Лабораторная работа №11

Модель системы массового обслуживания $M \vert M \vert 1$

Герра Гарсия Максимиано

Содержание

1	Введение	4
2	Выполнение лабораторной работы	5
3	Выводы	15

Список иллюстраций

2.1	Граф сети системы обработки заявок в очереди	6
2.2	Граф генератора заявок системы	7
2.3	Граф процесса обработки заявок на сервере системы	8
2.4	Задание деклараций системы	10
2.5	Параметры элементов основного графа системы обработки заявок	
	в очереди	11
2.6	Параметры элементов генератора заявок системы	
2.7	Результаты	13
2.8	Рузультаты	14

1 Введение

Цель работы

Реализовать модель M|M|1 в CPN tools.

Задание

- Реализовать в CPN Tools модель системы массового обслуживания М|М|1.
- Настроить мониторинг параметров моделируемой системы и нарисовать графики очереди.

2 Выполнение лабораторной работы

Постановка задачи

В систему поступает поток заявок двух типов, распределённый по пуассоновскому закону. Заявки поступают в очередь сервера на обработку. Дисциплина очереди - FIFO. Если сервер находится в режиме ожидания (нет заявок на сервере), то заявка поступает на обработку сервером.

Будем использовать три отдельных листа: на первом листе опишем граф системы (рис. 2.1), на втором — генератор заявок (рис. 2.2), на третьем — сервер обработки заявок (рис. 2.3).

Сеть имеет 2 позиции (очередь — Queue, обслуженные заявки — Complited) и два перехода (генерировать заявку — Arrivals, передать заявку на обработку серверу — Server). Переходы имеют сложную иерархическую структуру, задаваемую на отдельных листах модели (с помощью соответствующего инструмента меню — Hierarchy).

Между переходом Arrivals и позицией Queue, а также между позицией Queue и переходом Server установлена дуплексная связь. Между переходом Server и позицией Complited — односторонняя связь.

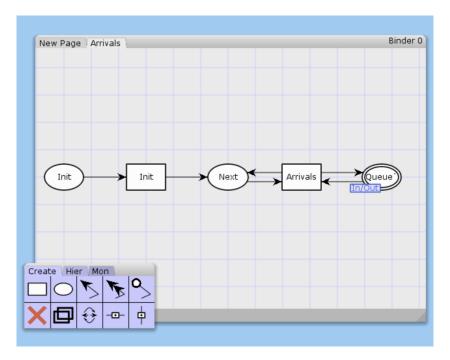


Рис. 2.1: Граф сети системы обработки заявок в очереди

Граф генератора заявок имеет 3 позиции (текущая заявка — Init, следующая заявка — Next, очередь — Queue из листа System) и 2 перехода (Init — определяет распределение поступления заявок по экспоненциальному закону с интенсивностью 100 заявок в единицу времени, Arrive — определяет поступление заявок в очередь).

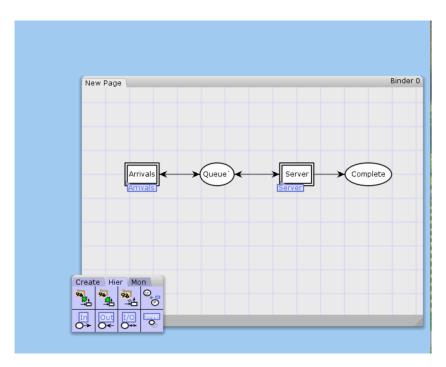


Рис. 2.2: Граф генератора заявок системы

Граф процесса обработки заявок на сервере имеет 4 позиции (Busy — сервер занят, Idle — сервер в режиме ожидания, Queue и Complited из листа System) и 2 перехода (Start — начать обработку заявки, Stop — закончить обработку заявки).

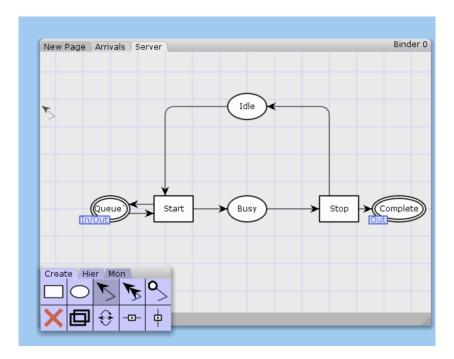


Рис. 2.3: Граф процесса обработки заявок на сервере системы

Зададим декларации системы (рис. 2.4).

Определим множества цветов системы (colorset):

- фишки типа UNIT определяют моменты времени;
- фишки типа INT определяют моменты поступления заявок в систему.
- фишки типа JobType определяют 2 типа заявок A и B;
- кортеж Job имеет 2 поля: jobType определяет тип работы (соответственно имеет тип JobType, поле AT имеет тип INT и используется для хранения времени нахождения заявки в системе);
- фишки Jobs список заявок;
- фишки типа ServerxJob определяют состояние сервера, занятого обработкой заявок.

Переменные модели:

- proctime определяет время обработки заявки;
- job определяет тип заявки;

• jobs — определяет поступление заявок в очередь.

Определим функции системы:

- функция expTime описывает генерацию целочисленных значений через интервалы времени, распределённые по экспоненциальному закону;
- функция intTime преобразует текущее модельное время в целое число;
- функция newJob возвращает значение из набора Job случайный выбор типа заявки (A или B).

```
Declare
 Hierarchy
 Monitoring
 Net
 Simulation
 State space
 Style
 View
Help
Options
ab11-1.cpn
 Step: 0
 Time: 0
Options
History
▼Declarations
  ▼colset UNIT = unit timed;
  colset INT
  colset Server
  colset JobType
  colset Job
  ▶ var job
  colset Jobs
  colset ServerxJob
  var jobs
  ▶ var proctime
  ▶ fun expTime
  Standard priorities
  Standard declarations
Monitors
System
   Arrivals
   Server
```

Рис. 2.4: Задание деклараций системы

Зададим параметры модели на графах сети.

Ha листе System (рис. 2.5):

- у позиции Queue множество цветов фишек Jobs; начальная маркировка 1[] определяет, что изначально очередь пуста.
- у позиции Completed множество цветов фишек Job.

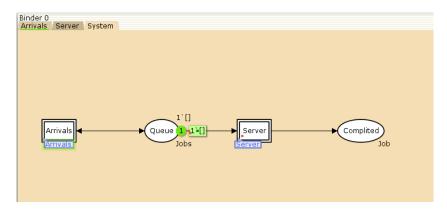


Рис. 2.5: Параметры элементов основного графа системы обработки заявок в очереди

Ha листе Arrivals (рис. 2.6):

- у позиции Init: множество цветов фишек UNIT; начальная маркировка 1``()@0 определяет, что поступление заявок в систему начинается с нулевого момента времени;
- у позиции Next: множество цветов фишек UNIT;
- на дуге от позиции Init к переходу Init выражение () задаёт генерацию заявок;
- на дуге от переходов Init и Arrive к позиции Next выражение ()@+expTime(100) задаёт экспоненциальное распределение времени между поступлениями заявок;
- на дуге от позиции Next к переходу Arrive выражение () задаёт перемещение фишки;
- на дуге от перехода Arrive к позиции Queue выражение jobs^^[job] задает поступление заявки в очередь;

• на дуге от позиции Queue к переходу Arrive выражение jobs задаёт обратную связь.

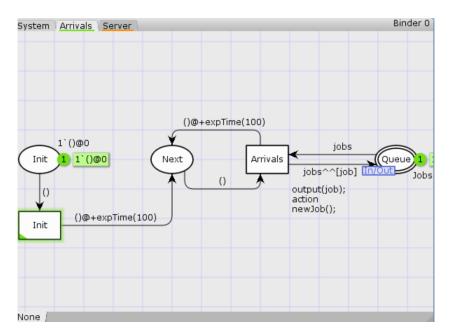


Рис. 2.6: Параметры элементов генератора заявок системы

Ha листе Server (рис. ??):

- у позиции Busy: множество цветов фишек Server, начальное значение мар-кировки 1``server@0 определяет, что изначально на сервере нет заявок на обслуживание;
- у позиции Idle: множество цветов фишек ServerxJob;
- переход Start имеет сегмент кода output (proctime); action expTime(90); определяющий, что время обслуживания заявки распределено по экспоненциальному закону со средним временем обработки в 90 единиц времени;
- на дуге от позиции Queue к переходу Start выражение job::jobs определяет, что сервер может начать обработку заявки, если в очереди есть хотя бы одна заявка;
- на дуге от перехода Start к позиции Busy выражение (server, job)@+proctime запускает функцию расчёта времени обработки заявки на сервере;

- на дуге от позиции Busy к переходу Stop выражение (server, job) говорит о завершении обработки заявки на сервере;
- на дуге от перехода Stop к позиции Completed выражение job показывает, что заявка считается обслуженной;
- выражение server на дугах от и к позиции Idle определяет изменение состояние сервера (обрабатывает заявки или ожидает);
- на дуге от перехода Start к позиции Queue выражение jobs задаёт обратную связь.

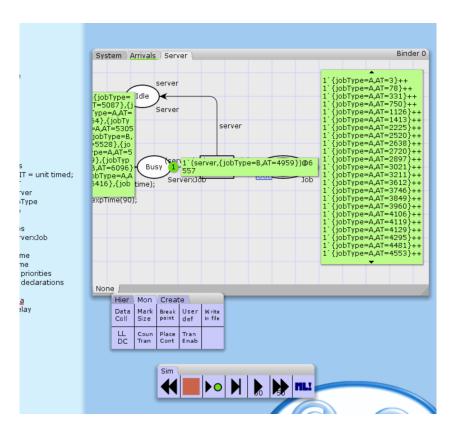


Рис. 2.7: Результаты

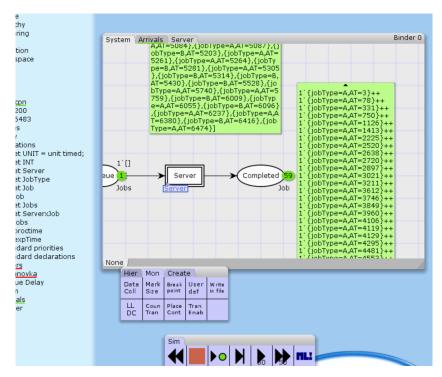


Рис. 2.8: Рузультаты

3 Выводы

В процессе выполнения данной лабораторной работы я реализовал модель системы массового обслуживания M|M|1 в CPN Tools.