

Luis Ángel Villatoro Aguilar, carné: 1133822

Integrantes del equipo:

Etapas de la resolución de problemas que se aplicó

- ☒ Comprender el problema.
- ☒ Elaborar el plan.
- ☒ Ejecutar el plan.
- ☒ Revisar y verificar el plan.

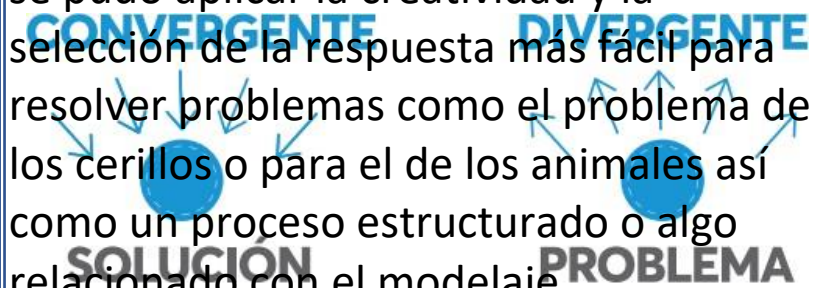
Técnicas aplicadas

- ☒ Reflexión.
- ☒ Análisis.
- ☒ Diseño.
- ☒ Programación.
- ☒ Aplicación.

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia.
- ☒ Experimentación.
- ☒ Creatividad.

Se tomaron ambos pensamientos ya que se pudo aplicar la creatividad y la selección de la respuesta más fácil para resolver problemas como el problema de los cerillos o para el de los animales así como un proceso estructurado o algo relacionado con el modelaje.



¿Qué aprendieron?

R// No importa la forma de estructurar un proceso, siempre se puede llegar a la misma solución aplicando una creatividad y una abstracción o un modelaje del problema.

¿Qué fue interesante?

R// En algunos de los problemas se podrían identificar algunos patrones. De igual manera, la solución se encontraba pues de una forma más fácil, ya que los problemas no eran tan difíciles y éstos agilizaron el trabajo para poder abstraer todo lo fácil del problema.

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

R// gracias a las técnicas que se han empleado. La forma en cómo se interpreta un problema o cómo se interpreta una solución se ha vuelto más ordenado.