

Cardcaptor AST

基于 Triggernometry 的占星卡牌优化系统

简介

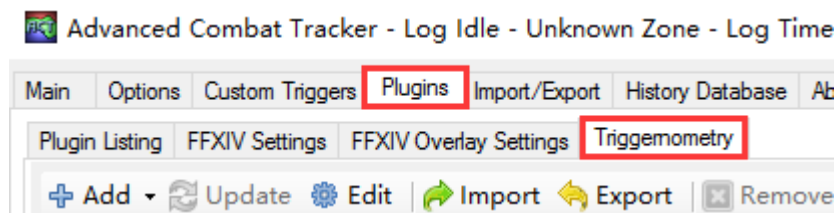
这是一份来自尼尼科技的占星职业用 Triggernometry 触发器，它的功能是帮助玩家在抽卡时确定需要使用的目标。由于它的设置过程**非常繁琐**，我们希望您在使用前仔细阅读说明文档，并严格按步骤进行设置。

注意事项

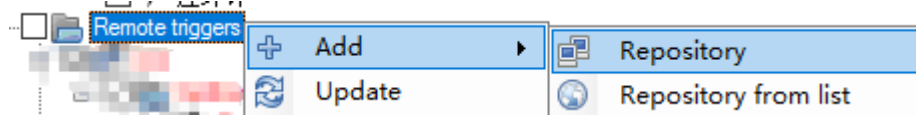
- 使用了与绝神兵标点插件相同的键位 **F5~F12**。但抽卡与此并不冲突。在开始前请确保 **F5~F12** 键位上没有其它造成冲突的热键设置。
- 概率性地造成其它按键的丢包，如上下左右键的丢包会导致自动走路现象。此时再次按下该键可解决问题。

准备工作

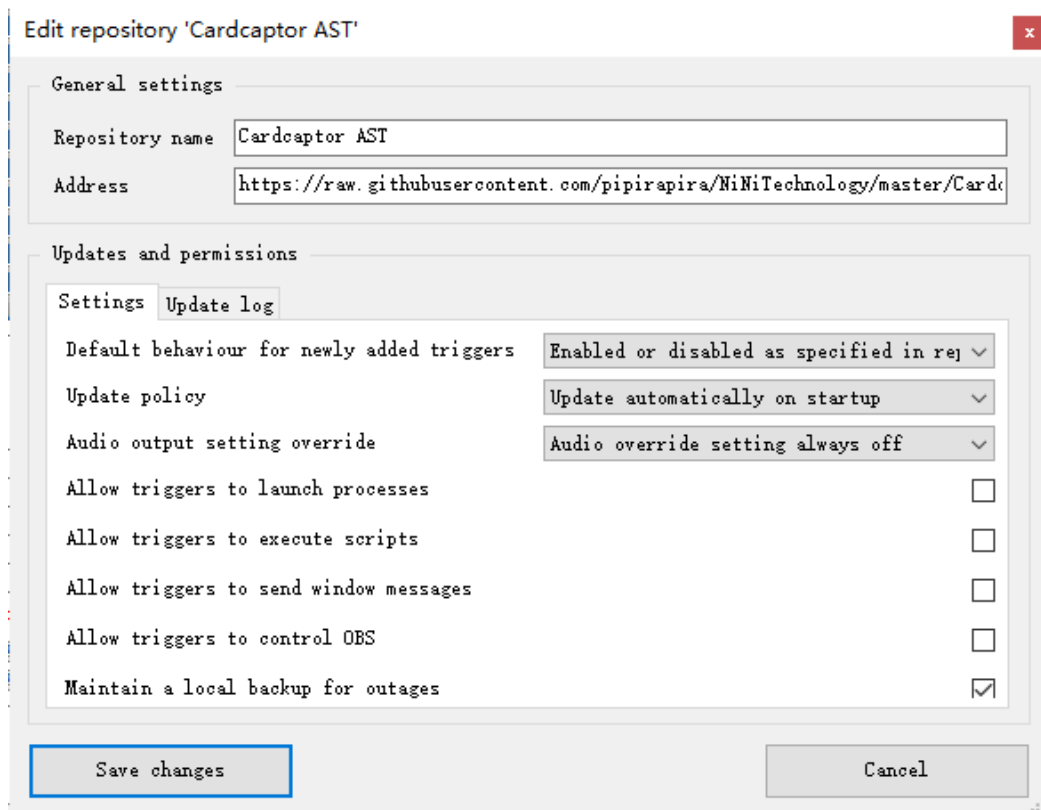
1. 下载并安装国际服最新版的 [Triggernometry 1.0.9.1](#)
2. 选择 Plugins 下的 Triggernometry 选项卡



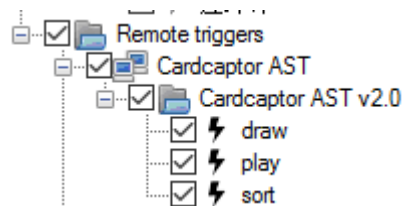
3. 右键 Remote triggers，选择 Add->Repository



4. 输入项目名字（随意），然后在 Address 栏填入项目地址：
<https://raw.githubusercontent.com/pipirapira/NiNiTechnology/master/CardcaptorAST/CardcaptorAST.xml>
5. 点击 Save changes 关闭对话框。

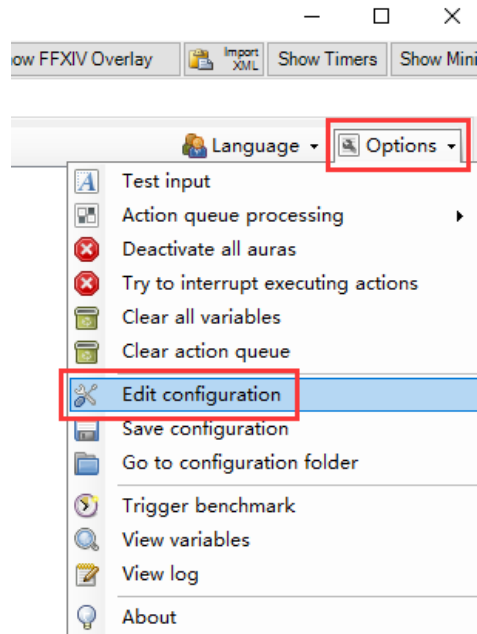


6. 如果你能看到如下的目录结构，说明触发器已经下载到你的插件中！（记得打勾哦，**红字显示的触发器是不会执行的**）

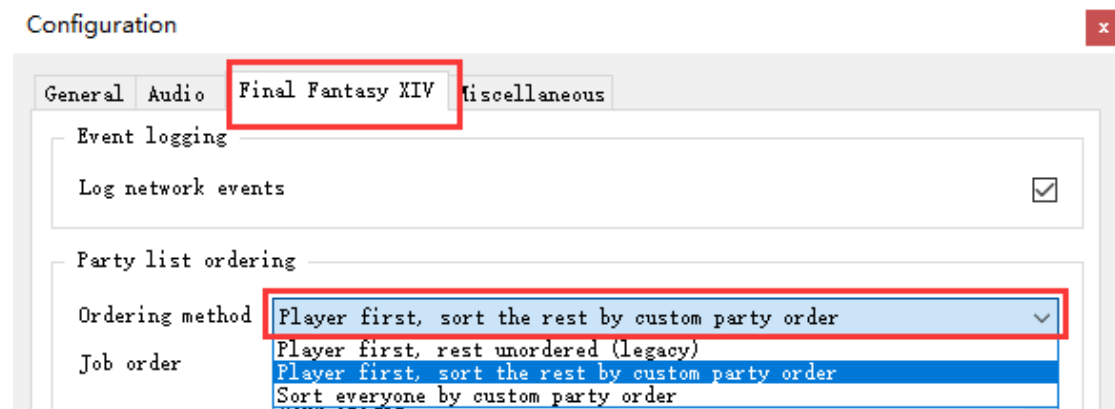


职业列表设置

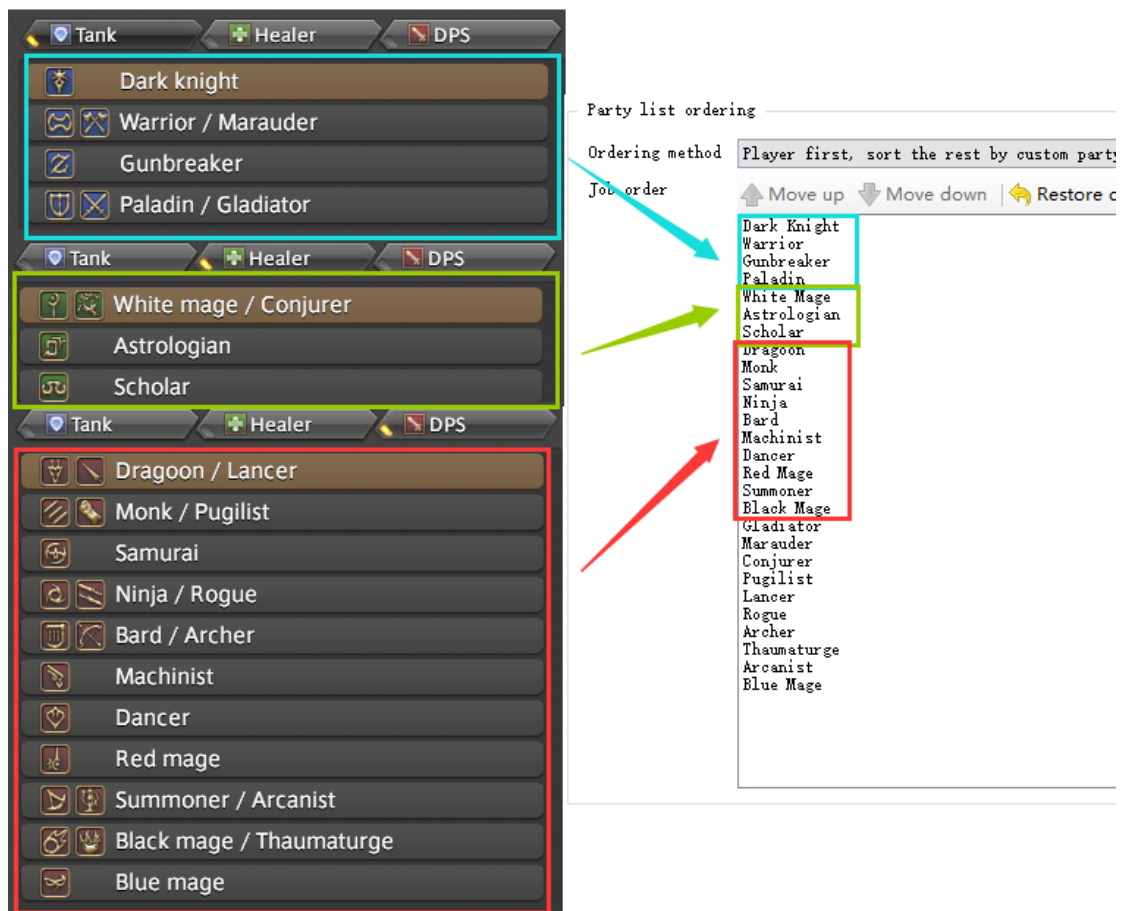
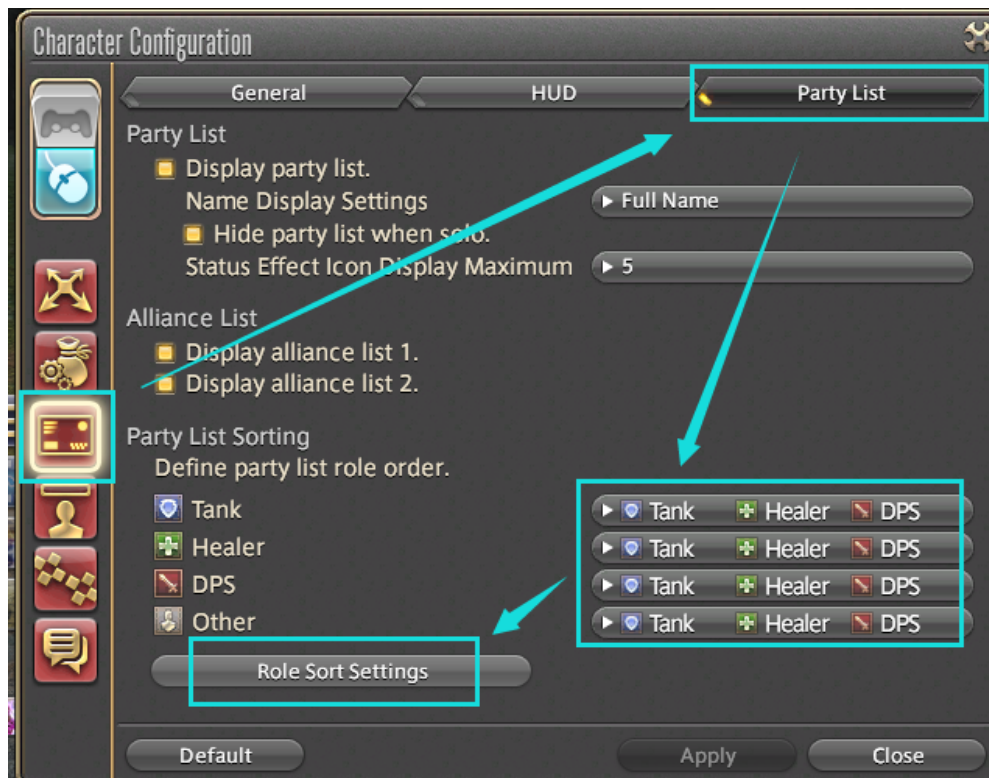
打开 Triggernometry 插件页面，在左上角选择 Option->Edit configuration 菜单项。



在页面中选择 Final Fantasy XIV 选项卡，在 Ordering method 栏选择第二项：




你将会看到下面一个职业顺位列表，将它调整为与游戏内你的职业顺位列表一致：
游戏内的职业顺位列表分为职能-职业两个列表，请务必仔细校对。



宏设置

接下来我们在游戏中进行宏设置。



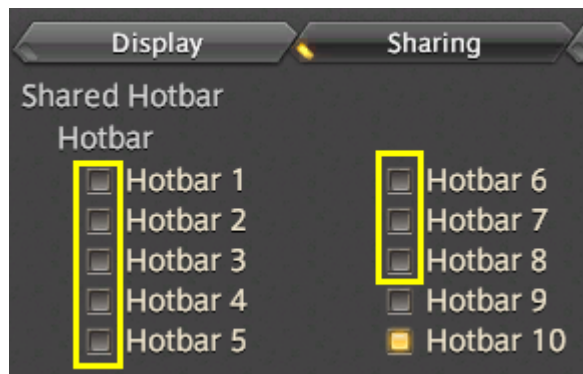
1. 首先我们需要知道：在你的键位安排中，发卡技能  的技能栏编号 **n**。（注意：是技能栏编号，不是技能栏中的技能编号）

2. 制作一个宏：**（把红色的 n 改为你的发卡技能所在的技能栏编号）**

```
/hotbar copy astrologian n conjurer 1  
/hotbar copy astrologian n conjurer 2  
/hotbar copy astrologian n conjurer 3  
/hotbar copy astrologian n conjurer 4  
/hotbar copy astrologian n conjurer 5  
/hotbar copy astrologian n conjurer 6  
/hotbar copy astrologian n conjurer 7  
/hotbar copy astrologian n conjurer 8
```

注意：该宏的要求是你是英文客户端并且拥有幻术师职业（你不会没有吧），如果在日文客户端，请把 astrologian 改为日文或定型文中占星术士，conjurer 改为日文或定型文中幻术师。

3. 执行上面的宏，这个宏将你的发卡技能栏拷贝到幻术师的 8 个技能栏。
4. 关闭共通技能栏 1-8，并显示幻术师技能栏 1-8。



5. 切换职业到幻术师（白魔法师摘水晶），这样你就能看到 8 个相同的技能栏。
6. 现在我们来做 8 个宏。



它们分别是：

/hotbar copy Conjurer 1 Astrologian n

/ac Play <1>

/hotbar copy Conjurer 2 Astrologian n
/ac Play <2>

/hotbar copy Conjurer 3 Astrologian n
/ac Play <3>

/hotbar copy Conjurer 4 Astrologian n
/ac Play <4>

/hotbar copy Conjurer 5 Astrologian n
/ac Play <5>

/hotbar copy Conjurer 6 Astrologian n
/ac Play <6>

/hotbar copy Conjurer 7 Astrologian n
/ac Play <7>

/hotbar copy Conjurer 8 Astrologian n
/ac Play <8>

(把红色的 n 改为你的发卡技能所在的技能栏编号)

注意：与前面的宏类似，如果在日文客户端，请把 astrologian 改为日文或定型文中占星术士，conjurer 改为日文或定型文中幻术师。Play 改为日文或定型文中对应的技能名字。

注意：如果你担心宏很卡按不出来，可以多复制几个/ac Play <xxx>

注意：如果你想在副本外测试，可以在最后加一个非目标的/ac Play，这样找不到目标时卡牌会丢给自己，但副本中也可能因为卡宏而丢给自己，请在测试后删除。

7. 将 8 个宏按编号依次替换幻术师 8 个技能栏中的发卡按键。如下所示：
替换前



替换后



8. 切换职业到占星术士。选择一个之前没有使用的职业技能栏（例：技能栏 10），为其中的 8 个键分配 F5-F12 的键位，并将刚才做的 8 个宏依次拖入键位 F5-F12 中。最后我

们得到一个这样的技能栏，它的功能是替换占星术士的抽卡键，发卡给指定编号的队友。



9. 到这一步已经大功告成。为了进行测试，我们建议**按下键盘按键 F5-F12，观察占星的抽卡技能是否变为 1-8 对应的数字宏**，如果是，说明宏设置已经正确完成！

疑难解答：

为什么我在副本外抽卡没有反应：

因为没队友，陆行鸟不算队友！

这个 4 人本能用吗：

能用

如果我想单保某个人怎么办：

如图所示即可单保 6 号玩家，同理可改变顺位为任何设置，例如不给 1234 位的 T 奶发卡，那么该热键栏可以设为 75685678。

