前置知识

讲解024 - 随机选择算法,本节课题目6需要

讲解108 - 树状数组,理解康托展开需要

讲解110 - 线段树,理解逆康托展开需要

本节课讲述 康托展开(题目1) 逆康托展开(题目2) 约瑟夫环问题(题目3、题目4) 完美洗牌算法(题目5、题目6)

题目1

康托展开

数字从1到n,可以有很多排列,给出具体的一个排列,求该排列的名次,答案对 998244353 取模

 $1 <= n <= 10^6$

测试链接: https://www.luogu.com.cn/problem/P5367

排列
$$S$$
的排名 $=\sum_{i=1}^n \operatorname{rightSmall}(S[i]) imes (n-i)!$

注意排名从0开始,不从1开始

利用树状数组即可做到时间复杂度最优0(n * log n), 当然用线段树也可以, 但是常数时间稍大

题目2

逆康托展开

数字从1到n,可以有很多排列,给定一个长度为n的数组s,表示具体的一个排列求出这个排列的排名假设为x,打印第x+m名的排列是什么

 $1 <= n <= 10^{5}$

 $1 <= m <= 10^{15}$

题目保证s是一个由1~n数字组成的正确排列,题目保证x+m不会超过排列的总数

测试链接: https://www.luogu.com.cn/problem/U72177

依然利用康托展开公式,但实际过程中排名往往比较大,又不能取余,所以需要用阶乘进制来表示排名 排名用阶乘进制来表示,然后根据阶乘进制每一位状态,可以求出排列的每一位字符,这就是逆康托展开 这个过程利用线段树才能做到时间复杂度最优0(n * log n),这个技巧叫线段树二分,不推荐树状数组

题目3

约瑟夫环问题

一共有1~n这些点,组成首尾相接的环

从1号点从数字1开始报数,哪个节点报到数字k,就删除该节点然后下一个节点从数字1开始重新报数,最终环上会剩下一个节点返回该节点的编号

 $1 <= n, k <= 10^6$

测试链接 : https://www.luogu.com.cn/problem/P8671

环的大小用c表示,c = 1时,ans = 1,利用如下公式依次计算ans,当c = n时,ans就是答案

ans = (ans + k - 1) % c + 1

题目4

约瑟夫环问题加强 一共有1~n这些点

一共有1~n这些点,组成首尾相接的环,游戏一共有n-1轮,每轮给定一个数字arr[i] 第一轮游戏中,1号点从数字1开始报数,哪个节点报到数字arr[1],就删除该节点然后下一个节点从数字1开始重新报数,游戏进入第二轮第i轮游戏中,哪个节点报到数字arr[i],就删除该节点然后下一个节点从数字1开始重新报数,游戏进入第i+1轮最终环上会剩下一个节点,返回该节点的编号1 <= n, arr[i] <= 10^6 来自真实大厂笔试,对数器验证

题目5

完美洗牌算法

给定数组arr,给定某个范围arr[l..r],该范围长度为n,n是偶数 因为n是偶数,所以范围可以分成左右两部分,arr[l1, l2, ...lk, r1, r2, ...rk],k = n / 2请把arr[l..r]范围上的数字调整成arr[r1, l1, r2, l2, ...rk, lk],其他数字不变要求时间复杂度O(n),额外空间复杂度O(1),对数器验证

- 1, 左右部分交换的原地调整实现
- 2, 下标编号的变化分析 + 下标循环怼的基本思路
- 3,一些特殊长度,可以利用一个数学结论,就能找到所有子环的起点,分批进行下标循环怼
- 4,这些特殊长度,类似某种进制,任意偶数长度都可以从大到小拆分成特殊长度,使问题得到解决
- 5, 时间复杂度和空间复杂度分析

题目6

摇摆排序ii(满足全部进阶要求)

给定一个数组arr, 重新排列数组, 确保满足: arr[0] < arr[1] > arr[2] < arr[3] > ...

题目保证输入的数组一定有解,要求时间复杂度0(n),额外空间复杂度0(1)

测试链接: https://leetcode.cn/problems/wiggle-sort-ii/

满足全部进阶要求的做法:

随机选择算法 + 完美洗牌算法 + 题目分析