















Diseño de Experiencia																
Semana 4				Técnicas de Abstracción									03/09/2022			
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Utilizamos la abstracción para hacer que problemas complejos se volvieran más fáciles de entender y de completar.												
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Competencia digital					2. Competencia personal							
				3. Competencia Abstraccion					4. Competencia grupal							
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																
																
Inicio	Introducción (Que es la abstracción)			→ Editando Noticias			→ Figuras de animales			→ Arte con troncos						→ Fin