Лабораторная работа Текстовой редактор Emacs

# Титульный лист

ФИО студента: Шилов Александр Ильич

Номер лабораторной работы: 9.3

Тема: Изучение текстового редактора Emacs и его функциональных возможностей

# Цель работы

Изучить базовые функции текстового редактора Emacs, включая навигацию, редактирование текста, управление буферами и окнами, а также работу с регулярными выражениями.

Результаты выполнения задания

Листинг программы lab07.sh

/bin/bash

HELL=He110 function he110 {

LOCAL HELLO=Wop1d echo $HELLO

echo $HELLO he110

Описание выполнения упражнений

1 . Редактирование текста:

* Строка удалена с помощью с-К
* Вставка строки в конец файла выполнена через с-у
* Выделение области и копирование через C-space + M-w
* Отмена действия с помощью с-/

2. Навигация:

* Перемещение курсора в начало строки с-а и в конец строки с-е
* Переход к началу буфера М-< и к концу буфера М->

З. Управление буферами:

* Список буферов с-х с-Ь
* Переключение между буферами с-х Ь
* Закрытие окна с-х е

4. Управление окнами:

* Вертикальное разделение с-х З
* Горизонтальное разделение с-х 2
* Работа с несколькими буферами в разделенных окнах

# Выводы

Emacs демонстрирует высокую гибкость и мощные возможности для редактирования текста, однако его сложная система комбинаций клавиш требует значительного времени для освоения. Работа с буферами и окнами позволяет эффективно управлять несколькими файлами одновременно.

Ответы на контрольные вопросы

1 . Характеристика Emacs:

Emacs - это расширяемый, самодокументируемый текстовый редактор с поддержкой множества режимов и плагинов.

2. Сложности для новичков:

* Обилие комбинаций клавиш (например, с-х C-f для открытия файла)
* Нетрадиционная система буферов и окон
* Отсутствие визуального выделения режимов (в отличие от vi/vim)

З. Буфер и окно в Emacs:

* Буфер - это область памяти, содержащая текст файла или результат команды
* Окно - это визуальное отображение буфера на экране

1. Ограничение на буферы:

Нет, количество буферов не ограничено. Буферы создаются динамически при открытии файлов или выполнении команд.

1. Стандартные буферы при запуске:
   * \*scratch\* - буфер для временного текста
   * \*Messages\* - журнал системных сообщений
   * \*GNU Emacs\* - стартовый экран с информацией

б. Ввод комбинации с-с 1 :

Сначала нажать и удерживать Ctr1, затем последовательно нажать с и . Для с-с С- ' - удерживать Ctr1, нажать с, отпустить, затем снова удерживать

Ctp1 и нажать 

1. Разделение окна:
   * Вертикально: с-х з
   * Горизонтально: с-х 2
2. Файл настроек Emacs:

Конфигурационный файл: .emacs.d/init .е1 или N / • emacs

1. Функция клавиши

Прерывает текущую команду или ввод. Может быть переназначена через g10ba1-set-key в конфигурации.

1. Сравнение vi и Emacs:

Emacs предпочтительнее для комплексной работы (редактирование + терминал + документация), но vi имеет более логичную систему навигации и редактирования через моды.