

Integrantes del equipo:

Luis Ángel Villatoro Aguilar carné: 1133822

Etapas de la resolución de problemas que se aplicó

- ☒ Comprender el problema.
- ☒ Elaborar el plan.
- ☒ Ejecutar el plan.
- ☒ Revisar y verificar el plan.

Técnicas aplicadas

- ☒ Reflexión.
- ☒ Análisis.
- ☒ Diseño.
- ☒ Programación.
- ☒ Aplicación.

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia.
- ☒ Experimentación.
- ☒ Creatividad.

Tipo de pensamiento utilizado y cómo, se utilizó un pensamiento divergente porque se utiliza la creatividad pero a la vez el divergente donde se visualiza el mismo comportamiento.



¿Qué aprendieron?

R// $X = X + 1$ puede usarse como un algoritmo, hay símbolos los cuales pueden usarse como conectivos lógicos.

¿Qué fue interesante?

R// Hay proposiciones las cuales no se pueden tomar con valores así como sólo verdadero y falso sino también se pueden tomar otras.

¿Qué dudas quedan? R// Ninguna.

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

R// A poder diferenciar los pensamientos, a poder aplicar los conectivos lógicos etc.

