Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Luis Ángel Villatoro Aguilar

Fecha

14/9/2022

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- **Comprender el problema**
- **Elaborarel plan**
- Ejecutarelplan
- Revisary verificar elplan

Técnicasaplicadas

- **R**eflexión
- **A**nálisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
- Creatividad

Tipodepensamientoutilizadoy cómo Se tomó un pensamiento divergente en unos ejercicios ya que se trataba de buscar la soluciones por médio de distintos camino y no como una linea de solución directa para resolver el problema.

SOLUCIÓN

PROBLEMA

¿Quéaprendieron?

Aprendí algunos terminos como If, Then y let que sirven para crear un comando.

¿Quéfueinteresante?

Que por medio de comandos diferentes se puede realizar la misma acción o se puede aplicar la misma instrucción.

¿Qué dudas quedan?

Ningúna.

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Se pudo aplicar en procesos así como de repetición u otros como de redactar una instrucción.