Отчёт к 7 лабораторной работе

Операционные системы

Пестова Ева Константиновна

Содержание

# 1 Цель работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

# 2 Задание

1. Выполните все примеры, приведённые в первой части описания лабораторной работы.
2. Выполните следующие действия, зафиксировав в отчёте по лабораторной работе используемые при этом команды и результаты их выполнения: 2.1. Скопируйте файл /usr/include/sys/io.h в домашний каталог и назовите его equipment. Если файла io.h нет, то используйте любой другой файл в каталоге /usr/include/sys/ вместо него. 2.2. В домашнем каталоге создайте директорию ~/ski.plases. 2.3. Переместите файл equipment в каталог ~/ski.plases. 2.4. Переименуйте файл ~/ski.plases/equipment в ~/ski.plases/equiplist. 2.5. Создайте в домашнем каталоге файл abc1 и скопируйте его в каталог ~/ski.plases, назовите его equiplist2. 2.6. Создайте каталог с именем equipment в каталоге ~/ski.plases. 2.7. Переместите файлы ~/ski.plases/equiplist и equiplist2 в каталог ~/ski.plases/equipment. 2.8. Создайте и переместите каталог ~/newdir в каталог ~/ski.plases и назовите его plans.
3. Определите опции команды chmod, необходимые для того, чтобы присвоить перечисленным ниже файлам выделенные права доступа, считая, что в начале таких прав нет: 3.1. drwxr–r– … australia 3.2. drwx–x–x … play 3.3. -r-xr–r– … my\_os 3.4. -rw-rw-r– … feathers При необходимости создайте нужные файлы.
4. Проделайте приведённые ниже упражнения, записывая в отчёт по лабораторной работе используемые при этом команды: 4.1. Просмотрите содержимое файла /etc/password. 4.2. Скопируйте файл ~/feathers в файл ~/file.old. 4.3. Переместите файл ~/file.old в каталог ~/play. 4.4. Скопируйте каталог ~/play в каталог ~/fun. 4.5. Переместите каталог ~/fun в каталог ~/play и назовите его games. 4.6. Лишите владельца файла ~/feathers права на чтение. 4.7. Что произойдёт, если вы попытаетесь просмотреть файл ~/feathers командой cat? 4.8. Что произойдёт, если вы попытаетесь скопировать файл ~/feathers? 4.9. Дайте владельцу файла ~/feathers право на чтение. 4.10. Лишите владельца каталога ~/play права на выполнение. 4.11. Перейдите в каталог ~/play. Что произошло? 4.12. Дайте владельцу каталога ~/play право на выполнение.
5. Прочитайте man по командам mount, fsck, mkfs, kill и кратко их охарактеризуйте, приведя примеры.

# 3 Выполнение лабораторной работы

Первым делом, я выполняю все примеры, приведённые в первой части описания лабораторной работы (рис. 1).

![работа с файлами и кататлогами](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 1: работа с файлами и кататлогами

Далее перемещаю файл equipment в заранее созданный каталог ~/ski.plases (рис. 2).

![equipment](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 2: equipment

Переименовываю файл ~/ski.plases/equipment в ~/ski.plases/equiplist (рис. 3).

![equiplist](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 3: equiplist

Создаю в домашнем каталоге файл abc1 и копирую его в каталог ~/ski.plases, называя его equiplist2 (рис. 4).

![equiplist2](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 4: equiplist2

Создаю каталог с именем equipment в каталоге ~/ski.plases (рис. 5).

![каталог](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 5: каталог

Создаю и перемещаю каталог ~/newdir в каталог ~/ski.plases и называю его plans (рис. 6).

![plans](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 6: plans

Определяю опции команды chmod, необходимые для того, чтобы присвоить файлу australia определенные права доступа (рис. 7).

![australia](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 7: australia

Определяю опции команды chmod, необходимые для того, чтобы присвоить файлу play определенные права доступа (рис. 8).

![play](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 8: play

Определяю опции команды chmod, необходимые для того, чтобы присвоить файлу my\_os определенные права доступа (рис. 9).

![my_os](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 9: my\_os

Определяю опции команды chmod, необходимые для того, чтобы присвоить файлу feathers определенные права доступа (рис. 10).

![feathers](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 10: feathers

Просматриваю содержимое файла /etc/passwd (рис. 11).

![passwd](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 11: passwd

Копирую файл ~/feathers в файл ~/file.old, перемещаю файл ~/file.old в каталог ~/play, копирую каталог ~/play в каталог ~/fun (рис. 12).

![перемещений файла](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 12: перемещений файла

Лишаю владельца каталога ~/play права на выполнение, пытаюсь перейти в каталог ~/play, но у меня нет прав, поэтому я даю владельцу каталога ~/play право на выполнение и все опять работает (рис. 13).

![право на выполнение](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 13: право на выполнение

Прописываю man по командам mount, fsck, mkfs, kill и читаю их описание и характеристики (рис. 14).

![man](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 14: man

# 4 Выводы

Мне удалось ознакомиться с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов, приобрести практические навыки по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.