Universidad Rafael Landívar
Introducción al Pensamiento Computacional
Desafío 1

Fecha:

13/08/2022

Integrantes del equipo:

Luis Ángel Villatoro Aguilar 1133822 Luis Eduardo Juárez Sagastune 1046022 Ángel López 1245622

Etapas de la resolución de problemas que se aplicó

- (Comprender el problema.
- Elaborar el plan.
- Ejecutar el plan.
- Revisar y verificar el plan.

Técnjcas aplicadas

- Reflexión.
- 🗖 Análisis.
- Diseño.
- ☐ Programación.
- Aplicación.

Actitudes aplicadas

- Perseverancia.
- Experimentación.
- ☑ Creatividad.

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



DIVERGENTE



¿Qué aprendieron?

R// Aprendimos que se puede llegar a un resultado realizando diversos procedimientos como crear diferentes bases para los libros o hacer bases con las gomitas etc.

¿Qué fue interesante?

R// Las gomitas y las paletas lograron soportar hasta 3 libros grandes y muy pesados.

¿Qué dudas quedan? R// Por el momento no tuvimos dudas.