第4章　專案時程與組織分工

4-1 專案時程：甘特圖

4-2 專案組織與分工

●主要負責人 〇次要負責人 (每一項只能有1位主要負責人，次要負責人最多2位)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 項目/組員 | | 11236005  吳佳芸 | 11236008  林維辰 | 11236010  李容禎 | 11236030  李佩穎 | 11236031  徐立歆 |
| 後端開發 | 資料庫建置 | ● |  | 〇 |  |  |
| 伺服器架設 | 〇 |  | ● |  |  |
| 資料庫連接 | 〇 |  | ● |  |  |
| AI健身實時監測 |  | ● |  |  |  |
| AI人臉辨識 |  |  |  |  |  |
| 登入 |  |  | ● |  |  |
| 註冊 |  |  | ● |  |  |
| 個人資料編輯 |  |  | ● |  |  |
| 時間抓取 | ● |  | 〇 |  |  |
| 預約 | ● |  |  |  |  |
| 前端開發 | 主頁 | ● |  | 〇 |  |  |
| 登入 | 〇 |  | ● |  |  |
| 註冊 | 〇 |  | ● |  |  |
| 個人資料 | 〇 |  | ● |  |  |
| 倒數計時 | 〇 |  | ● |  |  |
| 預約 | ● |  | 〇 |  |  |
| 運動紀錄 | ● |  | 〇 |  |  |
| 開發人員 | ● |  | 〇 |  |  |
| AI健身實時偵測 | ● |  | 〇 |  |  |
| 美術設計 | UI/ UX | ● |  | 〇 |  |  |
| Web/APP介面設計 | ● |  | 〇 |  |  |
| 色彩設計 | ● |  | 〇 |  |  |
| Logo設計 |  |  |  |  |  |
| 素材設計 |  |  |  |  |  |
| TEST A |  |  |  |  |  |
| 文件撰寫 | 統整 |  |  | ● |  |  |
| 第1章 前言 |  |  | ● |  |  |
| 第2章 營運計畫 |  |  | 〇 |  | ● |
| 第3章 系統規格 |  |  |  |  | ● |
| 第4章 專題時程與組織分工 |  |  | ● |  |  |
| 第5章 需求模型 | ● |  |  |  |  |
| 第6章 程序或設計模型 |  | 〇 |  | ● |  |
| 第7章 資料或實作模型 |  | ● |  | 〇 |  |
| 第8章 資料庫設計 |  |  |  |  | ● |
| 報告 | 簡報製作 |  |  |  |  |  |

註：後端開發、前端開發及美術設計視各組專題功能新增項目，文件撰寫及報告則應固定欄位