Лабораторная работа №3

Архитектура компьютеров

Ева Константиновна Пестова

Содержание: 1. Цель работы 2. Задание 3. Теоретическое введение 4. Выполнение лабораторной работы 5. Выводы 6. Список литературы

# Цель работы

Целью данной лабораторной работы является освоение процедуры оформле- ния отчетов с помощью легковесного языка разметки Markdown.

# Задание

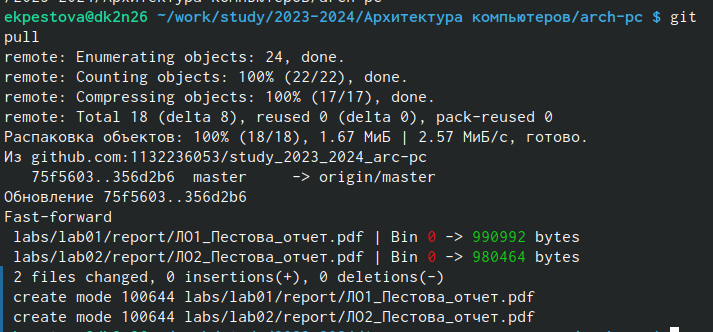
1. Установка необходимого ПО
2. Заполнение отчета по выполнению лабораторной работы №4 с помощью языка разметки Markdown
3. Задание для самостоятельной работы

# Теоретическое введение

Markdown - легковесный язык разметки, созданный с целью обозначения фор- матирования в простом тексте, с максимальным сохранением его читаемости человеком, и пригодный для машинного преобразования в языки для продви- нутых публикаций. Внутритекстовые формулы делаются аналогично формулам LaTeX. В Markdown вставить изображение в документ можно с помощью непосред- ственного указания адреса изображения. Синтаксис Markdown для встроенной ссылки состоит из части [link text], представляющей текст гиперссылки, и ча- сти (file-name.md) – URL-адреса или имени файла, на который дается ссылка. Markdown поддерживает как встраивание фрагментов кода в предложение, так и их размещение между предложениями в виде отдельных огражденных бло- ков. Огражденные блоки кода — это простой способ выделить синтаксис для фрагментов кода.

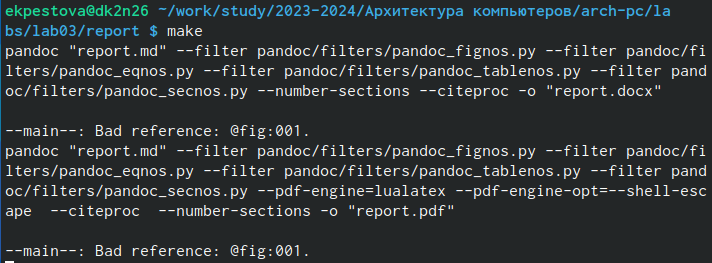
# Выполнение лабораторной работы

1. Открываю терминал. Перехожу в каталог курса, сформированный при выпол- неннии прошлой лаборатной работы. Обновляю локальный репозиторий, скачав изменения из удаленного репозитория с помощью команды git pull.



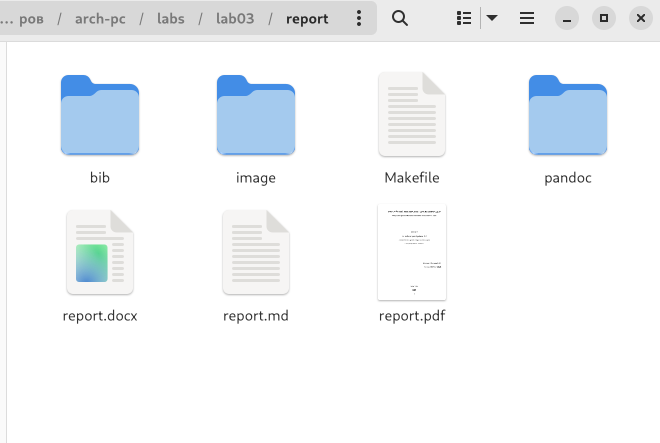
Перемещение между директориями

1. Перехожу в каталог с шаблоном отчета по лабораторной работе №3 с помощью cd и компилирую шаблон с использованием Makefile, вводя команду make.



Компиляция шаблона

1. Проверяю наличие файлов



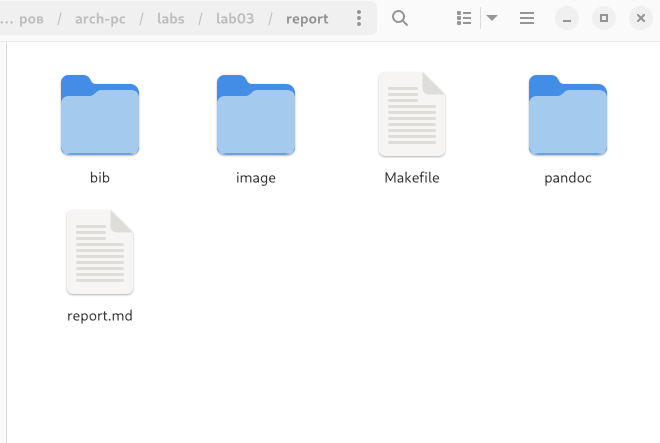
Наличие файлов

1. Удаляю полученные файлы с использованием Makefile, вводя команду make clean

Удаление файлов

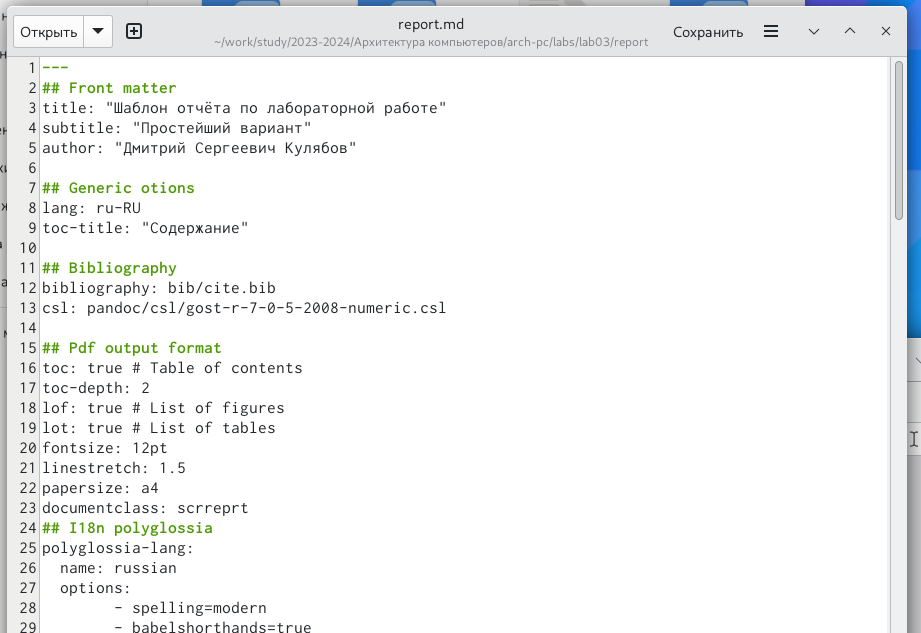
Удаление файлов

1. Проверяю удаление файлов



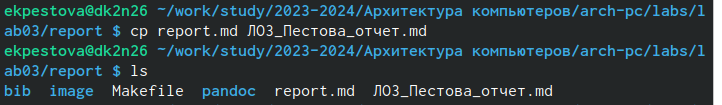
Проверка удаления

1. Открываю файл report.md с помощью текстового редактора.



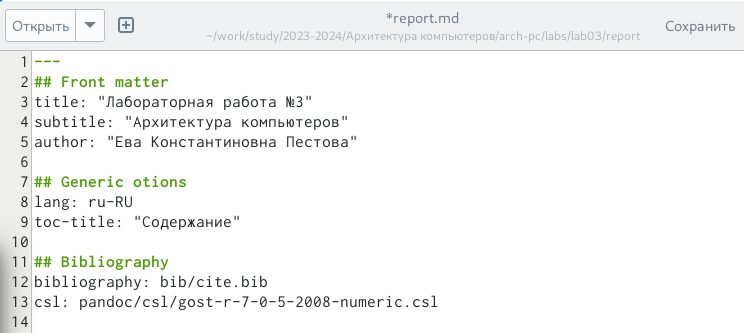
Файл report.md

1. На всякий случай сохраняю шаблон отчета, копируя файл с новым названием с помощью утилиты cp.



Копирование файла с новым именем

1. Начинаю заполнение отчета с помощью языка разметки Markdown.



Заполнение отчета

# Выполнение заданий для самостоятельной работы

1. Создание отчетов в трех форматах: pdf, docx, md

Заполняю отчет по лабораторной работе №2 с помощью языка разметки Markdown.

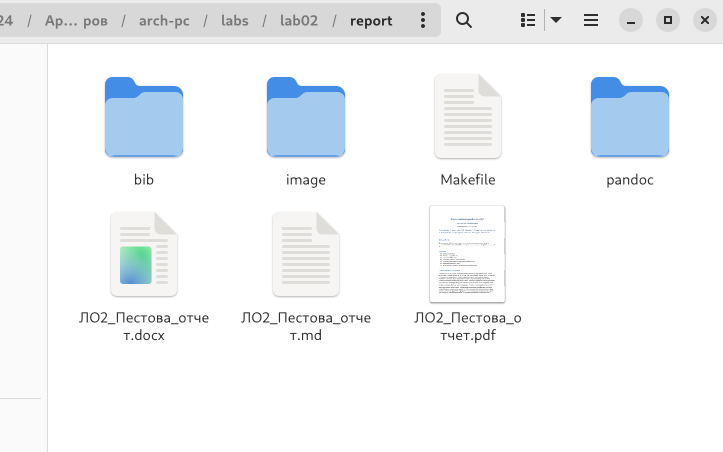
![Заполнениме отчета](data:application/octet-stream;base64,)

Заполнениме отчета

Создаю файлы .docx и .pdf на основе написанного файла .md ![Создание .pdf](data:application/octet-stream;base64,)

![Создание .docx](data:application/octet-stream;base64,)

Создание .docx



Файлы созданы

1. Добавление файлов в репозиторий

Добавляю изменения на GitHub с помощью команды git add и сохраняю изменения с помощью команды commit ![Добавление](data:application/octet-stream;base64,)

# Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы я освоила процедуры оформления отчетов с помощью легковесного языка разметки Markdown.

# Список литературы

1. Архитектура ЭВМ