

Luis Ángel Villatoro Aguilar, carné: 1133822

Integrantes del equipo:

Etapas de la resolución de problemas que se aplicó

- ☒ Comprender el problema.
- ☒ Elaborar el plan.
- ☒ Ejecutar el plan.
- ☒ Revisar y verificar el plan.

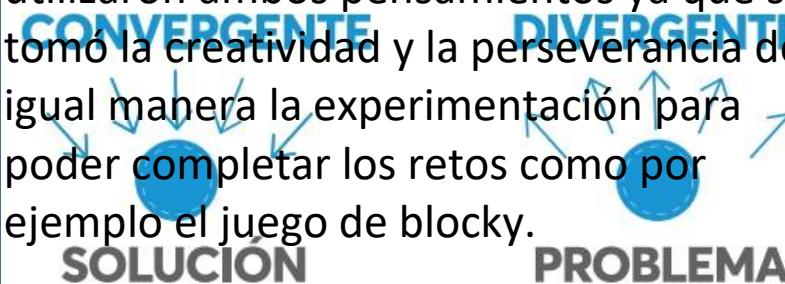
Técnicas aplicadas

- ☒ Reflexión.
- ☒ Análisis.
- ☒ Diseño.
- ☒ Programación.
- ☒ Aplicación.

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia.
- ☒ Experimentación.
- ☒ Creatividad.

Tipo de pensamiento utilizado y cómo, se utilizaron ambos pensamientos ya que se tomó la creatividad y la perseverancia de igual manera la experimentación para poder completar los retos como por ejemplo el juego de blocky.



¿Qué aprendieron?

R// Las premisas pueden tomar distintos valores.

¿Qué fue interesante?

R// Lo estructurado o lo bien que se puede estructurar como en un diagrama de árbol, cualquier tema así como el de los animales para identificar las características de cada uno.

¿Qué dudas quedan?

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

R// Gracias a la práctica dinámica se pudo aplicar mejor la creación