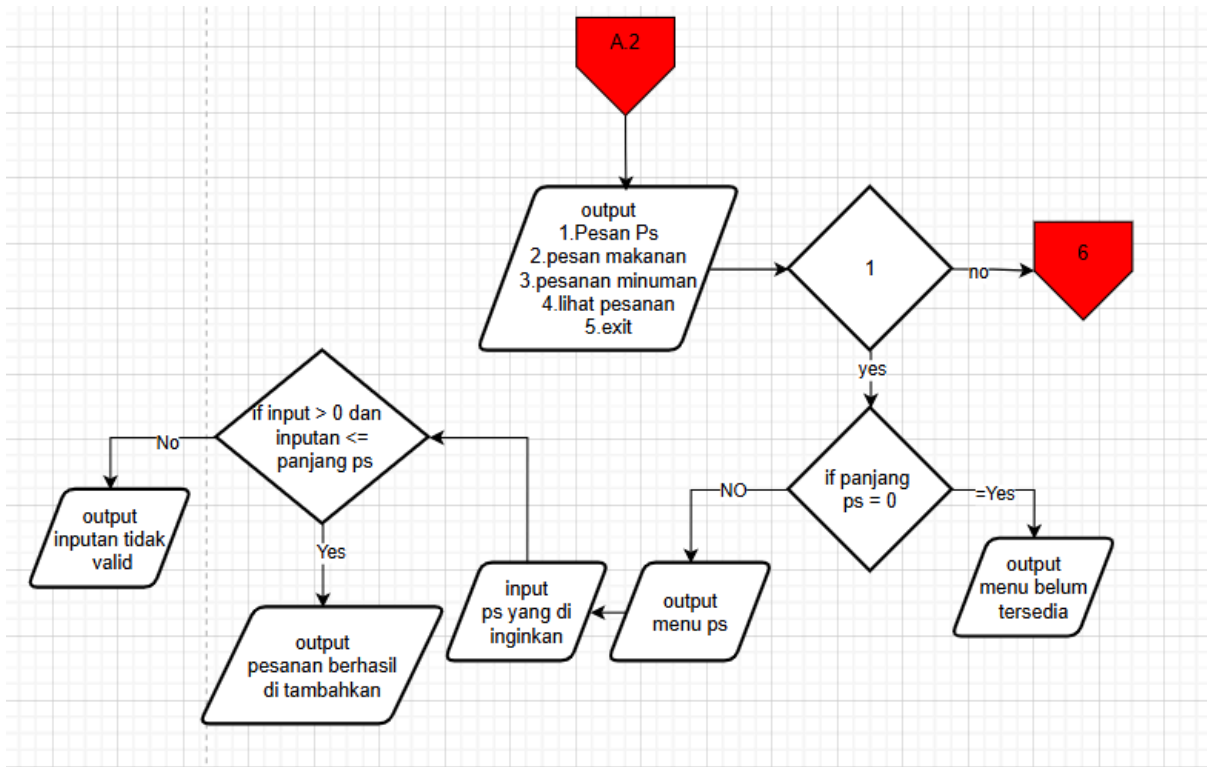


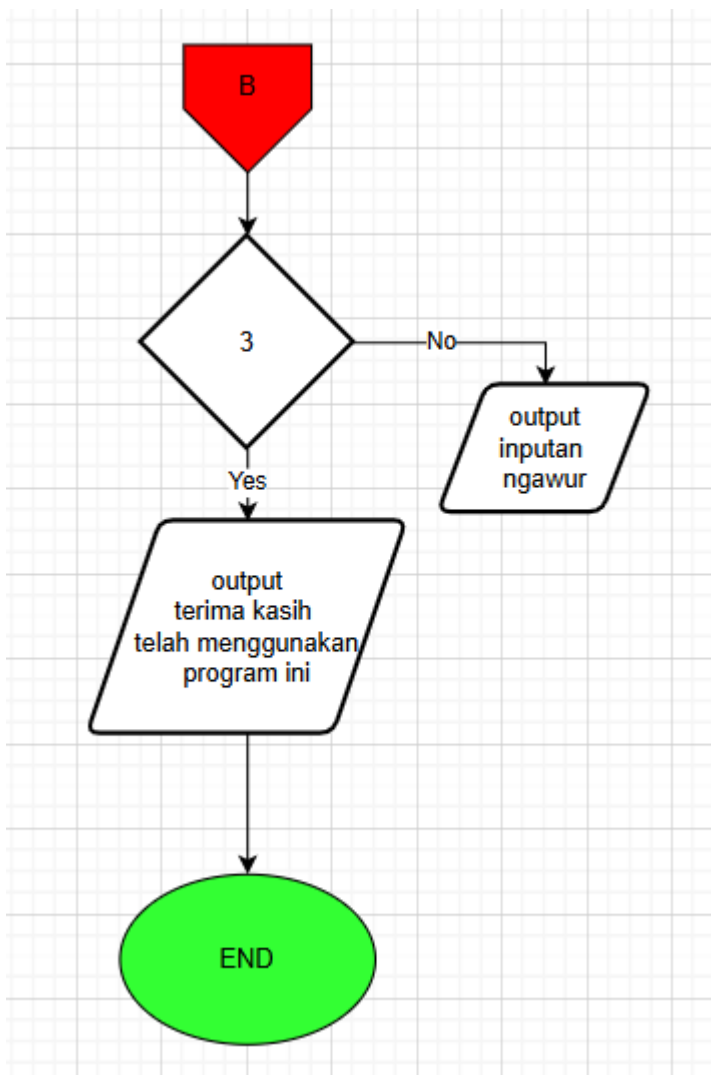
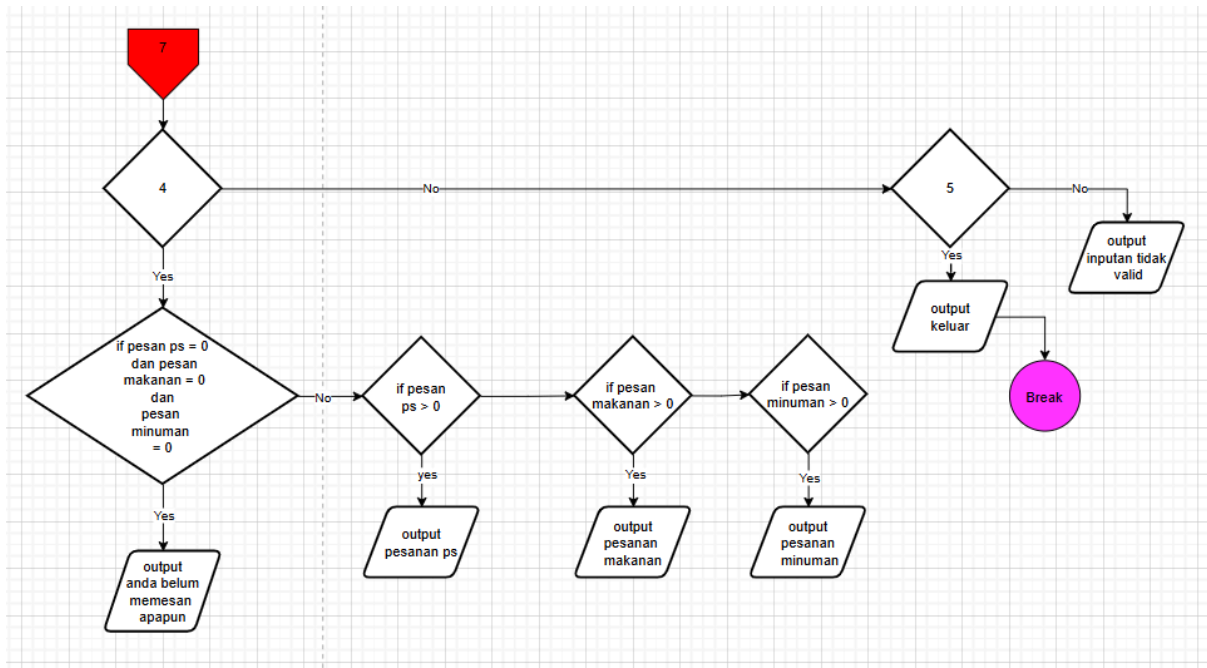












2. Analisis Program

Program ini merupakan sistem manajemen dan menu pemesanan yang memiliki dua peran utama, yaitu admin dan pengguna . Secara ringkas, tujuan dan manfaat utamanya adalah:

1. Manajemen Menu oleh Admin:
Admin dapat melihat, menambah, mengedit, dan menghapus berbagai jenis menu (seperti menu PS, makanan, dan minuman). Hal ini berguna untuk mengelola ketersediaan produk yang akan dipesan.
2. Registrasi dan Pemesanan oleh Pengguna:
Pengguna dapat mendaftar dan masuk ke dalam sistem untuk melakukan pemesanan. Setelah login, mereka dapat memilih menu yang diinginkan, sehingga memudahkan proses pemesanan dan pencatatan pesanan.
3. Pengaturan Akses:
Dengan fitur login untuk admin dan pengguna, program ini menjaga keamanan serta membedakan fungsi dan hak akses antara pengelola dan pemesan, sehingga setiap pihak hanya dapat mengakses fitur yang sesuai dengan mengizinkannya.

3. Source Code

1. menu utama

pada menu utama user atau admin di suruh memilih menjadi user atau admin.

```
while (true){
    menu:
    cout << "===== SELAMAT DATANG =====" <<
endl;
    cout << "| " << "[1] ADMIN " << endl;
    cout << "| " << "[2] USER " << endl;
    cout << "| " << "[3] EXIT " << endl;
    cout << "===== " <<
endl;
    cout << "silahkan pilih : ";
    cin >> pilih_1;

    if (cin.fail()){
        cin.clear();
        cin.ignore(1000, '\n');
        cout << "inputan salah" << endl;
        cout << endl;
    }

    cout << endl;
```

2. fitur login admin dan menu admin

pada fitur ini menunjukkan fitur yang tersedia bagi admin seperti melihat menu,menambahkan menu,mengeditdan menghapus.selain itu admin juga di minta memasukkan username dan password sesuai dengan yang telah di tetapkan.

```
while(mencoba > 0 && !login_sukses){
    cout << "===== SILAHKAN LOGIN
===== " << endl;
    cout << "masukkan username : ";
    cin.ignore();
    getline(cin,username);
    cout << "masukkan password : ";
    cin >> password;

    for(int i=0; i < 2; i++){
```

```

        if(username == Syarat_Login[i][0] && password ==
Syarat_Login[i][1] ){
            login_sukses = true;
            break;
        }

    }if(login_sukses){
        cout << endl;
        cout << "login sukses" << endl;
        cout << endl;
        while (true){
            menu_admin:
            cout << "===== HALO ADMIN GANTENG =====
\n";

            cout << "| " << "[1] Lihat MENU " << endl;
            cout << "| " << "[2] tambah menu " << endl;;
            cout << "| " << "[3] edit menu " << endl;
            cout << "| " << "[4] hapus menu " << endl;;
            cout << "| " << "[5] exit " << endl;
            cout << "=====
<< endl;

            cout << "silahkan pilih : ";
            cin >> pilih_2;

            if (cin.fail()){
                cin.clear();
                cin.ignore(1000, '\n');
                cout << "inputan salah" << endl;
                cout << endl;
            }

            switch (pilih_2)
            {
            case 1:{
                while (true)
                {

                    cout << "===== LIHAT MENU =====\n";
                    cout << "| " << "[1] MENU PS " << endl;
                    cout << "| " << "[2] MENU MEKANAN " << endl;

```

```

        cout << "| " << "[3] MENU MINUMAN " << endl;
        cout << "| " << "[4] EXIT " << endl;
        cout << "=====" <<
endl;

        cout << "silahkan pilih : ";
        cin >> pilih_4;

        if (cin.fail()){
            cin.clear();
            cin.ignore(1000, '\n');
            cout << "inputan salah" << endl;
            cout << endl;
        }

        switch (pilih_4)
        {
        case 1:{
            if(panjang_ps == 0){
                cout << "belum ada menu" << endl;
                cout << endl;
                break;
            }else{
                cout << endl;
                cout << "-----" << endl;
                for(int i =0; i < panjang_ps; i++){
                    cout << "| " << "no " << i + 1 << ": "
<< menu_ps[i].nama_menu << " |" << endl;    }
                }cout << "-----" << endl;
                cout << endl;
                break;
            }
        case 2:{
            if(panjang_makanan == 0){
                cout << "belum ada menu" << endl;
                cout << endl;
                break;
            }else{
                cout << endl;
                cout << "-----" << endl;
                for(int i =0; i < panjang_makanan; i++){
                    cout << "| " << "no " << i + 1 << ": "
<< menu_makanan[i].nama_menu << " |" << endl;    }

```

```

        }cout << "-----" << endl;
        cout << endl;
        break;
    }
    case 3:{
        if(panjang_minuman == 0){
            cout << "belum ada menu" << endl;
            cout << endl;
            break;
        }else{
            cout << endl;
            cout << "-----" << endl;
            for(int i =0; i < panjang_minuman; i++){
                cout << "| " << "no " << i + 1 << ": "
<< menu_minuman[i].nama_menu << " |" << endl;
            }

            }cout << "-----" << endl;
            cout << endl;
            break;
        }
    case 4:{
        cout << endl;
        cout << "keluar" << endl;
        cout << endl;
        goto menu_admin;
        break;
    }
    default:
        cout << endl;
        cout << "inputan salah" << endl;
        cout << endl;
        break;
    }
}
}

case 2:{
    while (true)
    {
        cout << "===== TAMBAH MENU =====\n";
        cout <<"| " << "[1] MENU PS \n";
        cout <<"| " << "[2] MENU MEKANAN \n";
    }
}

```

```

        cout << "| " << "[3] MENU MINUMAN \n";
        cout << "| " << "[4] EXIT \n";
        cout << "===== " <<
endl;

        cout << "silahkan pilih : ";
        cin >> pilih_5;

        if (cin.fail()){
            cin.clear();
            cin.ignore(1000, '\n');
            cout << "inputan salah" << endl;
            cout << endl;
        }

        switch (pilih_5)
        {
        case 1:{
            if(panjang_ps < kapasitas_menu){
                cout << "masukkan nama menu : ";
                cin.ignore();
                getline(cin,
menu_ps[panjang_ps].nama_menu);
                panjang_ps++;
                cout << "menu berhasil di tambahkan" <<
endl;

                cout << endl;
                break;
            }
            else{
                cout << "kapasitas penuh " << endl;
                cout << endl;
                break;
            }
        }

        case 2:{
            if(panjang_makanan < kapasitas_menu){
                cout << "masukkan nama menu : ";
                cin.ignore();
                getline(cin,
menu_makanan[panjang_makanan].nama_menu);

```

```

        panjang_makanan++;
        cout << "menu berhasil di tambahkan" <<
endl;

        cout << endl;
        break;
    }

    else{
        cout << "kapasitas penuh " << endl;
        cout << endl;
        break;
    }
}

case 3:{
    if(panjang_minuman < 10){
        cout << "masukkan nama menu : ";
        cin.ignore();

getline(cin,menu_minuman[panjang_minuman].nama_menu);
        panjang_minuman++;
        cout << "menu berhasil di tambahkan" << endl;
        cout << endl;
        break;
    } else{
        cout << "kapasitas penuh " << endl;
        cout << endl;
        break;
    }
}

case 4:{
    cout << endl;
    cout << "keluar" << endl;
    cout << endl;
    goto menu_admin;
    break;
}

default:
    cout << endl;

```



```

        cout << "inputan salah" << endl;
        cout << endl;
        break;
    }
}

case 3:{
    while (true)
    {
        cout << "===== EDIT MENU =====\n";
        cout << "| " << "[1] MENU PS \n";
        cout << "| " << "[2] MENU MEKANAN \n";
        cout << "| " << "[3] MENU MINUMAN \n";
        cout << "| " << "[4] EXIT \n";
        cout << "===== " <<
endl;

        cout << "silahkan pilih : ";
        cin >> pilih_6;

        if (cin.fail()){
            cin.clear();
            cin.ignore(1000, '\n');
            cout << "inputan salah" << endl;
            cout << endl;
        }

        switch (pilih_6)
        {
        case 1:{
            if (panjang_ps == 0){
                cout << "tidak ada menu yang bisa di
update" << endl;

                cout << endl;
                break;
            }else{
                for(int i = 0; i < panjang_ps; i++){
                    cout << "menu ke " << i + 1 << ": " <<
menu_ps[i].nama_menu << endl;
                }
            }
        }
    }
}

```

```

        cout << "masukkan nomor buah yang akan di ubah
: ";

        cin >> index;

        if(index > 0 && index <= panjang_ps){
            cout << " masukkan nama menu baru ";
            cin.ignore();
            getline(cin, menu_ps[index-1].nama_menu);
            cout << "menu berhasil di ubah" << endl;
            cout << endl;
            break;
        }else{
            cout << "inputan tidak valid" << endl;
            cout << endl;
            break;
        }

    }

    case 2:{
        if (panjang_makanan == 0){
            cout << "tidak ada menu yang bisa di
update" << endl;

            cout << endl;
            break;
        }else{
            for(int i = 0; i < panjang_makanan; i++){
                cout << "menu ke " << i + 1 << ": " <<
menu_makanan[i].nama_menu << endl;
            }
        }
        cout << "masukkan nomor buah yang akan di ubah
: ";

        cin >> index;

        if(index > 0 && index <= panjang_makanan){
            cout << " masukkan nama menu baru ";
            cin.ignore();
            getline(cin,
menu_makanan[index-1].nama_menu);
            cout << "menu berhasil di ubah" << endl;
            cout << endl;

```

```

        break;
    }else{
        cout << "inputan tidak valid" << endl;
        cout << endl;
        break;
    }
}
case 3:{
    if (panjang_minuman == 0){
        cout << "tidak ada menu yang bisa di
update" << endl;

        cout << endl;
        break;
    }else{
        for(int i = 0; i < panjang_minuman; i++){
            cout << "menu ke " << i + 1 << ": " <<
menu_minuman[i].nama_menu << endl;
        }
    }
    cout << "masukkan nomor buah yang akan di ubah
: ";

    cin >> index;

    if(index > 0 && index <= panjang_minuman){
        cout << " masukkan nama menu baru ";
        cin.ignore();
        getline(cin,
menu_minuman[index-1].nama_menu);
        cout << "menu berhasil di ubah" << endl;
        cout << endl;
        break;
    }else{
        cout << "inputan tidak valid" << endl;
        cout << endl;
        break;
    }
}
case 4:{
    cout << endl;
    cout<< "keluar" << endl;
    cout << endl;
    goto menu_admin;
}

```

```

        break;
    }

    default:
    cout << "inputan salah \n";
        break;
    }

}

}

case 4:{
    while (true)
    {
        cout << "===== HAPUS MENU =====\n";
        cout << "[1] MENU PS \n";
        cout << "[2] MENU MEKANAN \n";
        cout << "[3] MENU MINUMAN \n";
        cout << "[4] EXIT \n";
        cout << "silahkan pilih : ";
        cin >> pilih_7;

        if (cin.fail()){
            cin.clear();
            cin.ignore(1000, '\n');
            cout << "inputan salah" << endl;
            cout << endl;
        }

        switch (pilih_7)
        {
        case 1:{
            if (panjang_ps == 0){
                cout << "tidak ada menu yang bisa di hapus"
<< endl;

                cout << endl;
                break;
            }else{
                for(int i = 0; i < panjang_ps; i++){
                    cout << "menu ke " << i + 1 << ": " <<
menu_ps[i].nama_menu << endl;
                }
            }
        }
        }
    }
}

```

```

        }
        cout << "masukkan nomor buah yang akan di Hapus
: ";

        cin >> index;

        if(index > 0 && index <= panjang_ps){
            for(int i = index - 1; i < panjang_ps - 1;
i++){

                menu_ps[i] = menu_ps[i + 1];
            }
            panjang_ps--;
            cout << "menu berhasil di hapus\n";
            cout << endl;
            break;
        }else{
            cout << "inputan tidak valid \n";
            cout << endl;
            break;
        }
    }
    case 2:{
        if (panjang_makanan == 0){
            cout << "tidak ada menu yang bisa di hapus"
<< endl;

            cout << endl;
            break;
        }else{
            for(int i = 0; i < panjang_makanan; i++){
                cout << "menu ke " << i + 1 << ": " <<
menu_makanan[i].nama_menu << endl;
            }

        }
        cout << "masukkan nomor buah yang akan di Hapus
: ";

        cin >> index;

        if(index > 0 && index <= panjang_makanan){
            for(int i = index - 1; i < panjang_makanan
- 1; i++){

                menu_makanan[i] = menu_makanan[i + 1];

```

```

        }
        panjang_makanan--;
        cout << "menu berhasil di hapus\n";
        cout << endl;
        break;
    }else{
        cout << "inputan tidak valid \n";
        cout << endl;
        break;
    }
}
case 3:{
    if (panjang_minuman == 0){
        cout << "tidak ada menu yang bisa di hapus"
<< endl;

        cout << endl;
        break;
    }else{
        for(int i = 0; i < panjang_minuman; i++){
            cout << "menu ke " << i + 1 << ": " <<
menu_minuman[i].nama_menu << endl;
        }

    }
    cout << "masukkan nomor buah yang akan di Hapus
: ";

    cin >> index;

    if(index > 0 && index <= panjang_minuman){
        for(int i = index - 1; i < panjang_minuman
- 1; i++){

            menu_minuman[i] = menu_minuman[i + 1];
        }
        panjang_minuman--;
        cout << "menu berhasil di hapus\n";
        cout << endl;
        break;
    }else{
        cout << "inputan tidak valid \n";
        cout << endl;
        break;
    }
}

```

```

        }case 4:{
            cout << endl;
            cout << "keluar" << endl;
            cout << endl;
            goto menu_admin;
            break;
        }
        default:
            cout << endl;
            cout << "inputan salah \n";
            cout << endl;
            break;
        }
    }

    case 5:{
        cout << endl;
        cout << "KEMBALI KE BERANDA" << endl;
        cout << endl;
        goto menu;
        break;
    }

    default:{
        cout << endl;
        cout << "inputan apa tu bang?" << endl;
        cout << endl;
        break;
    }

}

}

}

else {
    mencoba--;
    cout << "login gagal, batas percobaan " << mencoba << endl;
}

}if(!login_sukses){
    keluar:

```

```

        cout << "anda sudah melewati batas gagal anda, program
berhenti" << endl;
        break;
        return 0;
    }

}

```

3. fitur login user dan menu user

pada fitur ini menunjukkan menu yang tersedia bagi user yaitu memesan ps, memesan makanan dan minuman. selain itu user juga di minta melakukan pendaftaran dan login.

```

else if(pilih_1 == 2){
    int pilihUser;
    bool userLoggedIn = false;
    string userName, userPassword;
    while(true){
        cout << "===== USER AREA =====" << endl;
        cout << "[1] Daftar (Register)" << endl;
        cout << "[2] Login" << endl;
        cout << "[3] Kembali ke Beranda" << endl;
        cout << "Silahkan pilih : ";
        cin >> pilihUser;
        if(cin.fail()){
            cin.clear();
            cin.ignore(1000, '\n');
            cout << "Inputan salah\n" << endl;
            continue;
        }
        if(pilihUser == 1){

            if(isi < 10){
                cout << "Masukkan username: ";
                cin >> userName;
                cout << "Masukkan password: ";
                cin >> userPassword;
                user[isi].username = userName;
                user[isi].password = userPassword;
                isi++;
                cout << "Registrasi berhasil! Silakan login.\n" <<
endl;

```



```

        } else {
            cout << "Kapasitas pengguna penuh.\n" << endl;
        }
    }
    else if(pilihUser == 2){
        while(mencoba_user > 0 && !userLoggedIn){
            cout << "Masukkan username: ";
            cin >> userName;
            cout << "Masukkan password: ";
            cin >> userPassword;
            bool found = false;
            for(int i = 0; i < mencoba; i++){
                if(user[i].username == userName && user[i].password
== userPassword){
                    found = true;
                    break;
                }
            }
            if(found){
                userLoggedIn = true;
                cout << "Login berhasil!\n" << endl;
                break;
            }
            else{
                mencoba_user--;
                cout << "login gagal. sisa percobaan :" <<
mencoba_user << endl;
            }
        }
        if(!login_sukses){
            goto keluar;
        }
        else if(pilihUser == 3){
            break;
        }
        else{
            cout << "Inputan salah.\n" << endl;
        }
    }

    while(userLoggedIn){
        cout << "===== HALO PEMBELI =====" << endl;

```

```

        cout << "[1] Pesan PS" << endl;
        cout << "[2] Pesan Makanan" << endl;
        cout << "[3] Pesan Minuman" << endl;
        cout << "[4] Lihat Pesanan" << endl;
        cout << "[5] exit" << endl;
        cout << "Silahkan pilih : ";
        cin >> pilih_3;
        if(cin.fail()){
            cin.clear();
            cin.ignore(1000, '\n');
            cout << "Inputan salah\n" << endl;
            continue;
        }
        switch(pilih_3){
            case 1:
                if(panjang_ps == 0){
                    cout << "Belum ada menu PS tersedia.\n" <<
endl;

                } else {
                    cout << "\n==== Daftar Menu PS =====" << endl;
                    for(int i = 0; i < panjang_ps; i++){
                        cout << i+1 << ". " << menu_ps[i].nama_menu
<< endl;

                    }
                    cout << "Pilih nomor menu PS yang diinginkan:
";

                    cin >> index;
                    if(index > 0 && index <= panjang_ps){
                        pesanan_ps[pesan_ps++] = menu_ps[index-1];
                        cout << "Pesanan berhasil ditambahkan!\n"
<< endl;

                    } else {
                        cout << "Nomor tidak valid.\n" << endl;
                    }
                }
                break;
            case 2:
                if(panjang_makanan == 0){
                    cout << "Belum ada menu Makanan tersedia.\n" <<
endl;

                } else {

```

```

        cout << "\n=== Daftar Menu Makanan ===" <<
endl;

        for(int i = 0; i < panjang_makanan; i++){
            cout << i+1 << ". " <<
menu_makanan[i].nama_menu << endl;
        }
        cout << "Pilih nomor menu Makanan yang
diinginkan: ";

        cin >> index;
        if(index > 0 && index <= panjang_makanan){
            pesanan_makanan[pesan_makanan++] =
menu_makanan[index-1];
            cout << "Pesanan berhasil ditambahkan!\n"
<< endl;
        } else {
            cout << "Nomor tidak valid.\n" << endl;
        }
    }
    break;
case 3:
    if(panjang_minuman == 0){
        cout << "Belum ada menu Minuman tersedia.\n" <<
endl;
    } else {
        cout << "\n=== Daftar Menu Minuman ===" <<
endl;

        for(int i = 0; i < panjang_minuman; i++){
            cout << i+1 << ". " <<
menu_minuman[i].nama_menu << endl;
        }
        cout << "Pilih nomor menu Minuman yang
diinginkan: ";

        cin >> index;
        if(index > 0 && index <= panjang_minuman){
            pesanan_minuman[pesan_minuman++] =
menu_minuman[index-1];
            cout << "Pesanan berhasil ditambahkan!\n"
<< endl;
        } else {
            cout << "Nomor tidak valid." << endl;
        }
    }
}

```

```

        break;
    case 4:
        cout << "\n===== DAFTAR PESANAN ANDA
===== " << endl;
        if(pesan_ps == 0 && pesan_makanan == 0 &&
pesan_minuman == 0){
            cout << "Anda belum memesan apa pun." << endl;
        } else {
            if(pesan_ps > 0){
                cout << "Pesanan PS:" << endl;
                for(int i = 0; i < pesan_ps; i++){
                    cout << i+1 << ". " <<
pesan_ps[i].nama_menu << endl;
                }
                cout << endl;
            }
            if(pesan_makanan > 0){
                cout << "Pesanan Makanan:" << endl;
                for(int i = 0; i < pesan_makanan; i++){
                    cout << i+1 << ". " <<
pesan_makanan[i].nama_menu << endl;
                }
                cout << endl;
            }
            if(pesan_minuman > 0){
                cout << "Pesanan Minuman:" << endl;
                for(int i = 0; i < pesan_minuman; i++){
                    cout << i+1 << ". " <<
pesan_minuman[i].nama_menu << endl;
                }
                cout << endl;
            }
        }
        break;
    case 5:
        cout << "Exit berhasil.\n" << endl;
        userLoggedIn = false;
        break;
    default:
        cout << "Inputan salah.\n" << endl;
        break;

```

```

    }
}
}

```

4. fitur program berhenti
fitur ini berfungsi untuk menghentikan program ketika admin atau pengguna ingin menghentikan program.

```

else if(pilih_1 == 3){
    cout << "TERIMA KASIH MENGGUNAKAN PROGRAM INI !_^! \n";
    cout << "program berhenti \n";
    break;
}else{
    cout << "inputan ngawur" << endl;
    cout << endl;
}
}
return 0;
}

```

4. Uji Coba dan Hasil Output

4.1 Uji Coba

A. INPUTAN NORMAL

- pada bagian ini menunjukkan bagaimana program berjalan dengan benar.

B. inputan Random

Bagian 1. inputan berupa huruf dan angka pada bagian fitur login yang melebihi dari angka yang ditentukan dan hasil dari hal tersebut yaitu berupa output "inputan salah, silahkan pilih menu yang tersedia".

Bagian 2. inputan berupa angka tetapi yang sebenarnya harus di input adalah berupa username dan password yang telah ditentukan. hasilnya adalah "!username atau password salah!".

bagian 3. inputan berupa huruf tetapi yang sebenarnya harus di input adalah berupa angka yang ingin di verifikasi dan hasilnya adalah "inputan salah".

bagian 4. inputan berupa huruf tetapi yang seharusnya di input adalah angka dalam pilihan menu yang tersedia dan hasilnya adalah "inputan salah,silahkan pilih menu yang tersedia".

bagian 5. inputan melebihi dari pilihan menu dan hasilnya adalah "inputan salah,silahkan pilih menu yang tersedia".

4.2 Hasil Output

A. INPUTAN NORMAL

```
===== SELAMAT DATANG =====  
| [1] ADMIN  
| [2] USER  
| [3] EXIT  
=====  
silahkan pilih : 1  
  
===== SILAHKAN LOGIN =====  
masukkan username : rifqi  
masukkan password : 112  
  
login sukses
```

```

===== HALO ADMIN GANTENG =====
| [1] Lihat MENU
| [2] tambah menu
| [3] edit menu
| [4] hapus menu
| [5] exit
=====
silahkan pilih : 2
===== TAMBAH MENU =====
| [1] MENU PS
| [2] MENU MEKANAN
| [3] MENU MINUMAN
| [4] EXIT
=====
silahkan pilih : 1

masukkan nama menu : ps 2
menu berhasil di tambahkan

===== TAMBAH MENU =====
| [1] MENU PS
| [2] MENU MEKANAN
| [3] MENU MINUMAN
| [4] EXIT
=====
silahkan pilih : 1

masukkan nama menu : ps 5
menu berhasil di tambahkan

```



```
===== HALO ADMIN GANTENG =====
| [1] Lihat MENU
| [2] tambah menu
| [3] edit menu
| [4] hapus menu
| [5] exit
=====
silahkan pilih : 1
===== LIHAT MENU =====
| [1] MENU PS
| [2] MENU MEKANAN
| [3] MENU MINUMAN
| [4] EXIT
=====
silahkan pilih : 1

-----
| no 1: ps 2 |
| no 2: ps 5 |
-----
```

```

===== HALO ADMIN GANTENG =====
| [1] Lihat MENU
| [2] tambah menu
| [3] edit menu
| [4] hapus menu
| [5] exit
=====
silahkan pilih : 3
===== EDIT MENU =====
| [1] MENU PS
| [2] MENU MEKANAN
| [3] MENU MINUMAN
| [4] EXIT
=====
silahkan pilih : 1
menu ke 1: ps 2
menu ke 2: ps 5
masukkan nomor buah yang akan di ubah : 2
    masukkan nama menu baru ps 3
menu berhasil di ubah

```

```

===== LIHAT MENU =====
| [1] MENU PS
| [2] MENU MEKANAN
| [3] MENU MINUMAN
| [4] EXIT
=====
silahkan pilih : 1

-----
| no 1: ps 2 |
| no 2: ps 3 |
-----

```

```
===== HALO ADMIN GANTENG =====  
| [1] Lihat MENU  
| [2] tambah menu  
| [3] edit menu  
| [4] hapus menu  
| [5] exit  
=====  
silahkan pilih : 4  
===== HAPUS MENU =====  
[1] MENU PS  
[2] MENU MEKANAN  
[3] MENU MINUMAN  
[4] EXIT  
silahkan pilih : 1  
menu ke 1: ps 2  
menu ke 2: ps 3  
masukkan nomor buah yang akan di Hapus : 2  
menu berhasil di hapus
```

```
===== HALO ADMIN GANTENG =====
| [1] Lihat MENU
| [2] tambah menu
| [3] edit menu
| [4] hapus menu
| [5] exit
=====
silahkan pilih : 4
===== HAPUS MENU =====
[1] MENU PS
[2] MENU MEKANAN
[3] MENU MINUMAN
[4] EXIT
silahkan pilih : 1
menu ke 1: ps 2
menu ke 2: ps 3
masukkan nomor buah yang akan di Hapus : 2
menu berhasil di hapus
```

```
===== HALO ADMIN GANTENG =====
| [1] Lihat MENU
| [2] tambah menu
| [3] edit menu
| [4] hapus menu
| [5] exit
=====
silahkan pilih : 5

KEMBALI KE BERANDA

===== SELAMAT DATANG =====
| [1] ADMIN
| [2] USER
| [3] EXIT
=====
silahkan pilih : |
```

```

===== SELAMAT DATANG =====
| [1] ADMIN
| [2] USER
| [3] EXIT
=====
silahkan pilih : 2

===== MENU USER =====
[1] Daftar (Register)
[2] Login
[3] Kembali ke Beranda
Silahkan pilih : 1
Masukkan username: rifqi
Masukkan password: 112
Registrasi berhasil! Silakan login.

===== MENU USER =====
[1] Daftar (Register)
[2] Login
[3] Kembali ke Beranda
Silahkan pilih : 2
Masukkan username: rifqi
Masukkan password: 112
Login berhasil!

```

```

===== HALO PEMBELI PSCUUU =====
[1] pesan Ps
[2] pesan makanan
[3] pesan minum
[4] lihat pesanan
[5] EXIT
silahkan pilih : 1

===== Daftar PS =====
1. ps 2
Pilih nomor ps yang di inginkan: 1
Pesanan berhasil ditambahkan!

```

```
===== HALO PEMBELI PSCUUU =====  
[1] pesan Ps  
[2] pesan makanan  
[3] pesan minum  
[4] lihat pesanan  
[5] EXIT  
silahkan pilih : 4  
===== DAFTAR PESANAN ANDA =====  
Ruangan PS yang dipesan:  
1. ps 2  
  
=====
```

```
===== SELAMAT DATANG =====  
| [1] ADMIN  
| [2] USER  
| [3] EXIT  
=====  
silahkan pilih : 3  
  
TERIMA KASIH MENGGUNAKAN PROGRAM INI !^_^!  
program berhenti  
PS D:\Praktikum-Apl\Kelas>
```

5. GIT

1. Perintah ini akan membuat folder `.git` di dalam direktori proyek.

```
RIFQI@LAPTOP-TUDSUV32 MINGW64 /d/Praktikum - apl (master)
$ git init
Reinitialized existing Git repository in D:/Praktikum - apl/.git/
```

2. mempersiapkan file untuk commit dan menambahkan semua perubahan

```
RIFQI@LAPTOP-TUDSUV32 MINGW64 /d/Praktikum - apl (master)
$ git add .
```

3. Menghubungkan repository lokal dengan repository jarak jauh.

```
RIFQI@LAPTOP-TUDSUV32 MINGW64 /d/Praktikum - apl (master)
$ git remote add origin https://github.com/112RifqiAlBukhari/Praktikum-Apl.git
error: remote origin already exists.
```

4. untuk menyimpan perubahan yang sudah masuk ke dalam staging area dengan memberikan pesan deskriptif dalam satu baris.

```
RIFQI@LAPTOP-TUDSUV32 MINGW64 /d/Praktikum-Apl (master)
$ git commit -m "posttest 3"
[master e18e589] posttest 3
4 files changed, 1423 insertions(+)
create mode 100644 Kelas/pertemuan_3.cpp
create mode 100644 Kelas/pertemuan_3.exe
create mode 100644 Posttest/post-test apl 3/2409106112_RifqiAlbukhari_PT_3.cpp
create mode 100644 Posttest/post-test apl 3/2409106112_RifqiAlbukhari_PT_3.exe
```

5. untuk mengunggah commit dari branch `master` di repository lokal ke repository remote (misalnya GitHub, GitLab, atau Bitbucket).

```
RIFQI@LAPTOP-TUDSUV32 MINGW64 /d/Praktikum-Apl (master)
$ git push
Enumerating objects: 12, done.
Counting objects: 100% (12/12), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (9/9), done.
Writing objects: 100% (9/9), 898.88 KiB | 2.55 MiB/s, done.
Total 9 (delta 3), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), completed with 1 local object.
To https://github.com/112RifqiAlBukhari/Praktikum-apl.git
6d8807e..e18e589 master -> master
```