Отчёт по лабораторной работе №10

Дисциплина: архитектура компьютеров и операционные системы

Пестова Ева Констнатиновна

Содержание

| 1 | Цель работы | 1 |
|---|--------------------------------|---|
| | Задание | |
| 3 | Выполнение лабораторной работы | 1 |
| 4 | Выводы | 6 |

1 Цель работы

Целью данной лабораторной работы является приобретение навыков написания программ для работы с файлами.

2 Задание

- 1. Выполнение заданий лабораторной работы
- 2. Выполнение заданий для самостоятельной работы

3 Выполнение лабораторной работы

1. Создаю каталог для программ лабораторной работы №10, перехожу в него и создаю файлы lab10-1.asm, readme-1.txt и readme-2.txt (рис. [??]).

```
ekpestova@dk4n62 - $ mkdir ~/work/arch-pc/lab10
ekpestova@dk4n62 - $ cd ~/work/arch-pc/lab10
ekpestova@dk4n62 -/work/arch-pc/lab10 $ touch lab10-1.asm readme-1.txt readme-2.txt
```

Создание каталога и файла в нём

Ввожу в файл lab10-1.asm текст программы из листинга 10.1 (рис. [??]).

```
lab10-1.asm
 Открыть 🔻 🛨
                                                                 Сохранить ≡ ∨ ∧ ×
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 filename db 'readme.txt', 0h ; Имя файла
 4 msg db 'Введите строку для записи в файл: ', 0h ; Сообщение
 5 SECTION .bss
 6 contents resb 255 ; переменная для вводимой строки
 7 SECTION .text
 8 global _start
9 _start:
10: --- Печать сообщения 'msg'
11 mov eax, msg
12 call sprint
13; ---- Запись введеной с клавиатуры строки в 'contents'
14 mov ecx, contents
15 mov edx, 255
16 call sread
17; --- Открытие существующего файла ('sys_open')
18 mov ecx, 2 ; открываем для записи (2) 19 mov ebx, filename
20 mov eax, 5
21 int 80h
22 ; --- Запись дескриптора файла в 'esi'
23 mov esi, eax
24; --- Расчет длины введенной строки
25 mov eax, contents ; в 'eax' запишется количество
26 call slen ; введенных байтов
27; --- Записываем в файл 'contents' ('sys_write')
28 mov edx, eax
29 mov ecx, contents
30 mov ebx, esi
31 mov eax, 4
32 int 80h
33 ; --- Закрываем файл ('sys_close')
34 mov ebx, esi
35 mov eax, 6
36 int 80h
```

Редактирование файла

2. Создаю исполняемый файл и запускаю его (рис. [??]).

```
ekpestova@dk4n62 -/work/arch-pc/lab10 $ nasm -f elf -g -l lab10-1.lst lab10-1.asm ekpestova@dk4n62 -/work/arch-pc/lab10 $ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o ekpestova@dk4n62 -/work/arch-pc/lab10 $ ./lab10-1 BBeдите строку для записи в файл: Hello world! ekpestova@dk4n62 -/work/arch-pc/lab10 $ ls -l итого 33 -rw-r--r- 1 ekpestova studsci 3950 ноя 14 15:00 in_out.asm -rwxr-xr-x 1 ekpestova studsci 9764 дек 15 12:28 lab10-1 -rw-r--r- 1 ekpestova studsci 1140 дек 15 12:27 lab10-1.asm -rw-r--r- 1 ekpestova studsci 13491 дек 15 12:28 lab10-1.lst -rw-r--r- 1 ekpestova studsci 0 дек 15 12:20 readme-1.txt -rw-r--r- 1 ekpestova studsci 0 дек 15 12:20 readme-2.txt
```

Трансляция, компоновка и запуск файлов

Проверяю корректность работы программы, просматривая содержимое файла readme-1.txt (рис. [??]).

```
ekpestova@dk4n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ cat readme-1.txt Hello world!
```

Просмотр содержимого файла

3. С помощью команды chmod запрещаю выполнение исполняемого файла владельцу (рис. [??]).

```
ekpestova@dk4n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod u-x lab10-1
```

Работа с файлами

Запускаю исполняемый файл (рис. [??]).

```
ekpestova@dk4n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ ./lab10-1
bash: ./lab10-1: Отказано в доступе
```

Запуск файла

Происходит отказ в доступе, так как выполнение файла было запрещено (и владелец, (-) - отбор права, х - исполнение файла).

4. С помощью команды chmod изменяю права доступа к файлу lab10-1.asm с исходным текстом программы, добавив права на исполнение и запускаю файл (рис. [??]).

```
ekpestova@dk4n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod u+x lab10-1.asm
ekpestova@dk4n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ ./lab10-1
bash: ./lab10-1: Отказано в доступе
```

Работа с файлами

Происходит отказ в доступе, так как исходный файл заблокирован для исполнения.

5. В соответствии с 8 вариантом в таблице 10.4 предоставляю права доступа к файлу readme-1.txt в символьном виде, а для файла readme-2.txt - в двочном виде (рис. [??]).

```
ekpestova@dk4n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod 640 readme-1.txt # rw- -wx --x
ekpestova@dk4n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod 640 readme-1.txt # 010 001 000
```

Работа с файлами

Проверяю правильность выполнения с помощью команды ls -l (рис. [??]).

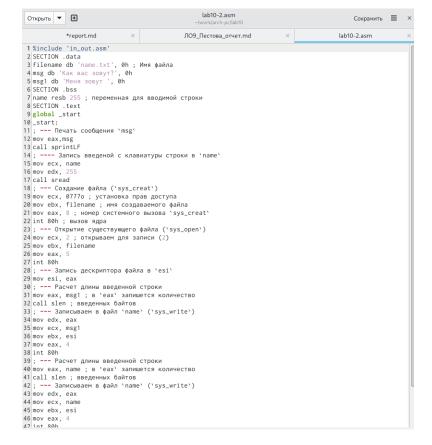
```
ekpestova@dk4n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ ls -1
итого 34
-гw-г--г- 1 ekpestova studsci 3950 ноя 14 15:00 in_out.asm
-гw-г-хг-х 1 ekpestova studsci 9764 дек 15 12:28 lab10-1
-гwхг--г- 1 ekpestova studsci 1140 дек 15 12:27 lab10-1.asm
-гw-г--г- 1 ekpestova studsci 13491 дек 15 12:28 lab10-1.lst
-гw-г--г- 1 ekpestova studsci 2544 дек 15 12:28 lab10-1.o
-гw-г---- 1 ekpestova studsci 13 дек 15 12:29 readme-1.txt
-гw-г--г- 1 ekpestova studsci 0 дек 15 12:20 readme-2.txt
```

Работа с файлами

6. Выполнение заданий для самостоятельной работы

Пишу программу, работающую по следующему алгоритму:

- Вывод приглашения "Как Вас зовут?"
- ввести с клавиатуры свои фамилию и имя
- создать файл с именем name.txt
- записать в файл сообщение "Меня зовут"
- дописать в файл строку введенную с клавиатуры
- закрыть файл (рис. [??]).



Редактирование файла

6.1 Листинг программы

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
filename db 'name.txt', 0h; Имя файла
msg db 'Как вас зовут?', 0h
msg1 db 'Меня зовут', 0h
SECTION .bss
name resb 255; переменная для вводимой строки
SECTION .text
global _start
_start:
; — Печать сообщения msg
mov eax,msg
call sprintLF
; — Запись введеной с клавиатуры строки в name
mov ecx, name
mov edx. 255
call sread
; — Создание файла (sys creat)
mov есх, 0777о; установка прав доступа
```

```
mov ebx, filename; имя создаваемого файла
mov eax, 8; номер системного вызова sys_creat
int 80h; вызов ядра
; — Открытие существующего файла (sys open)
mov ecx, 2; открываем для записи (2)
mov ebx, filename
mov eax. 5
int 80h
; — Запись дескриптора файла в еsi
mov esi, eax
; — Расчет длины введенной строки
mov eax, msg1; в еах запишется количество
call slen
; введенных байтов
; — Записываем в файл name (sys write)
mov edx, eax
mov ecx, msg1
mov ebx, esi
mov eax, 4
int 80h
; — Расчет длины введенной строки
mov eax, name; в eax запишется количество
call slen; введенных байтов
; — Записываем в файл name (sys write)
mov edx, eax
mov ecx, name
mov ebx, esi
mov eax, 4
int 80h
; — Закрываем файл (sys_close)
mov ebx. esi
mov eax, 6
int 80h
call quit
```

Создаю исполняемый файл и запускаю его. Проверяю корректность работы программы, просматривая содержимое каталога lab10 и файла name.txt (рис. [??]).

```
ekpestova@dk4n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ touch lab10-2.asm ekpestova@dk4n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ nasm -f elf lab10-2.asm ekpestova@dk4n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ ld -m elf_i386 -o lab10-2 lab10-2.o ekpestova@dk4n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ ./lab10-2

Как вас зовут?
Pestova E.K. ekpestova@dk4n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ ls in_out.asm lab10-1.asm lab10-1.o lab10-2.asm name.txt readme-2.txt lab10-1 lab10-1.lst lab10-2 lab10-2.o readme-1.txt ekpestova@dk4n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ cat name.txt

Меня зовут Pestova E.K.
```

Трансляция, компоновка и запуск файлов

Программа работает корректно.

4 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я приобрёл навыки написания программ для работы с файлами.