

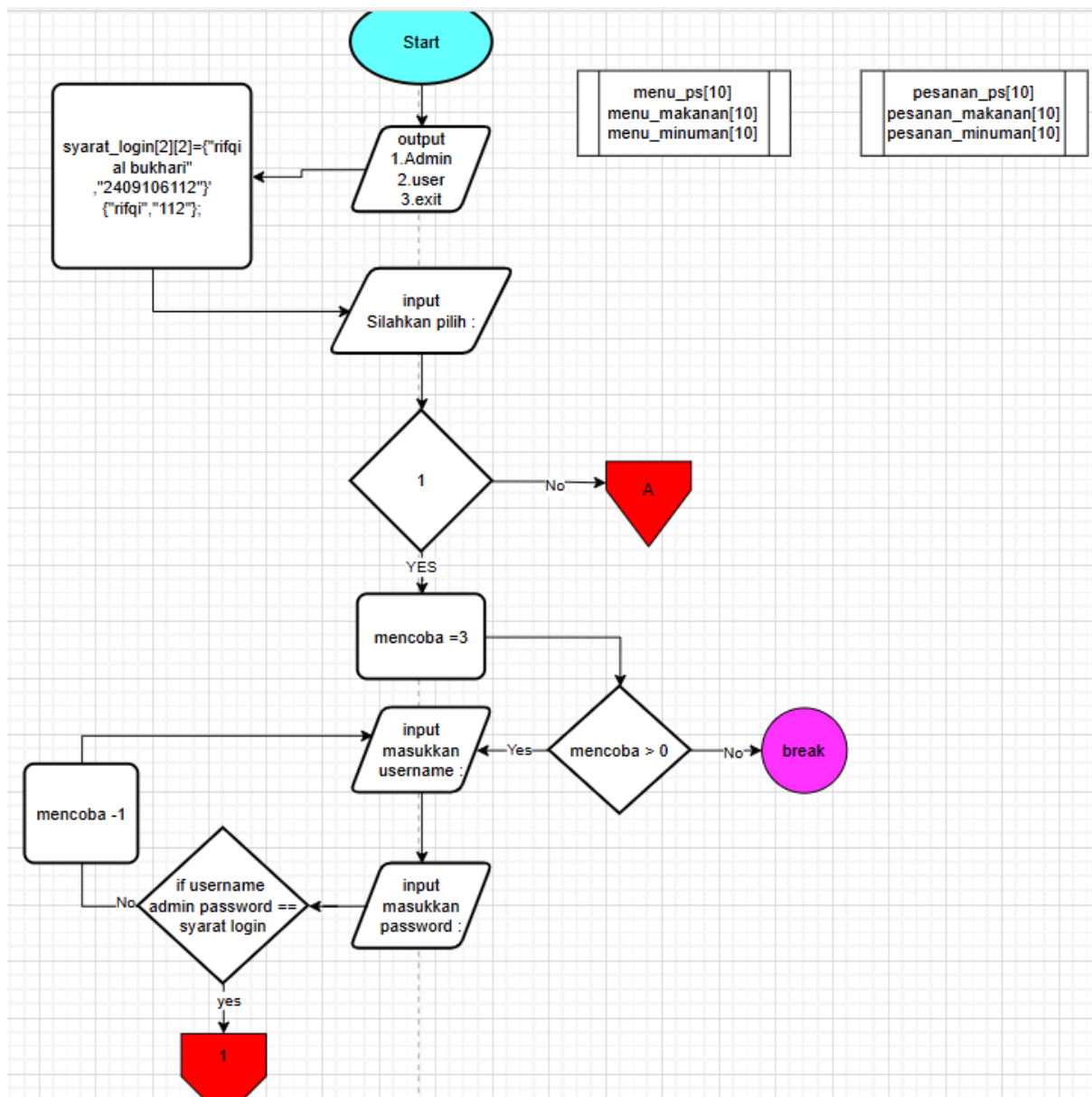
LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 2
ALGORITMA PEMROGRAMAN LANJUT

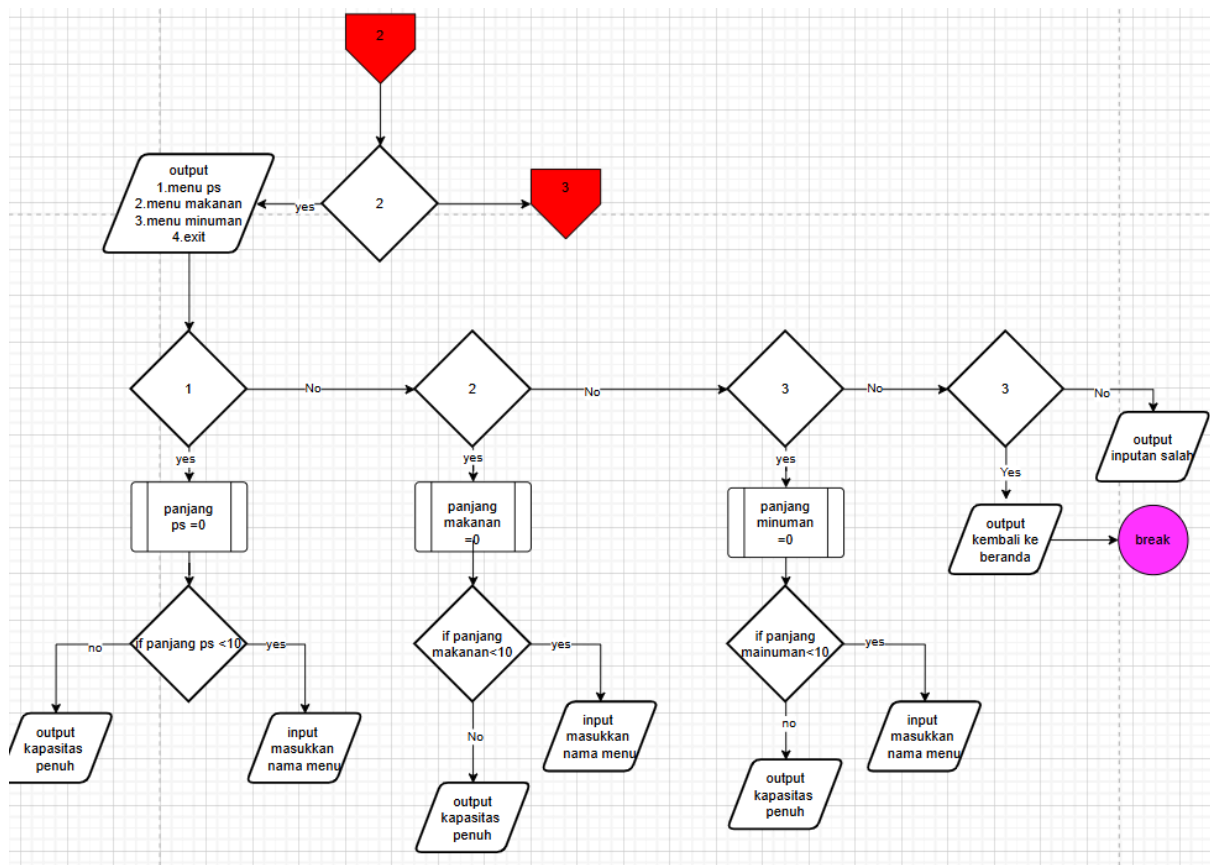
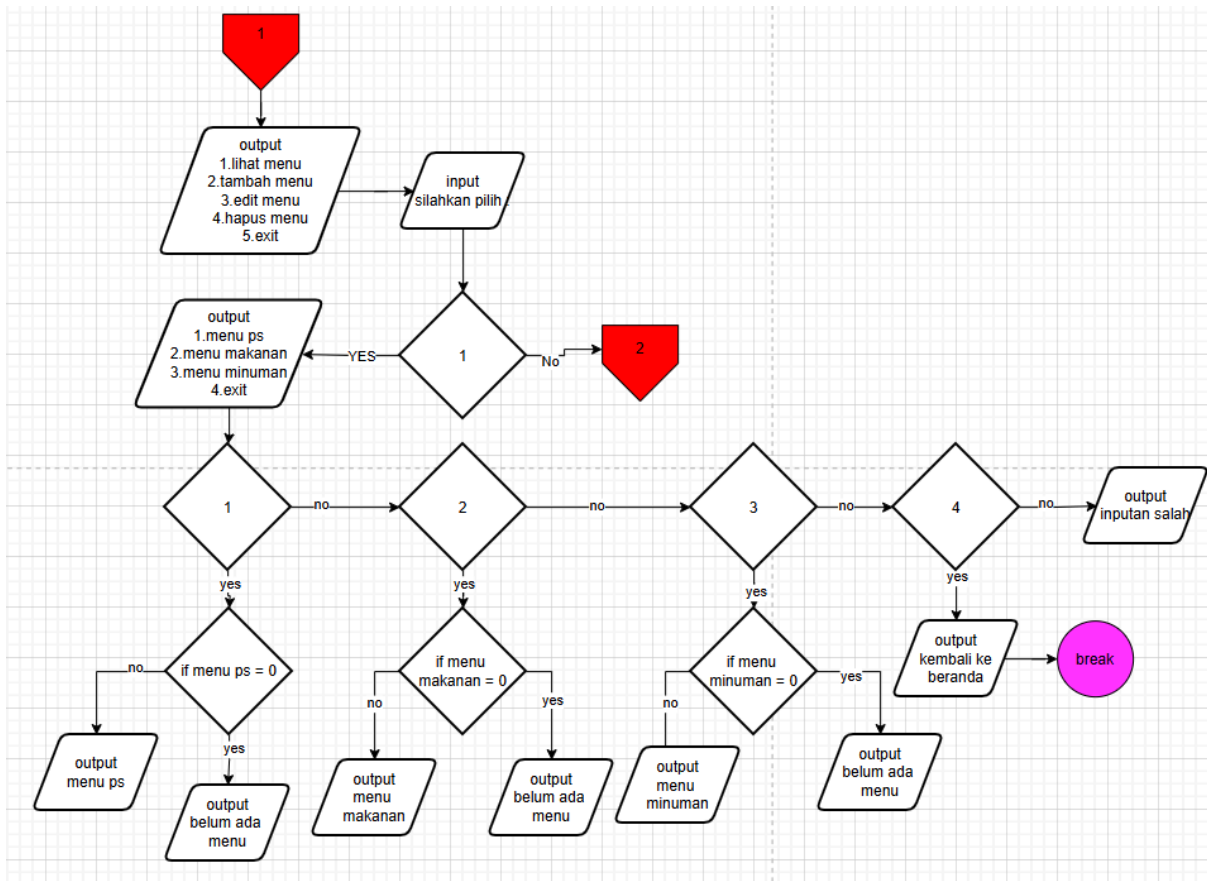


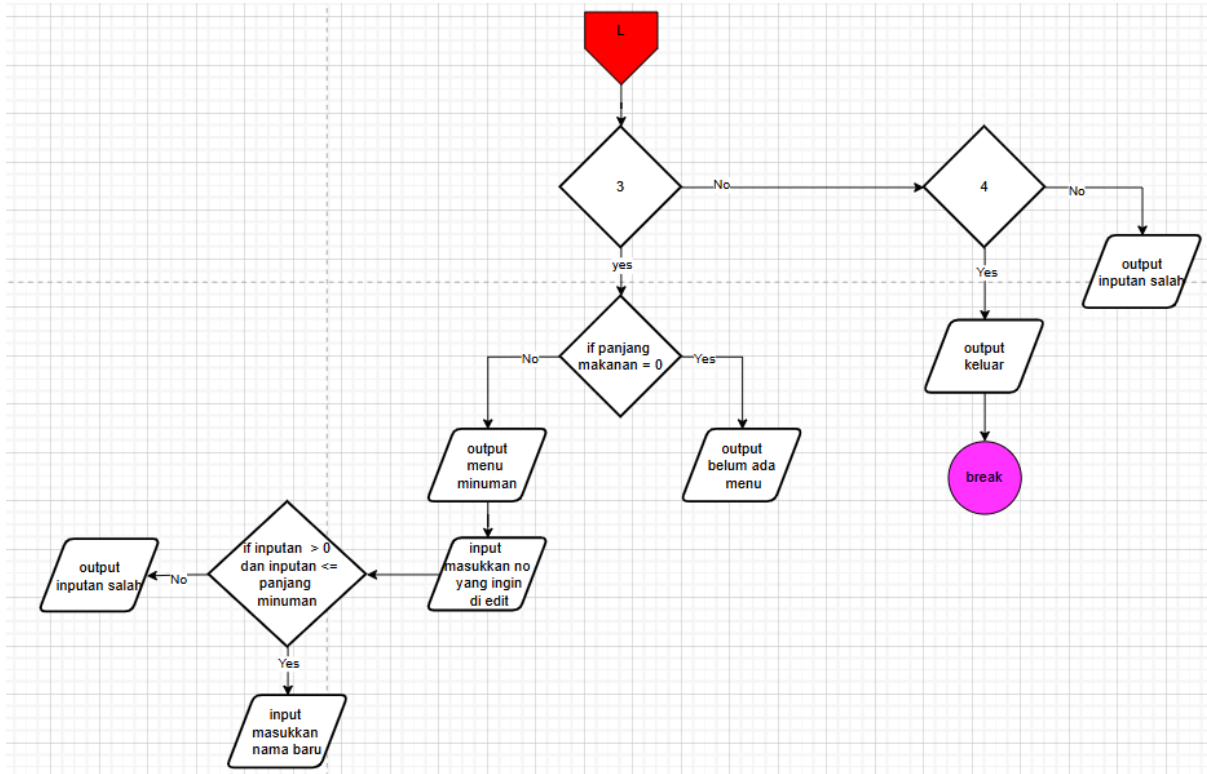
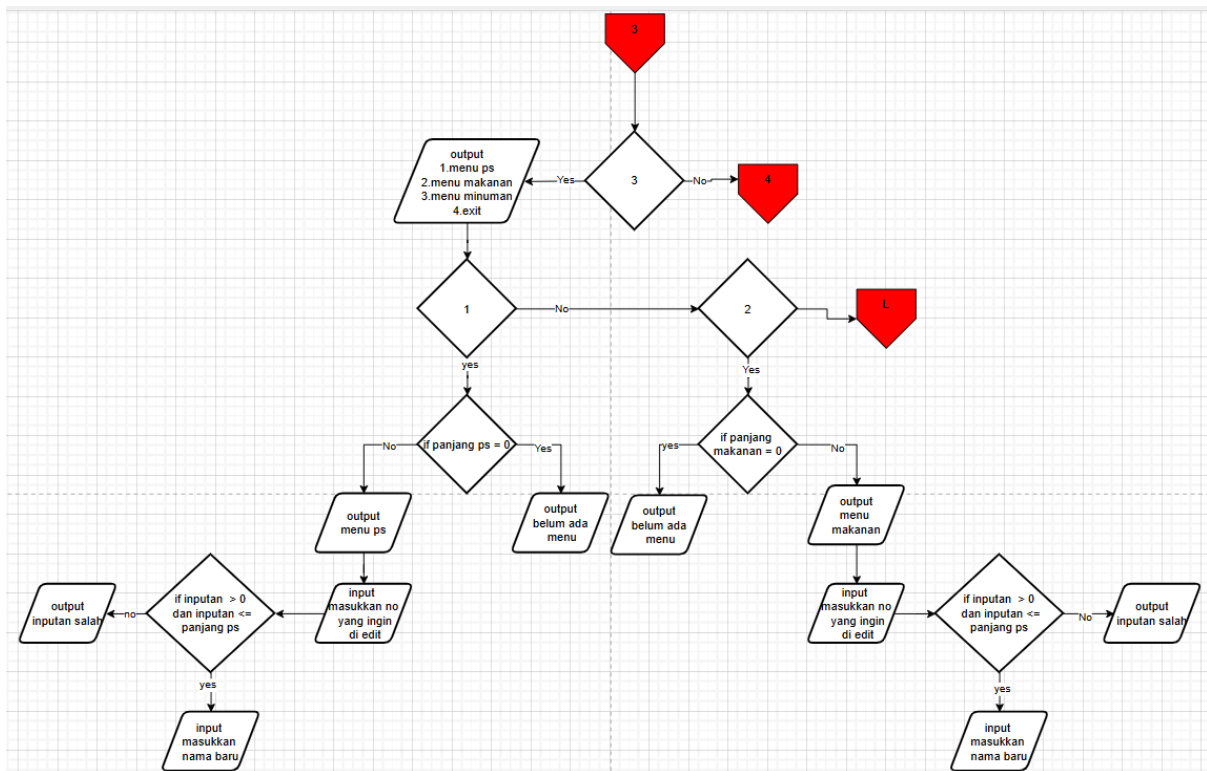
Disusun oleh:
Nama (2409106112)
Kelas (C2 '24)

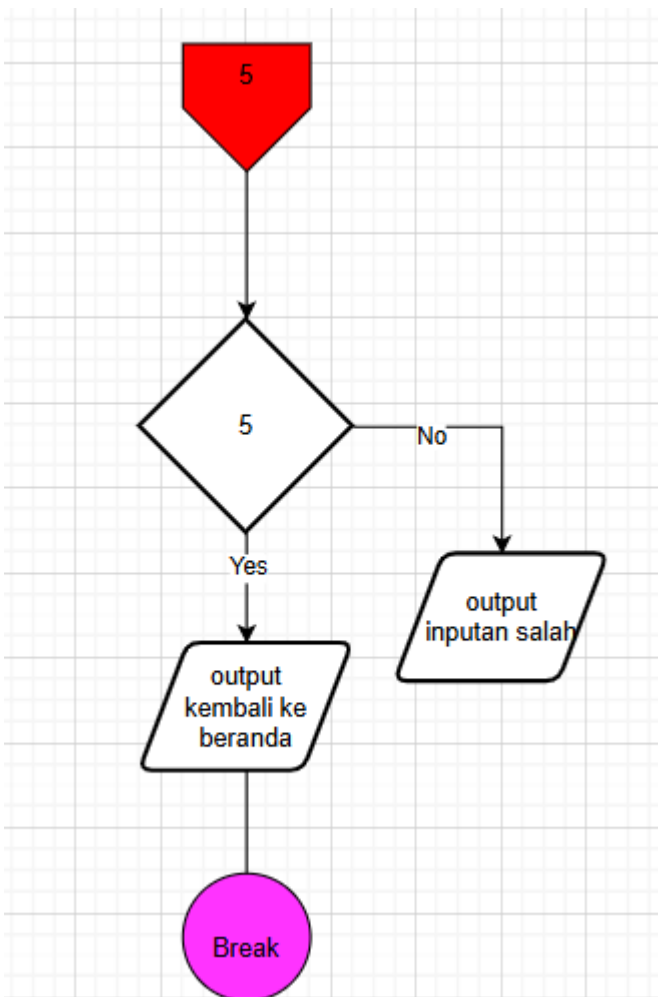
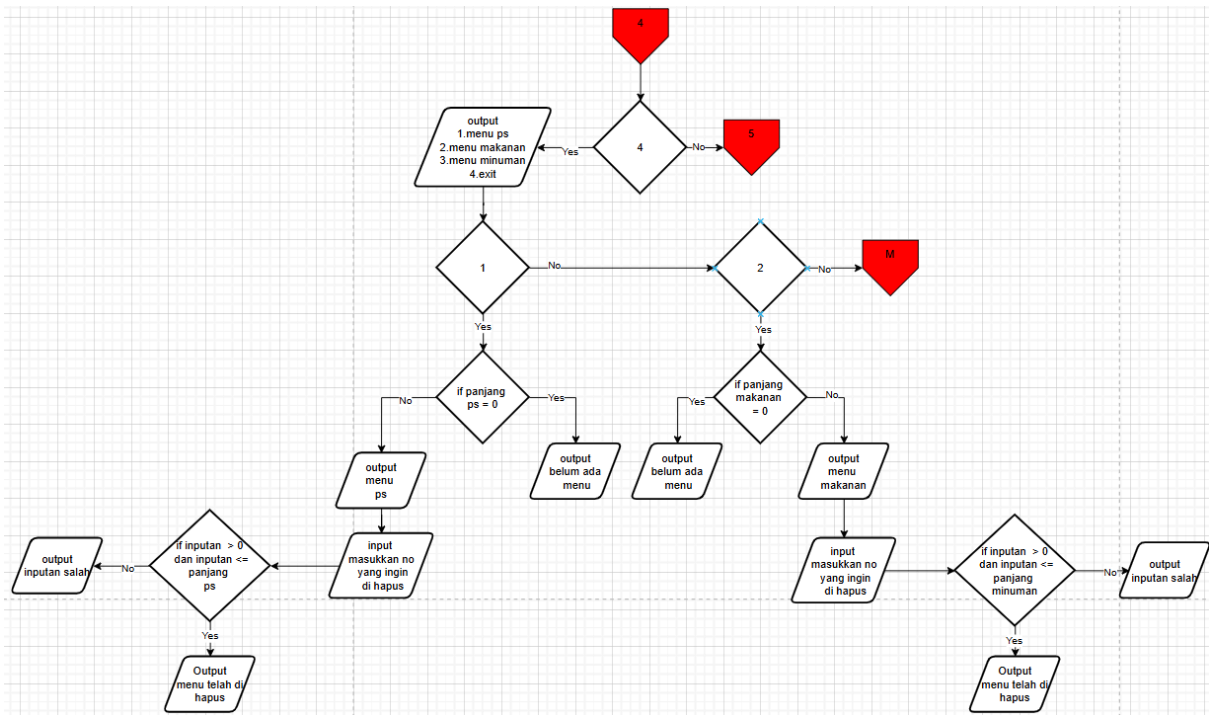
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

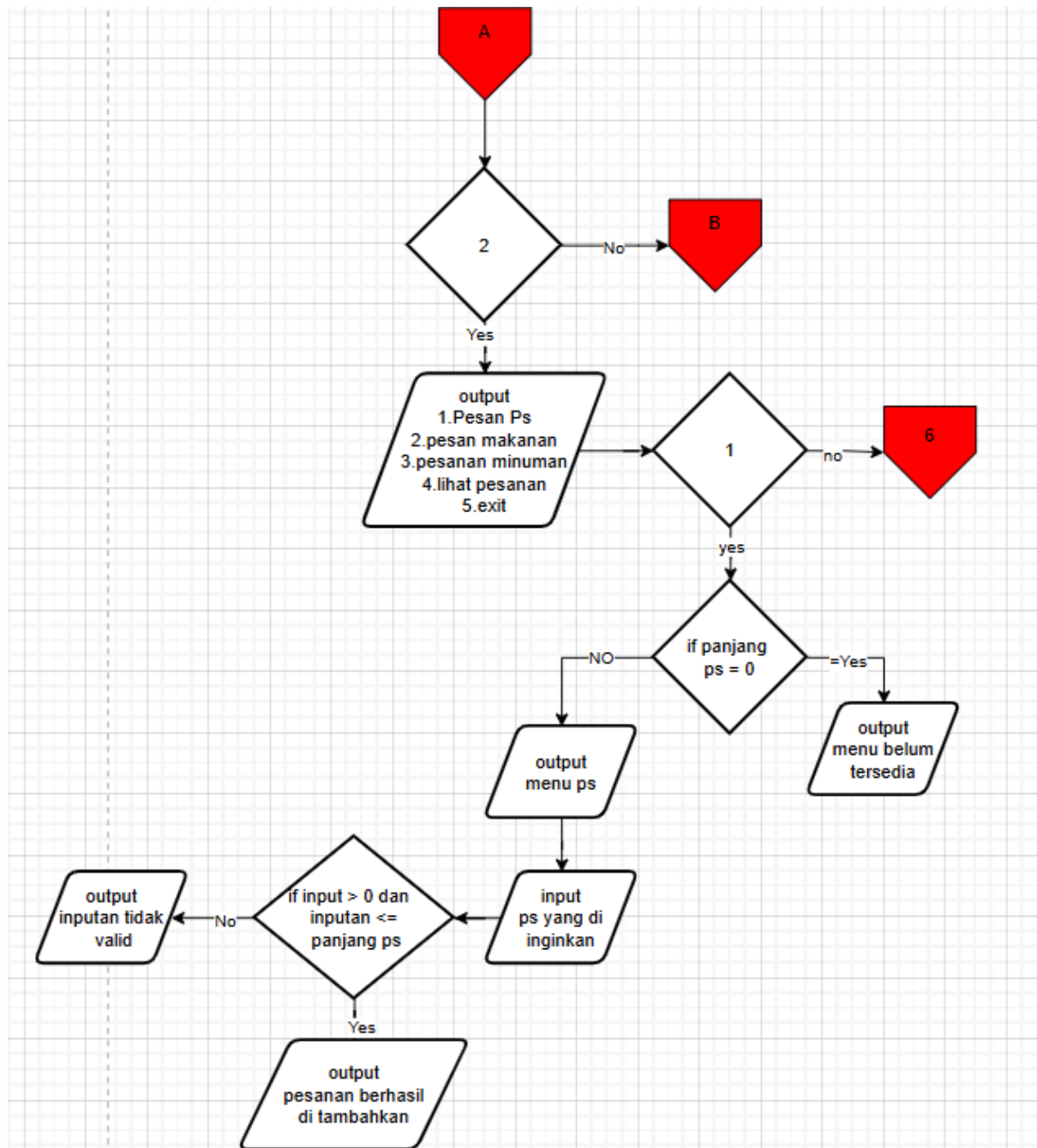
1. Flowchart

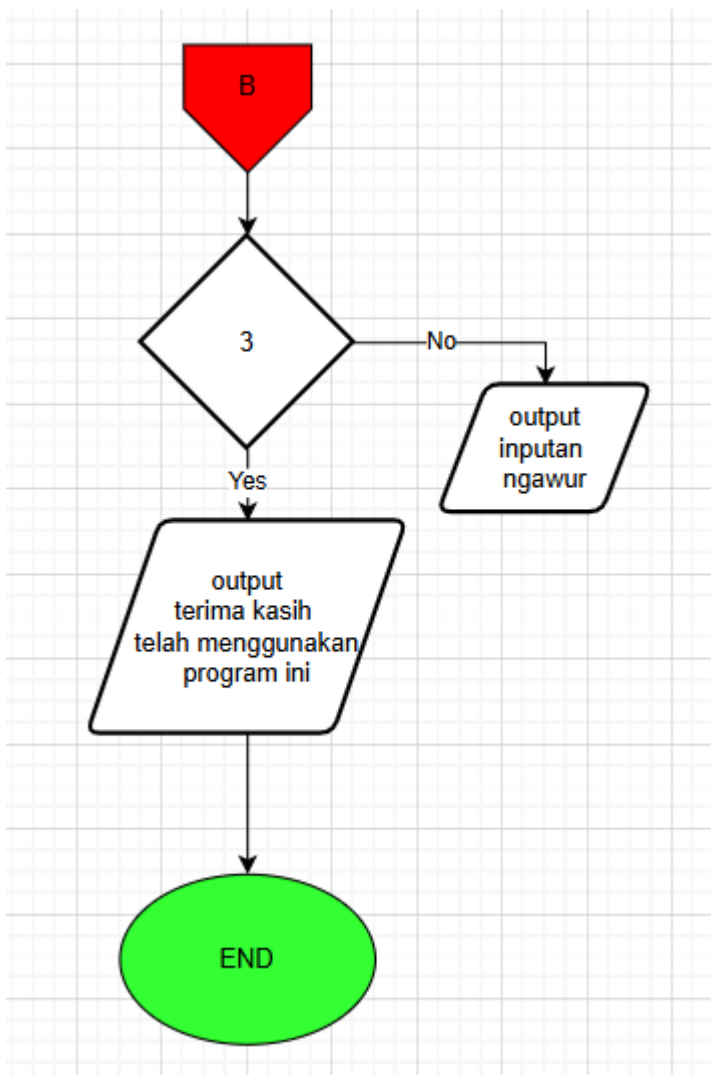
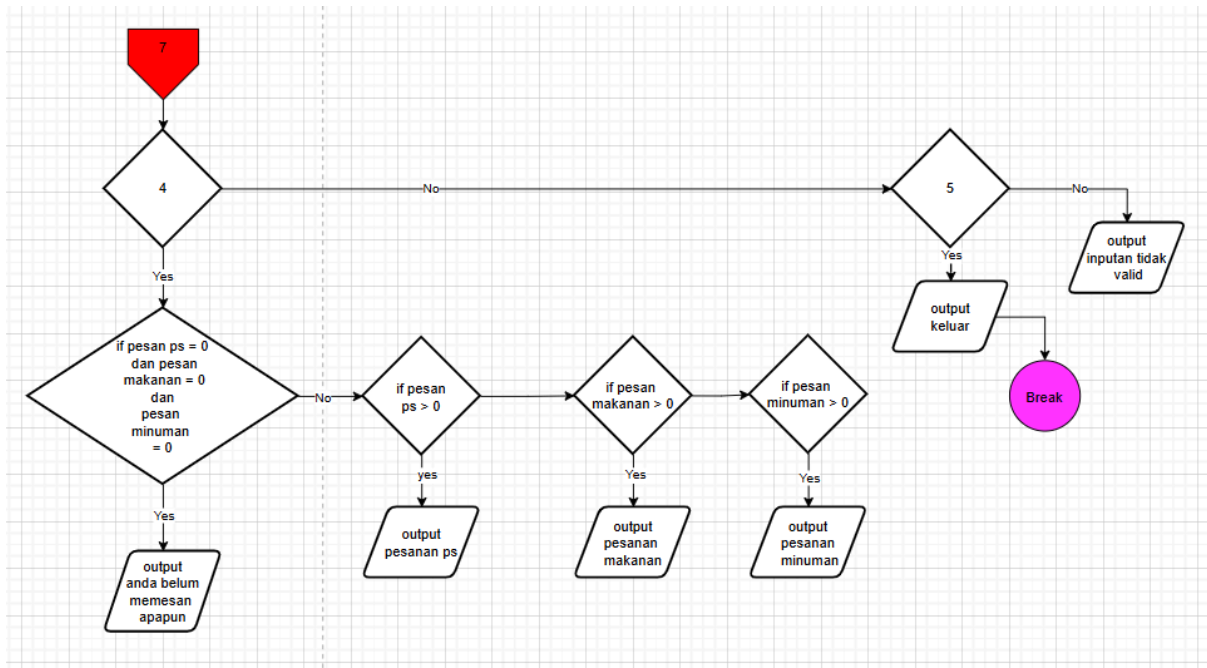












2. Analisis Program

2.1 Deskripsi Singkat Program

Tujuan dari program ini adalah untuk mempermudah pengusaha playstation untuk memperlancar atau mempermudah pekerjaannya. pada program tersebut mengilustrasikan cara admin menambahkan menu, menghapus menu dll. tidak hanya itu dalam program tersebut juga mengilustrasikan bagaimana user/pelanggan dalam memesan ps, makanan dan minuman.

2.2 Penjelasan Alur & Algoritma

1. menu utama
 - 1.admin
 - 2.user
 - 3.exit
2. jika memilih sebagai admin maka:
 - di minta memasukkan username dan password
 - lalu di verifikasi apakah username dan password sama dengan yang telah di tentukan
 - jika tidak sama dan melakukan kesalahan lebih dari 3 kali maka program akan berhenti
 - jika berhasil maka akan masuk pada menu admin
3. menu admin
 - 1. Lihat Menu
 - jika admin belum menambahkan menu maka akan muncul output “menu belum tersedia”.
 - pada lihat menu admin bisa melihat menu yang sudah di tambahkan.
 - 2.Tambah Menu

- jika menu yang ingin ditambahkan lebih dari batas menu yang telah di tentukan maka menu tidak akan bisa di tambahkan dan akan mengeluarkan output “kapasitas penuh”
 - jika menu masih mempunyai ruang maka menu bisa di tambahkan
 - 3.Edit Menu
 - jika menu tidak ada maka tidak ada menu yang bisa di edit
 - jika menu sudah tersedia maka menu bisa di edit dengam memilih menu nomor berapa yang ingin di edit
 - 4.Hapus Menu
 - jika menu tidak ada maka tidak ada menu yang bisa di edit
 - jika menu sudah tersedia maka admin bisa menghapus menu yang tersedia dengan memilih menu nomor berapa yang ingin di hapus.
 - 5.Keluar
 - kembali ke menu utama
4. jika memilih sebagai user pada menu utama maka akan masuk pada menu user:
- 1.pesanan ps
 - menampilkan menu ps yang tersedia
 - setelah itu user di minta untuk memilih menu nomor berapa yang ingin di pesan
 - 2.pesanan makanan
 - menampilkan menu makanan yang tersedia
 - setelah itu user di minta untuk memilih menu nomor berapa yang ingin di pesan

- 3.pesanan minuman
 - menampilkan menu minuman yang tersedia
 - setelah itu user di minta untuk memilih menu nomor berapa yang ingin di pesan
 - 4.lihat pesanan
 - jika user belum memesan apapun maka akan muncul output “belum ada pesanan”
 - jika sudah ada yang di pesan maka akan keluar output dari menu yang sudah di pesan.
 - 5.exit
 - kembali ke menu utama
5. jika memilih exit pada menu utama maka program akan berhenti

3. Source Code

1. Fitur role

dalam fitur ini user/admin di minta untuk memilih siapa dirinya(role) dalam program tersebut.

```
while (true){
    menu:
    cout << "===== SELAMAT DATANG =====" << endl;
    cout << "| " << "[1] ADMIN " << endl;
```

```

cout << "| " << "[2] USER " << endl;

cout << "| " << "[3] EXIT " << endl;

cout << "===== " << endl;

cout << "silahkan pilih : ";

cin >> pilih_1;

if (cin.fail()){

    cin.clear();

    cin.ignore(1000, '\n');

    cout << "inputan salah" << endl;

    cout << endl;

}

```

2. fitur login admin

pada fitur ini jika memilih admin maka user akan di minta memasukkan username atau password lalu di verifikasi apakah username dan password sama dengan yang telah di tentukan.

```

while(mencoba > 0){

    cout << "===== SILAHKAN LOGIN ===== " << endl;

    cout << "masukkan username : ";

    cin.ignore();

    getline(cin,username);

    cout << "masukkkan password : ";

    cin >> password;

```

```

        for(int i=0; i < 2; i++){

            if(username == Syarat_Login[i][0] && password == Syarat_Login[i][1] ){

                login_sukses = true;

                break;

            }

        }

    }if(login_sukses){

        cout << endl;

        cout << "login sukses" << endl;

        cout << endl;
    }
}

```

3. fitur admin

fitur ini adalah fitur yang tersedia untuk admin. fungsi yang di gunakan oleh admin yaitu melihat menu,menambahkan menu,mengedit dan menghapus menu.

```

while (true){

    menu_admin:

    cout << "===== HALO ADMIN GANTENG ===== \n";

    cout << "| " << "[1] Lihat MENU " << endl;

    cout << "| " << "[2] tambah menu " << endl;;

    cout << "| " << "[3] edit menu " << endl;

    cout << "| " << "[4] hapus menu " << endl;;

    cout << "| " << "[5] exit " << endl;

    cout << "===== " << endl;
}

```

```

cout << "silahkan pilih : ";

cin >> pilih_2;


if (cin.fail()){

    cin.clear();

    cin.ignore(1000, '\n');

    cout << "inputan salah" << endl;

    cout << endl;

}


switch (pilih_2)

{

case 1:{

    while (true)

    {

        cout << "===== LIHAT MENU =====\n";

        cout << "| " << "[1] MENU PS " << endl;

        cout << "| " << "[2] MENU MEKANAN " << endl;

        cout << "| " << "[3] MENU MINUMAN " << endl;

        cout << "| " << "[4] EXIT " << endl;

        cout << "===== " << endl;

        cout << "silahkan pilih : ";

```

```

        cin >> pilih_4;

        if (cin.fail()){

            cin.clear();

            cin.ignore(1000, '\n');

            cout << "inputan salah" << endl;

            cout << endl;

        }

        switch (pilih_4)

        {

        case 1:{

            if(panjang_ps == 0){

                cout << "belum ada menu" << endl;

                cout << endl;

                break;

            }else{

                cout << endl;

                cout << "-----" << endl;

                for(int i =0; i < panjang_ps; i++){

                    cout << "| " << "no " << i + 1 << ": " << menu_ps[i] << " |" << endl;

                }cout << "-----" << endl;

                cout << endl;

                break;

            }

        }

        }

```

```

    }

    case 2:{

        if(panjang_makanan == 0){

            cout << "belum ada menu" << endl;

            cout << endl;

            break;

        }else{

            cout << endl;

            cout << "-----" << endl;

            for(int i =0; i < panjang_makanan; i++){
cout << "|  " << "no " << i + 1 << ": " << menu_makanan[i] << "  |" << endl;
}

            }cout << "-----" << endl;

            cout << endl;

            break;

        }

    case 3:{

        if(panjang_minuman == 0){

            cout << "belum ada menu" << endl;

            cout << endl;

            break;

        }else{

            cout << endl;

            cout << "-----" << endl;

            for(int i =0; i < panjang_minuman; i++){

```



```

        cout << " | " << "no " << i + 1 << ": " << menu_minuman[i] << " | " <<
endl;
    }

    }cout << "-----" << endl;

    cout << endl;

    break;

}

case 4:{

    cout << endl;

    cout << "keluar" << endl;

    cout << endl;

    goto menu_admin;

    break;

}

default:

    cout << endl;

    cout << "inputan salah" << endl;

    cout << endl;

    break;

}

}

}

case 2:{

    while (true)

    {

```

```

cout << "===== TAMBAH MENU =====\n";

cout <<"| " << "[1] MENU PS \n";

cout <<"| " << "[2] MENU MEKANAN \n";

cout <<"| " << "[3] MENU MINUMAN \n";

cout <<"| " << "[4] EXIT \n";

cout << "===== " << endl;

cout << "silahkan pilih : ";

cin >> pilih_5;


if (cin.fail()){

    cin.clear();

    cin.ignore(1000, '\n');

    cout << "inputan salah" << endl;

    cout << endl;

}


switch (pilih_5)

{

case 1:{

    cout << endl;

    if(panjang_ps < 10){

        cout << "masukkan nama menu : ";

        cin.ignore();

        getline(cin,menu_ps[panjang_ps]);

```

```

        panjang_ps++;

        cout << "menu berhasil di tambahkan" << endl;

        cout << endl;

        break;

    } else{

        cout << "kapasitas penuh " << endl;

        cout << endl;

        break;

    }

}

case 2:{

    if(panjang_makanan < 10){

        cout << "masukkan nama menu : ";

        cin.ignore();

        getline(cin,menu_makanan[panjang_makanan]);

        panjang_makanan++;

        cout << "menu berhasil di tambahkan" << endl;

        cout << endl;

        break;

    } else{

        cout << "kapasitas penuh " << endl;

        cout << endl;

        break;

```

```

    }

    }

    case 3:{

        if(panjang_minuman < 10){

            cout << "masukkan nama menu : ";

            cin.ignore();

            getline(cin,menu_minuman[panjang_minuman]);

            panjang_minuman++;

            cout << "menu berhasil di tambahkan" << endl;

            cout << endl;

            break;

        } else{

            cout << "kapasitas penuh " << endl;

            cout << endl;

            break;

        }

    }

    case 4:{

        cout << endl;

        cout << "keluar" << endl;

        cout << endl;

        goto menu_admin;

        break;

    }

```

```

        default:

            cout << endl;

            cout << "inputan salah" << endl;

            cout << endl;

            break;

        }

    }

}

case 3:{

    while (true)

    {

        cout << "===== EDIT MENU =====\n";

        cout << "| " << "[1] MENU PS \n";

        cout << "| " << "[2] MENU MEKANAN \n";

        cout << "| " << "[3] MENU MINUMAN \n";

        cout << "| " << "[4] EXIT \n";

        cout << "===== " << endl;

        cout << "silahkan pilih : ";

        cin >> pilih_6;

        if (cin.fail()){

            cin.clear();

```

```

        cin.ignore(1000, '\n');

        cout << "inputan salah" << endl;

        cout << endl;

    }

    switch (pilih_6)
    {
    case 1:{

        if (panjang_ps == 0){

            cout << "tidak ada menu yang bisa di update" << endl;

            cout << endl;

            break;

        }else{

            for(int i = 0; i < panjang_ps; i++){

                cout << "menu ke " << i + 1 << ": " << menu_ps[i] << endl;

            }

        }

        cout << "masukkan nomor buah yang akan di ubah : ";

        cin >> index;

        if(index > 0 && index <= panjang_ps){

            cout << " masukkan nama menu baru ";

            cin.ignore();

            getline(cin, menu_ps[index-1]);

```

```

        cout << "menu berhasil di ubah" << endl;

        cout << endl;

        break;

    }else{

        cout << "inputan tidak valid" << endl;

        cout << endl;

        break;

    }

}

case 2:{

    if (panjang_makanan == 0){

        cout << "tidak ada menu yang bisa di update" << endl;

        cout << endl;

        break;

    }else{

        for(int i = 0; i < panjang_makanan; i++){

            cout << "menu ke " << i + 1 << ": " << menu_makanan[i] << endl;

        }

    }

    cout << "masukkan nomor buah yang akan di ubah : ";

    cin >> index;

```

```

        if(index > 0 && index <= panjang_makanan){

            cout << " masukkan nama menu baru ";

            cin.ignore();

            getline(cin, menu_makanan[index-1]);

            cout << "menu berhasil di ubah" << endl;

            cout << endl;

            break;

        }else{

            cout << "inputan tidak valid" << endl;

            cout << endl;

            break;

        }

    }

    case 3:{

        if (panjang_minuman == 0){

            cout << "tidak ada menu yang bisa di update" << endl;

            cout << endl;

            break;

        }else{

            for(int i = 0; i < panjang_minuman; i++){

                cout << "menu ke " << i + 1 << ": " << menu_minuman[i] << endl;

            }

        }

        cout << "masukkan nomor buah yang akan di ubah : ";

```



```

        cin >> index;

        if(index > 0 && index <= panjang_minuman){

            cout << " masukkan nama menu baru ";

            cin.ignore();

            getline(cin, menu_minuman[index-1]);

            cout << "menu berhasil di ubah" << endl;

            cout << endl;

            break;

        }else{

            cout << "inputan tidak valid" << endl;

            cout << endl;

            break;

        }

    }

    case 4:{

        cout << endl;

        cout<< "keluar" << endl;

        cout << endl;

        goto menu_admin;

        break;

    }

    default:

```

```

        cout << "inputan salah \n";

        break;

    }

}

}

case 4:{

    while (true)

    {

        cout << "===== HAPUS MENU =====\n";

        cout << "[1] MENU PS \n";

        cout << "[2] MENU MEKANAN \n";

        cout << "[3] MENU MINUMAN \n";

        cout << "[4] EXIT \n";

        cout << "silahkan pilih : ";

        cin >> pilih_7;

        if (cin.fail()){

            cin.clear();

            cin.ignore(1000, '\n');

            cout << "inputan salah" << endl;

            cout << endl;

        }

    }

}

```

```

switch (pilih_7)
{
case 1:{
    if (panjang_ps == 0){
        cout << "tidak ada menu yang bisa di hapus" << endl;
        cout << endl;
        break;
    }else{
        for(int i = 0; i < panjang_ps; i++){
            cout << "menu ke " << i + 1 << ": " << menu_ps[i] << endl;
        }
    }

    cout << "masukkan nomor buah yang akan di Hapus : ";
    cin >> index;

    if(index > 0 && index <= panjang_ps){
        for(int i = index - 1; i < panjang_ps - 1; i++){
            menu_ps[i] = menu_ps[i + 1];
        }
        panjang_ps--;
        cout << "menu berhasil di hapus\n";
        cout << endl;
    }
}
}

```

```

        break;

    }else{

        cout << "inputan tidak valid \n";

        cout << endl;

        break;

    }

}

case 2:{

    if (panjang_makanan == 0){

        cout << "tidak ada menu yang bisa di hapus" << endl;

        cout << endl;

        break;

    }else{

        for(int i = 0; i < panjang_makanan; i++){

            cout << "menu ke " << i + 1 << ": " << menu_makanan[i] << endl;

        }

    }

    cout << "masukkan nomor buah yang akan di Hapus : ";

    cin >> index;

    if(index > 0 && index <= panjang_makanan){

        for(int i = index - 1; i < panjang_makanan - 1; i++){

            menu_makanan[i] = menu_makanan[i + 1];

```

```

        }

        panjang_makanan--;

        cout << "menu berhasil di hapus\n";

        cout << endl;

        break;

    }else{

        cout << "inputan tidak valid \n";

        cout << endl;

        break;

    }

}

case 3:{

    if (panjang_minuman == 0){

        cout << "tidak ada menu yang bisa di hapus" << endl;

        cout << endl;

        break;

    }else{

        for(int i = 0; i < panjang_minuman; i++){

            cout << "menu ke " << i + 1 << ": " << menu_minuman[i] << endl;

        }

    }

}

cout << "masukkan nomor buah yang akan di Hapus : ";

cin >> index;

```

```

        if(index > 0 && index <= panjang_minuman){

            for(int i = index - 1; i < panjang_minuman - 1; i++){

                menu_minuman[i] = menu_minuman[i + 1];

            }

            panjang_minuman--;

            cout << "menu berhasil di hapus\n";

            cout << endl;

            break;

        }else{

            cout << "inputan tidak valid \n";

            cout << endl;

            break;

        }

    }case 4:{

        cout << endl;

        cout << "keluar" << endl;

        cout << endl;

        goto menu_admin;

        break;

    }

    default:

        cout << endl;

        cout << "inputan salah \n";

```

```

        cout << endl;

        break;

    }

}

}

case 5:{

    cout << endl;

    cout << "KEMBALI KE BERANDA" << endl;

    cout << endl;

    goto menu;

    break;

}

default:{

    cout << endl;

    cout << "inputan apa tu bang?" << endl;

    cout << endl;

    break;

}

}

```

```

    }

    } else {

        mencoba--;

        cout << "login gagal, batas percobaan " << mencoba << endl;

    }

    if(!login_sukses){

        cout << "anda sudah melewati batas gagal anda, program berhenti" << endl;

        return 0;

    }
}

```

4. fitur user

pada fitur user ini mengilustrasikan apa yang bisa di lakukan oleh user yaitu seperti pasang ps, makanan dan minuman. tidak hanya itu user juga bisa melihat apa saja yang sudah dia pesan.

```

while (true){

    cout << "===== HALO PEMBELI PSCUUU ===== \n";

    cout << "[1] pesan Ps \n";

    cout << "[2] pesan makanan \n";

    cout << "[3] pesan minum \n";

    cout << "[4] lihat pesanan \n";

    cout << "[5] EXIT \n";

    cout << "silahkan pilih : ";

    cin >> pilih_3;

    if (cin.fail()){

```



```

        cin.clear();

        cin.ignore(1000, '\n');

        cout << "inputan salah" << endl;

        cout << endl;

    }

    switch (pilih_3)
    {

    case 1:{

        if(panjang_ps == 0){

            cout << "Belum ada menu Ps tersedia." << endl;

            cout << endl;

            break;

        } else {

            cout << "\n===== Daftar PS =====\n";

            for(int i = 0; i < panjang_ps; i++){

                cout << i + 1 << ". " << menu_ps[i] <<
endl;

            }

            cout << "Pilih nomor ps yang di inginkan: ";

            cin >> index;

            if(index > 0 && index <= panjang_ps){

                pesanan_ps[pesan_ps++] = menu_ps[index-1];

                cout << "Pesanan berhasil ditambahkan!\n";

                cout << endl;

```

```

        break;

    } else {

        cout << "Nomor tidak valid.\n";

        cout << endl;

        break;

    }

}

}

}

case 2:{

    if(panjang_makanan == 0){

        cout << "Belum ada menu makanan tersedia." << endl;

        cout << endl;

    } else {

        cout << "\n===== Daftar m-Menu Makanan
=====\\n";

        for(int i = 0; i < panjang_makanan; i++){

            cout << i + 1 << ". " << menu_makanan[i] <<
endl;

        }

        cout << "Pilih nomor Menu: ";

        cin >> index;

        if(index > 0 && index <= panjang_ps){

            pesanan_makanan[pesan_makanan++] =
menu_ps[index-1];

            cout << "Pesanan berhasil ditambahkan!\\n";

            cout << endl;

```

```

        break;

    } else {

        cout << "Nomor tidak valid.\n";

        cout << endl;

        break;

    }

}

}

case 3:{

    if(panjang_minuman == 0){

        cout << "Belum ada menu ruangan tersedia." << endl;

        cout << endl;

        break;

    } else {

        cout << "\n===== Daftar RMenu Minuman
=====\\n";

        for(int i = 0; i < panjang_minuman; i++){

            cout << i + 1 << ". " << menu_minuman[i] <<
endl;

        }

        cout << "Pilih nomor Menu: ";

        cin >> index;

        if(index > 0 && index <= panjang_minuman){

            pesanan_minuman[pesan_minuman++] =
menu_minuman[index-1];

            cout << "Pesanan berhasil ditambahkan!\\n";

```

```

        cout << endl;

        break;

    } else {

        cout << "Nomor tidak valid.\n";

        cout << endl;

        break;

    }

}

}

case 4:{

        cout << "===== DAFTAR PESANAN ANDA
=====\\n";

        if (pesan_ps == 0 && pesan_makanan == 0 &&
pesan_minuman == 0) {

            cout << "Anda belum memesan apa pun.\n";

            cout << endl;

            break;

        } else {

            if (pesan_ps > 0) {

                cout << "Ruangan PS yang dipesan:\n";

                for (int i = 0; i < pesan_ps; i++) {

                    cout << i + 1 << ". " << pesanan_ps[i] <<
endl;

                    cout << endl;

```

```

    }

}

    if (pesan_makanan > 0) {

        cout << "Makanan yang dipesan:\n";

        for (int i = 0; i < pesan_makanan; i++) {

            cout << i + 1 << ". " << pesanan_makanan[i]
<< endl;

            cout << endl;

        }

    }

    if (pesan_minuman > 0) {

        cout << "Minuman yang dipesan:\n";

        for (int i = 0; i < pesan_minuman; i++) {

            cout << i + 1 << ". " << pesanan_minuman[i]
<< endl;

            cout << endl;

        }

    }

    cout << "=====\n";

    cout << endl;

    break;

}

```

```

        case 5:{

            cout << endl;

            cout << "keluar" << endl;

            cout << endl;

            goto menu;

            break;

        }

        default:{

            cout << "inputan salah" << endl;

            break;

        }
    }

```

4. Uji Coba dan Hasil Output

4.1 Uji Coba

A. INPUTAN NORMAL

- pada bagian ini menunjukkan bagaimana program berjalan dengan benar.

B. inputan Random

Bagian 1. inputan berupa huruf dan angka pada bagan fitur login yang melebihi dari angka yang di tentukan dan hasil dari hal tersebut yaitu berupa output "inputan salah,silahkan pilih menu yang tersedia".

Bagian 2. inputan berupa angka tetapi yang sebenarnya harus di input adalah berupa username dan password yang telah di tentukan. hasilnya adalah "!username atau password salah!".

bagian 3. inputan berupa huruf tetapi yang sebenarnya harus di input adalah berupa angka yang ingin di verifikasi dan hasilnya adalah "inputan salah".

bagian 4. inputan berupa huruf tetapi yang seharusnya di input adalah angka dalam pilihan menu yang tersedia dan hasilnya adalah "inputan salah,silahkan pilih menu yang tersedia".

bagian 5. inputan melebihi dari pilihan menu dan hasilnya adalah "inputan salah,silahkan pilih menu yang tersedia".

4.2 Hasil Output

A. INPUTAN NORMAL

```
===== SELAMAT DATANG =====  
| [1] ADMIN  
| [2] USER  
| [3] EXIT  
=====  
silahkan pilih : 1  
  
===== SILAHKAN LOGIN =====  
masukkan username : rifqi  
masukkan password : 112  
  
login sukses
```



```
===== HALO ADMIN GANTENG =====
| [1] Lihat MENU
| [2] tambah menu
| [3] edit menu
| [4] hapus menu
| [5] exit
=====
silahkan pilih : 2
===== TAMBAH MENU =====
| [1] MENU PS
| [2] MENU MEKANAN
| [3] MENU MINUMAN
| [4] EXIT
=====
silahkan pilih : 1

masukkan nama menu : ps 2
menu berhasil di tambahkan

===== TAMBAH MENU =====
| [1] MENU PS
| [2] MENU MEKANAN
| [3] MENU MINUMAN
| [4] EXIT
=====
silahkan pilih : 1

masukkan nama menu : ps 5
menu berhasil di tambahkan
```

```
===== HALO ADMIN GANTENG =====
| [1] Lihat MENU
| [2] tambah menu
| [3] edit menu
| [4] hapus menu
| [5] exit
=====
silahkan pilih : 1
===== LIHAT MENU =====
| [1] MENU PS
| [2] MENU MEKANAN
| [3] MENU MINUMAN
| [4] EXIT
=====
silahkan pilih : 1

-----
| no 1: ps 2 |
| no 2: ps 5 |
-----
```

```

===== HALO ADMIN GANTENG =====
| [1] Lihat MENU
| [2] tambah menu
| [3] edit menu
| [4] hapus menu
| [5] exit
=====
silahkan pilih : 3
===== EDIT MENU =====
| [1] MENU PS
| [2] MENU MEKANAN
| [3] MENU MINUMAN
| [4] EXIT
=====
silahkan pilih : 1
menu ke 1: ps 2
menu ke 2: ps 5
masukkan nomor buah yang akan di ubah : 2
    masukkan nama menu baru ps 3
menu berhasil di ubah

```

```

===== LIHAT MENU =====
| [1] MENU PS
| [2] MENU MEKANAN
| [3] MENU MINUMAN
| [4] EXIT
=====
silahkan pilih : 1

-----
| no 1: ps 2 |
| no 2: ps 3 |
-----

```

```
===== HALO ADMIN GANTENG =====
| [1] Lihat MENU
| [2] tambah menu
| [3] edit menu
| [4] hapus menu
| [5] exit
=====
silahkan pilih : 4
===== HAPUS MENU =====
[1] MENU PS
[2] MENU MEKANAN
[3] MENU MINUMAN
[4] EXIT
silahkan pilih : 1
menu ke 1: ps 2
menu ke 2: ps 3
masukkan nomor buah yang akan di Hapus : 2
menu berhasil di hapus
```

```
===== HALO ADMIN GANTENG =====
| [1] Lihat MENU
| [2] tambah menu
| [3] edit menu
| [4] hapus menu
| [5] exit
=====
silahkan pilih : 4
===== HAPUS MENU =====
[1] MENU PS
[2] MENU MEKANAN
[3] MENU MINUMAN
[4] EXIT
silahkan pilih : 1
menu ke 1: ps 2
menu ke 2: ps 3
masukkan nomor buah yang akan di Hapus : 2
menu berhasil di hapus
```

```
===== HALO ADMIN GANTENG =====
| [1] Lihat MENU
| [2] tambah menu
| [3] edit menu
| [4] hapus menu
| [5] exit
=====
silahkan pilih : 5

KEMBALI KE BERANDA

===== SELAMAT DATANG =====
| [1] ADMIN
| [2] USER
| [3] EXIT
=====
silahkan pilih : |
```

```
===== SELAMAT DATANG =====
| [1] ADMIN
| [2] USER
| [3] EXIT
=====
silahkan pilih : 2

===== HALO PEMBELI PSCUUU =====
[1] pesan Ps
[2] pesan makanan
[3] pesan minum
[4] lihat pesanan
[5] EXIT
silahkan pilih : 1

===== Daftar PS =====
1. ps 2
Pilih nomor ps yang di inginkan: 1
Pesanan berhasil ditambahkan!
```

```
===== HALO PEMBELI PSCUUU =====  
[1] pesan Ps  
[2] pesan makanan  
[3] pesan minum  
[4] lihat pesanan  
[5] EXIT  
silahkan pilih : 4  
===== DAFTAR PESANAN ANDA =====  
Ruangan PS yang dipesan:  
1. ps 2  
  
=====
```

```
===== SELAMAT DATANG =====  
| [1] ADMIN  
| [2] USER  
| [3] EXIT  
=====  
silahkan pilih : 3  
  
TERIMA KASIH MENGGUNAKAN PROGRAM INI !^_^!  
program berhenti  
PS D:\Praktikum-Apl\Kelas> █
```

B. INPUTAN RANDOM

1.

```
===== SELAMAT DATANG =====  
| [1] ADMIN  
| [2] USER  
| [3] EXIT  
=====  
silahkan pilih : 4  
  
inputan ngawur
```

2.

```
===== SELAMAT DATANG =====  
| [1] ADMIN  
| [2] USER  
| [3] EXIT  
=====  
silahkan pilih : 1  
  
===== SILAHKAN LOGIN =====  
masukkan username : r  
masukkan password : r  
login gagal, batas percobaan 2  
===== SILAHKAN LOGIN =====  
masukkan username : r  
masukkan password : r  
login gagal, batas percobaan 1  
===== SILAHKAN LOGIN =====  
masukkan username : r  
masukkan password : r  
login gagal, batas percobaan 0  
anda sudah melewati batas gagal anda, program berhenti  
PS D:\Praktikum-Apl\Postest\post-test apl 2> █
```

3.

```
===== HALO ADMIN GANTENG =====
| [1] Lihat MENU
| [2] tambah menu
| [3] edit menu
| [4] hapus menu
| [5] exit
=====

silahkan pilih : r
inputan salah

inputan apa tu bang?

===== HALO ADMIN GANTENG =====
| [1] Lihat MENU
| [2] tambah menu
| [3] edit menu
| [4] hapus menu
| [5] exit
=====

silahkan pilih : 3
===== EDIT MENU =====
| [1] MENU PS
| [2] MENU MEKANAN
| [3] MENU MINUMAN
| [4] EXIT
=====

silahkan pilih : 5
inputan salah
```


4.

```
===== SELAMAT DATANG =====
| [1] ADMIN
| [2] USER
| [3] EXIT
=====
silahkan pilih : 2

===== HALO PEMBELI PSCUUU =====
[1] pesan Ps
[2] pesan makanan
[3] pesan minum
[4] lihat pesanan
[5] EXIT
silahkan pilih : 6
inputan salah

===== HALO PEMBELI PSCUUU =====
[1] pesan Ps
[2] pesan makanan
[3] pesan minum
[4] lihat pesanan
[5] EXIT
silahkan pilih : t
inputan salah

inputan salah
```

5. GIT

1. Perintah ini akan membuat folder `.git` di dalam direktori proyek.

```
RIFQI@LAPTOP-TUDSUV32 MINGW64 /d/Praktikum - apl (master)
$ git init
Reinitialized existing Git repository in D:/Praktikum - apl/.git/
```

2. mempersiapkan file untuk commit dan menambahkan semua perubahan

```
RIFQI@LAPTOP-TUDSUV32 MINGW64 /d/Praktikum - apl (master)
$ git add .
```

3. Menghubungkan repository lokal dengan repository jarak jauh.

```
RIFQI@LAPTOP-TUDSUV32 MINGW64 /d/Praktikum - apl (master)
$ git remote add origin https://github.com/112RifqiAlBukhari/Praktikum-Apl.git
error: remote origin already exists.
```

4. untuk menyimpan perubahan yang sudah masuk ke dalam staging area dengan memberikan pesan deskriptif dalam satu baris.

```
RIFQI@LAPTOP-TUDSUV32 MINGW64 /d/Praktikum-Apl (master)
$ git commit -m "Finish posttest 2"
[master 244e21d] Finish posttest 2
7 files changed, 767 insertions(+)
create mode 100644 Kelas/2409106112-Rifqi
create mode 100644 Kelas/pertemuan_2.cpp
create mode 100644 Kelas/pertemuan_2.exe
rename Posttest/post-test apl 1/{2409106112-Rifqi Al Bukhari-PT-1.cpp => 2409106112-RifqiAlBukhari-PT-1.cpp} (100%)
create mode 100644 Posttest/post-test apl 1/2409106112-RifqiAlBukhari-PT-1.exe
create mode 100644 Posttest/post-test apl 2/2409106112-RifqiAlBukhari-PT-2.cpp
create mode 100644 Posttest/post-test apl 2/2409106112-RifqiAlBukhari-PT-2.exe
```

5. untuk mengunggah commit dari branch `master` di repository lokal ke repository remote (misalnya GitHub, GitLab, atau Bitbucket).

```
RIFQI@LAPTOP-TUDSUV32 MINGW64 /d/Praktikum-Apl (master)
$ git push
Enumerating objects: 15, done.
Counting objects: 100% (15/15), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (11/11), done.
Writing objects: 100% (12/12), 1.09 MiB | 322.00 KiB/s, done.
Total 12 (delta 3), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), completed with 1 local object.
To https://github.com/112RifqiAlBukhari/Praktikum-apl.git
   ea32ff8..244e21d  master -> master
```