Model对比与选择

* **MT比DLIB**产生更少抖动, 可以更好地达到面部对齐的效果，但是会产生更多的假人脸。
* **H64（2GB+）**-针对半面，分辨率为64。这是原来的FakeApp或faceswap使用的方法。
* **H128（3GB+）**- 和H64一样解决半脸问题，但在128分辨率的配置下能处理更多的表情细节。

**Notice: H128多用于解决亚洲面孔模糊问题**

* **DF（5Gb+）-DFAKER**模型。属于全脸模型，但是和H128一样能采集更多的表情细节，强烈建议不要混合各种光条件下的SRC面。
* **LIAEF128（5Gb+）**-新模型。结合DF、IAE、+经验的结果。模型试图使SRC人脸变形到DST，同时保持SRC人脸的面部特征，但会出现变形问题——既不像目标人脸也不像被替换人脸。

**Notice: 模型存在闭眼识别问题，无法识别闭眼。**

* **LIAEF128YAW（5GB+）**-目前测试。当你的SRC脸集相对于DST脸集有太多的侧面时，LIAEF128YAW很有用。它通过左右脸偏度进行排序，用神经网络处理排序样本。
* **MIAEF128（5Gb+）**-和LIAEF128相似，但它能尝试匹配两个脸集的亮度/颜色特征。
* **AVATER（4GB+）**-非对抗网络，256X256整体面部控制模型。